

R&A

USGA®

# Golfin säännöt

ja amatöörisäännöt

VOIMASSA I. TAMMIKUUTA 2016 ALKAEN



“ Play the ball as it lies,  
play the course as you find it,  
and if you cannot do either,  
do what is fair.  
But to do what is fair,  
you need to know  
the Rules of Golf.”



# Golfin Säännöt

R&A Rules Limited:n ja  
United States Golf Association:n  
hyväksyminä

**33. painos**  
**Voimassa tammikuun 2016 alusta**

ISSN: 1455-9781

ISBN: 978-952-67709-2-5 (nid.)

ISBN: 978-952-67709-3-2 (PDF)

© 2015 R&A Rules Limited ja The United States Golf Association.  
Kaikki oikeudet pidätetään.





R&A St. Andrewsista Skotlannissa ja USGA Far Hillsistä New Jersey'n osavaltiosta Yhdysvalloissa ovat golfin maailmanlaajuiset kattojärjestöt, joiden tehtäviin kuuluu myös sääntöjen ja amatöörisääntöjen laatiminen ja tulkitseminen.

Vaikka tämä sääntökirja on laadittu yhteistyössä ja julkaistu yhteisesti, R&A:lla ja USGA:lla on omat toimivalta-alueensa. USGA on vastuussa sääntöjen hallinnoinnista Yhdysvalloissa sekä Meksikossa, kun R&A toimialueeseen kuuluu kansallisten ja kansainvälisten liittojen ja elimien sopimuksesta maailman muut alueet.

R&A ja USGA varaavat itselleen oikeuden tarvittaessa muuttaa niin sääntöjä kuin niiden tulkintojakin.

**[www.RandA.org](http://www.RandA.org)**

**[www.USGA.org](http://www.USGA.org)**

---

#### GOLFIN SÄÄNNÖT 2016

Julkaisija: Suomen Golfliitto ry

Graafinen suunnittelu ja kannen kuvat: R&A Rules Limited

Taitto: Mika Wikström, Suomen Golfliitto ry

Sisäsivujen kuvat: © Golfari.fi / Kai Kilappa

Paino: Ou-Vel Oy

[www.golf.fi](http://www.golf.fi)

## Sisällys

<b>Esipuhe vuoden 2016 golfin sääntöihin</b> .....	6
<b>Suomenkielisen sääntökirjan esipuhe</b> .....	8
<b>Keskeisimmät sääntömuutokset vuodelle 2016</b> .....	13
<b>Sääntökirjan käyttäminen</b> .....	16
<b>Golfsääntöjen pikaopas</b> .....	18
<b>Luku</b>	
I Golfkäytös.....	26
II Määritelmät.....	30
III Pelisäännöt.....	46
<b>Peli</b>	
Sääntö 1 Peli.....	46
Sääntö 2 Reikäpeli.....	47
Sääntö 3 Lyöntipeli.....	50
<b>Mailat ja Pallot</b>	
Sääntö 4 Mailat.....	52
Sääntö 5 Pallo.....	57
<b>Pelaajan vastuut</b>	
Sääntö 6 Pelaaja.....	59
Sääntö 7 Harjoittelu.....	66
Sääntö 8 Neuvo; Pelilinjan osoittaminen.....	68
Sääntö 9 Tieto lyöntimäärästä.....	69
<b>Pelijärjestys</b>	
Sääntö 10 Pelijärjestys.....	70
<b>Tiiauspaikka</b>	
Sääntö 11 Tiiauspaikka.....	73
<b>Pallon pelaaminen</b>	
Sääntö 12 Pallon etsiminen ja tunnistaminen.....	74
Sääntö 13 Pallo pelattava paikaltaan.....	77

Sääntö 14 Pallon lyöminen.....	80
Sääntö 15 Korvaava pallo;Väärä pallo.....	83

## **Viheriö**

Sääntö 16 Viheriö.....	85
Sääntö 17 Lipputanko.....	87

## **Palloa liikutettu; suuntaa muutettu tai pysäytetty**

Sääntö 18 Pysähtyneen pallon liikkuminen.....	89
Sääntö 19 Liikkuvan pallon suuntaa muutetaan tai pallo pysäytetään.....	92

