

IV

Mallipaikallissäännöt ja muut pelimuodot

Sisällys

8 Mallipaikallissäännöt

8A Ulkona ja kentän ulkorajat 449

A-1 Ulkorajojen määrittely 449

A-2 Ulkorajan määrittäminen käyttämällä muuria tai tietä 449

A-3 Ulkoraja, kun yleinen tie kulkee kentän läpi 450

A-4 Kentän sisäinen ulkoraja 450

A-5 Ulkorajaa osoittavat tolpat 451

8B Estealueet 451

B-1 Estealueen määritteleminen 451

B-2 Vapautuminen punaisen estealueen vastakkaiselle puolelle 452

B-3 Varapallon lyöminen alkuperäisen pallon ollessa estealueella 453

B-4 Avoimen vesialueen määrittely yleiseksi pelialueeksi 455

B-5 Erityinen vapautuminen bunkkerin vieressä olevasta estealueesta 455

8C Bunkkerit 457

C-1 Bunkkerin reunan määritteleminen 457

C-2 Hiekka-alueiden statuksen muuttaminen 457

C-3 Hiekan kaltaisen materiaalin määritteleminen hiekaksi 457

C-4 Harjoitusbunkkerin määritteleminen osaksi yleistä pelialuetta 458

8D Viheriöt 458

D-1 Viheriön reunan määritteleminen 458

D-2 Viheriön status, kun käytössä on tilapäinen viheriö 458

D-3 Vapautumisen kieltäminen väärältä viheriöltä, kun se haittaa vain
lyöntiasentoa 459

D-4 Pelaamisen kieltäminen väärän viheriön esiviheriöltä 456

D-5	Harjoitusviheriön tai tilapäisen viheriön status	460
D-6	Kaksoisviheriön jakaminen kahteen osaan	461
8E	Erityiset tai pakolliset vapautusmenettelyt.	461
E-1	Pudottamisalueet	461
E-2	Pallon puhdistaminen	463
E-3	Siirtosääntö	464
E-4	Ilmastusrei'istä vapautuminen	465
E-5	Vaihtoehto lyönti ja lyöntimatalle pallon ollessa kadonnut tai ulkona	466
E-6	Vapautuminen pelilinjalla olevasta suoja-aidasta	468
E-7	Vapautus sähköisestä ulkorajan aidasta	468
E-8	Kielletyn pelialueen määrittelemine n	472
E-9	Ulkona olevan alueen määrittelemine n kielletyksi pelialueeksi	472
E-10	Vastaitutettujen puiden suojeleminen	473
E-11	Pallo osuu sähköjohtoon	474
E-12	Palloa pelataan vapautumisalueen ulkopuolelta, kun käytetään linjassa taaksepäin vapautumista	474
8F	Epänormaalit kenttäolosuhteet ja olennaiset rakenteet	475
F-1	Epänormaalin kenttäolosuhteen ja olennaisen rakenteen määrittelemine n	475
F-2	Maahan painuneesta pallosta saatavan vapautumisen rajoittaminen ..	476
F-3	Kunnostettavaa aluetta pidetään osana lähellä olevaa haittaa	477
F-4	Normaalia suuremmat vahingot rankkasateen tai liikenteen vuoksi ..	478
F-5	Kiinteät haitat lähellä viheriötä	478
F-6	Vain lyöntiasentoon vaikuttavasta epänormaalista kenttäolosuhteesta vapautumisen kieltäminen	479
F-7	Vapautuminen siirtonurmen saumoista	479
F-8	Vapautus maan halkeamista	480
F-9	Vapautus väylällä olevista puun juurista	480
F-10	Eläinten aiheuttamat vahingot	481

F-11	Muurahaispesät	482
F-12	Eläimen lanta tai jätökset	482
F-13	Eläimen kavion tekemät vauriot	483
F-14	Irrallisten luonnonhaittojen kasaantuminen	483
F-15	Vihერიöllä olevat sienet	484
F-16	Bunkkeri täynnä tilapäistä vettä.	484
F-17	Kaikkien teiden ja polkujen määrittelyminen haitoiksi.	485
F-18	Liikutteluvien haittojen käsittelyminen kiinteinä haittoina.	485
F-19	Vihერიötä lähellä olevat urat.	485
F-20	Betoniset vesikourut.	486
F-21	Maalatu viivat tai pisteet	486
F-22	Tilapäiset johdot ja kaapelit.	487
F-23	Tilapäiset kiinteät haitat (TIO)	488
8G	Erityisten välineiden käytön rajoitukset.	494
G-1	Hyväksytyjen draivereiden luettelo.	494
G-2	Urat ja lyöntipintojen merkinnät.	494
G-3	Hyväksytyjen pallojen luettelo.	495
G-4	Yhden pallon sääntö	495
G-5	Etäisyyttä mittaavien laitteiden kieltäminen	496
G-6	Moottoroidun kuljettamisen kieltäminen	496
G-7	Tietynlaisten kenkien käyttämisen kieltäminen	497
G-8	Ääni- tai kovalaitteiden käytön kieltäminen tai käytön rajoittaminen.	498
G-9	Rikkoontuneen tai merkittävästi vahingoittuneen mailan korvaaminen	498
8H	Määrittely, ketkä saavat auttaa tai antaa neuvoja pelaajille.	499
H-1	Caddien käytön kieltäminen tai edellyttäminen; Caddierajoitukset	499
H-2	Neuvojen antajan nimeäminen joukkuekilpailuissa	500
H-3	Rajoitus, kuka voi toimia joukkueen kapteenina	500
H-4	Neuvojen antajaa käsitellään kuin pelaajan peliparia.	501
H-5	Neuvo: Joukkueen jäsenet samassa ryhmässä	501

8I Määrittely, milloin ja missä pelaajat saavat harjoitella. 501

I-1 Harjoittelu ennen kierrosta 501

I-2 Harjoittelun kieltäminen viheriöllä tai sen läheisyydessä. 502

8J Menettelytavat huonon sään varalle ja pelin keskeyttämiseen . . 503

J-1 Menetelmät pelin keskeyttämiseksi ja jatkamiseksi 503

J-2 Tilapäisen veden poistaminen 503

8K Pelinopeusmääräykset. 504

K-1 Maksimiaika koko kierrokselle tai osalle sitä 504

K-2 Reikä- ja lyöntikohtainen pelinopeusmääräys 504

K-3 Reikä- ja lyöntikohtainen peliaikataulu Pistebogey-kilpailussa. 507

K-4 Reikä- ja lyöntikohtainen peliaikataulu Par/Bogey-kilpailuissa. 507

K-5 Muokattu hitaan pelaamisen rangaistusasteikko 508

8L Kielletyt paikallissäännöt 508

9 Muut pelimuodot

9A Muokattu pistebogey. 509

9B Greensomet 509

9C Scramble. 511

9D Kaksi parasta tulosta neljästä. 511

8 Mallipaikallissäännöt

Tässä osiossa on listattuna hyväksytyt mallipaikallissäännöt, joita toimikunta voi käyttää:

- Ne voidaan ottaa käyttöön joko kokonaisuudessaan tai ne voivat toimia esimerkkeinä, kuinka tietynlainen paikallissääntö kirjoitetaan.
- Paikallissäännöt ovat sallittuja vain, jos ne ovat tässä osiossa esitettyjen käytäntöjen mukaisia.
- Toimikunnan suositellaan käyttävän esimerkkien tekstiä, mikäli se sopii paikalliseen tilanteeseen, jotta voidaan minimoida erilaisten versioiden määrä samasta paikallissäännöstä eri kentillä tai kilpailuissa.
- Toimikunnan tulisi varmistaa, että paikallissäännöt ovat kaikkien saatavilla joko tulokortissa, ilmoitustaululla tai jollain muulla tavalla.
- Jos täydellisestä paikallissäännöstä annetaan lyhennetty versio esim. tulokortissa, toimikunnan tulee varmistua, että täydellinen paikallissääntö on myös saatavilla, esim. ilmoitustaululla tai nettisivuilla.
- Ellei toisin mainita, rangaistus paikallissäännön rikkomisesta on yleinen rangaistus.

Paikallissääntöjen laatimisperiaatteet:

- Paikallissäännöillä on sama status kuin Golfin Säännöillä kyseisessä kilpailussa tai kentällä.
- Toimikuntia kannustetaan käyttämään paikallissääntöjä vain tässä osiossa ja Osassa 5 mainittuihin tilanteisiin ja toimintatapoihin.
- Jos paikallissääntö on otettu käyttöön vain tilapäisen tilanteen takia, se tulee poistaa heti, kun tilanne ei enää sitä vaadi.
- Jos toimikunta muuttaa mallipaikallissäännön sanamuotoa vastaamaan kentän tai kilpailun tarpeita, tulee toimikunnan varmistua, että muutokset ovat mallipaikallissäännössä annettujen ohjeiden mukaisia ja yhdenmukaisia säännön tarkoituksen kanssa.
- Varmistaakseen, että peliä pelataan Golfin Sääntöjen mukaisesti, toimikunta ei saa laatia paikallissääntöä, joka kumoaa tai muuttaa golfin Sääntöjä siksi, että toimikunta haluaisi jonkun Säännön olevan toisenlainen.
- Yleisenä periaatteena pelaajan pelatessa tasoituskierrosta on, että hän pelaa sen Golfin Sääntöjen mukaisesti. Jos toimikunta sallii pelaajien pelata tavalla, joka huomattavasti poikkeaa Golfin Säännöistä, ei pelaajan kierrostulos ole välttämättä tasoituskelpoinen. Sallituista poikkeuksista kannattaa konsultoida Suomen Golfliiton tasoitustoimikuntaa tai sen jäseniä.

Jos toimikunta katsoo, että tarvittava paikallissääntö ei sisälly näihin periaatteisiin, ja paikallissääntöä tarvittaisiin paikallisen, epätavallisen olosuhteen vuoksi, joka haittaa normaalia peliä, toimikunnan tulisi:

- Konsultoida RandA.org nettisivuja ja tarkastaa onko julkaistu uusia mallipaikallissääntöjä, jotka kattaisivat kyseisen olosuhteen tarpeen, tai
- Konsultoida suoraan R&A:ta.

Jokaisen luokan mallipaikallissäännöt on numeroitu järjestyksessä – esimerkiksi, A-1, A-2, jne.

Jokaisen mallipaikallissäännön tarkoitus on kerrottu mallipaikallissäännön alussa. Jos toimikunta vaihtaa mallipaikallissäännön sanamuotoa paremmin sopivaksi kentän tai kilpailun tarpeisiin, tulee toimikunnan varmistaa, että kyseinen paikallissääntö vastaa kerrottua tarkoitusta.

Mallipaikallissäännöt on järjestetty seuraaviin luokkiin:

- A. Ulkona ja kentän ulkorajat
- B. Estealueet
- C. Bunkkerit
- D. Viheriöt
- E. Erityiset tai pakolliset vapautumismenettelyt
- F. Epänormaalit kenttäolosuhteet ja olennaiset rakenteet
- G. Erityisten välineiden käytön rajoitukset
- H. Määritellään ketkä saavat auttaa tai antaa neuvoja pelaajille
- I. Määritellään milloin ja missä pelaajat saavat harjoitella
- J. Menettelytavat huonon sään varalle ja pelin keskeyttämiseen
- K. Pelinopeutta koskevat käytännöt

Nämä paikallissäännöt kattavat ne usein esille tulevat tilanteet ja tapaukset, joille mallipaikallissääntöjen laatiminen on perusteltua. Muihin tilanteisiin, joihin paikallissääntö voidaan laatia, mutta tekstimallia ei ole annettu, toimikunnan tulisi kirjoittaa yksinkertainen ja selkeä paikallissääntö. Toimikunnalla ei kuitenkaan ole oikeutta kirjoittaa paikallissääntöä, joka on Golfin Sääntöjen periaatteita vastaan. Osassa 8L on lisätietoa kielletyistä paikallissäännöistä.

Jos paikallissäännössä on käytetty tässä osiossa olevien mallipaikallissääntöjen sanamuotoa, toimikunta voi kysyä apua niiden tulkintaan R&A:lta.

8A Ulkona ja kentän ulkorajat

A-1 Ulkorajojen määrittely

Tarkoitus. On lukuisia tapoja, joilla toimikunta voi määritellä kentän ulkorajat, joten ei ole tarkoituksenmukaista tai mahdollista antaa täydellistä luetteloa mallipaikallissäännöistä, joita voidaan käyttää tähän tarkoitukseen.

Paikallissäännöissä määritettyjen kentän ulkorajojen on oltava selkeitä ja tarkkoja.

Tässä osassa ei esitetä erityistä mallipaikallissääntöä, koska on olemassa useita vaihtoehtoja ulkorajojen määrittelyyn, mutta seuraavassa on kerrottu joitakin esimerkkejä:

- *Kentän* ulkoraja on valkoisten tolppien tai raja-aidan pylväiden kentän puoleisten reunojen välinen maan tasolla kulkeva suora linja. *Kentän* ulkoraja on myös määritelty [lisää tähän haluttu määritelmä].
- Ulkoraja väylällä [väylän numero] on määritelty [lisää määritelmä tähän].
- Ulkoraja väylän [väylä numero] vasemmalla puolella kulkee maalattujen valkoisten pisteiden kentän puoleista reunaa pitkin.
- Ulkoraja väylän [väylän numero] oikealla puolella on määritelty [tien nimi] tien piirretyn valkoisen viivan kentän puoleisen reunan mukaisesti.
- Pallon ollessa väylien [väylien numerot] välissä olevalla huoltoalueella, on pallo tällöin *ulkona*. Ulkoraja kulkee aluetta kiertävän aidan pylväiden sisäreunojen mukaisesti.

Katso Osista 2A ja 5B(1) lisätietoa ulkorajojen määrittelemisestä.

A-2 Ulkorajan määrittäminen käyttämällä muuria tai tietä

Tarkoitus. Määritelmässä “ulkona” todetaan, että jos ulkoraja määritellään esim. muurilla tai tiellä, tulee toimikunnan määritellä missä ulkoraja tarkalleen kulkee.

Riippuen muurin luonteesta tai kunnosta voi olla hyviä syitä määritellä ulkoraja kulkemaan muurin ulko- tai sisäreunan mukaisesti.

Mallipaikallissääntö A-2.1

“*Kentän* ulkoraja kulkee rajamuurien kentän puoleisessa reunassa [tien *kentän* puoleisessa reunassa].

Mallipaikallissääntö A-2.2

“Pallo on *ulkona*, kun se on minkä tahansa *kentän* ulkorajaa määrittelevän muurin toisella puolella.”

A-3 Ulkoraja, kun yleinen tie kulkee kentän läpi

Tarkoitus. Kun yleinen tie kulkee kentän läpi, se määritellään usein olevan *ulkona*. Tällöin on mahdollista, että tien toiselta puolelta pelattu pallo voi päätyä tien toiselle puolelle kentän alueelle, vaikka se olisi *ulkona*, jos se pysähtyisi tielle.

Jos toimikunta katsoo, että näissä tilanteissa on epäilua tai vaarallista jatkaa peliä tien toiselta puolelta, se voi ottaa käyttöön paikallissäännön missä pallo, joka on pelattu yhdeltä puolelta tietä ja päättyy toiselle puolelle tietä, on *ulkona*.

Jos tie kulkee tietyn väylän poikki ja normaalisti pelaten pelaajien täytyy pelata tämän tien yli, tulee toimikunnan määrittellä, että tämä paikallissääntö ei koske tätä tietä pelattaessa kyseistä reikää.

Mallipaikallissääntö A-3

“Pallo on *ulkona*, jos se päättyy [määrittele tie tai reiät, jotka tulevat kysymyksen] tielle tai tien toiselle puolelle. Pallo on *ulkona*, vaikka se edellä mainitussa tapauksessa päättyisikin *kentän* toiselle osalle, jossa pelaaminen on sallittua.”

A-4 Kentän sisäinen ulkoraja

Tarkoitus. Kentän suunnittelun tai turvallisuuden vuoksi toimikunta voi määrittellä, että tietty osa kentästä on *ulkona* pelattaessa jotakin tiettyä reikää.

Tällä paikallissäännöllä estetään pelaajia, jotka ovat pelaamassa kyseistä reikää, pelaamasta tietylle alueelle tai alueelta kenttää. Esimerkiksi dogleg-reiällä sisäisellä ulkorajalla voidaan estää pelaajaa oikaisemasta toisen reiän kautta.

Mutta ei ole sallittua laatia paikallissääntöä, jossa määritellään, että pallo on *ulkona*, jos se lyötäessä käy *ulkona*, mutta palaa takaisin samalle kentän osalle.

Mallipaikallissääntö A-4

Kun kentän ulkoraja on merkitty tolzilla:

“Pelatessa väylää [väylän numero], väylän [määrittele sijainti tai puoli] oleva [haluttu *kentän* osa tai alue], joka on merkitty [määrittele tolppien väri, esim. valkoiset] tolpin on *ulkona*.

Tolpat ovat *ulkorajan* merkkejä pelattaessa väylää [väylän numero]. Muita väyliä pelattaessa ne ovat *kiinteitä haittoja*.”

A-5 Ulkorajaa osoittavat tolpat

Tarkoitus. Kun kentän ulkoraja määritellään maahan piirretyllä viivalla, ojalla tai jollakin muulla tavalla, joka ei ole kauempaa nähtävissä, toimikunta voi laittaa tolppia ulkorajan läheisyyteen, jotta pelaajat näkevät missä ulkoraja kulkee.

Ulkorajan merkkejä ei saa siirtää ja yleensä niistä ei saa vapautusta, mutta toimikunta voi sallia niistä vapautumisen seuraavalla mallipaikallissäännöllä, jonka tulee myös määritellä paalujen status.

On suositeltavaa, että tällaiset tolpat merkittäisiin eri tavalla kuin muut ulkorajan merkkipaalut, esim. valkoisella tolalla, jossa on musta yläosa.

Mallipaikallissääntö A-5

“Kun kentän ulkoraja on [kuvaile raja, esim. maahan maalattu valkoinen viiva], mustapäiset valkoiset tolpat on asetettu osoittamaan ulkorajan olemassaoloa. Nämä tolpat ovat [kiinteitä / liikuteltavia] haittoja.”

8B Estealueet

B-1 Estealueen määrittelyminen

Tarkoitus. On monia tapoja, joilla toimikunta voi määrittellä kentällä olevat estealueet eikä ole tarkoituksenmukaista tai mahdollista antaa täydellistä luetteloa mallipaikallissäännöistä, joita voidaan käyttää tähän tarkoitukseen.

Määritettäessä estealueita paikallissäännöillä se on tehtävä selkeästi ja tarkasti.

Tässä osassa ei ole erityistä mallipaikallissääntöä, koska on olemassa useita vaihtoehtoja estealueiden määrittelyyn, mutta seuraavassa on kerrottu joitakin esimerkkejä:

- Pelattaessa väylää [väylän numero] keltainen estealue reiällä [reiän numero] pelataan kuin se olisi punainen estealue.
- Punainen estealue väylällä [väylän numero] jatkuu ja päättyy kentän ulkorajaan.
- Punainen estealue väylällä [väylän numero], joka on merkitty vain toiselta puolelta, jatkuu äärettömyyteen.

Vaikka estealueiden rajojen merkitseminen on hyvä käytäntö, joissakin tapauksissa estealueen rajat voidaan määrittellä sanallisesti tuloskortissa tai paikallissäännöissä. Näin tulisi tehdä ainoastaan silloin, kun estealueen rajasta ei ole mitään sekaantumisen vaaraa ja tämä voidaan tehdä samalla tavalla koko kentän alueelle. Tässä muutama esimerkki:

- Kaikki hiekkaerämaa-alueet ovat punaisia estealueita ja estealueen raja kulkee ruohon ja hiekan rajassa.
- Kaikki laava-alueet ovat punaisia estealueita.
- Keinotekoisien muurien ympäröidessä järven tai muun vesialueen rajaa, estealueen raja kulkee muurin ulkoreunassa.

Katso Osista 2C ja 5B(2) lisätietoa estealueiden määrittelemisestä.

B-2 Vapautuminen punaisen estealueen vastakkaiselle puolelle

Tarkoitus. Sääntö 17.1 antaa pelaajalle mahdollisuuden sivuttaiseen vapautumiseen tai linjassa taaksepäin vapautumiseen sen mukaan, mistä pallo viimeksi ylitti punaisen estealueen rajan. Mutta joissain tapauksissa (esim. punaisen estealueen ollessa kiinni kentän ulkorajassa) nämä vaihtoehdot eivät jätä pelaajalle mitään muuta kohtuullista vaihtoehtoa kuin lyönti ja lyöntimatka -vapautumisen.

Toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissäännön, joka sallii sivuttaisen vapautumisen punaisen estealueen vastakkaiselle puolelle ylimääräisenä vaihtoehtona Säännölle 17.1 d.

