

KILPAILUMÄÄRÄYKSET

FUTURE TOUR FINAALI, KURK GOLF 19.-20.09.2020

Sarjat	Tasoisusraja	Pelimuoto	Tii	Ikärajat
EASY 9	54-18,5	PB 9+9 REIKÄÄ	EASY	8-16
EASY 18	54-18,5	PB 18+18REIKÄÄ	EASY	8-16
RED	MAX 36	SCR 18+18 REIKÄÄ	PUNAINEN	8-16 (pojat)
TYTÖT CHALLENGE	MAX 36	SCR 18+18 REIKÄÄ	PUNAINEN	8-21
POJAT CHALLENGE	MAX 36	SCR 18+18 REIKÄÄ	KELTAINEN	8-21
TYTÖT ELITE	MAX 20	SCR 18+18 REIKÄÄ	SININEN	8-21
POJAT ELITE	MAX 12	SCR 18+19 REIKÄÄ	VALKOINEN	8-21

Tasatulokset

Tasatulokset ratkaistaan matemaattisesti viimeisten 18, 9, 6, 3 ja 1 reiän tai arvonnin mukaan. Voittaja ratkaistaan uusinnalla väylillä 10,10,10 jne.

Easy -sarjoissa pienin tasointus, matemaattisesti, arvonta.

Caddierajoitus

Caddien käyttö ei sallittu, ei myöskään Elite -sarjoissa Golfliiton ohjeistuksen mukaisesti.

Tuloskortit

Jokaiselle pelaajalle jaetaan tuloskortti ja lisäksi käytetään sähköistä tulospalvelua (s.golfbox.dk), johon koodi lähetetään sähköpostitse. Tulosten tarkistus tehdään Scoring Arealla. Tuloskortti tulkitaan palautetuksi, kun pelaaja on poistunut "scoring arealta". **Scoring Area on opastein ohjattu ja merkitty alue.**

Etäisyysmittari

Sallittu.

Palkintojenjako

Palkintojenjako järjestetään sunnuntaina heti jokaisen sarjan jälkeen.

Kilpailutoimikunta

Tuomari – Timo Käiväräinen 040 047 3643

Kilpailun johtaja – Miika Meier 050 405 5864

Caddiemaster ja ravintola ovat auki klo 07:00-20:00

KILPAILUN PAIKALLISSÄÄNNÖT

Kilpailussa noudatetaan:

- R&A:n golfsääntöjä 2019-
- R&A Official Guide to the Rules of Golf 2019-
- SGL kilpailujen kilpailumääräykset ja paikallissäännöt (HardCard)
- Ja seuraavia paikallissääntöjä

1. Siirtosääntö (MPS E-3)

Kun pallo on missä tahansa pelialueen lyhyeksi leikatulla osalla, pallon saa rangaistuksetta nostaa, korvata uudella pallolla ja puhdistaa. Ennen pallon nostamista pelaajan pitää merkitä pallon paikka. Pallo pitää nostamisen jälkeen asettaa **enintään 15 cm:n** päähän alkuperäisestä sijaintipaikastaan, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää, ei esteeseen eikä viheriölle. Pelaaja saa asettaa pallonsa vain kerran ja pallo on asettamisen jälkeen pelissä (Sääntö 14.4). Mikäli pallo ei pysy asettamiskohdassa paikallaan, pallo asetetaan uudestaan ilman rangaistusta (Sääntö 14.2). Jos asettamisen jälkeen paikalleen jäänyt pallo myöhemmin liikkuu, pelaaja ei saa rangaistusta ja pallo pelataan uudesta sijaintikohdastaan, ellei jokin muu sääntö määrää toisin.

2. Muurahaispesät (MPS F-11)

Kentällä olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 17.1 nojalla.

3. Pudotaamisalueet DZ (MPS E-1)

Pallon ollessa alapuolella kerrottujen väylien kyseisellä estealueella tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on estealueella, on pelaajalla yhden lyönnin rangaistuksella käytössään seuraavat vaihtoehdot: Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti, tai ylimääräisenä vaihtoehtona pudottaa alkuperäinen tai muu pallo pudottamisalueelle. Pudottamisalue on vapautumisalue säännön 14.3 mukaisesti.

- Väylän 1 viheriön takana oleva estealue
- Väylän 2 tiiausalueen ja viheriön välinen estealue
- Väylän 8 viheriön oikeanpuolella oleva estealue

4. Kiinteät haitat (16-1)

Kaikki mittamerkit ja -paalut kentällä. Merkin poistaminen on kielletty. Kiinteistä haitoista vapautuinen ilman rangaistusta Säännön 16-1 mukaisesti.

5. Pallo osuu sähköjohtoon E-11

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pelaajan pallo on osunut sähköjohtoon (tai pylvääseen, tukivaijereihin tai sähköpylväeseen kuuluvaan osaan) lyöntiä ei lasketa. Pelaajan tulee uusia lyönti ilman rangaistusta siitä paikasta mistä edellinen lyönti suoritettiin (ks. Säännöstä 14.6 kuinka toimia).

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta, ellei toisin ole mainittu, on yleinen rangaistus.