## **Eräistä tilanteista vapautuminen**

Sääntö 20 Nostaminen, pudottaminen ja asettaminen; Pelaaminen väärästä paikasta.....	95
Sääntö 21 Pallon puhdistaminen.....	102
Sääntö 22 Peliä auttava tai haittaava pallo.....	103
Sääntö 23 Irrallinen luonnonhaitta.....	104
Sääntö 24 Haitta.....	105
Sääntö 25 Epänormaalit kenttäolosuhteet, maahan painunut pallo ja väärä viheriö.....	109
Sääntö 26 Vesiesteet (mukaan lukien sivuvesiesteet).....	113
Sääntö 27 Pallo kadonnut tai ulkona;Varapallo.....	116
Sääntö 28 Pallo pelaamattomassa paikassa.....	118

## **Muut pelimuodot**

Sääntö 29 Kolmin- ja nelinpeli.....	119
Sääntö 30 Kolmipallo-, paraspallo- ja nelipalloreikäpeli.....	120
Sääntö 31 Nelipallolyöntipeli.....	122
Sääntö 32 Bogey-, Par- ja Pistebogey-kilpailut.....	125

## **Hallinnointi**

Sääntö 33 Toimikunta.....	129
Sääntö 34 Erimielisyydet ja päätökset.....	133

## **Liite I**

Sisällys.....	136
Osa A Paikallissäännöt.....	138
Osa B Kilpailumääräykset.....	154

## Liite II

Mailojen muotoilu (englanniksi).....	164
--------------------------------------	-----

## Liite III

Pallo (englanniksi).....	177
--------------------------	-----

## Liite IV

Devices and Other Equipment (englanniksi).....	178
--	-----

<b>Amatöörisäännöt (englanniksi).....</b>	<b>183</b>
---	------------

<b>Liite - Suhtautuminen uhkapeliin (englanniksi).....</b>	<b>203</b>
--	------------

<b>Hakemisto.....</b>	<b>205</b>
-----------------------	------------

## R&A Rules Limited

Golfin sääntöjen ja amatöörisääntöjen laatimiseen, tulkintaan ja niitä koskevien ratkaisujen antamiseen liittyvät vastuut ja oikeudet ovat siirtyneet The Royal and Ancient Golf Club of St Andrewsilta R&A Rules Limitedille vuoden 2004 alusta lähtien.

## Pelaajan sukupuoli (Gender)

Englanninkielisessä laitoksessa käytetyt pelaajaa koskevat ilmaisut koskevat molempaa sukupuolta. (Suomenkieliset säännöt eivät suomen kielen rakenteesta johtuen tee eroa pelaajan sukupuolesta. Suomentajan huomautus.)

## Pelaamista haittaava vamma (Golfers with Disabilities)

R&A julkaisu "A modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities" sisältää golfin sääntöjen sallitut muutokset sellaisille pelaajille, joille vamma haittaa pelaamista. Julkaisu on saatavissa R&A:lta..

## Tasoitukset (Handicaps)

Golfin säännöt eivät ota kantaa tasoitusten määrittämiseen tai muuttumiseen. Kunkin maan kansallinen liitto on vastuussa tasoitusmääräyksistä ja kaikki tasoituksia koskevat kyselyt tulee osoittaa kyseiselle liitolle..

## Esipuhe vuoden 2016 golfin sääntöihin

Tämä sääntökirja pitää sisällään Golfin Säännöt, jotka tulevat voimaan maailmanlaajuisesti tammikuussa 2016. Tämä uudistettu painos ja siihen tehdyt muutokset ovat tulosta neljän vuoden R&A Rules Limitedin ja USGAn sääntötoimikuntien työstä. Työn aikana on kuultu myös golfin eri elimiä maailmalta.