Kun harkitaan paikallissääntöä, jossa sallitaan ylimääräinen vaihtoehto:

- Toimikunnan tulisi harkita paikallissäännön käyttöön ottamista tilanteissa, joissa pelaaja voi joutua todella epäedulliseen tilanteeseen, jos sitä ei olisi käytössä. Kaksi esimerkkiä tästä ovat:
 - » Kun kentän ulkoraja ja estealueen raja yhtyvät väylän reunassa siten, että jos pallo viimeksi ylittää estealueen rajan kentän ulkorajan puolelta, niin silloin pelaajalla ei ole mitään muuta realistista vapautumisvaihtoehtoa kuin jatkaa peliä lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella.
 - » Jos estealueen muoto on sellainen, että on vaikeaa tietää kummalta puolelta pallo viimeksi ylitti estealueen rajan ja tällä tiedolla on suuri merkitys minne voi vapautua. Tällainen tilanne syntyy, kun estealue on erittäin kapea ja sen toisella puolella on pensaita tai tiheää karheikkoa ja toisella puolella väylää.
- Toimikuntaa suositellaan ottamaan tämä paikallissäännön käyttöön vain sitä tarvitsevilla estealueilla, ei kaikilla kentän punaisilla estealueilla. Tämän paikallissäännön tarkoituksena ei ole antaa pelaajalle mahdollisuutta käyttää vastakkaisen puolen vapautusta punaisen estealueen toiselle puolelle vain siksi, että se on paljon parempi paikka kuin mihin hän normaalilla sivuttaisella vapautumisella Säännön 17.1 d perusteella pääsisi.
- Punaisten estealueiden, joissa on käytössä ylimääräinen vapautumisvaihtoehto, merkitsemiseen voidaan käyttää myös muita tapoja kuten esimerkiksi tolppia, joissa on erivärinen yläosa. Tällaiset erikoismerkinnät pitäisi mainita paikallissäännöissä.

- Toimikunta voi ottaa käyttöön tämän paikallissäännön sijasta yhden tai useamman pudottamisalueen (ks. Mallipaikallissäännöt E-1).

Mallipaikallissääntö B-2.1

“Pelaajan pallon ollessa *estealueella* tai kun *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo on *estealueella*, vaikka sitä ei ole löydetty, voi pelaaja vapautua yhdellä Säännön 17.1d vaihtoehdoista.

Tai silloin, kun pallo ylitti viimeksi punaisen *estealueen* rajan väylällä [väylän numero ja sijainti], voi pelaaja ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona lisäämällä **yhden lyönnin rangaistuksen** pudottaa alkuperäisen tai muun pallon *estealueen* vastakkaiselle puolelle:

- Vertailupiste: Arvioitu piste vastakkaisella puolella *estealuetta*, joka on yhtä kaukana *reistä* kuin piste, mistä alkuperäisen pallon arvioitiin viimeksi ylittäneen *estealueen* rajan.
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Kaksi *mailanmittaa*, **mutta** seuraavin rajoituksin:
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Ei saa olla lähempänä *reikää* kuin vertailupiste, ja
 - » Voi olla millä tahansa *kentän alueella* paitsi samalla *estealueella*, **mutta**
 - » Jos useampi kuin yksi *kentän alue* on yhden *mailanmitan* päässä vertailupisteestä, täytyy pallon pysähtyä vapautumisalueelle sille *kentän alueelle*, jota pallo ensimmäisenä kosketti vapautumisalueelle pudotettaessa.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

Mallipaikallissääntö B-2.2

Mallipaikallissääntöä B-2.1 sovelletaan tekemällä seuraavat muutokset ensimmäiseen kappaleeseen:

“Tämä paikallissääntö on voimassa, kun pelaajan pallo löydetään tai *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo on päätyneet mihin tahansa punaiselle *estealueelle*, joka yhtyy *kentän* ulkorajaan ja kohta, josta pallo viimeksi leikkasi *estealueen* rajan, on *kentän* ulkorajan puolella *estealuetta*.”

B-3 Varapallon lyöminen alkuperäisen pallon ollessa estealueella

Tarkoitus. Säännön 18.3 mukaisesti pelaaja ei saa pelata varapalloa, jos *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että hänen pallonsa on *estealueella*.

Mutta joissakin tapauksissa *estealueen* koko, muoto tai sijainti ovat sellaisia, että:

- Pelaaja ei näe onko pallo *estealueella*,

- Pelinopeuden kannalta olisi kohtuutonta, jos pelaajan pitäisi ensin mennä etsimään palloa ja sen jälkeen palata takaisin lyömään uutta palloa lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella, ja
- Jos alkuperäistä palloa ei löydy, tiedettäisiin tai olisi käytännössä varmaa, että pallo on estealueella.

Ajan säästämiseksi tällaisissa tilanteissa toimikunta voi halutessaan muokata Sääntöä 18.3:

- Sääntöä 18.3a muokataan siten, että se antaa pelaajalle mahdollisuuden pelata varapallon Säännön 17.1d(1), Säännön 17.1d(2) tai punaisen estealueen kyseessä ollessa Säännön 17.1d(3) mukaisesti.
- Sääntöjä 18.3b ja 18.3c muokataan ilmoittamaan, milloin tällaista varapalloa täytyy tai voidaan pelata tai milloin sen voi hylätä mallipaikallissäännön mukaisesti.

Mallipaikallissääntö B-3

“Jos pelaaja ei tiedä onko hänen pallonsa *estealueella* [kerro sijainti], pelaaja voi pelata *varapallon* Säännön 18.3 mukaisesti, jota on muokattu seuraavasti:

Pelatessaan *varapalloa* pelaaja voi käyttää *lyönti ja lyöntimatka* -vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(1)), linjassa taaksepäin -vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(2)) tai jos kyseessä on punainen *estealue*, sivuttaista vapautusta (ks. Sääntö 17.1d(3)). Jos käytössä on pudottamisalue (ks. Mallipaikallissääntö E-1), voi pelaaja käyttää myös tätä vaihtoehtoa.

Pelaajan pelattua tämän säännön mukaisesti *varapallon*, ei hän voi enää käyttää muita Säännön 17.1 mukaisia vaihtoehtoja suhteessa alkuperäiseen palloon.

Päätettäessä milloin varapallosta tulee pelaajan *pelissä* oleva pallo tai milloin se pitää tai voidaan hylätä, Säännöt 18.3c(2) ja 18.3c(3) ovat voimassa, paitsi että:

- Kun alkuperäinen pallo löytyy estealueelta kolmen minuutin etsinnän aikana. Pelaaja voi valita joko:
 - » Pelaamisen jatkamisen alkuperäisellä *estealueella* olevalla pallolla, jolloin *varapalloa* ei saa enää pelata. *Varapallolla* lyötyjä lyöntejä ennen sen hylkäämistä (sisältäen *lyönnit* ja mahdolliset rangaistuslyönnit, jotka on pelattu yksinomaan tällä pallolla) ei lasketa, tai
 - » Pelaamisen jatkamisen *varapallolla*, jolloin alkuperäistä palloa ei saa pelata.

- Kun alkuperäistä palloa ei löydy kolmen minuutin etsinnän aikana, tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on estealueella. Varapallosta tulee pelissä oleva pallo.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Yleinen rangaistus.”

B-4 Avoimen vesialueen määrittely yleiseksi pelialueeksi

Tarkoitus. Jos avoin vesialue ei normaalisti sisällä vettä (kuten kuivatusoja tai valuma-alue, joka on kuiva muulloin kuin sadeaikana), voi toimikunta määrittellä tämän alueen osaksi yleistä pelialuetta.

Toimikunta voi myös merkitä tällaisen avoimen vesialueen estealueeksi sellaisina aikoina, kun siinä on vettä tai jättää sen yleiseksi pelialueeksi, jolloin siellä oleva vesi on tilapäistä vettä. Kuitenkin alueet, joissa normaalisti on vettä, tulisi merkitä estealueeksi läpi vuoden.

Katso Mallipaikallissäännöstä F-20, milloin avoin vesialue voi olla osa epänormaalia kenttäolosuhdetta.

Mallipaikallissääntö B-4.1

“[Kuvaile tietty avoin vesialue] [kuvaile, missä se sijaitsee] katsotaan olevan osa *yleistä pelialuetta*, eikä se ole *estealuetta*.”

Mallipaikallissääntö B-4.2

“Kaikkien [kuvaile tietyn tyyliset avoimet vesialueet, kuten betoniset kuivatusojat] katsotaan olevan osa *yleistä pelialuetta*, eivätkä ne ole *estealueita*.”

B-5 Erityinen vapautuminen bunkkerin vieressä olevasta estealueesta

Tarkoitus. Joillakin väylillä punaisen estealueen raja on niin lähellä bunkkeria, että pelaajan käyttäessä Säännön 17. l d(3) mukaista sivuttaista vapautusta, tulee pallo pudottaa bunkkeriin.

Toimikunta voi tällaisissa tilanteissa antaa ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona, yhden lyönnin rangaistuksella, pelaajan vapautua estealueelta bunkkerin viereen, väylän puolelle sijoitetulle pudottamisalueelle.

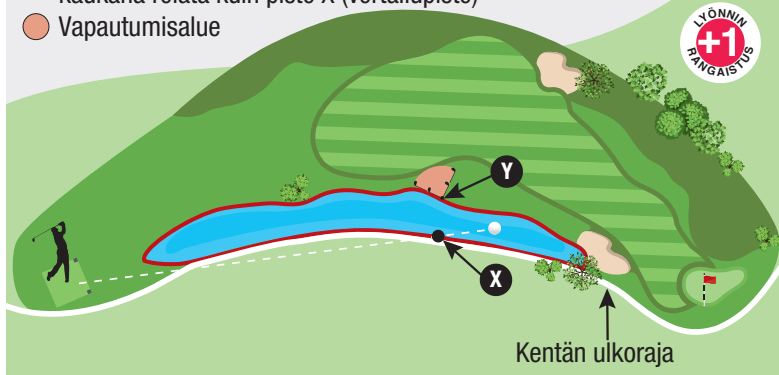
Mallipaikallissääntö B-5

“Tämä paikallissääntö antaa oikeuden käyttää pudottamisaluetta ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona, kun:

- Pelaajan pallo on punaisella *estealueella* [ilmoita paikka] ja myös silloin, kun *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo on tällä *estealueella*, ja
- Pallo leikkasi viimeksi punaisen *estealueen* rajan [ilmoita paikan alku ja loppu, esim. kahden merkityn paalun välissä].

MPS B-2.1 JA B-2.2: VAPAUTUMINEN PUNAISEN ESTEALUEEN VASTAKKAISELLE PUOLELLE

- X** Kohta, josta pallo meni estealueelle
- Y** Piste estealueen vastakkaisella puolella, joka on yhtä kaukana reiätä kuin piste X (vertailupiste)
- O** Vapautumisalue



Kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pelaajan pallo on punaisella estealueella, voi pelaaja vapautua yhdellä Säännön 17.1d vaihtoehdoista tai ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona Mallipaikallissäännön B-2.1 tai B-2.2 ollessa voimassa, vapautua yhden lyönnin rangaistuksella käyttäen sivutaisista vapautumista estealueen vastakkaiselle puolelle.

Vertailupiste	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
Arvioitu piste (piste Y) estealueen vastakkaisella puolella, joka on yhtä kaukana reiästä kuin arvioitu piste (piste X), mistä alkupeäinen pallo viimeksi ylitti punaisen estealueen rajan	Kaksi mailanmittaa vertailupisteestä	Vapautusalue: <ul style="list-style-type: none"> • Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja • Voi olla millä kentän alueella tahansa paitsi samalla estealueella

Tällaisessa tapauksessa, pelaaja voi:

- Vapautua **yhden lyönnin rangaistuksella** jollakin Säännön 17.1d mukaisista vaihtoehdoista, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona myös **yhden lyönnin rangaistuksella**, vapautua *puდottamalla* ja pelaamalla pallo pudottamisalueelta, joka on lähimpänä sitä kohtaa, josta pallo viimeksi ylitti punaisen estealueen rajan ja joka ei ole lähempänä reikää kuin tämä kohta.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

8C Bunkkerit

C-1 Bunkkerin reunan määrittelyminen

Tarkoitus. Jos bunkkerin reunan määrittelyminen on vaikeaa reunan kulumisen takia tai jos hiekka on levinnyt yleiselle pelialueelle, voi toimikunta joutua määrittelemään bunkkerin reunan.

Tässä osassa ei ole erityistä mallipaikallissääntöä, koska on olemassa useita vaihtoehtoja, mutta seuraavassa on joitakin esimerkkejä:

- *Bunkkerin* reuna väylän [väylän numero] vasemmalla reunassa on määritelty [määrittele väri] paalujen ulkoreunan mukaisesti. Paalut ovat liikuteltavia haittoja ja ne ovat bunkkerissa.
- *Bunkkerin* reuna väylän [väylän numero] oikealla reunassa on määritelty hiekkaan maalattuna [määrittele väri] viivalla.
- Kaikki haravoidut hiekka-alueet ovat osa *bunkkeria*.

Katso Osista 2D ja 5B(3) lisätietoa bunkkereista.

C-2 Hiekka-alueiden statuksen muuttaminen

Tarkoitus. Määritelmässä ”bunkkeri” määritellään, että bunkkeri on ”hiekalla peitetty ja erityisesti tähän tarkoitukseen tehty ruohoton maa-alue”. Jos toimikunta haluaa määritellä tällaisen alueen yleiseksi pelialueeksi, se voi laatia tällaisen paikallissäännön.

Mallipaikallissääntö C-2.1

Rakennetun hiekka-alueen määrittelyminen yleiseksi pelialueeksi:

”Rakennetut hiekka-alueet väylällä [määrittele väylä tai sijainti] ovat osa *yleistä pelialuetta* eivätkä ole *bunkkereita*.”

Mallipaikallissääntö C-2.2

Rakentamattoman hiekka-alueen määrittelyminen bunkkeriksi:

”Hiekka-alue[et] [määrittele väylät tai sijainnit] ovat *bunkkereita* eivätkä *yleistä pelialuetta*.”

C-3 Hiekan kaltaisen materiaalin määrittelyminen hiekaksi

Tarkoitus. Joskus kentän bunkkerit sisältävät hiekan kaltaista materiaalia, kuten murskattuja simpukankuoria tai laavapölyä. Näitä materiaaleja käsitellään kuten hiekkaa Sääntöä 12 sovellettaessa (kts. määritelmä ”Bunkkeri”).

Toimikunta voi yhtenäisyyden vuoksi päättää, että tällaisia materiaaleja käsitellään kuten hiekkaa muullakin kentällä.

Mallipaikallissääntö C-3

“*Bunkkereissa* käytettyä [määrittele aines esim. murskatut simpukankuoret tai laavapöly] käsitellään kuten hiekkaa, kun sitä on *bunkkereissa* tai muualla kentällä.

Tämä tarkoittaa, että nämä materiaalit eivät ole *irralisia luonnonhaittoja*. Pelaaja ei saa *parantaa lyöntiin vaikuttavia olosuhteita* poistamalla näitä materiaaleja, paitsi niiden ollessa *viheriöllä* (ks. Sääntö 13.1c(1)).”

C-4 Harjoitusbunkkerin määrittelemineksi osaksi yleistä pelialuetta

Tarkoitus. Kun kentän rajojen sisäpuolella olevia bunkkereita käytetään harjoitteluun, ne ovat oletusarvoisesti edelleen bunkkereita. Kuitenkin harjoitusbunkkerien kunto voi olla erittäin huono, koska pelaajat eivät yleensä haravoi niitä. Jos toimikunta haluaa sallia pelaajien vapautuvan näistä bunkkereista, ne pitää määritellä kunnostettavaksi alueeksi sekä osaksi yleistä pelialuetta, jolloin pelaaja voi vapautua bunkkerin ulkopuolelle ilman rangaistusta.

Mallipaikallissääntö C-4

“*Harjoitusbunkkeri* [määrittele sijainti] on *kunnostettavaa aluetta* sekä osa *yleistä pelialuetta*. Vapautuminen on mahdollista ilman rangaistusta Säännön 16.1b nojalla.”

8D Viheriöt

D-1 Viheriön reunan määrittelemineksi

Tarkoitus. Joillakin kentillä viheriöiden ympäristöä hoidetaan niin, että pelaajan voi olla vaikea erottaa onko hänen pallonsa viheriöllä. Tällaisessa tapauksessa toimikunta voi merkitä viheriön reunan maalatuilla pisteillä.

Mallipaikallissääntö D-1

“*Viheriöiden reunat* on merkitty [määrittele väri] pisteillä. Pisteet [ovat] / [eivät ole] viheriöllä ja niistä ei saa vapautusta ilman rangaistusta.”

D-2 Viheriön status, kun käytössä on tilapäinen viheriö

Tarkoitus. Joskus jonkin reiän viheriötä ei voida käyttää esim. huonon sään tai kunnostukseen liittyvien toimenpiteiden takia. Tällöin toimikunta voi halutessaan ottaa käyttöön tilapäisen viheriön ja määritellä normaalisti käytettävän viheriön vääräksi viheriöksi, jolloin sieltä ei saa pelata.

Mallipaikallissääntö D-2

“Tilapäiset viheriöt ovat käytössä väylillä [ilmoita väylät] ja ne on määritelty [ilmoita miten, esim. väylälle maalatulla valoisella viivalla]. Viheriöt, jotka on korvattu tilapäisillä viheriöillä ovat väärä viheriötä ja niistä on vapauduttava Säännön 13.1f mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

D-3 Vapautumisen kieltäminen väärältä viheriöltä, kun se haittaa vain lyöntiasentoa

Tarkoitus. Joissakin tilanteissa toimikunta voi haluta kieltää pelaajaa vapautumasta, jos väärä viheriö haittaa vain lyöntiasentoa, esimerkiksi:

- Joidenkin viheriöiden läheisyydessä voi olla paksua karheikkoa ja toimikunta katsoo, että olisi epäreilua pakottaa pelaajaa vapautumaan paksuun karheikkoon, tai
- Kun yksi iso viheriö on käytössä kahdelle eri väylälle ja toimikunta on jakanut viheriön kahteen osaan, voi toimikunta myös päättää, että pelaaja ei saa vapautua, mikäli pelaajan lyöntiasento on toisen (väärän) viheriön puolella pallon ollessa pelattavan reiän viheriöllä.

Mallipaikallissääntö D-3.1

“Sääntöä 13.1f muokataan siten, että:

Väärän viheriön ei katsota haittaavan, jos haittaaminen kohdistuu vain lyöntiasentoon.”

Mallipaikallissääntö D-3.2

“Sääntöä 13.1f muokataan siten, että:

Pelaajan pallon ollessa väylän [määrittele väylä] viheriöllä, väylän [määrittele väylä] viheriön ei katsota haittaavan tai toisinpäin, mikäli haittaaminen kohdistuu vain lyöntiasentoon.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

D-4 Pelaamisen kieltäminen väärän viheriön esiviheriöltä

Tarkoitus. Jos pelaajien pallot päätyvät usein läheisen väylän viheriölle.

- Lähin täysin vapauttava piste vapauduttaessa väärältä viheriöltä Säännön 13.1f mukaisesti voi usein olla viheriön vieressä väylällä, ja
- Esiviheriö voi vaurioitua tämän takia.

Estääkseen tällaisia vaurioita, voi toimikunta edellyttää pelaajia vapautumaan Säännön 13.1f mukaisesti siten, että lähin täysin vapauttava piste koskee sekä väärää viheriötä että sen esiviheriötä tai toimikunta voi ottaa käyttöön pudottamisalueen (ks. Mallipaikallissääntö B-2).

Mallipaikallissääntö D-4

“Pelattaessa väylää [määrittele väylä], mikäli pelaajan pitää vapautua Säännön 13.1f mukaisesti, koska pelaajan pallo on väylän [määrittele väylä] viheriöllä tai tämä viheriö haittaa hänen *lyöntiasentoaan* tai svingin vaatimaa tilaa:

- Määritettäessä *vapautumisaluetta*, väylän [määrittele väylä] viheriön katsotaan sisältävän myös [määrittele mitta esim. kaksi mailanmittaa] levyisen alueen väylämittaa tai lyhyemmäksi leikatusta alueesta, mitattuna viheriön reunasta.
- Tämä tarkoittaa, että *lähimmän täysin vapauttavan pisteen* täytyy antaa vapautus viheriön lisäksi myös tämän alueen haittaamisesta.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

D-5 Harjoitusviheriön tai tilapäisen viheriön status

Tarkoitus. Määritelmä väärä viheriö sisältää puttaamista ja lähipeliä varten tehdyt harjoitusviheriöt, mutta toimikunta voi halutessaan paikallissäännöllä sallia niiltä pelaamisen (tarkoitetaan, että kun pallo on tällaisella viheriöllä, se täytyy pelata sieltä). Tilapäinen viheriö on normaalisti osa yleistä pelialuetta silloin, kun sitä ei käytetä, mutta toimikunta voi halutessaan määritellä sen vääräksi viheriöksi. Toimikunta voi myös määritellä harjoitusviheriön tai tilapäisen viheriön kunnostettavaksi alueeksi, joka antaa pelaajan vapautua Säännön 16.1b nojalla.

