



LÄHIPELITESTIN TULOSKORTTI


SUOMEN GOLFLIITTO

MISTÄ LÄHIPELITESTISSÄ ON KYSE?

Suomen Golfliiton Lähipelitesti sisältää kahdeksan keskeistä lyöntisuoritusta viheriöllä ja sen ympärillä. Mukaan on valittu juuri ne lyönnit, joita useimmiten tarvitaan kierroksella.

Lähipelitesti on suunnattu kaikentasoisille pelaajille. Rasteja voidaan hyödyntää mm. yhteisissä harjoituksissa, lajiin tutustumisessa sekä erilaisissa tapahtumissa. Rastien rakenne on Lähipelikisassa aina vakio, joten suorituksia voi harjoitella tehokkaasti myös omatoimisesti.

Yhdellä kierroksella yli 40 prosenttia harrastelijapelaajien lyönneistä tehdään putterilla. Kun mukaan lasketaan chipit, pitchit ja hiekkalyönnit, muodostaa lähipeli yli puolet kierroksen lyönneistä. Lähipelitesti rastien harjoittelulla kehität myös kierrostulostasi.



Kun kilpapelaaajat harjoittelevat lajitaitoja, käyttävät he noin puolet ajasta lähipelilyöntien harjoitteluun. Maajoukkue-tason pelaajan tulos Lähipelitestissä on keskimäärin 100 pistettä. Pystytkö sinä samaan tai jopa päihittämään heidät?

LÄHIPELITESTIN SÄÄNNÖT

- Pelaaja on itse vastuussa siitä, että irtilyödyt turpeet sekä alastulojäljet korjataan huolellisesti. Jokainen pelaaja on myös vastuussa omasta ja muiden turvallisuudesta.
- Jos lähtölistaa ei ole tehty, ensimmäisen lyöntirastin aloittaja arvotaan. Sen jälkeen aloittaa se pelaaja, joka sai edeltävältä rastilta enemmän pisteitä.
- Pelaaja lyö kunkin rastin kaikki suoritukset peräkkäin. Saman peliryhmän jäsenen tulee siirtää jo lyödyt pallot pois pistealueilta vapaan peli-injan varmistamiseksi.
- Pallon saa asettaa vapaasti kahden mailan mitan etäisyydelle rastin aloitusmerkistä, mutta ei lähemmäksi reikää.
- Viheriöltä lyötävät rastit lyödään putterilla, muut rastit vapaavalintaisella rautamailalla.
- Harjoituslyönnit testin aikana ovat kiellettyjä - harjoitusheilautuksia saa toki tehdä normaalisti.
- Lob-lyönnin rastilla pisteisiin oikeuttaa ainoastaan lyönnit, joissa pallo laskeutuu ilmaan suoraan viheriölle.
- Jos pallo jää pistealueen rajalle, lasketaan suoritus suuremman pistevaihtoehdon mukaan.
- Epäselvissä tilanteissa radan pystyttävä (tai erikseen nimetty henkilö) toimii tuomarina ja hänen ohjeita sekä päätöksiään tulee noudattaa.
- Radan pystyttävä / tuomari määrittää myös rastien suoritusjärjestyksen, jota on noudatettava.

TAITOMERKIT

	MESTARI	100 PISTETTÄ
	KULTA	85 PISTETTÄ
	HOPEA	70 PISTETTÄ
	PRONSSI	60 PISTETTÄ
	SININEN	50 PISTETTÄ
	PUNAINEN	40 PISTETTÄ
	VIHREÄ	20 PISTETTÄ

Lähipelitestissä on mahdollista saavuttaa seitsemän eritasoista taitomerkkiä riippuen siitä, montako pistettä pelaaja onnistuu keräämään.

Testin järjestäjä huolehtii, että saat ansaitun taitomerkkisi. Muista palauttaa täytetty ja allekirjoitettu tuloskorttisi. Taitomerkkien luovutuksesta vastaa testin järjestävä seura kultaiseen merkkiin saakka.

Korkeimman taitomerkin myöntää Suomen Golfliitto. Saadaksesi merkin itsellesi, säilytä tuloskorttisi ja ota yhteys Golfliiton toimistoon, office@golf.fi

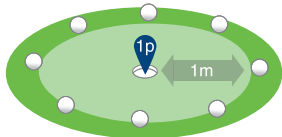
NÄIN TÄYTÄT TULOSKORTIN

Kirjoita oma nimesi, kotiseurasi sekä päivämäärä niille varatuille paikoille. Ennen testin aloittamista, luovuta kortti merkitsijällesi, joka täyttää sitä testin edetessä. Rastin nimen alle on varattu paikka jokaiselle lyöntisuoritukselle. Lyönneillä ansaitut pisteet ynnätään samalla rivillä olevaan ruutuun "pisteet". Jos pelaaja onnistuu keräämään rastilta tarpeeksi pisteitä, voi hän saada lisäksi vielä kaksi ylimääräistä bonuspistettä. Nämä merkitään ruutuun "bonus".