Tätä sääntökirjan versiota tehdessä toimikuntiamme ohjasi pelin historialliset periaatteet ja henki sekä tarve sääntöjen säilymisenä selvinä, kattavina ja ymmärrettävinä, kuten myös korostaen, että varmistetaan golfia pelattavan rehdisti sääntöjä ja etikettiä kunnioittaen. Olemme myös sitoutuneet pitämään voimassa vain yhdet säännöt, jotka koskevat kaiken tasoisia pelaajia ammattilaisista amatööreihin. Keskeisimmät sääntömuutokset löytyvät tämän sääntökirjan sivuilta 13-15.

R&A Rules Limited ja USGA etsivät tapoja kuinka golfsääntöjä voitaisiin kehittää niin, että ne olisivat helpommin luettavissa, ymmärrettävissä ja sovellettavissa. Myös suurempia kokonaisuuksia mietitään kuten pelinopeutta sekä ympäristövastuuta. Uskomme, että tämä työ tulee jatkumaan vielä vuosia eteenpäin.

Osoitamme suuret kiitokset kaikille jotka ovat avustaneet tämän sääntökirjan toteuttamisessa, niin omille toimikunnillemme sekä henkilöstöllemme kuin myös muille työhön osallistuneille tahoille ja henkilöille.

**Christopher J Hilton**  
Puheenjohtaja  
Sääntötoimikunta  
R&A Rules Limited

**Mark E Newell**  
Puheenjohtaja  
Sääntötoimikunta  
United States Golf Association

Syyskuu 2015



EVLI

Parasta Private Banking  
-palvelua yksityisasiakkaille\*

\* Tutkimus:  
TNS Sifo Prospera Private  
Banking 2015 Finland



since 1985

## Suomenkielisen sääntökirjan esipuhe

Golfin säännöt uusitaan joka neljäs vuosi. Suomenkieliset säännöt ilmestyivät ensimmäisen kerran vuonna 1956 Taavi Pohjanpalon suomennoksena. Alkuperäisten sääntöjen toistuvat muutokset tekivät välttämättömäksi suomenkielisen sääntökirjan perusteellisen uusimisen 1960-luvun lopulla. Vuonna 1970 julkaistiin Jarl Palaston suomennos, johon perustui myös vuoden 1976 suomenkielinen sääntökirja. Tämän julkaisivat yhteistyössä Suomen Golfliitto ry ja Helsingin Golfklubi ry.

Vuoden 1984 sääntöihin tehtiin niin runsaasti muutoksia, että Suomen Golfliitto ry katsoi tarpeelliseksi jälleen 14 vuoden jälkeen julkaista golfin säännöistä täysin uuden suomennoksen, jonka laati Erkki KM Leppävuori. Vuoden 2012 säännöt perustuvat Erkki KM Leppävuoren toimittaman laitoksen kieliasuun. Vuoden 2016 säännöt on käyty kokonaisuudessaan läpi ja kieliasua on muutettu paremmin ymmärrettäväksi ja vastaamaan paremmin suomenkielen nykymuotoa.

Vuoden 2016 sääntöihin on tehty vuoden 2012 tapaan varsin vähän suuria muutoksia, mutta täsmennyksiä on runsaasti. Tämän vuoden sääntökirjaan on muutettu myös määritelmässä termi mailapoika vastaamaan yleisesti suomenkielessäkin käytettyä sanaa caddie ja pallopoika vastaavasti forecaddieksi. Pelimuodoissa Stableford on muutettu pistebogeyksi. Hakemisto on myös muutettu vastaamaan alkuperäiskielistä laitosta. Näiden kaikkien tavoitteena on ollut sääntöjen sisällön selkeyttäminen ja saattaminen kielellisesti ajan mukaiseksi.