Mallipaikallissääntö D-5.1

Harjoitusviheriö [anna viheriön sijainti] ei ole *väärä viheriö* ja vapautumista ilman rangaistusta ei sallita Säännön 13.1f nojalla.”

Mallipaikallissääntö D-5.2

“Tilapäinen viheriö [anna viheriön sijainti] on *väärä viheriö* silloinkin, kun se ei ole käytössä ja siitä on vapauduttava Säännön 1.13f mukaisesti.”

Mallipaikallissääntö D-5.3

“Harjoitusviheriö [anna viheriön sijainti] ei ole *väärä viheriö* ja vapautumista ilman rangaistusta ei sallita Säännön 13.1f nojalla, mutta se on *kunnostettavaa aluetta* ja pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b mukaisesti.”

D-6 Kaksoisviheriön jakaminen kahteen osaan

Tarkoitus. Kun kentällä on viheriötä, jotka ovat käytössä kahdelle väylälle, voi toimikunta jakaa viheriön kahteen erilliseen osaan paikallissäännöllä. Tämä velvoittaisi pelaajaa, joka on väärällä osalla viheriötä, vapautumaan Säännön 13.1f mukaisesti. Menetelmä viheriöiden jakamiseksi tulisi määritellä. Tätä paikallissääntöä voidaan käyttää yhdessä Mallipaikallissäännön D-3 kanssa niissä tapauksissa, joissa pelaajan pallo on oikealla osalla viheriötä, mutta pelaajan lyöntiasento on väärällä osalla viheriötä.

Mallipaikallissääntö D-6

“Väylien [määrittele väylät] viheriö on jaettu kahdeksi erilliseksi viheriökseksi ja näiden raja on merkitty [anna merkitsemistapa, esim. väriillisillä paaluilla]. Mikäli pelaaja haittaa tämän viheriön sen väylän, jota hän ei ole pelaamassa, puoleinen osa, hän on *väärällä viheriöllä* ja hänen täytyy vapautua Säännön 13.1f mukaisesti

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

8E Erityiset tai pakolliset vapautumismenettelyt

E-1 Pudottamisalueet

Tarkoitus. Pudottamisalue on erityinen vapautumisalue, joka voidaan ottaa käyttöön toimikunnan päätöksellä. Kun käytetään pudottamisaluetta, pelaajan on pudotettava pallo pudottamisalueelle ja pallon on jäätävä siihen.

Pudottamisalueita tulisi harkita, jos pelaajilla voi tulla käytännön ongelmia käytettäessä normaaleja sääntöjen mukaisia vapautumisvaihtoehtoja, kuten:

- Sääntö 13.1f – Väärä viheriö.
- Sääntö 16.1 – Epänormaali kenttäolosuhteet (sisältäen Kiinteät haitat).
- Sääntö 16.2 – Vaarallisen eläimen tilanne.
- Sääntö 17 – Estealueet.
- Sääntö 19 – Pelaamaton paikka.
- Mallipaikallissäännöt E-5 – Vaihtoehto Lyönti ja lyöntimatalle, kun pallo on kadonnut tai on ulkona tai F-23 – Tilapäinen kiinteä haitta.

Seuraavat asiat ovat voimassa pudotettaessa palloa pudottamisalueelle:

- Pelaajan ei tarvitse seistä pudottamisalueella palloa pudotettaessa.

- Pelaajan käyttäessä pudottamisaluetta, vapautumisalue määrätty pudottamisalueen mukaan ja pallo täytyy pudottaa alueelle ja sen tulee jäädä pudottamisalueelle (ks. Sääntö 14.3).
- Jos pudottamisalue on määritelty maahan piirretyllä viivalla, kyseinen viiva on pudottamisalueella.

Lisätietoa pudottamisalueista löytyy Osasta 21.

Mallipaikallissääntö E-1.1

Tämä mallipaikallissääntö antaa esimerkin pudottamisalueen käyttämisestä ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona estealueelta, mutta se voidaan liittää myös muihin edellä mainittuihin sääntöihin.

“Pallon ollessa *estealueella* [määrittele sijainti] tai kun *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo, jota ei ole löydetty, on *estealueella*, on pelaajalla **yhden lyönnin rangaistuksella** käytössään seuraavat vaihtoehdot:

- Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona *pudottaa* alkuperäinen tai muu pallo pudottamisalueelle [kerro kuinka pudottamisalue on määritelty ja missä se sijaitsee]. Pudottamisalue on *vapautumisalue* Säännön 14.3 mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

Mallipaikallissääntö E-1.2

Tämä mallipaikallissääntö antaa esimerkin pudottamisalueen käytöstä ylimääräisenä vapautumisena epänormaaliille kenttäolosuhteelle kuten laajasta kunnostettavasta alueesta, mutta se voidaan liittää myös muihin edellä mainittuihin sääntöihin.

“Pallon ollessa *kunnostettavalla alueella* [määrittele alue] tai kun *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että pallo, jota ei ole löydetty, on *kunnostettavalla alueella*, voi pelaaja:

- Vapautua Säännön 16.1 nojalla, tai
- Ylimääräisenä vaihtoehtona *pudottaa* alkuperäisen tai muun pallon pudottamisalueelle [kerro kuinka pudottamisalue on määritelty ja missä se sijaitsee]. Pudottamisalue on *vapautumisalue* Säännön 14.3 mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

Mallipaikallissääntö E-1.3

Tämä mallipaikallissääntö antaa esimerkin pudottamisalueen käytöstä ainoana vapautumismahdollisuutena (lyönti ja lyöntimatkan lisäksi) vapauduttaessa estealueelta, mutta se voidaan liittää myös muihin edellä mainittuihin sääntöihin.

“Pallon ollessa estealueella [määrittele alue] tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on estealueella, voi pelaaja:

- Käyttää yhden lyönnin rangaistuksella lyönti ja lyöntimatka -vapautumista Säännön 17.1 d(1) mukaisesti, tai
- Pudottaa alkuperäisen tai muun pallon pudottamisalueelle [kerro kuinka pudottamisalue on määritelty ja missä se sijaitsee] yhden lyönnin rangaistuksella. Pudottamisalue on vapautumisalue Säännön 14.3 mukaisesti.
- Pelaaja ei voi vapautua Sääntöjen 17.1 d(2) tai 17.1 d(3) mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-2 Pallon puhdistaminen

Tarkoitus. Kun sääolosuhteet, kuten osassa kenttää oleva märkä maa, voivat aiheuttaa mudan tarttumisen palloon, voi toimikunta sallia pelaajan yleisellä pelialueella nostavan, puhdistavan ja asettavan pallonsa takaisin paikalleen. Tämä tulisi sallia vain niillä osilla kenttää, jolla sitä tarvitaan.

Siirtosääntö (Mallipaikallissääntö E-3) on suunniteltu käytettäväksi ainoastaan yleisen pelialueen osilla, joilla ruoho on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi. Tätä paikallissääntöä voidaan käyttää koko yleisellä pelialueella tai tietyillä määrätyillä alueilla. Toimikunta voi ottaa käyttöön molemmat paikallissäännöt sallien siirtosäännön väylämittaa tai lyhyemmäksi leikatuilla alueilla ja pallon puhdistamisen muualla yleisellä pelialueella.

Kuitenkaan tämän paikallissäännön ottamista käyttöön ei suositella, jos lyöntipelikilpailun kierros on jo aloitettu. Tällöin pelaajat, joilla on enemmän reikiä pelaamatta, saisivat paikallissäännöstä etua, koska he voisivat käyttää sitä pidemmän aikaa. Reikäpelissä paikallissääntö voidaan ottaa käyttöön reikien pelaamisen välissä ottelun jo alettua. Näin kumpikaan pelaajista ei saa etua.

Jotta tiedetään milloin ja kuinka tätä paikallissääntöä voidaan käyttää tasoituskierrosten suhteen (esim. tuleeko se rajoittaa vain väylille), Suomen Golfliiton tasoitustoimikuntaa tulee konsultoida voimassa olevista säännöistä sekä suosituksista.

Mallipaikallissääntö E-2

“Pelaajan pallon ollessa [määrittelee alue esim. yleisellä pelialueella, väylällä 6, väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla yleisellä pelialueella jne.], voi pelaaja nostaa pallon, puhdistaa ja asettaa sen takaisin ilman rangaistusta. Pelaajan täytyy merkitä pallon paikka ennen sen nostamista (ks. Sääntö 14.1) ja pallo täytyy asettaa takaisin sen alkuperäiselle paikalle (ks. Sääntö 14.2).

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-3 Siirtosääntö

Tarkoitus. Kun paikalliset epänormaalit kenttäolosuhteet saattavat haitata oikeudenmukaista peliä, nämä alueet kentästä voidaan määritellä kunnostettaviksi alueiksi. Mutta hankala talvi, kevään sääolosuhteet, jatkuvat sateet tai kova kuumuus voivat joskus vaurioittaa kenttää tai estää painavien leikkureiden käytön.

Kun tällaiset olosuhteet ovat koko kentän alueella, toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissääntönä ”siirtosäännön” (usein puhekielessä ”talvisääntö”), joka mahdollistaa pelaajalle oikeudenmukaisen pelaamisen tai auttaa suojelemaan väylää. Tällainen paikallissääntö tulee poistaa käytöstä heti, kun olosuhteet antavat siihen mahdollisuuden.

Tämän paikallissäännön käyttämistä muualla kuin yleisen pelialueen väylän osalla ei suositella, koska se voi johtaa pelaajan saamaan etua alueilla, joissa pallo muuten voisi olla pelaamattomassa paikassa (esim. alue, joissa on pensaita tai puita).

Tämän paikallissäännön käyttöönotto ei ole sallittua, jos lyöntipelikilpailun kierros on jo aloitettu. Tällöin pelaajat, joilla on enemmän reikiä pelaamatta, saisivat paikallissäännöstä etua, koska he voisivat käyttää sitä pidemmän aikaa. Reikäpelissä paikallissääntö voidaan ottaa käyttöön reikien pelaamisen välissä ottelun jo alettua. Näin kumpikaan pelaajista ei saa etua.

Jotta tiedetään milloin ja kuinka tätä paikallissääntöä voidaan käyttää, että tulokset olisivat tasoituskelpoisia (ml. vapautumisalueen koko ja saako sitä käyttää ainoastaan väylällä), Suomen Golfliiton tasoitustoimikuntaa tulee konsultoida säännöistä sekä suosituksista.

Mallipaikallissääntö E-3

“Pelaajan pallon ollessa yleisen pelialueen osalla [tai määrittele alue esim. väylällä 6], joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta yhden kerran asettamalla alkuperäisen tai muun pallon seuraavanlaiselle vapautumisalueelle:

- Vertailupiste: Alkuperäisen pallon paikka.
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: [Määrittele vapautumisalueen koko, esim. yksi mailanmitta, tulokortti tai 15cm] vertailupisteestä, **mutta** seuraavin rajoituksin:
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja
 - » Täytyy olla yleisellä pelialueella.

Toimiessaan tämän paikallissäännön mukaisesti pelaajan on valittava paikka, johon hän asettaa pallonsa ja toimittava pallon takaisin asettamisessa Säännöissä 14.2b(2) ja 14.2e olevien toimintatapojen mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-4 Ilmastusrei’istä vapautuminen

Tarkoitus. Ilmastusreiät eivät kuulu sääntöjen mainitsemaan kentänhoitajien tekemiin reikiin. Siksi pelaajat eivät saa korjata niitä viheriöllä (ks. Sääntö 13.1c) eivätkä saa vapautua niistä rangaistuksesta yleisellä pelialueella, mutta tällaiset reiät voivat haitata normaalia pelaamista. Jos toimikunta määrittelee ilmastusreiät kunnostettavaksi alueeksi, pelaajan voi olla hankalaa tai mahdotonta saada täydellistä vapautusta.

Tämän vuoksi, koska äskettäin tehdyt ilmastusreiät voivat haitata merkittävästi pallon makuuta tai oletetun swingin vaatimaa tilaa, toimikunta voi sallia vapautuksen niistä samalla tavoin kuin kunnostettavalta alueelta, mutta jättää myöntämättä vapautuksen lyöntiasennon osalta. Tämä paikallissääntö tulee poistaa käytöstä heti, kun ilmastusreiät ovat umpeutuneet niin, ettei merkittävää haittaa enää ole.

Mallipaikallissääntö E-4

“Pelaajan pallon ollessa ilmastusreiässä tai koskettaessa sitä:

- (a) Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla. Jos pallo päättyy toiseen ilmastusreikään, voi pelaaja vapautua uudestaan tämän paikallissäännön nojalla.

(b) Pallon ollessa viheriöllä. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1d nojalla.

Mutta haittaamista ei ole, jos ilmastusreikä haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa* tai *viheriöllä* pelaajan *peliliinjaa*.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-5 Vaihtoehto lyönti ja lyöntimatka pallon ollessa kadonnut tai ulkona

Tarkoitus. Kun pallo on kadonnut tai ulkona ja pelaaja joutuu käyttämään lyönti ja lyöntimatka -vapautumista, tästä voi aiheutua merkittäviä ongelmia pelinopeuteen, mikäli varapalloa ei ole pelattu. Tämän paikallissäännön tarkoitus on antaa toimikunnalle mahdollisuus sallia pelaajille ylimääräinen vapautumisvaihtoehto, jolla pelaaja voi jatkaa peliään ilman, että hänen on palattava edellisen lyönnin paikalle.

Paikallissääntö sopii tavalliseen peliin, kun pelaajat pelaavat harjoitus-kierroksia tai omia kilpailuja. Paikallissääntö ei sovellu kilpailuihin, jotka on tarkoitettu taitaville pelaajille (kuten ammattilaiskilpailut ja eliittitason amatöörikilpailut). Jotta tiedetään milloin ja kuinka tätä paikallissääntöä voidaan käyttää, jotta tulokset olisivat tasoituskelpoisia, tulee Suomen Golfliiton sääntötoimikuntaa konsultoida säännöistä sekä suosituksista.

Jos toimikunta on ottanut käyttöön tämän paikallissäännön tavallisessa pelissä ja poistaa sen kilpailuihin, tulee sen varmistua, että kaikki pelaajat tietävät tästä ennen kierroksen alkua.

Toimikunta voi ottaa käyttöön tämän paikallissäännön koko kentälle tai vain yhdelle tai useammalle reiälle, joissa se erityisesti voi olla hyödyksi (esim. paikassa, jossa pelaajat eivät näe pallon alastuloaluetta ja siksi eivät välttämättä tiedä, tarvitseeko varapalloa pelata).

Tämä vaihtoehto antaa pelaajan pudottaa pallonsa laajalle alueelle, joka on sen pisteen, jossa pallon oletetaan olevan tai mistä se on mennyt ulos, ja pelattavan reiän väylämittaam leikatun alueen reunan välissä, ja joka ei ole lähempänä reikää.

Pelaaja saa kahden lyönnin rangaistuksen käyttäessään tätä vapautumisvaihtoehtoa. Näin vapautuminen vastaa sitä, että pelaaja olisi ottanut lyönti ja lyöntimatka -vapautumisen.

Tätä paikallissääntöä ei voi käyttää pelaamattomassa paikassa olevalle pallolle tai pallolle, jonka tiedetään tai on käytännössä varmaa, että se on estealueella.

Jos varapallo on pelattu ja sekä alkuperäinen että varapallo ovat kadonneet, paikallissääntöä voidaan käyttää kadonneelle varapallolle.

Mallipaikallissääntö E-5

“Jos pelaajan palloa ei ole löydetty tai *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että se on *ulkona*, voi pelaaja toimia seuraavalla tavalla *lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksen sijaan.

Kahden lyönnin rangaistuksella pelaaja voi vapautua *puდottamalla* alkuperäisen tai muun pallon *vapautumisalueelle* (ks. Sääntö 14.3):

Kaksi arvioitua vertailupistettä:

a. Pallon vertailupiste: Alkuperäisen pallon arvioitu piste, jossa pallo on:

- Pysähtyneenä *kentälle*, tai
- Leikannut viimeksi *kentän* ulkorajan päätyessään *ulos*.

b. Väylän vertailupiste: Piste pelattavan reiän väylällä, joka on lähimpänä pallon vertailupistettä, **mutta** joka ei ole lähempänä *reikää* kuin pallon vertailupiste.

Tässä paikallissäännössä “väylä” tarkoittaa aluetta, jossa yleisellä pelialueella oleva ruoho on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi.

Jos arvioidaan, että pallo on *kadonnut kentälle* tai viimeksi ylittänyt *kentän* ulkorajan ennen väylän alkua, voi väylän vertailupiste olla ruohopolku tai tiiasualue, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi.

Vapautumisalueen koko vertailupisteiden perusteella: Missä tahansa välillä:

- *Reiästä* pallon vertailupisteen kautta kulkeva linja (ja kaksi *mailanmittaa* linjasta ulospäin), ja
- *Reiästä* väylän vertailupisteen kautta kulkeva linja (ja kaksi *mailanmittaa* linjasta väylän puolelle päin).

Mutta seuraavin rajoituksin:

Rajoitukset vapautumisalueen sijainnille:

- Täytyy olla *yleisellä pelialueella*, ja
- Ei saa olla lähempänä *reikää* kuin pallon vertailupiste.

Pelaajan laitettua pallonsa *peliiin* tämän paikallissäännön perusteella:

- Alkuperäinen pallo, joka oli *kadonnut* tai *ulkona*, ei ole enää *pelissä* oleva pallo ja sitä ei saa enää pelata.
- Tämä pätee, vaikka pallo löydettäisiin *kentältä* ennen 3 minuutin etsintäajan päättymistä (ks. Sääntö 6.3b).

Mutta pelaaja ei saa käyttää alkuperäiselle pallolle tätä vapautumisvaihtoehtoa, jos:

- *Tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on päätynt estealueelle, tai*
- *Pelaaja on pelannut toisen pallon varapallona lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella (ks. Sääntö 18.3).*

Pelaaja voi käyttää tätä vapautumisvaihtoehtoa *varapallolle*, jota ei ole löydetty tai *tiedetään tai on käytännössä varmaa, että varapallo on ulkona.*

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-6 Vapautuminen pelilinjalla olevasta suoja-aidasta

Tarkoitus. Aitaa (tai vastaavaa suoja-verkkoa) voidaan joskus käyttää suojaamaan pelaajia toisella väylällä olevien pelaajien lyönneiltä.

Jos tällainen aita on lähellä toisen väylän pelialuetta, voi toimikunta käyttää pudottamisaluetta antamaan pelaajille ylimääräisen vapautumisvaihtoehdon rangaistuksetta, kun pelaaja on pelaamassa toista väylää ja aita on pelilinjalla.

Pelaajan tulisi saada vapautua aidasta ainoastaan silloin, kun pallo on lähempänä reikää kuin pudottamisalue. Tällöin pelaaja, jonka pallo on hyvin kaukana aidasta, ei pääse lähemmäksi reikää pudottamisalueelle. Toimikunnan tulisi huomioida tämä sijoittaessaan pudottamisaluetta ja varmistaa, että vapautuminen sallitaan vain niissä tilanteissa, joissa se katsoo sen tarpeelliseksi.

Mallipaikallissääntö E-6

“Pelattaessa väylää [määrittele väylä] suoja-aidan [määrittele sijainti] ollessa pelaajan *pelilinjalla*:

- Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta *pudottamalla* pallo ja pelaamalla sitä pudottamisalueelta (määrittele sijainti).
- **Mutta** tämä vapautuminen sallitaan ainoastaan, jos *pelissä* oleva pallo on lähempänä *reikää* kuin pudottamisalue (ks. Sääntö 14.3).