Rastin yhteispisteet muodostuvat lyöntisuorituksilla kerätyistä pisteistä sekä mahdollisista bonuspisteistä. Nämä merkitään tuloskortin kohtaan "yhteensä". Laske pelin loppuun kunkin rastin yhteispisteet toisiinsa ja merkitse ne ruutuun "kokonaistulos". Muista allekirjoittaa tuloskortti.

KELLON YMPÄRI

Aseta pallosi metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on kahdeksan puttia. Jokaisesta reikään lyödystä pallosta saat **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 7 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



LYHYT PUTTI

Aseta pallosi kolmen metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä puttia. Reikään lyödystä pallosta saat **3 pistettä**, metrin etäisyydelle jääneestä **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 8 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



PITCHI

Aseta pallosi 30 metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä lyöntiä. Reikään lyödystä pallosta saat **5 pistettä**, kahden metrin etäisyydelle jääneestä **3 pistettä**. Neljän metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **2 pistettä** ja kymmenen metrin etäisyydelle jääneestä **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 9 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



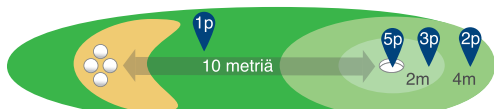
LOBBI

*Saadaksesi pisteitä, pallon tulee laskeutua viheriölle. Aseta pallosi viidentoista metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä lyöntiä. Reikään lyödystä pallosta saat **5* pistettä**, kahden metrin etäisyydelle jääneestä **3* pistettä**. Neljän metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **2* pistettä** ja kymmenen metrin etäisyydelle jääneestä **1* pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 9 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



BUNKKERI

Aseta neljä palloasi bunkkeriin kymmenen metrin etäisyydelle reiästä. Reikään lyödystä pallosta saat **5 pistettä**, kahden metrin etäisyydelle jääneestä **3 pistettä**. Neljän metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **2 pistettä** ja jokaisesta esteestä poislyödystä pallosta saat **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 9 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



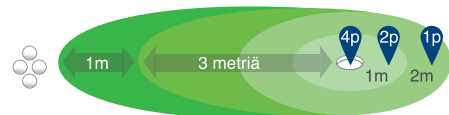
PITKÄ PUTTI

Aseta pallosi viidentoista metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä puttia. Reikään lyödystä pallosta saat **5 pistettä**, metrin etäisyydelle jääneestä **3 pistettä**. Kahden metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **2 pistettä** ja kolmen metrin etäisyydelle jääneestä **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 9 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



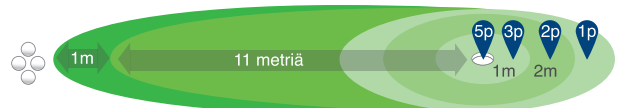
LYHYT CHIPPI

Aseta pallosi neljän metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä chippiä. Reikään lyödystä pallosta saat **4 pistettä**, metrin etäisyydelle jääneestä **2 pistettä**. Kahden metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 8 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



PITKÄ CHIPPI

Aseta pallosi kahdentoista metrin etäisyydelle reiästä. Sinulla on neljä chippiä. Reikään lyödystä pallosta saat **5 pistettä**, metrin etäisyydelle jääneestä **3 pistettä**. Kahden metrin etäisyydelle jääneestä pallosta saat **2 pistettä** ja kolmen metrin etäisyydelle jääneestä **1 pisteen**. Jos onnistut keräämään vähintään 8 pistettä, saat lisäksi kaksi bonuspistettä.



TULOKSET



Nimi _____ Seura _____

Jos keräät rastilta vähintään suluissa olevan pistemäärän, saat lisäksi 2 ylimääräistä bonuspistettä.

Päivämäärä _____

Kellon ympäri (7 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Pisteet	+	Bonus	=	Yhteensä
<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

Lyhyt putti (8 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Pitkä putti (9 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Lyhyt chippi (8 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Pitkä chippi (8 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Pitchi (9 p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Lobbi-lyönti (9p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

Bunkkeri (9p)

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
----------------------	---	----------------------	---	----------------------

_____ Pelaajan allekirjoitus

_____ Merkkaajan allekirjoitus

<input type="text"/>

Kokonaistulos