Sääntökirjan suomalaisesta käännöksen koordinoinnista on vastannut Mika Wikström sekä lopullisesta kääntämisestä, tarkennuksista ja oikoluvusta hänen lisäksi Suomen Golfliiton Sääntö- ja tasoitustoimikunnan jäsenet Pekka Lindroos, Arto Teittinen, Timo Huvinen ja Teemu Laakso sekä pyydettyinä avustajina Kimmo Helaskoski ja Kari Lahtinen.

Aiemmista sääntökirjoista poiketen on R&A:n laatimat paikallissääntöjen ja kilpailumääräysten mallit Liitteessä I käännetty suomeksi, mutta seuraavat osat:

APPENDIX II: Design of Clubs

APPENDIX III: The Ball

APPENDIX IV: Devices and Other Equipment

Rules of Amateur Status

APPENDIX – Policy of Gambling

ovat edelleen alkuperäisellä englannin kielellä sääntökirjan lopussa.

Suomen Golfliiton määrittämät pysyvät paikallissäännöt julkaistaan erikseen.

Suomen pohjoisen aseman vuoksi seurat joutuvat käyttämään runsaasti väliaikaisia paikallissääntöjä. On tärkeää, että paikallissäännöt ovat golfin sääntöjen mukaisia ja niiden käyttö vastaa sääntöjen henkeä. Suomen Golfliiton sääntö- ja tasoitustoimikunta antaa tarvittaessa avustusta paikallissääntöjen laatimiseen. Epäselvyyksien sattuessa seuroja kehoitetaan ottamaan yhteyttä SGL:n sääntö- ja tasoitustoimikuntaan.

Golfin sääntöjen tulkinnassa epäselvyydet ratkaistaan Rules of Golf -kirjan voimassa olevan painoksen mukaan.

Helsinki, tammikuu 2016

SGL:n Sääntö- ja tasoitustoimikunta

---



---

# LENNÄ UUTEEN AIKAAN

## FINNAIR AIRBUS A350

Finnair on ottanut käyttöön uudet, entistä hiljaisemmat ja energiatehokkaammat Airbus A350 -koneet ensimmäisenä lentoyhtiönä Euroopassa. Koe lentämisen uusi aika osoitteessa **A350.finnair.fi**



Lennämme 17 suurkaupunkiin Aasiassa ja yli 60 kohteeseen Euroopassa.



**FINNAIR**





**CATMANDOO**

## Keskeisimmät sääntömuutokset vuodelle 2016

### Golf säännöt

#### Sääntö 3-3 Epätietoisuus menettelytavoista

Sääntöä on muutettu antamaan lisäohjeita:

1. menettelytavasta miten tilanteessa epävarman pelaajan tulee toimia, kun hän haluaa pelata kahta palloa; ja
2. kuinka toimikunnan tulisi ratkaista, kumman pallon tulos tulee voimaan missäkin tapauksessa.

Lisäksi sääntöä on laajennettu ohjeistamaan, kumman pallon tulos tulee voimaan, jos kumpaakaan pelatuista palloista ei ole pelattu sääntöjen mukaisesti.

#### Poikkeus sääntöön 6-6d Väärä reikätuloks

Uusi poikkeus antaa mahdollisuuden olla sulkematta kilpailijaa pelistä, jos hän joltain reiältä on kirjannut tuloskorttiinsa alhaisemman reikätuloksen kuin minkä hän on oikeasti tehnyt, ja tämä johtuu siitä, ettei hän ole ennen tuloskorttinsa palauttamista tiennyt yhdestä tai useammasta saamastaan rangaistuslyönnistä. Pelistä sulkemisen sijaan kilpailija saa ao. säännön mukaisen rangaistuksen, ja lisäksi kaksi rangaistuslyöntiä jokaiselta reiältä, jolla kilpailija on rikkonut Sääntöä 6-6d.

#### Sääntö 14-1b Mailan ankkurointi

Uusi sääntö, joka kieltää mailan ankkuroinnin palloa lyötäessä joko "suoraan" tai käyttäen "ankkurointipistettä".

