

KILPAILUMÄÄRÄYKSET

FUTURE TOUR 1: KAAKKO+ITÄ, IMATRAN GOLF 15.05.2021

Sarjat	Tasoisusraja	Pelimuoto	Tii	Ikäraajat
EASY 9	54-18,5	PB 9 REIKÄÄ	EASY	8-16
EASY 18	54-18,5	PB 18 REIKÄÄ	EASY	8-16
RED	MAX 36	SCR 18 REIKÄÄ	PUNAINEN	8-16 (pojat)
TYTÖT CHALLENGE	MAX 36	SCR 18 REIKÄÄ	PUNAINEN	8-21
POJAT CHALLENGE	MAX 36	SCR 18 REIKÄÄ	KELTAINEN	8-21
TYTÖT ELITE	MAX 20	SCR 18 REIKÄÄ	SININEN	8-21
POJAT ELITE	MAX 12	SCR 18 REIKÄÄ	VALKOINEN	8-21

Tasatulokset

Tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti viimeisten 18, 9, 6, 3 ja 1 reiän tai arvonnin mukaan. Voittaja ratkaistaan uusinnalla väylillä 1,2,3,4 jne.

Easy-sarjoissa pienin tasointu, matemaattisesti, arvonta.

Caddierajoitus

Caddien käyttö ei sallittu Golfliiton COVID-19 ohjeistuksen mukaisesti.

Tuloskortit

Startteri jakaa tuloskortit jokaiselle pelaajalle ja tuloskortit vaihdetaan. Lisäksi lyöntipelisarjoissa käytetään sähköistä tulospalvelua (s.golfbox.dk), johon koodi lähetetään sähköpostitse. Tulosten tarkistus tehdään Scoring Arealla. Tuloskortti tulkitaan palautetuksi, kun pelaaja on poistunut scoring arealta.

Scoring Area on opastein ohjattu ja merkitty alue.

Etäisyysmittari

Sallittu.

Palkintojenjako

Palkintojenjako järjestetään heti jokaisen sarjan jälkeen COVID-19 rajoituksia noudattaen.

FJT kategoria 1c

Eliten sarjojen voittaja ja toiseksi tullut saavat seuraavaan FJT:n osakilpailuun kategorian 1c. Jos voittajalla tai toiseksi tulleella on jo kategoria seuraavaan FJT:n osakilpailuun siirtyä kategoria sarjan kolmanneksi tulleelle pelaajalle. Kategoria ei voi kuitenkaan siirtyä top-3 ulkopuolelle. Tarvittaessa kategoriapaikasta käydään uusinta.

Kilpailutoimikunta

Tuomari – Mika Sormunen 0503079511

Kilpailun johtaja – Miika Meier 050 405 5864

KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan:

- R&A:n golfsääntöjä 2019-
- R&A Official Guide to the Rules of Golf 2019-
- SGL kilpailujen kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (HardCard)
- Ja seuraavia paikallissääntöjä

1. Siirtosääntö (Mallipaikallissääntö (MPS) E-3)

Kun pallo on missä tahansa pelialueen lyhyeksi leikatulla osalla, pallon saa rangaistuksetta nostaa, korvata uudella pallolla ja puhdistaa. Ennen pallon nostamista pelaajan pitää merkitä pallon paikka. Pallo pitää nostamisen jälkeen asettaa enintään 15 cm:n päähän alkuperäisestä sijaintipaikastaan, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää, ei esteeseen eikä viheriölle. Pelaaja saa asettaa pallonsa vain kerran ja pallo on asettamisen jälkeen pelissä (Sääntö 14.4). Mikäli pallo ei pysy asettamiskohdassa paikallaan, pallo asetetaan uudestaan ilman rangaistusta (Sääntö 14.2). Jos asettamisen jälkeen paikalleen jäänyt pallo myöhemmin liikkuu, pelaaja ei saa rangaistusta ja pallo pelataan uudesta sijaintikohdastaan, ellei jokin muu sääntö määrää toisin.

2. Muurahaispesät (MPS F-11)

Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.