

# SUOMEN GOLFLIITON KILPAILUMÄÄRÄYKSET JA PAIKALLISSÄÄNNÖT

Seuraavat paikallissäännöt ja kilpailumääräykset yhdessä kullekin kentälle kilpailutoimikunnan laatimien lisäysten ja täsmennysten kanssa ovat voimassa kaikissa Suomen Golfliiton kilpailuissa.

Täydellinen paikallissäännön teksti, johon alla olevissa paikallissäännöissä viitataan, löytyy the Official Guide to the Rules of Golf -kirjasta sekä golf.fi sivuston materiaalipankin Mallipaikallissäännöistä.

Jollei toisin mainita, rangaistus paikallissäännön rikkomisesta on yleinen rangaistus (kaksi lyöntiä lyöntipelissä ja reiän menetys reikäpelissä).

## 1. Kentän ulkorajat (Sääntö 18.2)

- Pallo on ulkona, kun se on minkä tahansa kentän rajaa määrittelevän aidan tai muurin toisella puolella.
- Pallo on ulkona, jos se päättyy ulkona olevalle tielle tai tällaisen tien toiselle puolelle. Pallo on ulkona, vaikka se tällaisessa tapauksessa päättyisikin kentän toiselle osalle, jossa pelaaminen on sallittua.

## 2. Estealueet (Sääntö 17)

- Kun estealue on kiinni ulkorajassa, estealueen raja yhtyy ulkorajan kanssa.
- Kun pelaajan pallo on löydetty miltä tahansa kentän ulkorajasta yhtyvältä punaiselta estealueelta tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on päätyntä sinne, ja kohta, josta pallo viimeksi ylitti estealueen rajan, on kentän ulkorajan puolella estealuetta, on pelaajan mahdollisuus käyttää vastakkaisen puolen vapautumista Mallipaikallissäännön B-2.1 mukaan.

### Estealueiden pudottamisalueet

Mikäli estealueelle on merkitty pudottamisalue, se on lisävaihtoehto yhden lyönnin rangaistuksella. Pudottamisalue on samalla vapautumisalue. Pudotetun pallon täytyy pudota ja jäädä pudotusalueelle.

## 3. Epänormaalit kenttäolosuhteet (mukaan lukien kiinteät haitat) (Sääntö 16)

### a. Kunnostettavat alueet

- Valkoisella tai sinisellä maalilla tai sinisillä tolilla ympäröidyt alueet
  - Tuomarin epänormaaleiksi katsomat vahingoittuneet alueet (esim. työkoneiden, sateen tai kastelun aiheuttamat vahingot)
  - Sorapäälysteiset pintasalaajat
  - Siirtonurmen saumat, Mallipaikallissääntö F-7 on voimassa
  - Maalatut etäisyysmerkinnät viheriöllä tai yleisen pelialueen väylämitta- tai lyhyemmäksi leikatulla alueella
- Haittaamiseksi ei katsota sitä, kun maalatut merkinnät häiritsevät vain pelaajan lyöntiasentoa.

### b. Kiinteät haitat

- Kiinteä haitta ja siihen valkoisella maalilla yhdistetty alue katsotaan yhdeksi epänormaaliksi kenttäolosuhteeksi.
- Kiinteä haitta ja sen sisällä olevat istutukset katsotaan yhdeksi epänormaaliksi kenttäolosuhteeksi.
- Soralla tai hakkeella päällystetyt tiet ja polut. Yksittäiset kivet ja hakepalat ovat irrallisia luonnonhaittoja.

### c. Maahan painunut pallo

Sääntöä 16.3 muokataan seuraavasti: Vapautuminen ilman rangaistusta ei ole sallittu pallon ollessa maahan painunut bunkkerin maa- tai ruohoseinämään.

### d. Vapautumisen rajoittaminen lyöntiasentoa häiritsevän eläimen kolon osalta

Sääntöä 16.1 muokataan seuraavasti:

Haittaamiseksi ei katsota sitä, kun eläimen kolo häiritsee vain pelaajan lyöntiasentoa.