#### Sääntö 14-3 Keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet ja epätavallinen varusteen käyttö

Sääntöön 14-3 on tehty useita muutoksia:

1. Kerrotaan, minkä periaatteen mukaan ylin päättävä elin tekee ratkaisun sen suhteen, onko tietyn laitteen käyttö säännön 14-3 vastaista.

2. Selvyyden vuoksi aiempi sanonta "unusual" englanninkielisessä tekstissä on muutettu sanamuotoon "abnormal", joka suomenkielisessä käännöksessä on "poikkeuksellinen" molemmissa tapauksissa; ja
3. rangaistus säännön 14-3 rikkomisesta on muutettu pelistä sulkemisesta reikäpelissä reiän menetykseen ja lyöntipelissä kahteen rangaistuslyöntiin ja seuraavasta tämän säännön rikkeestä pelistä sulkemiseen.

### **Sääntö 18-2 Pelaajan, joukkueoverin, caddien tai varusteiden vaikutuksesta**

Sääntö 18-2b (Pallo liikkuu palloon tähtäämisen jälkeen) on poistettu. Tämä tarkoittaa sitä, että kun pallo liikkuu pelaajan tähdättyä sitä, mahdollinen säännön 18-2 mukainen rangaistus määräytyy pelkästään sen perusteella onko pelaajaa itse aiheuttanut pallon liikkumisen.

### **Sääntö 25-2 Maahan painunut pallo**

Sääntöön on lisätty huomautuksia, joissa:

1. selvennetään milloin pallo on painunut maahan
2. vahvistetaan, että toimikunta voi laatia paikallissäännön, jossa maahan painuneesta pallosta annetaan vapautus ilman rangaistusta missä tahansa pelialueella.

### **Sääntö 26-2 Pallo pelataan vesiesteestä**

Säännön sanamuotoa on selkeytetty. Säännön sisältöä ei ole muutettu.

### **Liite I Paikallissäännöt; Kilpailumääräykset**

Litteen I paikallissääntöjä koskevat vanhat osat A ja B on yhdistetty, jotta kaikki olennainen tieto yksittäisistä paikallissäännöistä löytyisi yhdestä paikasta.

### **Liite IV Välineet ja muut varusteet**

Etäisyyttä mittaavia laitteita käsittelevä Osa 5 on muutettu siten, että etäisyyttä mittaavan laitteen käytön sallivan paikallissäännön ollessa voimassa pelaaja rikkoo Sääntöä 14-3 vain silloin, jos hän käyttää laitetta muuhun kuin säännön 14-3 sallimaan tarkoitukseen. Aiemmin paikallissäännön ollessa voimassa pelaaja rikkoi Sääntöä 14-3, jos hän käytti sellaista etäisyyttä mittaavaa laitetta, jossa oli kiellettyjä ominaisuuksia, käytti hän näitä ominaisuuksia tai ei.



## **Liitteet II, III ja IV**

Ohje varusteiden sääntöjen mukaisuudesta ja tuotteiden toimittamisesta tarkistettavaksi on poistettu säännöistä 4, 5 ja 14-3 turhan toiston välttämiseksi liitteiden II, III ja IV kanssa. Tämä muutos on tehty yhdenmukaistamaan kyseisten liitteiden ohjeita eikä niiden sisältöihin ole tehty muutoksia.

## **Amatöörisäännöt**

### **Sääntö 3-1b Hyväntekeväisyyteen pelattava palkintoraha**

Uusi Sääntö 3-1b, jonka mukaan amatööripelaaaja voi ottaa osaa sellaiseen tapahtumaan, jossa hänen voittamansa rahapalkinto tai vastaava lahjoitetaan hyväntekeväisyyskohteeseen, jonka Suomen Golfliitto on hyväksynyt ennakoon järjestäjän pyynnöstä.

### **Sääntö 4-3 Golfiin liittyvät kulut**

Uusi Sääntö 4-3 selventää kuinka amatööripelaaaja saa ottaa vastaan muista kuin golfkilpailuihin liittyvistä tapahtumista kohtuullisia korvauksia, jotka eivät kuitenkaan saa ylittää pelaajan todellisia kuluja.