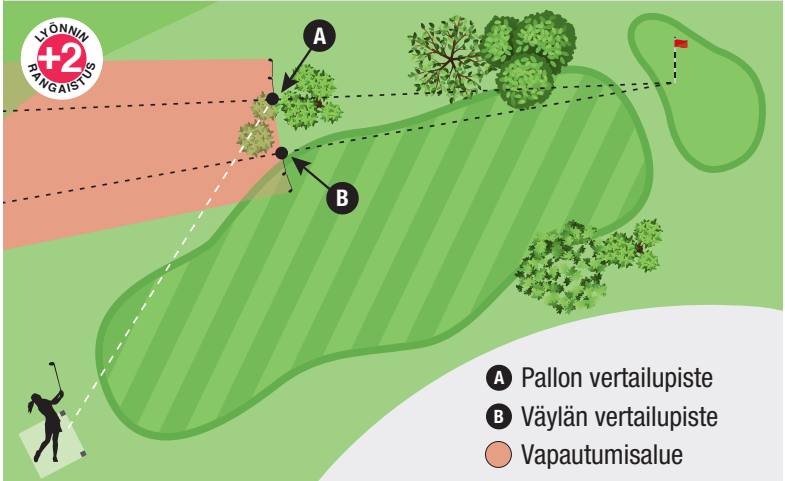
Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-7 Vapautus sähköisestä ulkorajan aidasta

Tarkoitus. Mikäli sähköaitaa käytetään ulkorajana, on sallittua laatia paikallissääntö, joka sallii vapautumisen pallon ollessa tietyn etäisyyden (esim. kahden mailanmitan) sisällä aidasta. Tällaisessa tilanteessa pelaaja saa mitata turvallisuussyistä aidasta pois päin kahden mailanmitan lisäksi vielä yhden mailanmitan levyinen alue, jolle pallo tulee pudottaa, mutta ei lähemmäksi reikää kuin alkuperäinen pallon paikka.

Tällaisen paikallissäännön käyttöönotto ei ole sallittua, jos toimikunta haluaa vain suojella aitaa vahingoilta.

MPS E-5 KUVA 1: PALLOA EI LÖYDY




Jos pelaajan palloa ei ole löydetty, voi pelaaja käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista tai Mallipaikallissäännön E-5 ollessa voimassa, on pelaajalla ylimääräinen vapautumismahdollisuus, kahden lyönnin rangaistuksella, pudottaa pallo ja pelata sitä vapautumisalueelta, joka kuvataan alla:

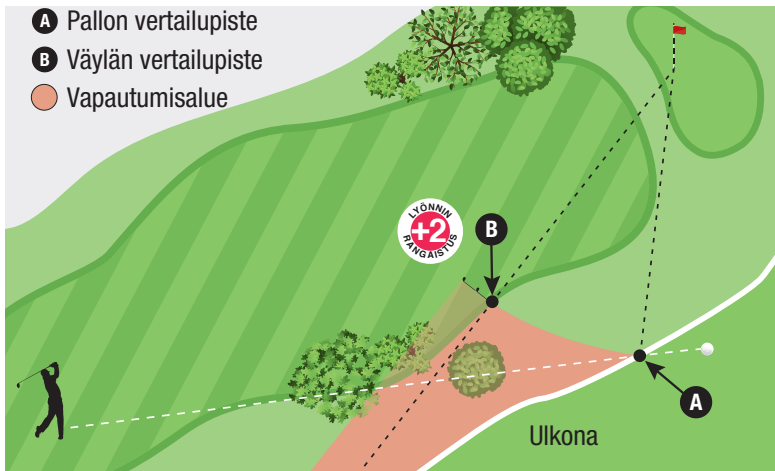
Vertailupisteet	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
<p>A. Pallon vertailupiste: Piste kentällä, jossa alkuperäisen pallon oletetaan olevan (piste A)</p> <p>B. Väylän vertailupiste: Piste pelattavan reiän väylältä (piste B), joka on lähinnä pallon vertailupistettä, mutta ei lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste</p>	<p>Missä tahansa välillä:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reiästä pallon vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste A) (ja kaksi mailanmittaa linjasta ulkospäin), ja • Reiästä väylän vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste B) (ja kaksi mailanmittaa linjasta väylän puolelle päin) 	<p>Vapautumisalue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ei saa olla lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste, ja • Täytyy olla yleisellä pelialueella

Huomautus pelaajille:

Vapautumisalueen ollessa erittäin suuri, voi pallo vieriä pitkiäkin matkoja siitä, missä se ensimmäisen kerran kosketti maata ilman, että sitä tarvitsee pudottaa uudelleen.

MPS E-5 KUVA 2: PALLO ULKONA

- A** Pallon vertailupiste
- B** Väylän vertailupiste
-  Vapautumisalue



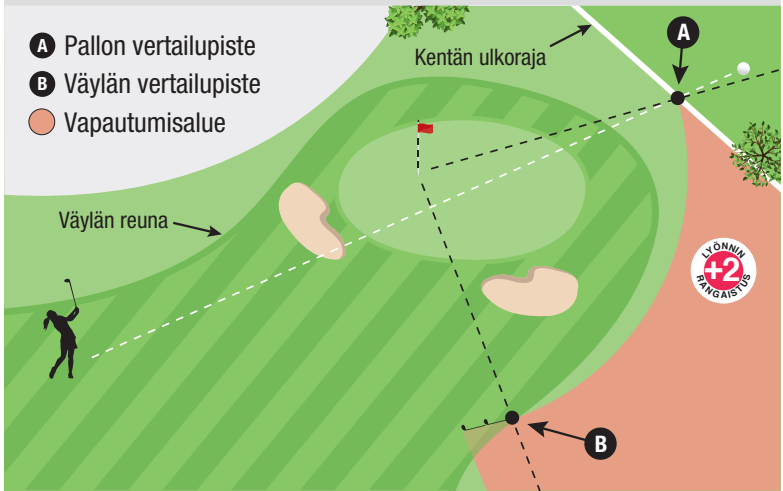
Jos tiedetään tai on käytännössä varma, että pelaajan pallo on ulkona, voi pelaaja käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista tai Mallipaikallissäännön E-5 ollessa voimassa, on pelaajalla ylimääräinen vapautusmahdollisuus, kahden lyönnin rangaistuksella, pudottaa pallo ja pelata sitä vapautumisalueelta, joka kuvataan alla:

Vertailupisteet	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
<p>A. Pallon vertailupiste: Kohta, josta ulos jäänyt pallo viimeiseksi leikkasi kentän ulkorajan (piste A)</p> <p>B. Väylän vertailupiste: Kohta pelattavan reiän väylältä (piste B), joka on lähinnä pallon vertailupistettä, mutta ei lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste</p>	<p>Missä tahansa välillä:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reiästä pallon vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste A) (ja kaksi mailanmittaa linjasta ulkospäin, mutta silti kentällä), ja • Reiästä väylän vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste B) (ja kaksi mailanmittaa linjasta väylän puolelle päin) 	<p>Vapautumisalue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ei saa olla lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste, ja • Täytyy olla yleisellä pelialueella

Huomautus pelaajille:

Vapautumisalueen ollessa erittäin suuri, voi pallo vieriä pitkiäkin matkoja siitä, missä se ensimmäisen kerran kosketti maata ilman, että sitä tarvitsee pudottaa uudelleen.

MPS E-5 KUVA 3: PALLOA EI OLE LÖYTYYNTY TAI SE ON ULKONA LÄHELLÄ VIHERIÖTÄ



Jos pelaajan palloa ei ole löytynyt tai tiedetään tai on käytännössä varma, että pelaajan pallo on ulkona, voi pelaaja käyttää lyönti ja lyöntimatka -vapautumista tai Mallipaikallissäännön E-5 ollessa voimassa, on pelaajalla ylimääräinen vapautumismahdollisuus, kahden lyönnin rangaistuksella, pudottaa pallo ja pelata sitä vapautumisalueelta, joka kuvataan alla:

Vertailupisteet	Vapautumisalueen koko	Vapautumisalueen rajoitukset
<p>A. Pallon vertailupiste: Kohta kentällä, jossa oletetaan alkuperäisen pallon olevan tai josta ulos jäänyt pallo viimeiseksi leikkasi kentän ulkorajan (piste A)</p> <p>B. Väylän vertailupiste: Kohta pelattavan reiän väylältä (piste B), joka on lähinnä pallon vertailupistettä, mutta ei lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste</p>	<p>Missä tahansa välillä:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reiästä pallon vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste A) (ja kaksi mailanmittaa linjasta ulospäin), ja • Reiästä väylän vertailupisteen kautta kulkeva linja (piste B) (ja kaksi mailanmittaa linjasta väylän puolelle päin) 	<p>Vapautumisalue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ei saa olla lähempänä reikää kuin pallon vertailupiste, ja • Täytyy olla yleisellä pelialueella

Huomautus pelaajille:

Vapautumisalueen ollessa erittäin suuri, voi pallo vieriä pitkiäkin matkoja siitä, missä se ensimmäisen kerran kosketti maata ilman, että sitä tarvitsee pudottaa uudelleen.

Mallipaikallissääntö E-7

“Pelaajan pallon ollessa *kentällä* ja [määrittele etäisyys, esim. kahden *mailanmitan*] sisällä sähköisestä ulkorajan aidasta väylällä [väylillä] [määrittele väylä[t]], voi hän vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1 mukaisesti käyttäen vertailupisteenä pistettä, joka on [määrittele etäisyys, esim. kaksi *mailanmittaa*] päässä aidasta ja samalla etäisyydellä *reistä*.”

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-8 Kielletyn pelialueen määritteleminen

Tarkoitus. Kentällä voi olla alueita, joista toimikunta haluaa kieltää pelaamisen, jolloin kyseiset alueet tulee käsitellä epänormaaleina kenttäolosuhteina tai estealueina.

Toimikunta voi käyttää kiellettyjä pelialueita mistä tahansa syystä, kuten:

- Suojellakseen luontoa, eläinten elinympäristöä ja ympäristösyistä herkkiä alueita.
- Suojellakseen vastaistutettuja puita, kukkaistutuksia, siirtonurmialueita, juuri nurmetettuja alueita tai muita kylvettyjä alueita.
- Suojellakseen pelaajia vaaratilanteilta.
- Suojellakseen historiallisia tai kulttuurillisia alueita.

Katso Osista 2G ja 5B(5) lisätietoa kielletyistä pelialueista ja kuinka ne merkitään.

Mallipaikallissääntö E-8.1

“Alue, joka on [kerro sijainti, esim. väylän 8 oikealla puolella] ja on merkitty [kerro määrittely, esim. vihreillä paaluilla] on *kielletty pelialue*, jota käsitellään *epänormaalina kenttäolosuhteena*. *Kielletyn pelialueen* haittaamisesta täytyy vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1f mukaisesti.”

Mallipaikallissääntö E-8.2

“[Kerro määrittely, esim. vihreillä paaluilla] merkitty alue [punaisen / keltaisen] *estealueen* sisällä [kerro sijainti, esim. väylän 8 oikealla puolella] on *kielletty pelialue*. Pallon ollessa *kielletyllä pelialueella*, sitä ei saa pelata paikaltaan ja pelaajan täytyy vapautua *kielletyn pelialueen* haittaamisesta Säännön 17.1e mukaisesti.”

E-9 Ulkona olevan alueen määritteleminen kielletyksi pelialueeksi

Tarkoitus. Vaikka pelaaja ei saa pelata palloa, joka on ulkona, siellä voi olla alueita, jotka toimikunta haluaa määritellä kielletyiksi pelialueiksi, esim. estääkseen pelaajia tuhoamasta mitään alueella kasvavaa, jos alue

haittaa pelaajaa pallon ollessa kentällä. Tällöin pelaajan täytyy vapautua ilman rangaistusta, jos hänen pallonsa on kentällä, mutta hänen aiotun lyöntiasentonsa alue on kielletyllä pelialueella tai hänen swinginsä koskee jotakin, joka on kielletyllä pelialueella.

Mallipaikallissääntö E-9

“[Määrittelee *ulkona* oleva alue, jota käsitellään *kiellettyinä pelialueena*] on *kiellettyä pelialuetta* ja pelaajan täytyy vapautua Säännön 16.1f(2) mukaisesti, jos hänen pallonsa on *kentällä* ja mikä tahansa *kielletyllä pelialueella* oleva haittaa hänen aiotun *lyöntiasentonsa* aluetta tai swingin vaatimaa tilaa. Pelaaja ei saa pelata palloa sijaintipaikaltaan.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-10 Vastaistutettujen puiden suojeleminen

Tarkoitus. Estää nuoria tai vastaistutettuja puita vahingoittumasta, kun pelaaja lyö palloaan. Toimikunta voi julistaa ne kielletyksi pelialueeksi niin, että:

- Jos kielletyksi pelialueeksi määritelty puu haittaa pelaajaa Säännössä 16.1 kuvatulla tavalla, pelaajan täytyy vapautua tästä Säännön 16.1f mukaisesti.
- Jos pelaajan pallo on estealueella, hänen täytyy joko vapautua ilman rangaistusta paikallissäännön mukaisesti estealueelle tai rangaistuksella Säännön 17.1 mukaisesti.

Tällaiset puut tulisi merkitä paaluilla, nauhoilla tai jollain muulla selvästi erottuvalla tavalla.

Kun puut ovat kasvaneet tarpeeksi ja eikä niitä enää tarvitse suojella, toimikunnan tulisi poistaa paikallissääntö ja/tai poistaa paalut tai nauhat puista.

Mallipaikallissääntö E-10

“Vastaistutetut / Nuoret puut, jotka on merkitty [kerro merkintä] ovat *kiellettyä pelialuetta*:

- Jos pelaajan pallo on missä tahansa *kentällä* paitsi *estealueella* ja pallo koskettaa tällaista puuta tai tällainen puu haittaa pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiotun swingin vaatimaa tilaa, täytyy pelaajan vapautua tästä Säännön 16.1f nojalla.
- Jos pelaajan pallo on *estealueella* ja tällainen puu haittaa pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiotun swingin vaatimaa tilaa, pelaajan täytyy vapautua

tästä rangaistuksella Säännön 17.1e mukaisesti tai ilman rangaistusta Säännön 17.1e(2) nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-11 Pallo osuu sähköjohtoon

Tarkoitus. Jos ilmassa oleva sähköjohto voi haitata väylän normaalia pelaamista, toimikunta voi laatia paikallissäännön, joka pallon osuessa sähköjohtoon (tai pylvääseen, tukivaijereihin tai sähköpylvääseen kuuluvaan osaan) mitätöi lyönnin ja pallo täytyy pelata uudestaan. Paikallissääntöä ei tule käyttää sellaisiin sähköjohtoihin, jotka eivät normaalisti haittaa peliä tai ovat ulkona.

Paikallissäännöllä ei saa antaa pelaajalle mahdollisuutta valita uusiiko hän sähköjohtoon osuneen lyöntinsä vai ei.

Mallipaikallissääntö E-11

“Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pelaajan pallo on osunut sähköjohtoon [tai pylvääseen, tukivaijereihin tai sähköpylvääseen kuuluvaan osaan] pelattaessa väylää [määrittele väylä], lyöntiä ei lasketa. Pelaajan tulee uusia lyönti ilman rangaistusta siitä paikasta mistä edellinen lyönti suoritettiin (ks. Säännöstä 14.6 kuinka toimia).

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

E-12 Palloa pelataan vapautumisalueen ulkopuolelta, kun käytetään linjassa taaksepäin vapautumista

Tarkoitus. Toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissäännön, jossa rangaistusta ei seuraa tietyissä tilanteissa, kun palloa pelataan vapautumisalueen ulkopuolelta silloin, kun on käytetty linjassa taaksepäin vapautumista.

Tämän paikallissäännön ollessa voimassa pelaajaa ei rangaista hänen pelatessaan palloa väärästä paikasta silloin, kun pallo on pudotettu vapautumisalueelle ja se pysähtyy enintään mailanmitan päähän siitä kohdasta, jossa se ensimmäiseksi osui maahan.

Esimerkiksi jos pallo vierii hiukan eteenpäin vertailupisteestä, kun se on pudotettu sekä oikealla tavalla että vapautumisalueelle ja on yhden mailanmitan sisällä siitä kohdasta, jossa pallo ensimmäiseksi osui maahan sitä pudotettaessa. Tällaisissa tapauksissa pelaaja voi toimia Säännön 14.3c(2) mukaisesti tai pelaaja voi pelata pallon paikasta, johon se pysähtyi.

Tätä paikallissääntöä voidaan käyttää vain linjassa taaksepäin vapautumisen yhteydessä.

Mallipaikallissääntö E-12

“Kun pelaaja käyttää linjassa taaksepäin-vapautumista, hänelle ei seuraa lisärangaistusta, jos hän pelaa palloa, joka *pudotettiin vapautumisalueelle* tilanteeseen soveltuvan säännön (Sääntö 16.1c(2), 17.1d(2), 19.2b tai 19.3b) mukaisesti ja pallo pysähtyi *vapautumisalueen* ulkopuolelle, kunhan pallo on sitä pelattaessa enintään yhden *mailanmitan* päässä kohdasta, jossa se ensimmäiseksi osui maahan sitä *pudotettaessa*.

Tämä vapautus rangaistuksesta on voimassa, vaikka palloa olisi pelattu lähempää reikää kuin *vertailupiste* (mutta ei silloin, jos palloa on pelattu lähempää *reikää* kuin missä alkuperäinen pallo oli tai lähempää kuin se arvioitu piste, josta pallo viimeksi ylitti *estealueen* rajan).

Tämä paikallissääntö ei muuta menettelyä silloin, kun vapaudutaan linjassa taaksepäin soveltuvan säännön mukaisesti. Tämä tarkoittaa sitä, että tämä paikallissääntö ei muuta *vertailupistettä* eikä *vapautumisaluetta* ja pelaaja voi käyttää Sääntöä 14.3c(2), jos hän on *pudottanut* pallonsa oikealla tavalla ja se pysähtyy *vapautumisalueen* ulkopuolelle ensimmäisellä tai toisella *pudottamiskerralla*.”

8F Epänormaalit kenttäolosuhteet ja olennaiset rakenteet

F-1 Epänormaalin kenttäolosuhteen ja olennaisen rakenteen määrittäminen

Tarkoitus. Toimikunta voi määritellä epänormaalin kenttäolosuhteen ja olennaisen rakenteen kentälle useilla eri tavoilla. Ei ole tarkoituksenmukaista tai mahdollista antaa täydellistä luetteloa mallipaikallissäännöistä, joita voidaan käyttää tähän tarkoitukseen.

Kun epänormaaleja kenttäolosuhteita ja olennaisia rakenteita määritellään paikallissääntöihin, se on tehtävä selkeästi ja tarkasti.

Toimikunnalla on valtuudet ottaa käyttöön paikallissääntöjä seuraavia tarkoituksia varten ilman, että niitä tarvitsee sovittaa Osassa 2 oleviin mallipaikallissääntöihin:

- Haitan kaltaisten rakenteiden statuksen selvittäminen.
- Keinotekoisien rakennelman julistaminen olennaiseksi rakenteeksi (ei haitaksi).
- Päälystettyjen teiden ja niiden reunojen julistaminen olennaiseksi rakenteeksi.
- Teiden ja polkujen, jotka eivät ole tai joiden reunat eivät ole päälystettyjä, julistaminen haitoiksi, jos ne voivat vaikuttaa epäoikeudenmukaisesti peliin.

- Kentällä tai lähellä kenttää olevien tilapäisten rakennelmien määrittelemisen liikuteltaviksi, kiinteiksi tai tilapäisiksi kiinteiksi haitoiksi.

Tässä osassa ei ole annettu erityisiä mallipaikallissääntöjä eri vaihtoehdoille, mutta tässä on jotain esimerkkejä:

- *Kunnostettava alue on ympäröity valkoisella viivalla [tai lisää muu väri tai tarvittava kuvaus].*
- *Kunnostettavaa aluetta ovat väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla alueella esiin tulleet kivet [tai tietyn etäisyyden sisällä väylän reunasta esim. kahden mailanmitan].*
- *Bunkkerissa olevat veden aiheuttamat syvät valumaurat ovat kunnostettavaa aluetta.*
- *Kiinnitetyt matot ja johtoja suojaavat kaapeliluisikat ovat kiinteitä haittoja.*
- *Suoja-aidat viheriöiden ympärillä ovat kiinteitä haittoja.*
- *Siirrettävien aitojen osat ovat [liikuteltavia tai kiinteitä] haittoja.*
- *Estealueilla olevat rakennetut muurit ja paalutukset ovat olennaisia rakenteita.*
- *Vaijerit ja muut esineet, jotka ovat [lähellä puuta] puussa kiinni, ovat olennaisia rakenteita.*
- *Kaikki portit, joista on tarkoituksena kulkea kentän rajaa merkitsevien muurien ja aitojen läpi [tai määrittele reikä[reivät], missä tämä on voimassa], ovat olennaisia rakenteita.*

Katso Osista 2F ja 5B(4) lisätietoa epänormaaleista kenttäolosuhteista.

Katso Osista 2H ja 5B(4) lisätietoa olennaisista rakenteista

F-2 Maahan painuneesta pallosta saatavan vapautumisen rajoittaminen

Tarkoitus. Yleensä Sääntö 16.3 sallii vapautumisen maahan painuneelle pallolle kaikkialla yleisellä pelialueella (pl. hiekasta niillä alueilla, joita ei ole leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi).

Mutta toimikunta voi:

- Sallia vapautumisen vain silloin, kun pallo on painuneena maahan yleisellä pelialueella, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi.
- Kieltää vapautumisen ilman rangaistusta pallon ollessa painuneena bunkkerin seinämään tai lippaan (kuten päällekkäin kasattuihin turvepaloihin tai vastaavaan maa-ainekseen).