## 4. Kiinteät haitat lähellä viheriötä

Mallipaikallissääntö F-5 on voimassa. Tätä paikallissääntöä voidaan käyttää vain silloin, kun sekä pallo että kiinteä haitta ovat yleisen pelialueen väylämitta- tai lyhyemmäksi leikatulla alueella. Säännössä 16.1a mainitun lisäksi haittaamiseksi katsotaan se, kun kiinteä haitta on pelaajan pelilinjalta, korkeintaan kahden mailanmitan päässä viheriön reunasta ja on korkeintaan kahden mailanmitan päässä pallosta.

Poikkeus: Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

## 5. Olennaiset rakenteet

Olennaisia rakenteita, joista ei voi vapautua ilman rangaistusta, ovat:

- Bunkkereiden reunojen tukirakenteet silloin, kun ne ovat alkuperäisillä paikoillaan
- Nauhat, verkot tai muut puiden ympärille kiedotut materiaalit (esim. jänis- ja myyräsuojat)
- Estealueilla olevat muurit, seinämät ja paalutukset

## 6. Tilapäiset kiinteät haitat (TIO)

Toimikunta määrittelee tilapäiset kiinteät haitat ennen kutakin kilpailua. Mallipaikallissääntö F-23 on voimassa.

## 7. Mailat ja pallot

Täyden kierroksen aikana pelaajan käyttämien mailojen ja pallojen tulee olla Golfsääntöjen mukaisia.

- Rikkoutuneen tai merkittävästi vahingoittuneen mailan korvaaminen: Mallipaikallissääntö G-9 on voimassa.
- Yhden pallon sääntö (Voimassa VAIN Finnish Tourilla): Mallipaikallissääntö G-4 on voimassa: Täyden kierroksen aikana pelaajan tulee käyttää kaikkiin lyönteihinsä samanmerkistä ja mallista palloa, ja sen pitää olla kirjattuna hyväksytyjen pallojen luettelossa (List of Conforming Balls), joka löytyy [www.randa.org](http://www.randa.org) nettisivuilta.

Rangaistus paikallissääntöä rikkovan pallon lyömisestä: Yleinen rangaistus jokaiselle reiälle, jolla paikallissääntöä on rikottu.

## 8. Pelinopeus (Sääntö 5.6)

Jokaiselle reiälle annetaan maksimipelaaja, joka perustuu reiän pituuteen ja vaikeuteen. Näistä ajoista muodostuu pelaamisen aikataulu, jota pelaajien ei tulisi ylittää.

Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailun aikataulusta tai, muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa, enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, heidät voidaan asettaa aikatakkailuun. Aikatakkailusta ilmoitetaan ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatakkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 30 sekuntia, mutta alle 40 sekuntia, siitä hetkestä lähtien, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivytttämisestä seuraavasti:

### Lyöntipeli

1. rikkomus: Varoitus
2. rikkomus: Toinen varoitus
3. rikkomus: Yksi rangaistuslyönti
4. rikkomus: Kaksi rangaistuslyöntiä lisää
5. rikkomus: Tuloksen hylkääminen

### Reikäpeli

1. rikkomus: Varoitus
2. rikkomus: Toinen varoitus
3. rikkomus: Reiän menetys
4. rikkomus: Reiän menetys
5. rikkomus: Tuloksen hylkääminen

Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä hetkestä lähtien, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja suoraan yhden lyönnin rangaistuksen pelin viivyttämistä kolmella ensimmäisellä rikkomuskerralla ja sen jälkeen edellä olevan taulukon mukaisesti.

Aikatarkkailua tekevät vain tuomarit. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin mielestä on pelaajan vuoro lyödä.

Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

Edellä mainitun lisäksi pelaajaa voidaan aikatarkkailla ilmoittamatta siitä pelaajalle riippumatta siitä onko hänen ryhmänsä jäljessä tai ei. Mikäli pelaaja tällöin käyttää aikaa lyönteihinsä enemmän kuin 60 sekuntia, hän saa rangaistukset samalla tavalla kuin hän olisi aikatarkkailussa (30-40 sek.).