### **Sääntö 9-2b(i) Anomus amatöörioikeuksien palauttamiseksi; Odotusajan pituus**

SSuositus odotusajan pituudesta amatöörioikeuksien palauttamiseksi on muutettu vähintään kuuden vuoden odotusajasta (ennen vähintään viisi vuotta) kahden vuoden odotusajaksi. Tänä aikana pelaaja ei saa rikkoa amatöörioikeuksia koskevia sääntöjä. Lisäksi sääntöön on lisätty mahdollisuus harkita pelaajan odotusajan pidentämistä, jos pelaaja on pelannut laajalti rahapalkinnoista. Odotusajan pidentäminen suhteutetaan pelattuun kilpailutasoon ja menestymiseen.

## Sääntökirjan käyttäminen

On ymmärrettävää, ettei jokainen, jolla on sääntökirja, ole lukenut sitä kannesta kanteen. Suurin osa golfareista yrittää löytää ratkaisun kentällä tulleeseen sääntöongelmaan sääntökirjasta. Taataksesi itsellesi ainakin perussääntötuntemuksen, ja että pelaisit golfia kohtuullisella tavalla, tulisi sinun lukea vähintään golfsääntöjen ja etiketin pikaopasosio, joka on tämän sääntökirjan osana.

Selvitettäessä oikeaa vastausta kentällä esiin tulevaan sääntötilanteeseen antaa sääntökirjan hakemisto hyvää apua oikean sääntökohdan löytämiseen. Esimerkiksi, jos pelaaja vahingossa liikuttaa merkinappiaan nostessaan palloaan viheriöllä, niin sinun tulee tunnistaa avainsanat tilanteesta kuten "merkinappi", "nostaa pallonsa" ja "viheriö" ja etsiä niitä hakemistosta. Oikea sääntö (Sääntö 20-1) löytyy otsikoiden "merkinappi" ja "nostettu pallo" kohdalta ja oikea vastaus löytyy lukemalla kyseinen sääntö..

Avainsanojen tunnistamisen ja sääntökirjan hakemiston käytön lisäksi seuraavat kohdat auttavat sinua sääntökirjan tehokkaaseen ja oikeaoppiseen käyttöön.

### Ymmärrä sanojen merkitys

Sääntökirja on kirjoitettu erittäin tarkalla ja harkitulla tavalla. Sinun tulisi tietää ja ymmärtää seuraavien sanojen erot:

- voi = vaihtoehtoinen toimi
- tulisi (tai muu konditionaalimuoto) = suositeltu toimi
- täytyy = pakollinen menettely (ja jos näin ei tehdä, niin seurauksena on rangaistus)
- pallo (alkuperäinen tai uusi) = voit korvata pallon toisella pallolla (esim. Säännöt 26, 27 ja 28) eng. "a ball"
- pallo = et saa korvata palloa toisella pallolla (esim. Säännöt 24-2 ja 25-1) eng. "the ball"

## Tunne määritelmät

Termejä on määritelty yli 50 (esim. epänormaali kenttäolosuhde) ja ne muodostavat perustan golfin säännöille. Määritelmien hyvä hallinta on tärkeää sääntöjen oikealle soveltamiselle. Tekstissä esiintyvät määritelmät on kursivoitu.

## Sääntöjen oikea soveltaminen

Voidaksesi toimia oikein sinun on ensiksi todettava tapaukseen liittyvät tosiseikat. On selvítettävä:

- Pelimuoto (Onko kyseessä reikäpeli tai lyöntipeli, henkilökohtainen, nelinpeli tai nelipallo?)
- Ketkä liittyvät tapaukseen (Koskeeko tapaus pelaajaa, hänen joukkueoveriaan tai caddieta vai ulkopuolista tekijää?)
- Mikä oli tapahtumapaikka (Oliko kyseessä tiiuspaikka, hiekkaeste tai vesieste, viheriö tai muu kentän osa?)
- Mitä todella tapahtui
- Mikä on pelaajan aikomus (Mitä pelaaja on tekemässä ja mitä pelaaja haluaa tehdä?)
- Tapahtuman ajoittuminen (Onko pelaaja palauttanut tuloskorttinsa tai onko kilpailun tulokset jo julistettu?)