Mallipaikallissääntö F-2.1

“Sääntöä 16.3 muokataan seuraavasti:

Vapautuminen ilman rangaistusta on sallittu vain pallon ollessa *maahan painunut* sillä osalla *yleistä pelialuetta*, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi.

[*Bunkkerin* seinämänä olevat päällekkäin kasatut turvepalat eivät ole väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi olevaa aluetta tämän säännön tarkoituksessa.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

Mallipaikallissääntö F-2.2

“Sääntöä 16.3 muokataan seuraavasti:

Vapautuminen ilman rangaistusta ei ole sallittu pallon ollessa *maahan painunut* [päällekkäin kasatuista turvepaloista] [vastaava maa-aineksesta] tehtyyn *bunkkerin* seinämään.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-3 Kunnostettavaa aluetta pidetään osana lähellä olevaa haittaa

Tarkoitus. Kunnostettava alue voi joskus olla lähellä kiinteää haittaa. Toimikunta on voinut esimerkiksi määritellä kunnostettavaksi alueeksi kukkaistutuksen, jota ympäröi päällystetty tie tai golfautojen aiheuttaman vahingon tien vieressä.

Tämä voi johtaa vaikeisiin tilanteisiin. Vapauduttuaan yhdestä olosuhteesta, pelaaja voi joutua toisen olosuhteen haittaamaksi ja vapauduttuaan tästä toisesta olosuhteesta pelaaja voi joutua takaisin ensimmäisen olosuhteen haittaamaksi.

Jotta pelaaja voisi vapautua yhdellä kerralla, toimikunta voi määritellä, että molemmat olosuhteet ovat yhtä ja samaa epänormaalia kenttäolosuhdetta. Näin tehtäessä kunnostettavat alueet tulisi maalata valkoisella viivalla yhteen kiinteän haitan kanssa tai määritellä ne jollain muulla selkeällä tavalla.

Tämä mallipaikallissääntö antaa esimerkin, kuinka menetellä tämänkaltaisissa tilanteissa:

Mallipaikallissääntö F-3.1

Kun valkoista viivaa käytetään merkitsemään *kunnostettavaa aluetta*:

“Valkoisella maalilla yhdistetyt *kunnostettavat alueet* ja [päällystetty tie tai polku, tai muu ilmoitettu haitta], ovat samaa *epänormaalia kenttäolosuhdetta* vapauduttaessa Säännön 16.1 nojalla.”

Mallipaikallissääntö F-3.2

Kun valkoista viivaa ei käytetä merkitsemään *kunnostettavaa aluetta*:

“Vaurioituneiden alueiden ollessa aivan kiinni [päälystetyssä tiessä tai polussa tai muussa ilmoitetussa haitassa] ne ovat samaa *epänormaalia kenttöolosuhdetta* vapauduttaessa Säännön 16.1 nojalla.”

Mallipaikallissääntö F-3.3

Kun kyseessä on koristealue esim. kukkaistutus, jota ympäröi *kiinteä haitta* esim. päälystetty tie:

”[Määrittele alue ja sijainti, kuten kukkaistutus väylällä 9] sekä sitä ympäröivä päälystetty tie tai polku (mukaan lukien kaikki mikä kasvaa tällä alueella), ovat samaa *epänormaalia kenttöolosuhdetta* vapauduttaessa Säännön 16.1 nojalla.”

F-4 Normaalia suuremmat vahingot rankkasateen tai liikenteen vuoksi

Tarkoitus. Kun rankkasateen vuoksi joillekin alueille on tullut normaalista poikkeavia vahinkoja (kuten syviä ajoneuvojen tai katselijoiden aiheuttamia syviä jälkiä) eikä niitä kaikkia ole mahdollista merkitä paaluilla tai viivoilla, toimikunta voi määritellä tällaiset normaalista poikkeavat vahingot kunnostettavaksi alueeksi.

Mallipaikallissääntö F-4

“*Kunnostettavaa aluetta* voi olla sellainen normaalista poikkeavasti vahingoittunut alue kuten alue, jolla katselijat tai muu liikenne yhdessä märkien olosuhteiden takia ovat olennaisesti muuttaneet maan pintaa, mutta ainoastaan silloin kun valtuutettu *tuomari* tai *toimikunnan* jäsen niin tulkitsee.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-5 Kiinteät haitat lähellä viheriötä

Tarkoitus. Pallon ollessa muualla kuin viheriöllä kiinteä haitta, joka on pelaajan pelialueella, ei välttämättä haittaa pelaajaa Säännön 16.1 tarkoittamalla tavalla ja siitä ei normaalisti saa vapautumista.

Kuitenkin viheriön lähellä oleva ruoho on yleensä leikattu niin lyhyeksi, että puttaaminen viheriön ulkopuolelta on yleinen tapa pelata. Tällöin viheriön lähellä olevat kiinteät haitat voivat haitata tällaista lyöntiä.

Toimikunta voi tällaisessa tilanteessa sallia pelaajalle ylimääräisen vapautumisvaihtoehdon Säännön 16.1 mukaisesti, jos pelaajan pallo on yleisellä pelialueella tai viheriöllä ja kiinteä haitta on sekä lähellä viheriötä että pelaajan pelialueella.

Toimikunta voi rajoittaa tällaisen vapautuksen tiettyihin tilanteisiin kuten koskemaan tiettyjä reikiä tai tiettyjä haittoja tai kun pallo ja haitta ovat väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla osalla yleistä pelialuetta.

Mallipaikallissääntö F-5

“*Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti.*”

Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun *kiinteät haitat* ovat lähellä *viheriötä* ja pelaajan *pelilinjalla*:

Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b mukaisesti *kiinteän haitan* ollessa:

- *Pelilinjalla*, ja se on:
 - » Enintään kahden *mailanmitan* etäisyydellä *viheriöstä*, ja
 - » Enintään kahden *mailanmitan* etäisyydellä *pallosta*.

Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelilinja ei ole tarkoituksenmukainen. Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelilinjaa, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-6 Vain lyöntiasentoon vaikuttavasta epänormaalista kenttäolosuhteesta vapautumisen kieltäminen

Tarkoitus. Toimikunta voi kieltää vapautumisen tilanteessa, jossa haittaaminen koskee vain lyöntiasentoa, esim. eläimen tekemä kolo, kun lyöntiasennon haittaaminen ei merkittävästi vaikuta lyöntiin tai silloin, kun lyöntiasennosta saatava vapautuminen voi johtaa tilanteeseen, jossa samanlaiset olosuhteet haittaavat uudelleen.

Mallipaikallissääntö F-6

“Sääntöä 16.1 muokataan seuraavasti:

Haittaamista ei ole, jos [määrittele olosuhde, josta vapautuminen on rajoitettu] haittaa vain pelaajan *lyöntiasentoa*.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-7 Vapautuminen siirtonurmen saumoista

Tarkoitus. Siirtonurmella korjattu osa kentästä merkitään yleensä kunnostettavaksi alueeksi siihen asti, kunnes alueesta tulee pelikelpoista.

Kun itse siirtonurmialuetta ei enää tarvitse merkitä kunnostettavaksi alueeksi, voi toimikunta vielä sallia vapautumisen tilanteissa, joissa:

- Pallo on siirtonurmen saumassa.
- Siirtonurmen sauma haittaa pelaajan aiotun swingin vaatimaa tilaa.

Pelaajalle ei tarvitse sallia vapautumista tällaisen sauman haitatessa vain hänen lyöntiasentoaan.

Mallipaikallissääntö F-7

“Pelaajan pallon ollessa tai koskiessa siirtonurmen saumaa tai sauman haitatessa pelaajan aiotun swingin vaatimaa tilaa:

- (a) Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b mukaisesti.
- (a) Pallon ollessa viheriöllä. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1d mukaisesti.

Mutta haittaamista ei ole, jos sauma haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.

Vapauduttaessa kaikkia siirtonurmialueella olevia saumoja käsitellään yhtenä ja samana saumana. Mikäli jokin sauma edelleen haittaa, kun pelaaja on *pujottanut* pallon, pelaajan täytyy jatkaa Säännön 14.3c(2) mukaisesti, vaikka pallo olisi yhden *mailanmitan* sisällä vertailupisteestä.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-8 Vapautus maan halkeamista

Tarkoitus Kuumat ja kuivat olosuhteet voivat aiheuttaa väylille maan halkeamista. Pallon makuu heikentyy olennaisesti, jos pallo jää tällaiseen halkeamaan, mutta lyöntiasennon ottamista ne eivät välttämättä estä. Tällöin suositellaan paikallissääntöä, joka sallii vapautumisen ainoastaan pallon sijainnin ja aiotun swingin vaatiman tilan osalta.

Mallipaikallissääntö F-8

“Maassa olevat halkeamat, jotka ovat yleisen pelialueen osalla, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, ovat *kunnostettavaa aluetta*. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b nojalla.

[**Mutta** haittaamista ei ole, jos halkeama haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.]”

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-9 Vapautus väylällä olevista puun juurista

Tarkoitus. Tilanteissa, joissa puun juuret ovat tulleet esiin väylällä, voi olla epäoikeudenmukaista, jos pelaaja ei saa vapautua näistä juurista. Toimikunta voi määritellä tällaiset väylällä olevat juuret kunnostettavaksi alueeksi, joista saa vapautua rangaistuksetta Säännön 16.1b mukaisesti.

Joissakin tilanteissa, kun puun juuret ovat tulleet esiin lyhyessä karheikossa väylän vieressä, toimikunta voi määritellä myös tällaiset juuret, jotka ovat tietyn etäisyyden päässä väylän reunasta (esim. neljän mailanmitan päässä tai ”semikarheikossa” eli ns. ensimmäisessä leikkuussa), kunnostettavaksi

alueeksi, josta pelaaja saa vapautua rangaistuksetta Säännön 16.1b mukaisesti.

Toimikunta voi näin tehdessään rajata vapautumisen koskemaan ainoastaan pallon sijaintia ja aiotun swingin vaatimaa tilaa.

Mallipaikallissääntö F-9.1

“Kun pelaajan pallo on väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla osalla *yleistä pelialuetta* ja maasta esiin tulevat puun juuret, jotka ovat väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi leikatulla *yleisellä pelialueella*, haittaavat pallon pelaamista, nämä puun juuret ovat *kunnostettavaa aluetta*. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b nojalla.

[**Mutta** haittaamista ei ole, jos puun juuri haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: *Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.*”

Mallipaikallissääntö F-9.2

“Kun pelaajan pallo on *yleisellä pelialueella* ja maasta esiin tulevat puun juuret, jotka ovat *yleisellä pelialueella*, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi [tai karheikossa enintään tietyn mailanmitan etäisyydellä väylän reunasta] [tai semikarheikossa eli ns. ensimmäisessä leikkuussa] haittaavat pallon pelaamista, nämä puun juuret ovat *kunnostettavaa aluetta*. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b nojalla.

[**Mutta** haittaamista ei ole, jos puun juuri haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: *Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.*”

F-10 Eläinten aiheuttamat vahingot

Tarkoitus. Joskus eläimet ovat aiheuttaneet niin laajasti vahinkoa kentälle ettei ole mahdollista merkitä kaikkia vaurioituneita alueita kunnostettavaksi alueiksi. Myöskään kaikkiin eläinten aiheuttamiin vaurioihin ei voi soveltaa Sääntöä 16.1.

Nämä paikallissäännöt antavat menettelytavan, jolla toimikunta voi käsitellä asiaa.

Jos eläimet, ml. hyönteiset, aiheuttavat kentälle vahinkoa, voi toimikunta määrittellä tällaiset vahingot kunnostettaviksi alueiksi, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla. Tämä tapahtuu määrittelemällä alueet tai olosuhteet mieluummin kuin yrittäen merkitä kaikki vaurioituneet alueet.

Toimikunta voi halutessaan rajata vahingosta vapautumisen koskemaan ainoastaan pallon sijaintia tai aiottua swingin vaatimaa tilaa.

Mallipaikallissääntö F-10

“Yleisellä pelialueella [kerro minkä eläimen] aiheuttamat vauriot ovat kunnostettavaa aluetta ja niistä saa vapautua Säännön 16.1b nojalla.

[**Mutta** haittaamista ei ole, jos vahinko haittaa ainoastaan pelaajan lyöntiasentoa.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-11 Muurahaispesät

Tarkoitus. Muurahaispesät ovat irrallisia luonnonhaittoja ja niitä voi siirtää Säännön 15.1 nojalla. Ne eivät ole eläinten tekemiä koloja, joista vapautuminen on sallittua Säännön 16.1 mukaisesti.

Mutta on tilanteita, joissa muurahaispesiä on vaikeaa tai mahdotonta siirtää (esim. kun ne ovat suuria, kovia tai kekomaisia). Toimikunta voi tällöin ottaa käyttöön paikallissäännön, joka antaa pelaajalle mahdollisuuden käsitellä muurahaispesiä kunnostettavana alueena.

Paikallissääntöä ei välttämättä tarvita, jos kyseessä on tulimuurahaisista, koska tulimuurahaisia pidetään vaarallisina eläiminä ja niistä saa vapautua Säännön 16.2 nojalla.

Mallipaikallissääntö F-11

“*Kentällä* olevat isot tai kovat muurahaispesät ovat pelaajan valinnan mukaan joko irrallisia luonnonhaittoja, jotka voi poistaa Säännön 15.1 nojalla, tai kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-12 Eläimen lanta tai jätökset

Tarkoitus. Linnun jätökset tai muiden eläinten lanta ovat irrallisia luonnonhaittoja, jotka saa poistaa Säännön 15.1 nojalla.

Mutta jos on mahdollista, että jätökset tai lanta vaikuttavat oikeudenmukaiseen pelaamiseen, toimikunta voi antaa pelaajille mahdollisuuden käsitellä jätöksiä tai lantaa kunnostettavana alueena, josta on mahdollista vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Jos jätöksiä tai lantaa käsitellään kunnostettavana alueena, niin pallon ollessa viheriöllä ei aina ole mahdollista saada täydellistä vapautusta. Tällöin toimikunta voi antaa pelaajille mahdollisuuden käyttää piiskaa tai vastaavaa välinettä poistamaan jätöksiä tai lantaa pelilinjalta ilman rangaistusta, vaikka niin tehdessään pelaaja parantaa pelilinjaa tai muita lyöntiin vaikuttavia olosuhteita.

Mallipaikallissääntö F-12

“Pelaajan harkinnan mukaan, [määrittele eläin, esim. lintu tai koira] [jätöksiä tai lantaa] voidaan pitää joko:

- *Irrallisena luonnonhaittana*, joka voidaan poistaa Säännön 15.1 nojalla, tai
- *Kunnostettavana alueena*, josta saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

[Jos [jätöksiä tai lantaa] on *viheriöllä*, voi pelaaja käyttää myös viheriöpiiskaa, joka löytyy *viheriön* vierestä, poistamaan [jätökset tai lanta] *pelilinjalta*.

Jos pelaaja näin tehdessään *parantaa pelilinjaa* tai muita *lyöntiin vaikuttavia olosuhteita*, rangaistusta ei seuraa Säännön 8.1 a mukaisesti.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-13 Eläimen kavion tekemät vauriot

Tarkoitus. Eläinten, kuten peurojen ja porojen, kaviot ja sorkat voivat aiheuttaa vaurioita kentälle. Toimikunta voi halutessaan sallia pelaajan vapautua tällaisista vaurioista kuten kunnostettavasta alueesta ilman, että sen täytyy merkitä kaikkia vaurioituneita alueita.

Koska eläinten viheriölle aiheuttamat vauriot voidaan korjata, toimikunta voi julistaa tällaiset vauriot kunnostettavaksi alueeksi tai antaa pelaajien korjata ne.

Mallipaikallissääntö F-13

“Vahingot, jotka ovat selvästi aiheutuneet eläinten kavioista tai sorkista, ovat *kunnostettavia alueita*, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

[**Mutta** *viheriöllä* Sääntö 16.1 ei ole voimassa, sillä tällainen vahinko voidaan korjata Säännön 13.1 nojalla.]

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-14 Irrallisten luonnonhaittojen kasaantuminen

Tarkoitus. Tiettyyn aikaan vuodesta voivat irrallisten luonnonhaittojen kasaumat kuten lehdet, siemenet tai kävyt haitata pallon löytymistä tai pelaamista. Toimikunta voi halutessaan julistaa tällaiset kasaumat yleisellä pelialueella tai bunkkerissa kunnostettaviksi alueiksi, josta saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Tätä paikallissääntöä ei voi käyttää estealueella, koska estealueella ei ole mahdollista saada vapautusta epänormaaleista kenttäolosuhteista.

Paikallissääntö tulee rajoittaa väylään/-iin, joille ongelmia on tullut tällaisista irrallisista luonnonhaitoista ja se tulee poistaa heti kun olosuhteet sen sallivat.

Mallipaikallissääntö F-14

“Pelattaessa väylää/-iä [määrittele väylät] mitkä tahansa tilapäiset [määrittele minkä tyyppisten irrallisten luonnonhaittojen] kerääntymät yleisellä pelialueella tai bunkkerissa ovat kunnostettavaa aluetta, josta saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-15 Viheriöllä olevat sienet

Tarkoitus. Jos viheriöllä kasvavat sienet haittaavat oikeudenmukaista peliä, toimikunta voi julistaa ne kunnostettaviksi alueiksi, joista pelaaja voi vapautua Säännön 16.1d nojalla.

Mallipaikallissääntö F-15

“Sienet, jotka ovat kiinni viheriössä, ovat kunnostettavia alueita, joista saa vapautua Säännön 16.1d nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-16 Bunkkeri täynnä tilapäistä vettä

Tarkoitus. Bunkkerin ollessa täynnä vettä vapautuminen Säännön 16.1c mukaisesti ei yleensä ole riittävää oikeudenmukaiselle pelille. Toimikunta voi käsitellä bunkkeria yleisellä pelialueella olevana kunnostettavana alueena, josta saa vapautua bunkkerin ulkopuolelle.

Toimikunnan tulisi käyttää tätä paikallissääntöä ainoastaan tapauskohtaisesti ja toimikunta ei saa laatia paikallissääntöä, joka julistaa kaikki tulvivat bunkkerit kunnostettaviksi alueiksi.

Mallipaikallissääntö F-16

“Tulviva bunkkeri [määrittele bunkkerin sijainti, esim. 5. viheriön vasemmalla puolella] on yleisellä pelialueella oleva kunnostettava alue eikä ole enää bunkkeri.

Jos pelaajan pallo on kunnostettavalla alueella tai koskettaa sitä tai kunnostettava alue haittaa pelaajan lyöntiasentoa tai aiottua swingin vaatimaa tilaa, voi pelaaja vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b mukaisesti.

Kaikki muut kentällä olevat bunkkerit, olipa niissä tilapäistä vettä tai ei, ovat edelleen sääntöjen mukaisesti bunkkereita.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-17 Kaikkien teiden ja polkujen määrittäminen haitoiksi

Tarkoitus. Jos päällystämättömät tiet tai polut voivat haitata oikeudenmukaista peliä, toimikunta voi määritellä tällaiset tiet kiinteiksi haitoiksi, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Mallipaikallissääntö F-17

“Kaikki *kentällä* olevat tiet ja polut [tai määrittele minkä tyyppiset tai sijainti], vaikka ne eivät olisi päällystettyjä, ovat *kiinteitä haittoja*, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-18 Liikuteltavien haittojen käsitteleminen kiinteinä haittoina

Tarkoitus. Toimikunta voi määritellä kentällä olevia liikuteltavia haittoja, kuten kaikki paalut (muutkin kuin ulkorajan merkit), roskapöntöt ja opasviitat, kiinteiksi haitoiksi, jotta pelaajat eivät siirtäisi niitä.

Toimikunnan on harkittava tarkasti etukäteen seuraamukset, mikäli pelaaja siirtää kiinteäksi määriteltyä haittaa, jolloin hän rikkoo Sääntöä 8.1.

Mallipaikallissääntö F-18

“Kaikki *kentällä* olevat paalut [tai määrittele *liikuteltavat haitat*, joita käsitellään *kiinteinä*] ovat *kiinteitä haittoja*, joista vapautuminen ilman rangaistusta on mahdollista Säännön 16.1 mukaisesti. Vapautumista ei sallita Säännön 15.2 mukaisesti.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Yleinen rangaistus.”

F-19 Viheriötä lähellä olevat urat

Tarkoitus. Joskus viheriön ympärille, esiviheriölle, tehdään uria, jotta väyläruoho ei leviäisi viheriölle. Koska palloa voi olla vaikea pelata tällaisesta urasta, toimikunta voi käsitellä uria kunnostettavina alueina, joista saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti.

Vapautus tulisi sallia vain, jos ura haittaa pallon makuuta tai aiotun swingin vaatimaa tilaa.

