

KILPAILUMÄÄRÄYKSET

FUTURE LIIGA 1: KAAKKO+ITÄ, IMATRAN GOLF 16.05.2021

Sarjat	Tasoisusraja	Pelimuoto	Tii	Ikäraajat
EASY 9 JOUKKUE	54-18,5	PB 9 REIKÄÄ, SCRAMBLE(1-3)+Fourball(4-6)+Foursome(7-9)	EASY	8-16
YLEINEN JOUKKUE	36-+8,0	LP 18 REIKÄÄ SCRAMBLE(1-6)+Fourball(7-12)+Foursome(13-18)	KELT/PUN	8-21

Pelimuodot

Scramble: Joukkue valitsee parhaimmassa jatkopaikassa olevan pallon ja merkitsee sen noin puolen metrin etäisyydelle, ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Pelaaja, jonka pallo valitaan lyö ensimmäisenä siltä paikalta, jossa pallo makaa. Pallo dropataan mailanmitan säteelle merkistä, mutta ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Jos joukkue valitsee jatkopallosi pallon, joka on estealueella, ja yrittää lyödä estealueelta, on kaikkien joukkueen jäsenten toimittava samoin. Pelattavaksi valitun pallon ollessa väylän ulkopuolella on huomioitava, että palloa ei saa pudottaa väylälle tai greenille, vaikka se olisi mailanmitan droppaussäännön rajoissa mahdollista. Viheriöllä pelaaja ei saa lyödä, jos hänen joukkutoverinsa on sijoittunut pelilinjan, puttauslinjan jatkeelle tai sen lähelle pallon taakse.

Fourball: Molemmat pelaajat pelaavat omia pallojaan. Molempien pelaajien tulos merkitään korttiin ja tuloslaskennassa golfbox tulosjärjestelmä valitsee paremman tuloksen.

Foursome: Pelataan yhtä palloa vuoron perään. Toinen pelaaja aloittaa parilliset väylät (2,4,6 jne.) ja toinen pelaaja parittomat väylät (1,3,5 jne.). Palloa lyödään vuoron perään ja mahdolliset rangaistuslyönnit eivät vaikuta lyöntijärjestykseen.

Tasatulokset

Tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti viimeisten 18, 9, 6, 3 ja 1 reiän tai arvonnin mukaan.

Voittaja ratkaistaan uusinnalla väylillä 1,2,3,4 jne.

Easy-sarjoissa pienin tasoitus, matemaattisesti, arvonta.

Caddierajoitus

Caddien käyttö ei sallittu Golfliiton COVID-19 ohjeistuksen mukaisesti.

Tuloskortit

Startteri jakaa tuloskortit jokaiselle pelaajalle ja tuloskortit vaihdetaan. Lisäksi lyöntipelisarjoissa käytetään sähköistä tulospalvelua (s.golfbox.dk), johon koodi lähetetään sähköpostitse. Tulosten tarkistus tehdään Scoring Arealla. Tuloskortti tulkitaan palautetuksi, kun pelaaja on poistunut scoring arealta.

Scoring Area on opastein ohjattu ja merkitty alue.

Etäisyysmittari

Sallittu.

Palkintojenjako

Palkintojenjako järjestetään heti jokaisen sarjan jälkeen COVID-19 rajoituksia noudattaen.

Kilpailutoimikunta

Tuomari – Mika Sormunen 0503079511

Kilpailun johtaja – Miika Meier 050 405 5864

KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan:

- R&A:n golfsääntöjä 2019-
- R&A Official Guide to the Rules of Golf 2019-
- SGL kilpailujen kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (HardCard)
- Ja seuraavia paikallissääntöjä

1. Siirtosääntö (Mallipaikallissääntö (MPS) E-3)

Kun pallo on missä tahansa pelialueen lyhyeksi leikatulla osalla, pallon saa rangaistuksetta nostaa, korvata uudella pallolla ja puhdistaa. Ennen pallon nostamista pelaajan pitää merkitä pallon paikka. Pallo pitää nostamisen jälkeen asettaa enintään 15 cm:n päähän alkuperäisestä sijaintipaikastaan, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää, ei esteeseen eikä viheriölle. Pelaaja saa asettaa pallonsa vain kerran ja pallo on asettamisen jälkeen pelissä (Sääntö 14.4). Mikäli pallo ei pysy asettamiskohdassa paikallaan, pallo asetetaan uudestaan ilman rangaistusta (Sääntö 14.2). Jos asettamisen jälkeen paikalleen jäänyt pallo myöhemmin liikkuu, pelaaja ei saa rangaistusta ja pallo pelataan uudesta sijaintikohdastaan, ellei jokin muu sääntö määrää toisin.

2. Muurahaispesät (MPS F-11)

Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan:

- R&A:n golfsääntöjä 2019-
- R&A Official Guide to the Rules of Golf 2019-
- SGL kilpailujen kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (HardCard)
- Ja seuraavia paikallissääntöjä

3. Siirtosääntö (Mallipaikallissääntö (MPS) E-3)

Kun pallo on missä tahansa pelialueen lyhyeksi leikatulla osalla, pallon saa rangaistuksetta nostaa, korvata uudella pallolla ja puhdistaa. Ennen pallon nostamista pelaajan pitää merkitä pallon paikka. Pallo pitää nostamisen jälkeen asettaa enintään 15 cm:n päähän alkuperäisestä sijaintipaikastaan, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää, ei esteeseen eikä viheriölle. Pelaaja saa asettaa pallonsa vain kerran ja pallo on asettamisen jälkeen pelissä (Sääntö 14.4). Mikäli pallo ei pysy asettamiskohdassa paikallaan, pallo asetetaan uudestaan ilman rangaistusta (Sääntö 14.2). Jos asettamisen jälkeen paikalleen jäänyt pallo myöhemmin liikkuu, pelaaja ei saa rangaistusta ja pallo pelataan uudesta sijaintikohdastaan, ellei jokin muu sääntö määrää toisin.

4. Muurahaispesät (MPS F-11)

Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.