## Viittaa sääntökirjaan

Kuten edellä on mainittu, niin tutustuminen sääntökirjan hakemistoon ja kyseiseen sääntöön antaa yleensä vastauksen suurimpaan osaan sääntökysymyksistä. Jos et ole varma menettelytavasta, niin pelaa pallo sen sijaintipaikalta. Pelattuasi kierroksen loppuun kuvaile tilanne toimikunnalle. Jos sääntökirjasta ei täysin selvää vastausta tilanteeseen löydy, voi se löytyä teoksesta "Decisions on the Rules of Golf".

## Golfsääntöjen pikaopas

Tämä pikaopas antaa yksinkertaisia neuvoja yleisiin sääntötilanteisiin. Se ei korvaa itse sääntökirjaa, jota tulisi käyttää ratkottaessa sääntöongelmia. Jos haluat lisätietoa tämän pikaoppaan sääntökohdista, niin katso sääntökirjasta kyseisen säännön kohdalta.

### Yleiset huomioitavat asiat

Golfia tulee pelata oikean hengen ja sääntökirjan etikettiosan mukaisesti.

Erityisesti:

- osoita huomaavaisuutta muita pelaajia kohtaan,
- pelaa hyvää vauhtia ja päästä nopeammat ryhmät ohitsesi ja
- pidä huolta kentän kunnosta haravoimalla hiekkaesteet, paikkaamalla lyöntijäljet ja korjaamalla pallon alastulojäljet viheriöllä.

Ennen kierrosta:

- tutustu paikallissääntöihin, jotka löytyvät tuloskortista tai/ja ilmoitustaululta.
- merkitse pallosi, jotta voit tunnistaa sen. Monet pelaavat samalla pallomerkillä ja jos et pysty tunnistamaan omaa palloasi, katsotaan se kadonneeksi.
- tarkista montako mailaa sinulla on bägissäsi, mailojen enimmäismäärä on 14 (Sääntö 4-4).

Kierroksen aikana:

- älä kysy "neuvoa" keneltäkään muulta kuin joukkueoveriltasi (esim. nelipallopelissä), caddieltasi tai joukkueoverisi caddielta. Älä neuvo muita kuin joukkueoveriasi. Voit kysyä tietoa säännöistä, haittojen ja lipun etäisyyksistä ja sijainneista, jne. (Sääntö 8-1)
- älä lyö palloa harjoitusmielessä reikää pelattaessa. (Sääntö 7-2)

Kierroksen jälkeen:

- ilmoita reikäpelin tulos ottelun päätyttyä oikeaan paikkaan.
- lyöntipelissä tarkasta, että tuloskorttisi on oikein täytetty ja palauta se mahdollisimman pian kierroksen jälkeen asianomaiseen paikkaan. (Sääntö 6-6)

## Golfin säännöt

### Avaslyönti (Sääntö 11)

Voit vaihtaa pallosi ennen avauslyöntiäsi tiiauspaikalta, mutta hyviin tapoihin kuuluu kertoa siitä ryhmäsi muille pelaajille. Lyö avauslyöntisi tiimerkkien välistä tai enintään kaksi mailanmittaa tiimerkkien takaa.

Jos olet lyönyt avauslyöntisi alueen ulkopuolelta:

- reikäpelissä et saa rangaistusta, mutta vastustajasi voi vaatia sinua uusimaan lyöntisi, mutta tämä pyyntö täytyy tehdä välittömästi;
- lyöntipelissä saat kahden lyönnin rangaistuksen ja sinun tulee korjata virheesi pelaamalla uusi pallo tiiausalueelta.