Mallipaikallissääntö F-19

“Esviheriölle tehdyt urat ovat *kunnostettavaa aluetta*. Jos pelaajan pallo on tällaisessa urassa tai koskettaa sitä tai ura haittaa aiotun swingin vaatimaa tilaa:

- (a) Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b mukaisesti.

(b) Pallon ollessa viheriöllä. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1d mukaisesti.

Mutta haittaamista ei ole, jos ura haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-20 Betoniset vesikourut

Tarkoitus. Kapeita betonisia vesikouruja on joskus kentillä, missä tulviminen on yleistä. Tämä voi aiheuttaa ongelmia pelaamiseen, koska:

- Golfiin Säännöissä nämä kourut määritellään estealueiksi.
- Ne ovat usein golfautoteiden vieressä ja ovat enemmänkin kiinteitä haittoja kuin estealueita.

Toimikunta voi määrittellä nämä yleisellä pelialueella olevat vesikourut kiinteiksi haittoiksi estealueiden sijaan.

Katso Mallipaikallissäännöstä B-4 milloin avoin vesialue voidaan määrittellä yleiseksi pelialueeksi.

Mallipaikallissääntö F-20

“Vesikourut, jotka on tehty keinotekoisista materiaaleista ja ovat golfautoteiden vieressä, ovat yleisellä pelialueella kiinteitä haittoja ja osa golfautotietä. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1b mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-21 Maalatut viivat tai pisteet

Tarkoitus. Jos toimikunta maalaa viivoja tai pisteitä viheriölle tai yleiselle pelialueelle, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi (esim. etäisyysmerkkejä), toimikunta voi määrittellä ne epänormaaleiksi kenttäolosuhteiksi, joista saa vapautua Säännön 16.1 nojalla.

Kun tällaiset maalatut viivat tai pisteet haittaavat ainoastaan pelaajan lyöntiasentoa, ei vapautusta tarvitse antaa.

Vaihtoehtoisesti toimikunta voi selvittää, ettei vapautusta sallita tällaisista viivoista tai pisteistä.

Mallipaikallissääntö F-21.1

“Maalatut viivat ja pisteet viheriöllä tai yleisen pelialueen osalla, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi, ovat kunnostettavaa aluetta, joista saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti.

Mutta haittaamista ei ole, jos maalatut viivat tai pisteet haittaavat ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.

Mallipaikallissääntö F-21.2

“Vapautusta ei sallita maalatuista viivoista tai pisteistä [määrittele alue, esim. alueilta, joissa ruoho ei ole leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi].

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.

F-22 Tilapäiset johdot ja kaapelit

Tarkoitus. Tilapäisiä johtoja ja kaapeleita asennetaan usein kentälle kilpailun sähkö- ja viestintätarpeita varten. Nämä kaapelit voivat olla maan päällä tai alla. Tällaiset johdot eivät normaalisti ole kentällä eivätkä ole osa golfpelin haastetta, joten toimikunta voi antaa niistä ylimääräisen vapautumisvaihtoehdon, kun ne häiritsevät peliä.

Mallipaikallissääntö F-22

“Tilapäiset sähköä ja viestintää varten kentälle asennetut johdot sekä kaapelit (ja niitä suojaavat matot tai niitä tukevat pylväät) ovat *haittoja*:

1. Jos ne ovat nopeasti siirrettäviä, ne ovat *liikuteltavia haittoja* ja pelaaja voi siirtää niitä ilman rangaistusta Säännön 15.2 mukaisesti.

2. Muutoin ne ovat *kiinteitä haittoja*, joista pelaaja voi vapautua seuraavasti:

(a) Pallon ollessa yleisellä pelialueella tai bunkkerissa. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1 mukaisesti.

(b) Pallon ollessa estealueella. Sääntöä 16.1b muokataan siten, että se antaa pelaajalle ylimääräisen vaihtoehdon vapautua ilman rangaistusta tällaisten estealueella olevien *kiinteiden haittojen* haittaamisesta niin, että pelaaja voi pudottaa ja pelata palloaan *estealueelta*:

- Vertailupiste: *Lähin täydellisen vapautumisen piste estealueella.*
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Yksi *mailanmitta, mutta* seuraavin rajoituksin:
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Täytyy olla samalla *estealueella*, johon pallo pysähtyi,
 - » Ei saa olla lähempänä *reikää* kuin vertailupiste, ja
 - » *Kiinteästä haitasta* täytyy vapautua kokonaan.

3. Jos pelaajan pallo osuu ilmassa olevaan johtoon tai kaapeliin, lyönti mitätöidään. Pelaajan on uusittava lyönti ilman rangaistusta paikasta, mistä edellinen lyönti suoritettiin (ks. Säännöstä 14.6 miten toimia).
4. Yleisellä pelialueella olevien tilapäisten johtojen ja kaapeleiden ruohopäällysteiset kaivannot ovat *kunnostettavaa aluetta*, vaikka niitä ei olisi merkitty. Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta Säännön 16.1 nojalla.

Mutta seuraavat kaksi poikkeusta ovat voimassa:

- **Poikkeus 1 – Pallo osuu maasta nostettuun johtojen liitososaan:** Pallon osuessa maasta nostettuun johtojen liitososaan, *lyönti* lasketaan ja pallo on pelattava sijaintipaikaltaan.
- **Poikkeus 2 – Pallo osuu kaapeliin, joka tukee tilapäistä kiinteää haittaa:** Vajjerit, jotka tukevat tilapäistä *kiinteää haittaa* (TIO), ovat osa TIOa. Tämä paikallissääntö ei koske kyseistä tilannetta, ellei *toimikunta* ole määritellyt, että tukivajjereita käsitellään tilapäisesti ilmassa olevina johtoina tai kaapeleina tämän paikallissäännön mukaisesti.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

F-23 Tilapäiset kiinteät haitat (TIO)

Tarkoitus. Kun haittoja on tilapäisesti sijoitettu kentälle tai sen lähelle, tulee toimikunnan määrittellä, ovatko ne liikuteltavia haittoja (ks. Sääntö 15), kiinteitä haittoja (ks. Sääntö 16) vai tilapäisesti kiinteitä haittoja (”TIO”).

TIOt (kuten katsomot ja teltat) eivät normaalisti ole kentällä eikä niitä pidetä osana golfpelin pelaamisen haastetta. Niiden tilapäisen luonteen takia tämä paikallissääntö antaa ylimääräisen vapautumisvaihtoehdon, jota kiinteästä haitasta ei saa. Pelaaja voi kuitenkin valita käsittelevänsä TIOa kuten se olisi kiinteä haitta ja toimia Säännön 16 mukaisesti vapautuessaan haitasta.

Tämän paikallissäännön tarjoama ylimääräinen vaihtoehto vapautumiselle antaa pelaajalle mahdollisuuden vapautumiseen, kun TIO on pelaajan suoralla pelilinjalalla pallon ja reiän välissä (”vapautus näkölinjalta”), siirtymällä sivuttaissuunnassa siten, että etäisyys reikään pysyy samana ja että TIO ei enää ole pelaajan pallon ja reiän välissä (kutsutaan myös ”reistä mitattuna samalla kaarella” liikkumiseksi).

Pelaajan vapautuessa TIOsta, joko tämän paikallissäännön nojalla tai Säännössä 16 kuvatuilla menettelytavoilla, pelaajalle taataan täydellinen vapautus fyysisestä haitasta. Mutta vain silloin, kun vapaudutaan käyttäen tämän paikallissäännön ylimääräistä vapautumisen vaihtoehtoa, pelaajalle taataan täydellinen vapautus TIOsta sen ollessa näkölinjalalla.

Mallipaikallissääntö F-23.

“**TION määritelmä:** Tilapäisesti *kiinteä haitta* (TIO) on rakennelma, joka on tilapäisesti lisätty *kentälle* tai sen lähelle, usein tiettyä kilpailua varten rakennettu, ja se on kiinteä tai se ei ole helposti siirrettävissä.

Esimerkkejä TIOista ovat tilapäiset teltat, tulostaulut, katsomorakenteet, tv-kameroiden kuvaustornit ja saniteettitilat.

TIOt pitävät sisällään rakennelmien tukivaijerit paitsi, jos *toimikunta* määrittelee näiden tukivaijereiden olevan *kiinteitä haittoja*.

TION ulointa reunaa käytetään määriteltäessä, onko pallo TION alla tai onko TIO pelaajan pallon ja *reian* linjalla.

Viivoja ja paaluja voidaan käyttää TION reunojen määrittelyyn tai yhdistettäessä useita TIOja yhdeksi isoksi TIOksi.

TIO eroaa *kiinteästä haitasta* ja tämä paikallissääntö antaa ylimääräisen vaihtoehdon vapautumiseen TION haittaamisesta. Tämä tarkoittaa sitä, että pelaaja voi valita käyttävänsä vapautumiseen joko:

- Menettelyä, jossa vapaudutaan *epänormaalista kenttäolosuhteesta* Säännön 16 mukaisesti, TIOa käsitellään *kiinteänä haittana* (tämä vapautus on mahdollinen myös silloin, kun pallo on *estealueella* tai kun TIO on *ulkona*), tai
- Ylimääräistä vaihtoehtoa vapautumiselle tämän paikallissäännön nojalla.

a. Milloin vapautuminen myönnetään

Tavallisesti TIOsta vapautuminen myönnetään silloin, kun TIO haittaa fyysisesti tai se on näkölinjalla.

Haittaaminen tämän paikallissäännön mukaisesti tarkoittaa, että pelaajalla on:

- Fyysinen haitta,
- Näkölinja haitta, tai
- Sekä fyysinen että näkölinjan haitta.

(1) Mitä tarkoitetaan tilapäisen kiinteän haitan fyysisellä haittaamisella. Fyysistä haittaamista on, kun:

- Pelaajan pallo koskettaa tai on TIOssa tai sen päällä, tai
- TIO häiritsee pelaajan aiotun *lyöntiasennon* aluetta tai aiotun swingin vaatimaa tilaa.

(2) Mitä tarkoitetaan tilapäisen kiinteän haitan aiheuttaman näkölinjan haittaamisella. Näkölinjan haittaamista on, kun:

- Pelaajan pallo koskettaa tai on TIOssa tai sen päällä, tai
- TIO on pelaajan pallolta *reikää* kohti olevalla näkölinjalla (eli TIO sijaitsee suoralla linjalla, joka kulkee pallolta *reikään*), tai
- Pallo on enintään yhden *mailanmitan* sisällä paikasta, jossa yhtä kaukana reiästä TIO olisi pelaajan suoralla näkölinjalla *reikään* (tätä yhden *mailanmitan* levyistä aluetta kutsutaan yleensä ”käytäväksi”).

(3) Milloin vapautusta ei sallita, vaikka haittaamista on. Kun pallo koskee tai on TIOssa tai sen päällä, vapautus sallitaan aina.

Mutta jos pallo ei koske TIOa eikä ole TIOssa tai sen päällä, vapautusta ei sallita tämän paikallissäännön nojalla, jos jokin seuraavista toteutuu:

- Joko fyysisestä tai näkölinjan haittaamisesta:
 - » Vapautusta ei saa, jos pallon pelaaminen sijaintipaikaltaan on epätarkoituksenmukaista jonkin muun syyn kuin TION vuoksi (esim. pelaaja ei voi lyödä palloa, koska se on TION ulkopuolella olevassa pensaassa), ja
 - » Vapautusta ei saa, jos haittaamista syntyy vain pelaajan valitessa sellaisen mailan, *lyöntiasennon*, lyöntitavan tai pelisuunnan, joka on epätarkoituksenmukainen siinä tilanteessa; ja
- Näkölinjan haittaamisesta:
 - » Vapautusta ei saa, jos pelaajalle on epätarkoituksenmukaista lyödä palloa TIOlle asti, ja
 - » Vapautusta ei saa, jos pelaaja ei pysty osoittamaan, että hän pystyy kohtuudella *lyömään* siten, että sekä (a) TIO on (ml. käytävä) *lyönnin* linjalla että (b) pallo tulee päätymään linjalle, joka on pallon ja reiän välissä.

b. Vapautus haittaamisesta pallon ollessa yleisellä pelialueella

Pelaajan pallon ollessa *yleisellä pelialueella* ja TION (mukaan lukien *ulkona* olevan TION) haitatessa, pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta *puuttamalla* alkuperäisen tai muun pallon ja pelaamalla sitä seuraavanlaiselta *vapautumisalueelta*:

- Vertailupiste: *Lähin piste täydelliselle vapautumiselle*, jossa fyysistä ja näkölinjan haittaa ei enää ole.
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Koko alue yhden *mailanmitan* sisällä vertailupisteestä, **mutta** seuraavin rajoituksin:

- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:

- » Täytyy olla yleisellä pelialueella,
- » Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja
- » Täytyy vapautua kokonaan TION fyysisestä ja näkölinjan haittaamisesta.

Jos TIO haittaa pelaajaa fyysisesti, hän voi tämän vapautumismenetelmän sijaan vapautua käyttämällä vapautumista *epänormaalista kenttäolosuhteesta* Säännön 16.1b mukaisesti, käsittelemällä TIOa kiinteänä haittana.

Vapautuminen Säännön 16.1b mukaisesti on mahdollista myös pallon ollessa estealueella tai TION ollessa ulkona. Katso tämän paikallissäännön alakohta f, kuinka silloin vapaudutaan.

c. Vapautuminen haittaamisesta pallon ollessa bunkkerissa tai estealueella

Pelaajan pallon ollessa *bunkkerissa* tai *estealueella* ja TION (mukaan lukien *ulkona* olevan TION) haitatessa, pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta tai rangaistuksella:

(1) Vapautuminen ilman rangaistusta: Bunkkerista tai estealueelta pelaaminen. Pelaaja voi alakohdan b mukaisesti vapautua ilman rangaistusta, **paitsi että lähimmän täydellisen vapautumisen pisteen**, missä haittaa ei enää ole, ja *vapautumisalueen* täytyy olla samassa *bunkkerissa* tai *estealueella*.

Jos *bunkkerissa* tai *estealueella* ei ole sellaista pistettä, missä haittaamista ei enää ole, pelaaja voi silti vapautua ilman rangaistusta käyttämällä *bunkkerissa* tai *estealueella* vertailupisteenä *maksimaalisen vapautumisen pistettä*.

(2) Vapautuminen rangaistuksella: Bunkkerin tai estealueen ulkopuolelta pelaaminen. Pelaaja voi **yhden lyönnin rangaistuksella** *pudottaa* alkuperäisen tai muun pallon ja pelata sitä seuraavanlaiselta *vapautumisalueelta*:

- Vertailupiste: Lähin täydellisen vapautumisen piste, joka ei ole lähempänä reikää, jossa fyysistä ja näkölinjan haittaa ei enää ole ja joka ei ole *bunkkerissa* tai *estealueella*.
- Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko: Koko alue yhden *mailan*mitan sisällä vertailupisteestä, **mutta** seuraavin rajoituksin:
- Vapautumisalueen sijainnin rajoitukset:
 - » Millä tahansa *kentän alueella*, muttei samassa *bunkkerissa* tai samalla *estealueella* tai millään *viheriöllä*.
 - » Ei saa olla lähempänä reikää kuin vertailupiste, ja
 - » Täytyy vapautua kokonaan TION fyysisestä ja näkölinjan haittaamisesta.

Jos TIO haittaa pelaajaa fyysisesti, voi hän tämän vapautumismenettelyn sijaan käyttää *epänormaalista kenttäolosuhteesta* vapautumista Säännön 16.1b mukaisesti käsittelemällä TIOa *kiinteänä haittana*. Vapautuminen Säännön 16.1b mukaisesti on mahdollista myös pallon ollessa *estealueella* tai TION ollessa *ulkona*. Katso tämän paikallissäännön alakohta f, kuinka silloin vapaudutaan.

d. Vapautuminen, kun palloa ei löydy TIOsta

Jos pelaajan palloa ei ole löytynyt, mutta *tiedetään tai on käytännössä varmaa*, että se on päätynt TION sisälle:

- Pelaaja voi vapautua tämän paikallissäännön mukaisesti käyttämällä sitä arvioitua kohtaa, mistä pallo viimeksi ylitti kentällä olevan TION reunan, paikkana pallolle löytääkseen *lähimmän täydellisen vapautumisen pisteen*.
- Kun pelaaja on laittanut pallon *peliiin* vapautumalla tällä tavalla:
 - » Alkuperäinen pallo ei enää ole *pelissä* eikä sitä saa pelata.
 - » Tämä pätee, vaikka pallo sen jälkeen löytyisi *kentältä* ennen kolmen minuutin etsintäajan loppumista (ks. Sääntö 6.3b).

Mutta jos ei *tiedetä tai ole käytännössä varmaa*, että pallo on TIOssa, pelaajan täytyy jatkaa peliä *lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella (ks. Sääntö 18.2).

e. Toimikunnan oikeus muokata TIOsta vapautumisen menettelytapoja

Otettaessa paikallissääntöä käyttöön, *toimikunta* voi muokata alakohdissa b ja c olevia vapautumisen menettelytapoja joko molemmilla tai vain toisella seuraavista tavoista:

(1) Pudottamisalueen mahdollinen tai pakollinen käyttäminen. *Toimikunta* voi antaa mahdollisuuden tai vaatia pelaajaa käyttämään pudottamisaluetta *vapautumisalueena* vapauduttaessa tämän paikallissäännön nojalla. Näin tehdessään *toimikunta* voi lisätä pudottamisalueen vapautumisvaihtoehdoksi ainoastaan fyysisestä haittaamisesta tai ainoastaan näkölinjan haittaamisesta tai sitä voidaan käyttää molemmista haittaamisista vapautumiseen.

(2) Vaihtoehto “molemmille puolille” vapautumisesta. *Toimikunta* voi sallia pelaajalle mahdollisuuden vapautua myös TION toiselle puolelle sen lisäksi mitä tämän paikallissäännön alakohdissa b ja c sallitaan. **Mutta** *toimikunta* voi määritellä, että molemmille puolille vapautumista ei sallita, jos pelaaja vapautuu käyttäen Sääntöä 16.1.

f. Pelaaja voi jatkaa muiden vapautumisvaihtoehtojen mukaisesti

(1) Vapautuminen käyttäen Säännön 16.1 tai tämän paikallissäännön menetelmiä. Jos pelaajalla on fyysinen haitta TIOsta, kuten alakohdassa a on määritely, voi pelaaja joko:

- Valita käyttävänsä Säännön 16.1 vapautumismenettelyitä tai
- Käyttää tätä paikallissääntöä.
- **Mutta** hän ei voi vapautua yhden vaihtoehdon mukaisesti ja sen jälkeen vapautua toisen mukaisesti.

Jos pelaaja valitsee menettelytavakseen *epänormaalista kenttäolosuhteesta* vapautumisen Säännön 16.1 mukaisesti, pelaajan täytyy käsitellä TIOa kuin se olisi *kiinteä haitta* ja vapautua pallon sijainnin perusteella:

- Yleisellä pelialueella käyttäen Säännön 16.1b menettelyjä.
- Bunkkerissa käyttäen Säännön 16.1c menettelyjä.
- Estealueella käyttäen Säännön 16.1c menettelyjä kuten jos pallo olisi *bunkkerissa*.
- Viheriöllä käyttäen Säännön 16.1d menettelyjä.

(2) Vapautuminen Säännön 17, 18 tai 19 nojalla. Tämä paikallissääntö ei estä pelaajaa vapautumasta Säännön 17, 18 tai 19 mukaisesti sen sijaan, että vapautuisi TIOsta tämän paikallissäännön nojalla.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.”

8G Erityisten välineiden käytön rajoitukset

G-1 Hyväksytyjen draivereiden luettelo

Tarkoitus. Poistaa kaikki epäilykset kilpailussa käytettävien draivereiden mailanpäiden sääntöjenmukaisuudesta:

- Toimikunta voi edellyttää, että pelaajien tulee käyttää vain draiveria, jonka mailanpää on tarkastettu ja hyväksytty lailliseksi varustesäännöissä.
- Luettelo sallituista draivereiden mailanpäistä löytyy RandA.org nettisivuilta.

Tätä paikallissääntöä suositellaan käytettäväksi ainoastaan erittäin taitaville pelaajille tarkoitetuissa kilpailuissa (kuten ammattilaiskilpailut ja eliittitason amatöörikilpailut).

Mallipaikallissääntö G-1

“Pelaaja saa käyttää *lyömiseen* ainoastaan draiveria, jonka mailanpää on tunnistettavissa mallin ja kulman mukaan ja joka on sen hetkellä R&A:n hyväksymien draivereiden listalla.

Tätä listaa päivitetään säännöllisesti ja se löytyy RandA.org nettisivuilta.

Poikkeus – Ennen vuotta 1999 tehdyt draivereiden mailanpäät: Draiverit, jotka on valmistettu ennen vuotta 1999, ovat kaikki sallittuja.