## 9. Pelin keskeyttäminen (Sääntö 5.7)

Seuraavia signaaleja käytetään pelin keskeyttämiseksi ja jatkamiseksi:

- Yksi pitkä sireenin ääni: **Välitön pelin keskeytys**  
Kolme peräkkäistä sireenin ääntä: **Pelin keskeytys**  
Kaksi perättäistä sireenin ääntä: **Peli jatkuu**

Huomautus: Mikäli peli keskeytetään välittömästi vaarallisen tilanteen vuoksi, myös kaikki harjoittelualueet suljetaan välittömästi.

## 10. Harjoittelu (Sääntö 5.2)

- a. Lyöntipelissä ja reikäpelissä Sääntöjä 5.2b ja 5.2a muokataan seuraavasti: Kilpailupäivänä pelaaja ei saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta tai kierrosten välissä.  
Poikkeus: Kaikilla kentän rajojen sisäpuolella olevilla harjoitusalueilla harjoittelu on sallittua kaikkina kilpailupäivinä.
- b. Harjoittelu reikiä pelaamisen välissä (Voimassa VAIN Finnish Tourilla lukuun ottamatta Reikäpelin SM-kilpailuja): Mallipaikallissääntö I-2 on voimassa:  
Sääntöä 5.5b muokataan seuraavasti:  
Kahden reiän pelaamisen välissä, pelaaja ei saa:  
Tehdä yhtään harjoituslyöntiä viimeksi pelatulla viheriöllä tai sen läheisyydessä, tai kokeilla tämän viheriön pintaa hankaamalla sitä tai vierittämällä palloa siinä.

## 11. Kuljetus

Kierroksen aikana pelaajan ja caddien tulee kulkea jalkaisin. Pelaajalla, joka on pelannut tai tulee pelaamaan lyönti ja lyöntimatka - rangaistuksella, on aina lupa moottoroituun kuljetukseen. Pelaaja saa yleisen rangaistuksen jokaiselle väylälle, jolla rikkoo tätä paikallissääntöä. Jos rike tapahtuu kahden väylän välillä, rangaistus koskee seuraavaa pelattavaa väylää.

## 12. Neuvominen joukkuekilpailuissa (Sääntö 24)

Jokainen joukkue voi nimetä yhden neuvojen antajan, jolta joukkueen pelaajat saavat kysyä ja saada kierroksen aikana neuvoa. Joukkueen tulee ilmoittaa neuvojen antaja toimikunnalle ennen kuin yksikään sen pelaajista aloittaa kierroksen.

## 13. Anti-Doping

Kilpailuissa noudatetaan Suomen urheilun eettisen keskuksen, SUEK ry:n, vahvistamaa Suomen antidopingsäännöstöä.

## 14. Tulokortin palauttaminen

Pelaajan katsotaan palauttaneen tulokorttinsa toimikunnalle, kun hän on poistunut tulokorttien jättämiseen varatulta alueelta, Scoring Arealta.

## 15. Tasatulosten ratkaiseminen

Tasatulokset ratkaistaan toimikunnan kilpailumääräyksissä ilmoittamalla tavalla. Lyöntipelissä tasatilanteessa kilpailun voittaja ratkaistaan välittömästi suoritettavalla "sudden death"-uusinnalla.

## 16. Kilpailun tai ottelun tulokset – Kilpailun päättyminen

Kilpailu tai ottelu katsotaan päättyneeksi, kun palkintojenjaon päättymisestä on kulunut 15 minuuttia tai ottelun tulos ja/tai kilpailun tulokset on laitettu ilmoitustaululle.

## 17. Käyttäytyminen

Mikäli pelaaja käyttäytyy epäurheilijamaisesti, toimikunta voi rangaista pelaajaa. Epäurheilijamaista käytöstä on mm.:

Kentänhoidon laiminlyönti (esim. jättää hiekkaesteen hara-voimatta tai turpeet laittamatta takaisin), epäasiallinen kielenkäyttö, mailan heittäminen tai muu vaarallinen käsittely, kentän, kaluston tai muun omaisuuden vahingoittaminen, toisen pelaajan, toimihenkilön tai muun henkilön solvaaminen.

Toimikunta käsittelee kunkin tapauksen tapauskohtaisesti. Mahdollisia rangaistuksia ovat: varoitus, yhden lyönnin rangaistus, yleinen rangaistus ja tuloksen hylkääminen.