Rangaistus lyömisestä paikallissääntöjen vastaisella mailalla: Tuloksen hylkääminen.

Tämän paikallissäännön perusteella draiverin, jonka mailanpää ei ole sallittujen listalla, mukana kuljettamisesta ei seuraa rangaistusta, jos sillä ei lyödä.

G-2 Urat ja lyöntipintojen merkinnät

Tarkoitus. 1.1.2010 varustesääntöjä muutettiin koskemaan uusia urien ja lyöntipintojen merkintöjä kaikille mailoille, paitsi draivereille ja puttereille,. Tämä ei koske ennen vuotta 2010 valmistettuja mailoja ainakaan ennen vuotta 2024.

Toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissäännön, jossa pelaajan edellytetään käyttävän mailoja, jotka ovat varustesääntöjen mukaisia. Tätä paikallissääntöä suositellaan käytettäväksi ainoastaan erittäin taitaville pelaajille tarkoitetuissa kilpailuissa (kuten ammattilaiskilpailut ja eliittitason amatöörikilpailut).

Varusteluettelo löytyy RanA.org nettisivuilta, jos halutaan tietään mitkä mailat ovat sallittuja.

Mallipaikallissääntö G-2

“Pelaajan täytyy lyönnissään käyttää mailaa, joka täyttää urien ja lyöntipintojen merkkien mukaiset *varustesäännöt*, jotka tulivat voimaan 1.1.2010.

Luettelo *varustesäännön* mukaisesti testatuista ja hyväksytyistä puumailoista, hybrideistä, rautamailoista sekä wedgeistä löytyy RandA.org nettisivulta

Rangaistus lyömisestä paikallissääntöjen vastaisella mailalla: Tuloksen hylkääminen.

Tämän paikallissäännön perusteella ei tule rangaistusta, jos pelaaja kuljettaa mukanaan mailaa, joka ei täytä sääntöä urien tai lyöntipintojen merkinnöistä, mutta sillä ei lyödä.”

G-3 Hyväksytyjen pallojen luettelo

Tarkoitus. Poistaakseen kaikki epäilykset kilpailussa käytettävien pallojen sääntöjenmukaisuudesta voi toimikunta edellyttää pelaajan käyttävän ainoastaan palloa, joka on tarkastettu ja hyväksytty lailliseksi varustesäännöissä.

Säännöllisesti päivitetty luettelo sallituista palloista löytyy RandA.org nettisivuilta.

Vaikka tämä paikallissääntö ei ole voimassa, tulee kaikkien käytettyjen pallojen olla sääntöjenmukaisia.

Mallipaikallissääntö G-3

“Kaikkien pelaajan *lyömien* pallojen täytyy olla sen hetkiselällä R&A:n hyväksymien pallojen listalla.

Tätä listaa päivitetään säännöllisesti ja se löytyy RandA.org nettisivuilta.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta lyömällä palloa, joka ei ole sen hetkisessä luettelossa: Tuloksen hylkääminen.”

G-4 Yhden pallon sääntö

Tarkoitus. Estää pelaajaa pelaamasta palloilla, joilla on erilaiset peliominaisuudet, vaihtelemalla niitä väylän tai lyönnin luonteen mukaan. Toimikunta voi vaatia pelaajaa käyttämään hyväksytyjen pallojen luettelossa olevaa yhtä pallomerkkiä ja mallia.

Jokaisen hyväksytyjen pallojen listalla listatun pallon katsotaan olevan eri pallo. Pallot, jotka ovat eri värisiä, mutta samoilla merkinnöillä varustettua, katsotaan olevan eri palloja.

Tätä paikallissääntöä suositellaan käytettäväksi ainoastaan erittäin taitaville pelaajille tarkoitetuissa kilpailuissa (kuten ammattilaiskilpailut ja eliittitason amatöörikilpailut).

Mallipaikallissääntö G-4

“Täyden *kierroksen* aikana jokaisen pelaajan *lyömän* pallon täytyy olla samaa merkkiä ja mallia ja sen pitää olla kirjattuna Sallittujen pallojen luettelossa, joka löytyy RandA.org nettisivuilta.

Jos eri merkkiä ja/tai mallia oleva pallo on *pudotettu, takaisin asetettu* tai asetettu, mutta ei vielä pelattu, voi pelaaja korjata virheen poistamalla pallon pelistä ilman rangaistusta Säännön 14.5 mukaisesti. Pelaajan täytyy *pudottaa, asettaa takaisin* tai asettaa samaa merkkiä ja mallia oleva pallo, jota hän on käyttänyt *kierroksen* alusta asti.

Pelaajan havaittua käyttäneensä palloa, joka rikkoo tätä paikallissääntöä, täytyy hänen poistaa pallo *pelistä* ennen pelaamista seuraavalta *tiiausalueelta* ja pelata *kierros* loppuun pallolla, joka on samaa merkkiä ja mallia kuin millä hän aloitti *kierroksen*; muutoin pelaajan **tulos hylätään**.

Jos virhe havaitaan reiän pelaamisen aikana, pelaaja voi pelata reiän loppuun sääntöjen vastaisella pallolla tai asettaa oikeaa merkkiä ja mallia oleva pallo paikkaan, josta paikallissääntöä rikkova pallo on nostettu.

Rangaistus paikallissääntöä rikkovan pallon lyömisestä:

Pelaaja saa **yleisen rangaistuksen** jokaiselle reiälle, jolla hän on rikkonut tätä paikallissääntöä.”

G-5 Etäisyyttä mittaavien laitteiden kieltäminen

Tarkoitus. Vaikka Sääntö 4.3 sallii pelaajan käyttää etäisyyttä mittaavaa varustetta (tietyin edellytyksin), voi toimikunta kieltää elektroniset etäisyyttä mittaavat laitteet.

Mallipaikallissääntö G-5

“Sääntöä 4.3a(1) muokataan seuraavasti:

Kierroksen aikana pelaaja ei saa hankkia etäisyystietoa elektronisella mittalaitteella.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta – ks. Sääntö 4.3.”

G-6 Moottoroidun kuljettamisen kieltäminen

Tarkoitus. Toimikunta voi kieltää *kierroksen* aikana kaiken tyyppisen moottoroidun kuljettamisen, kuten golfautot. Tämä on tarkoituksenmukaista silloin, kun toimikunnan mielestä jalkaisin kulkeminen on olennainen osa kilpailun pelaamista tai kun se katsoo, että moottoroitu kuljettaminen ei ole turvallista tai voi vahingoittaa kenttää.

Kun tämä paikallissääntö on otettu käyttöön, toimikunta voi antaa mahdollisuuden rajoitetussa määrin moottoroituun kuljettamiseen, kuten pelaajien kuljettamiseen väylältä toiselle, kun väylät ovat kaukana toisistaan tai sallia toimikunnan jäsenten kuljettavan pelaajaa silloin, kun hän aikoo pelata tai on pelannut lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksella.

Jos pelaaja hyväksyy kuljetuksen ilman toimikunnan lupaa, toimikunta voi poistaa rangaistuksen, jos se katsoo, että kuljetukselle olisi annettu lupa, jos sitä olisi pyydetty. Esim. jos pelaajan pallo on kadonnut ja palatessaan takaisin tiiauspaikalle hän ottaa vastaan kyydin vapaaehtoiselta, kun toimikunnan jäseniä ei ole paikalla, toimikunta voi poistaa rangaistuksen, jos toimikunnan jäsen olisi kysyttäessä antanut hänelle kyydin.

Kun moottoroitu kuljettaminen on kielletty paikallissäännöllä, paikallissäännön periaatteena on, että pelaajan tulee kulkea jalkaisin koko kenttä. Tällöin lupaa kuljetukseen ei tulisi antaa, jos pelaajaa on viety kentällä eteenpäin ja hän ei ole vielä kävellyt kyseistä matkaa. Esim. jos pelaaja pysähtyy ostamaan virvokkeita tiilyönnin jälkeen ja tämän jälkeen hyväksyy vapaaehtoiselta kyydin pallolleen, rangaistusta paikallissäännön rikkomisesta ei tulisi poistaa.

Mallipaikallissääntö G-6

“*Kierroksen aikana pelaajan tai caddien tulee kulkea jalkaisin, paitsi jos toimikunta on antanut luvan moottoroituun kuljetukseen tai hyväksyy sen myöhemmin.*

[Pelaaja, joka on pelannut tai tulee pelaamaan *lyönti ja lyöntimatka* -rangaistuksella, on aina oikeutettu moottoroituun kuljetukseen.]

[Pelaajat ja caddiet voivat ottaa vastaan kuljetuksen väylien [anna väylä] ja [anna väylä] välillä.]

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Pelaaja saa **yleisen rangaistuksen** jokaiselle väylälle, jolla rikkoo tätä paikallissääntöä. Jos rike tapahtuu kahden väylän välillä, rangaistus koskee seuraavaa pelattavaa väylää.”

G-7 Tietynlaisten kenkien käyttämisen kieltäminen

Tarkoitus. Suojellakseen kenttää vahingoittumiselta, toimikunta voi kieltää metalli- tai perinteisillä piikeillä varustettujen kenkien käytön.

Toimikunta voi kieltää myös toisenlaisten kenkien käytön, jotka voivat aiheuttaa ei-toivottuja vaurioita.

Mallipaikallissääntö G-7

“Sääntöä 4.3a muokataan seuraavasti:

Pelaaja ei saa *kierroksen* aikana käyttää kenkiä, joissa on:

- Perinteisiä piikkejä eli piikkejä, joissa on yksi tai useampia kohtia, joiden tarkoitus on upota syvälle maan sisään (olivatpa piikit metallisia, keraamisia, muovisia tai jostain muusta materiaalista tehtyjä); tai
- Kokonaan tai osittain metallista valmistetut piikit, jos näiden metalli voi tulla kosketukseen *kentän* kanssa.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta – ks. Sääntö 4.3.”

G-8 Ääni- tai kuvalaitteiden käytön kieltäminen tai käytön rajoittaminen

Tarkoitus. Sääntö 4.3a(4) sallii pelaajan käyttää laitteita kuunnellakseen ääntä tai katsoakseen kuvaa, kunhan ne eivät liity käynnissä olevaan kilpailuun. Toimikunta voi kuitenkin ottaa käyttöön paikallissäännön, jolla kielletään kokonaan ääni- tai kuvalaitteiden käyttö kierroksen aikana.

Mallipaikallissääntö G-8

”Sääntöä 4.3a(4) muokataan seuraavasti: Pelaaja ei saa *kierroksen* aikana kuunnella tai katsoa mitään sisältöä henkilökohtaiselta ääni- tai kuvalaitteelta.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta – ks. Sääntö 4.3.”

G-9 Rikkoontuneen tai merkittävästi vahingoittuneen mailan korvaaminen

Mallipaikallissääntö G-9

”Sääntöä 4.1b(3) muokataan seuraavasti:

Jos pelaajan maila on ”rikkoutunut tai merkittävästi vahingoittunut” *kierroksen* aikana pelaajan tai *caddien* toimesta, muutoin kuin väärinkäyttämällä, pelaaja voi korvata tämän mailan millä tahansa mailalla Säännön 4.1b(4) mukaisesti.

Kun pelaaja korvaa mailan, hänen täytyy välittömästi julistaa rikkoutunut tai merkittävästi vahingoittunut maila pois pelistä Säännön 4.1c(1) menettelytavan mukaisesti.

Tätä paikallissääntöä sovellettaessa:

- Maila on ”rikkoutunut tai merkittävästi vahingoittunut” kun:
 - » varsi hajoaa osiin, halkeaa tai vääntyy (mutta ei silloin, jos siihen tulee vain lommo),
 - » mailan lyöntipinnan muoto on silmin nähden muuttunut (mutta ei silloin, jos se on vain naarmuuntunut),
 - » mailanpää on näkyvästi ja merkittävästi muuttanut muotoaan,
 - » mailanpään kiinnitys on irronnut varresta, tai
 - » grippi on osittainkin irti.

Poikkeus: Mailan lyöntipinta ei ole ”rikkoutunut tai merkittävästi vahingoittunut”, jos siinä on pelkästään säröjä.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta – ks. Sääntö 4.1b.”

8H Määrittely, ketkä saavat auttaa tai antaa neuvoja pelaajille

H-1 Caddien käytön kieltäminen tai edellyttäminen; Caddierajoitukset

Tarkoitus. Toimikunta voi muokata Sääntöä 10.3 siten, että se

- Kieltää caddien käytön,
- Edellyttää caddien käyttöä, tai
- Rajoittaa pelaajan caddievaihtoehtoja (esim. kieltää caddien olevan ammattilainen, vanhempi tai sukulainen, toinen kilpailussa pelaava kilpailija, jne.).

Mallipaikallissääntö H-1.1

Jos caddiet on kielletty:

“Sääntöä 10.3a muokataan seuraavasti: Pelaajalla ei saa olla *caddieta* kierroksen aikana.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Pelaaja saa **yleisen rangaistuksen** jokaiselle reiälle, jolla pelaajalla on ollut *caddie*.
- Jos rike tapahtuu tai jatkuu kahden reiän välillä, saa pelaaja **yleisen rangaistuksen** seuraavalle reiälle.”

Mallipaikallissääntö H-1.2

Tai, jos rajoitetaan, kuka saa toimia caddiena:

“Sääntöä 10.3a muokataan seuraavasti: Pelaajalla ei saa olla *kierroksella caddieta*, joka on [määrittele ketkä eivät saa toimia *caddiena*, esim. vanhemmat tai huoltajat].

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Pelaaja saa **yleisen rangaistuksen** jokaiselle reiälle, jolla pelaajalla on ollut tällainen *caddie*.
- Jos rike tapahtuu tai jatkuu kahden reiän välillä, saa pelaaja **yleisen rangaistuksen** seuraavalle reiälle.”

Mallipaikallissääntö H-1.3

Jos pelaajalla täytyy olla *caddie*:

“Sääntöä 10.3a muokataan seuraavasti: Pelaajalla on oltava *caddie* koko *kierroksen* ajan.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Pelaaja saa **yleisen rangaistuksen** jokaiselle reiälle, jolla hänellä ei ollut *caddieta*.”

H-2 Neuvojen antajan nimeäminen joukkuekilpailuissa

Tarkoitus. Säännön 24.4a mukaan, toimikunta voi joukkuekilpailussa sallia jokaisen joukkueen nimetä yhden tai kaksi henkilöä, jotka saavat antaa neuvoja joukkueen jäsenille heidän pelatessaan kentällä:

- Kaikki “neuvojen antajat” täytyy ilmoittaa toimikunnalle ennen kuin he saavat antaa neuvoja.
- Toimikunta voi rajoittaa minkä tyyppisiä neuvoja tämä henkilö saa antaa (esim. kieltää pelilinjan osoittamisen pallon ollessa viheriöllä).
- Toimikunta voi kieltää neuvojen antajaa kävelemästä tietyillä osilla kenttää (esim. viheriöllä).
- Normaalisti toimikunta ei salli kahta neuvojen antajaa joukkuetta kohti, ellei kilpailun luonne sitä vaadi, esim. kilpailut, joissa caddiet eivät ole sallittuja tai kussakin joukkueessa on paljon pelaajia.
- Toimikunnan tulisi määrätä sopiva rangaistus neuvojen antajan rikkeistä. Voidaan rangaista pelaajaa, jota avustettiin kielletyllä tavalla tai joukkuetta, esim. lisäämällä kaksi lyöntiä joukkueen kokonaistulokseen lyöntipelikilpailussa.

Mallipaikallissääntö H-2

“Jokainen joukkue voi nimetä [yhden/kaksi] neuvojen antaj[an/aa], jo[i]lta joukkueen pelaajat saavat kysyä ja saada kierroksen aikana *neuvoa*. Joukkueen tulee ilmoittaa kaikki neuvojen antajat *toimikunnalle* ennen kuin yksikään pelaaja aloittaa *kierroksen*.

[Joukkue voi vaihtaa neuvojen antajaa *kierroksen* aikana, mutta niin tehdessään sen tulee ilmoittaa tästä *toimikunnalle*.]

[Neuvoja ei saa osoittaa *pelilinjaa* [tai kävellä *viheriöllä*] joukkueen pelaajan pallon ollessa *viheriöllä*.]”

H-3 Rajoitus, kuka voi toimia joukkueen kapteenina

Tarkoitus. Säännön 24.3 mukaan toimikunta voi asettaa joukkuekilpailussa rajoituksia sille, kuka voi toimia joukkueen kapteenina ja kenellä on kapteenin valtuudet Säännön 24.4a mukaisesti. Jos neuvojen antajat ovat sallittuja (ks. Mallipaikallissääntö H-2), joukkueen kapteeni voi olla myös neuvojen antaja.

Mallipaikallissääntö H-3

“Joukkueen kapteenin täytyy olla [anna rajoitukset, esim. saman seuran jäsen].”

H-4 Neuvojen antajaa käsitellään kuin pelaajan peliparia

Tarkoitus. Toimikunta voi määritellä, että neuvojalla on sama asema kuin pelaajaparin jäsenellä varmistaakseen, että Golfin Säännöt pätevät myös hänen toimenpiteisiinsä.

Mallipaikallissääntö H-4

“Neuvojalla on sama asema kuin *pelaajaparin* jäsenellä suhteessa jokaiseen oman joukkueensa jäseneseen.”

H-5 Neuvo: Joukkueen jäsenet samassa ryhmässä

Tarkoitus. Säännön 24.4c mukaan lyöntipelissä, missä pelaajan kierrostulos lasketaan vain osaksi joukkueen tulosta, toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissäännön, jossa se sallii samassa ryhmässä pelaavien joukkueen jäsenten antavan neuvoja toisilleen, vaikka he eivät olisi pelipartnereita

Mallipaikallissääntö H-5

“Sääntöä 10.2 muokataan seuraavasti:

Jos samassa joukkueessa olevat kaksi pelaajaa pelaavat samassa ryhmässä, nämä pelaajat voivat *kierroksen* aikana kysyä ja saada *neuvoa* toisiltaan.”

81 Määrittely, milloin ja missä pelaajat saavat harjoitella

I-1 Harjoittelu ennen kierrosta

Tarkoitus. Sääntö 5.2 kattaa harjoittelun kentällä ennen kilpailukierrosta tai kilpailukierrosten välissä:

- Reikäpeli (Sääntö 5.2a). Reikäpeliottelun pelaajat saavat harjoitella kentällä ennen kierrosta tai niiden välissä, koska pelaajilla on samanlainen mahdollisuus tehdä niin koska he pelaavat samaan aikaan.
- Lyöntipeli (Sääntö 5.2b). Pelaajat eivät saa harjoitella kentällä kilpailupäivänä ennen kierrosta, koska kaikilla ei ole siihen samanlaista mahdollisuutta, koska he pelaavat eri ryhmissä ja eri aikaan. Mutta he saavat harjoitella kentällä kilpailupäivänä sen jälkeen, kun heidän kilpailukierroksensa on siltä päivältä pelattu.

On olemassa monia eri näkökantoja siihen, tulisiko harjoittelu sallia kentällä, kuten pelaajien tasavertaisuus, mahdollinen kentän kilpailukuntoon laittamisen häiritseminen, käytössä oleva aika ennen kierrosta tai niiden välissä, tai kun pelaajia on kannustettu pelaamaan kenttä kilpailun ulkopuolella.

Näiden tai muiden syiden takia toimikunta voi ottaa käyttöön paikallissäännön, joka muokkaa näitä oletussäädöksiä joko sallimalla tai kieltämällä tällaisen harjoittelun kokonaan tai rajoittamalla, milloin, missä ja kuinka harjoittelu on sallittua.

Mallipaikallissääntö I-1.1

“Sääntöä 5.2a muokataan seuraavasti:

Pelaaja ei saa harjoitella kilpailukentällä ennen *kierrosta* tai *kierrosten* välissä.

[Tai, jos pelaajat saavat harjoitella rajoitetusti: Määrittele nämä rajat sekä milloin, missä ja kuinka he saavat harjoitella *kentällä*.]

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: **Yleinen rangaistus** (merkitään pelaajan ensimmäiselle reiälle).
- Rangaistus toisesta rikkeestä: **Tuloksen hylkääminen.**”

Mallipaikallissääntö I-1.2

“Sääntöä 5.2b muokataan seuraavasti:

Pelaaja saa harjoitella kilpailukentällä ennen *kierrosta* tai *kierrosten* välissä.

[Tai, jos pelaajat saavat harjoitella rajoitetusti: Määrittele nämä rajat sekä milloin, missä ja kuinka he saavat harjoitella *kentällä*.]

[Tai, jos pelaajat eivät saavat harjoitella kentällä ennen *kierrosta* ja *kierrosten* välissä: ”Pelaaja ei saa harjoitella kilpailukentällä ennen *kierrosta* tai *kierrosten* välissä.”]

I-2 Harjoittelun kieltäminen viheriöllä tai sen läheisyydessä

Tarkoitus. Sääntö 5.5b sallii pelaajan harjoitella kahden reiän pelaamisen välissä puttaamista tai lähilyöntejä juuri pelatulla viheriöllä tai sen läheisyydessä. Mutta tämä voi johtaa pelinopeuden hidastumiseen ja toimikunta voi kieltää tällaisen harjoittelun.

Mallipaikallissääntö I-2

“Sääntöä 5.5b muokataan seuraavasti:

Kahden reiän pelaamisen välissä, pelaaja ei saa:

- Tehdä yhtään harjoituslyöntiä viimeksi pelatulla *viheriöllä* tai sen läheisyydessä, tai
- Kokeilla tämän *viheriön* pintaa hankaamalla sitä tai vierittämällä palloa siinä.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta: Yleinen rangaistus.”

8J Menettelytavat huonon sään varalle ja pelin keskeyttämiseen

J-1 Menetelmät pelin keskeyttämiseksi ja jatkamiseksi

Tarkoitus. Sääntö 5.7b edellyttää pelaajia keskeyttämään pelaamisen välittömästi, jos toimikunta ilmoittaa pelin välittömästi keskeyttämisestä. Toimikunnan tulee käyttää selkeää tapaa ilmoittaa välittömästi pelin keskeyttämisestä.

Yleensä käytetään seuraavia ilmoittamistapoja ja on toivottavaa, että kaikki toimikunnat käyttävät näitä menetelmiä, jos vain on mahdollista:

Välitön pelin keskeyttäminen:	Yksi pitkä sireenin ääni
Tavanomainen pelin keskeyttäminen:	Kolme peräkkäistä sireenin ääntä
Pelin jatkuminen:	Kaksi peräkkäistä sireenin ääntä

Mallipaikallissääntö J-1

“Pelin keskeyttäminen vaarallisen tilanteen sattuessa ilmoitetaan [ilmoita tapa]. Kaikki muut keskeytykset ilmoitetaan [ilmoita tapa]. Molemmissa tapauksissa pelin jatkuminen ilmoitetaan [ilmoita tapa]. Katso Sääntö 5.7b”

J-2 Tilapäisen veden poistaminen

Tarkoitus. Toimikunta voi ottaa käyttöön ohjeet, joissa selvennetään, mitä toimenpiteitä toimikunnan jäsen, jotkut toimikunnan nimeämät henkilöt (esim. kenttähenkilökunnan jäsen) tai pelaaja, voivat tehdä poistaakseen tilapäistä vettä viheriöltä.

Mallipaikallissääntö J-2

“Kun pelaajan pallo on viheriöllä ja viheriöllä oleva tilapäinen vesi haittaa, voi pelaaja:

- Vapautua Säännön 16.1 d nojalla; tai
- Saada pelilinjansa lanatuksi.

Tällainen lanaus tulisi tehdä poikittain pelinlinjaan nähden ja ulottua kohtuulliselle etäisyydelle reiän taakse (vähintään yhden lananmitan päähän) ja sen saa tehdä vain [määrittele henkilöt, jotka saavat tehdä lanausta, esim. kenttähenkilökunta].”

8K Pelinopeusmääräykset

Seuraava mallipaikallissääntö antaa joitain esimerkkejä, kuinka toimikunta voi lähestyä pelinopeuskysymystä. Toimikunta voi ottaa käyttöön sellaisen paikallissäännön, joka sopii saatavilla oleviin resursseihin, joten tämä ei ole mikään täydellinen lista.

Muita esimerkkejä määräyksistä löytyy RandA.org nettisivulta.

K-1 Maksimiaika koko kierrokselle tai osalle sitä

Tarkoitus. Kilpailuissa, jossa kentällä on vähän tai ei lainkaan tuomareita, voi olla toivottavaa, että toimikunta laatii yksinkertaisen paikallissäännön, jossa asetetaan maksimiaika, jonka se katsoo riittävän pelaajille kierroksen ja/tai tietyn määrän reikiä pelaamiseksi. Nämä maksimiajat vaihtelevat riippuen peliryhmässä pelaavien pelaajien lukumäärästä ja pelimuodosta. Jos peliryhmä ylittää annetun maksimiajan ja on enemmän kuin lähtövälin verran perässä edellistä ryhmää, saa jokainen ryhmän pelaaja rangaistuksen.

Mallipaikallissääntö K-1

“Peliryhmän lopettaessa *kierroksensa* [tai määrittele reikien lukumäärä] enemmän kuin lähtövälin verran edeltävää ryhmää perässä ja ylittää [anna aikaraja, esim. 3h 45min] lähtöajastaan [tai määrittele tarpeen mukaan], saa jokainen ryhmän pelaaja **yhden lyönnin rangaistuksen** [tai määrittele tarpeen mukaan].”

K-2 Reikä- ja lyöntikohtainen pelinopeusmääräys

Tarkoitus. Kun kilpailussa on riittävä määrä toimitsijoita kentällä, toimikunta voi ottaa käyttöön pelinopeusmääräyksen, joka sallii tietyn ajan kunkin reiän pelaamiselle. Mikäli pelaajat ylittävät annetun ajan, jokaiseen lyöntiin määritellään maksimiaika.

Alla oleva mallipaikallissääntö on esimerkki määräyksestä lyöntipelikilpailuun, jossa pelaajia kellotetaan henkilökohtaisesti, jos peliryhmä on jäljessä aikataulusta.

Mukautettu rangaistuskäytäntö, jota voidaan käyttää pelinopeusmääräyksissä, on esitelty myös Mallipaikallissäännössä K-5.

Vaihtoehdot peliaikataulusta jäljessä olemiseen

Peliryhmä on jäljessä aikataulusta, kun se on ylittänyt kyseisten reikien pelaamiseen annetun ajan ja on jäljessä edellisestä peliryhmästä. Määriteltäessä milloin peliryhmä on peliaikataulusta jäljessä, tulisi tarkentaa milloin sen katsotaan olevan jäljessä edellä olevaa peliryhmää. Tässä muutama esimerkki:

- Peliryhmä on enemmän kuin lähtöaikavälin verran jäljessä edellä lähtenyttä ryhmää.
- Par-4 tai par-5 reikä on tyhjä ennen kuin peliryhmä saapuu kyseisen reiän tiiusalueelle.

Lyötiin käytetty aika

Peliryhmän ollessa kellotuksessa jokaisen pelaajan tulee suorittaa lyöntinsä annettujen aikarajojen sisällä. Toimikunta voi edellyttää, että kaikki lyönnit on suoritettava saman aikarajan sisällä tai se voi vaihtoehtoisesti ottaa käyttöön alla esitellyn paikallissäännön, jossa sallitaan ensimmäiselle lyöjälle enemmän aikaa tietyiltä paikoilta, kuten tiiuspaikalta tai viheriöltä.

Mallipaikallissääntö K-2

“Suurin sallittu aika

Suurin sallittu aika on *toimikunnan* määrittelemä enimmäisaika, jonka peliryhmä tarvitsee pelataksaan *kierroksen*. Tämä ilmoitetaan reikäkohtaisena sekä yhteenlaskettuna aikana ja se pitää sisällään kaikkeen peliin liittyvään toimintaan tarvittavan ajan, mm. sääntötulkinnat ja reiältä toiselle siirtymisen.

Suurin sallittu aika 18 reiän pelaamiseen [anna kentän nimi] on [anna aika, esim. 4h 5min]. Seuraavaa menettelyä sovelletaan ryhmän ollessa “jäänyt aikataulusta.”

Määritelmä “jäänyt aikataulusta”

Ensimmäisen ryhmän katsotaan olevan “jäänyt aikataulusta”, jos se missään vaiheessa *kierrosta* ylittää sille annetun enimmäisajan. Muut ryhmät ovat jääneet aikataulusta, jos ne [määrittele milloin ryhmä on jäänyt aikataulusta (ks. esimerkkejä yltä) esim. ovat enemmän kuin lähtövälin perässä edellistä ryhmää] ja/tai ovat ylittäneet niille annetun enimmäisajan.

Menettelytapa ryhmän jäätyä aikataulusta

1. *Tuomari* tarkkailee pelinopeutta ja päättää milloin ryhmä on ”jäänyt aikataulusta” ja joutuu aikatarkkailuun. Hän voi huomioida lieventäviä asianhaaroja, esim. aikaa vievä sääntötulkinta, *kadonnut* pallo, pelaamaton paikka, tms.

Jos päätetään kellottaa pelaajia, jokaista ryhmässä pelaavaa pelaajaa voidaan kellottaa ja *tuomari* ilmoittaa jokaiselle pelaajalle, että he ovat ”jääneet aikataulusta” ja heitä kellotetaan.

Poikkeuksellisissa tilanteissa kolmen pelaajan ryhmästä voidaan kellottaa yksittäistä tai kahta pelaajaa koko ryhmän sijaan.

2. Maksimiaika *lyöntiä* kohden on [anna aika esim. 40s].

[Ylimääräiset 10s sallitaan pelaajalle, joka pelaa ensin: a) par-3 reiän tiiauspaikalta; b) lähestymislyönnin viheriölle; ja c) lyö ensimmäisenä lähilyönnin tai putin.]

Kellotus alkaa, kun pelaajalla on riittävästi aikaa päästä pallolleen, on hänen vuoronsa pelata ja hän voi pelata ilman häiriötä. Etäisyyden mittaamiseen ja mailan valintaan käytetty aika lasketaan niitä seuraavaan *lyöntiin* käytettäväksi ajaksi.

Viheriöllä kellotus alkaa, kun pelaajalla on ollut riittävästi aika nostaa, puhdistaa ja asettaa pallo *takaisin*, korjata *viheriö*pinnan vauriot, jotka haittaavat hänen *pelilinjaansa* sekä poistaa *irraliset luonnonhaitat pelilinjalta*. Aika, joka käytetään *pelilinnan* katsomiseen reiän ja/tai pallon takaa lasketaan sitä seuraavaan *lyöntiin* käytettäväksi ajaksi.

Kellotus alkaa, kun *tuomarin* mielestä on pelaajan vuoro pelata ja hän voi lyödä ilman häiriötä.

Kellotus loppuu, kun ryhmä on takaisin aikataulussa ja pelaajille ilmoitetaan tästä.

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: **Yhden lyönnin rangaistus.**
- Rangaistus toisesta rikkeestä: **Yleinen rangaistus**, joka on lisänä ensimmäisen rikkeen rangaistukselle.
- Rangaistus kolmannesta rikkeestä: **Tuloksen hylkääminen.**

Pelaajalle ei voida merkitä uutta rikettä pelinopeuden suhteen ennen kuin hänelle on kerrottu edellisestä pelinopeuden rikkeestä.

Menettelytapa, jos ryhmä on uudestaan jäänyt aikataulusta

Jos ryhmä on *kierroksen* aikana useammin kuin kerran “jäänyt aikataulusta”, edellä olevaa menettelyä sovelletaan jokaisessa tapauksessa. Samalla *kierroksella* tehdyt pelinopeuden rikkeet ja saadut rangaistukset säilyvät ja kertyvät, kunnes *kierros* on pelattu. Pelaajalle ei voida antaa toista rangaistusta rikkeestä pelinopeuden suhteen, jos hänelle ei ole kerrottu edellisestä pelinopeusrikkeestä ja siitä tulleesta rangaistuksesta.”

K-3 Reikä- ja lyöntikohtainen peliaikataulu Pistebogey-kilpailussa

Tarkoitus. Pistebogey-kilpailussa toimikunta voi muokata rangaistusta Mallipaikallissäännön K-2 rikkeestä niin, että sillä on vaikutus pelaajan tulokseen. Toimikunta voi halutessaan lisätä suullisen varoituksen rangaistukseksi ensimmäisestä rikkeestä.

Mallipaikallissääntö K-3

“Mallipaikallissäännön K-2 rangaistusasteikkoa muokataan seuraavasti:

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: **Yhden pisteen** vähentäminen *kierroksen kokonaistuloksesta.*
- Rangaistus toisesta rikkeestä: **Kahden pisteen** vähentäminen (aiemman vähennyksen lisäksi) *kierroksen kokonaistuloksesta.*
- Rangaistus kolmannelta rikkeestä: **Tuloksen hylkääminen.”**

K-4 Reikä- ja lyöntikohtainen peliaikataulu Par/Bogey-kilpailuissa

Tarkoitus. Par/Bogey-kilpailussa toimikunta voi muokata rangaistusta Mallipaikallissääntö K-2 rikkeestä niin, että sillä on vaikutus pelaajan tulokseen. Toimikunta voi mahdollisesti lisätä suullisen varoituksen rangaistukseksi ensimmäisestä rikkeestä.

Mallipaikallissääntö K-4

“Mallipaikallissäännön K-2 rangaistusasteikkoa muokataan seuraavasti:

Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: **Yhden reiän** vähentäminen *voitettujen ja hävittyjen reikiä suhteesta.*
- Rangaistus toisesta rikkeestä: **Yhden reiän** vähentäminen *voitettujen ja hävittyjen reikiä suhteesta.*
- Rangaistus kolmannelta rikkeestä: **Tuloksen hylkääminen.”**

K-5 Muokattu hitaan pelaamisen rangaistusasteikko

Tarkoitus. Toimikunta voi muokata hitaan pelaamisen rangaistuksia siten, että ensimmäisestä rikkeestä tuomari antaa suullisen varoituksen. Alla olevassa esimerkissä esitellään, kuinka rangaistusasteikkoa muokataan lyöntipelikilpailussa. Reikäpeli-, Pistebogey- ja Par/Bogey-kilpailussa muokkaus voidaan tehdä vastaavasti.

Mallipaikallissääntö K-5

“Rangaistus paikallissäännön rikkomisesta:

- Rangaistus ensimmäisestä rikkeestä: Suullinen varoitus tuomarilta.
- Rangaistus toisesta rikkeestä: **Yhden lyönnin rangaistus.**
- Rangaistus kolmannelta rikkeestä: **Yleinen rangaistus**, joka on lisäksi ensimmäisen rikkeen rangaistukselle.
- Rangaistus neljännessä rikkeestä: **Tuloksen hylkääminen.”**

8L Kielletyt paikallissäännöt

Vaikka toimikunnalla on huomattava valta Golfin Sääntöjen nojalla ottaa käyttöön paikallissääntöjä kentän tai kilpailun tarpeen mukaan, mikään käyttöön otettu paikallissääntö ei saa olla ristiriidassa Osan 8 mallipaikallissääntöjen kanssa.

Säännössä I.3c(3) todetaan, että toimikunnalla ei ole valtaa soveltaa rangaistuksia muulla tavalla kuin mitä Golfin Säännöissä on sanottu. Siksi toimikunta ei voi tehdä paikallissääntöä, joka poistaa rangaistuksen tai muuttaa rangaistusta. Esimerkiksi toimikunta ei voi muuttaa kielletyllä mailalla pelaamisesta tulevaa hylkäämistä yleiseksi rangaistukseksi tai yleistä rangaistusta yhden lyönnin rangaistukseksi, kun liikkunutta palloa ei siirretä takaisin paikalleen. Toimikunta ei myöskään saa määrätä rangaistuksia, joita säännöt eivät tunne, esim. rankaista pelaajaa, joka ei laske lyöntipelissä yhteistulostaan tulokorttiin.

Toimikunnat eivät myöskään saa tehdä paikallissääntöä, joka ylittää sallittujen paikallissääntöjen valtuudet tavalla, joka sotii Golfin Sääntöjen perusperiaatteita vastaan. Esimerkiksi pelaajien ei voida sallia käyttää siirtosääntöä kaikkialla yleisellä pelialueella tai antamalla vapautusta ilman rangaistusta väylillä olevista lyöntijäljistä, sillä tämä on vastoin Säännön I.1 perusperiaatetta, joka kertoo, että pallo pelataan sijaintipaikaltaan.

Yleisenä periaatteena on, että pelaajan pelatessa tasoitukseen vaikuttavaa kierrosta, hänen on pelattava Golfin Sääntöjen mukaisesti. Jos toimikunta laatii paikallissäännöt, jotka poikkeavat huomattavasti Golfin Säännöistä, tämä voi estää pelaajan tuloksen käyttämisen tasoitustarkoituksiin. Mahdollisista sallituista poikkeuksista sekä tasoitusjärjestelmän säännöistä ja suosituksista tulee konsultoida Suomen Golfliiton tasoitustoimikuntaa tai sen jäseniä.

Jos toimikunta katsoo, että Osassa 8 ei ole esitelty paikallissääntöä, joka saattaisi olla tarpeen oikeudenmukaista peliä haittaavien paikallisten epänormaalien kenttäolosuhteiden vuoksi, tulee toimikunnan:

- Konsultoida RandA.org nettisivua ja tarkastaa löytyykö sieltä uusi mallipaikallissääntö, joka kattaisi kyseisen olosuhteen tai tilanteen, tai
- Konsultoida suoraan R&A:ta.

9 Muut pelimuodot

Tavallisimmat pelimuodot reikä- ja lyöntipelissä sekä pari- ja joukkuekilpailuissa on esitelty Säännöissä I – 24. Tässä osassa kuvataan erilaisia vaihtoehtoja pelimuodoiksi. Tarkempia muokkauksia Sääntöihin I – 24, joita tarvitaan näiden pelimuotojen pelaamiseen, löytyy RandA.org nettisivulta.

9A Muokattu pistebogey

Muokattu pistebogey on pelimuoto, joka antaa korkeammat pisteet hyvistä tuloksista, mutta vähentää pisteitä huonoista tuloksista. Esimerkiksi (netto) birdie antaa neljä pistettä, (netto)par kaksi pistettä ja (netto)bogey vähentää pisteen.

9B Greensomet

Greensome on Foursome-pelimuodon muunnelmä, jossa molemmat pelipartnerit avaavat tiiauspaikalta ja toinen näistä avauksista valitaan. Seuraavan lyönnin lyö pelipartneri, jonka avauksista ei valittu. Tämän jälkeen pelaajat jatkavat lyöden palloa vuorotellen reikään asti. Esimerkiksi jos pelaajan A avaus valitaan ensimmäisellä reiällä, lyö pelaaja B seuraavan lyönnin, jonka jälkeen lyö pelaaja A, ja näin vuorotellaan, kunnes pallo on reiässä. Seuraavalla tiiauspaikalla molemmat pelaajat lyövät avauslyönnit ja sama prosessi käydään läpi.

Muita Greensomen muunnelmia ovat:

- Pinehurst Foursome, jossa molemmat pelaajat avaavat, tämän jälkeen vaihtavat palloja eli pelaaja A jatkaa pelaajan B pallolla ja pelaaja B jatkaa pelaajan A pallolla. Toisten lyöntien jälkeen pelaajat valitsevat, kummalla pallolla he jatkavat vuorolyönnein reikään asti.
- Kiinalainen tai St. Andrews Greensome, jossa pelaajat päättävät ennen kierroksen alkua kumpi pelaajista lyö toisen lyönnin parillisilla ja kumpi parittomilla rei'illä. Tähän valintaan ei vaikuta, kumman avauslyönneillä he jatkavat. Toisten lyöntien jälkeen he pelaavat vuorolyönnein pallon reikään asti.

9C Scramble

Scramblea pelataan kahden, kolmen tai neljän pelaajan joukkueissa. Jokainen pelaaja avaa tiiauspaikalta, jonka jälkeen avauksista valitaan yksi ja tältä paikalta kaikki lyövät jatkolyönnit. Tämän jälkeen valitaan taas yksi jatkolyönneistä ja kaikki pelaajat jatkavat tältä paikalta. Näin jatketaan, kunnes pallo on reiässä.

Scramblesta on monta muunnelmaa ja tässä niistä muutamia:

- Texas Scramble on kolmen/neljän pelaajan joukkueen pelimuoto, jossa yleensä jokaiselta pelaajalta vaaditaan kierroksen aikana minimimäärä avauksia, joilla joukkue jatkaa peliä. Joissakin Texas Scramblen variaatioissa pelaajaa vaaditaan pelaamaan omaa palloaan reikään asti jokaisella par-3 reiällä.
- Florida Scramblessa (tunnetaan myös nimillä DropOut Scramble, Stand Aside, Stand Out) pelaaja, jonka pallo valitaan, ei saa lyödä seuraavaa lyöntiä.
- Yhden pelaajan Scramblessa pelaaja lyö kaksi avauslyöntiä ja hän valitsee niistä toisen, jolla jatkaa ja lyö tästä paikasta taas kaksi lyöntiä, valitsee taas toisen ja lyö siltä paikalta kaksi lyöntiä, valitsee toisen jne., kunnes pelaaja saa pallon on reikään.

9D Kaksi parasta tulosta neljästä

Tässä neljän pelaajan joukkuekilpailussa kaksi parasta tulosta kultakin reiältä lasketaan joukkueen tulokseen.