### Pallon pelaaminen (Säännöt 12, 13, 14 ja 15)

Jos arvelet pallon olevan sinun, voit merkata ja nostaa sen tunnistamista varten. Tällöin sinun täytyy kuitenkin ilmoittaa oikeastasi kanssapelaajillesi ja antaa hänelle mahdollisuus seurata kyseistä operaatiota. Kun tunnistat palloa tämän säännön nojalla, et saa puhdistaa palloa enempää kuin mitä tarvitsit pallon tunnistamiseksi (Sääntö 12-2)

Pallo pelataan sijaintipaikaltaan. Älä paranna pallosi makuuta, sitä aluetta, jolla tulet ottamaan lyöntiasennon ja heilauttamaan mailaa lyödessäsi, tai tulevaa peliliinjaasi tai -suuntaasi:

- siirtämällä, taivuttamalla tai katkomalla mitään kiinteää tai kasvavaa kyseisistä paikoista, paitsi ottaessasi normaalia lyöntiasentoa tai
- painamalla mitään alas (Sääntö 13-2).

Jos pallosi on hiekka- tai vesiesteessä, et saa:

- koskettaa kyseisen esteen pohjaa (tai vesiesteessä vettä) mailalla tai kämmenelläsi ennen kuin lyönnissä maila aloittaa liikkeen alaspäin tai
- poistaa irrallisia luonnonhaittoja esteistä. (Sääntö 13-4)

Jos lyöt väärää palloa (esim. löytöpalloa tai jonkun muun pelaajan palloa):

- reikäpelissä häviät kyseisen reiän
- lyöntipelissä saat kahden lyönnin rangaistuksen, väärällä pallolla tehtyjä lyöntejä ei lasketa ja virhe tulee korjata lyömällä oikeaa palloa (Sääntö 15-3).

## Pelaaminen viheriöllä (Säännöt 16 ja 17)

Viheriöllä saat:

- merkata, nostaa ja puhdistaa pallosi. (Pallo tulee asettaa täsmälleen samaan paikkaan takaisin.) ja
- korjata pallon alastulojäljet ja vanhan reiän kohdan, mutta et muita jälkiä kuten esim. piikin jälkiä (Sääntö 16-1)

Varmista, että lippu on poistettu reiästä tai joku huoltaa sitä, kun olet puttaamassa palloa viheriöllä. Lippu voidaan poistaa reiästä tai joku voi sitä huoltaa, vaikkei pallo olisikaan viheriöllä. (Sääntö 17)

## Pysähtyneen pallon liikuttaminen (Sääntö 18)

Yleisesti, jos vahingossa aiheutat pelissä olevan pallon liikkumisen tai nostat sen ilman lupaa, saat yhden lyönnin rangaistuksen ja pallo tulee asettaa takaisin alkuperäiselle paikalleen.

Jonkun muun kuin sinun, caddiesi, joukkueoverisi tai hänen caddiensa liikuttaessa pysähtynyttä palloasi tai jos toinen pallo liikuttaa sitä, tulee pallo asettaa takaisin ilman rangaistusta.

Jos tuuli liikuttaa pysähtynyttä palloasi tai se liikkuu itsestään, tulee pallo pelata sieltä minne se pysähtyi ilman rangaistusta.

## Liikkuvan pallon suuntaa muutetaan tai pallo pysäytetään (Sääntö 19)

Jos liikkeessä oleva pallosi muuttaa suuntaa tai pysähtyy sinuun, caddiesi, joukkueoveriisi tai hänen caddieeseen, tai sinun tai joukkueoverisi varusteisiin, saat yhden lyönnin rangaistuksen ja pallo tulee pelata sieltä minne se pysähtyi (Sääntö 19-2)

Jos liikkeessä oleva pallosi muuttaa suuntaa tai pysähtyy paikallaan olevan pallon takia, ei siitä seuraa rangaistusta ja pallo tulee pelata sieltä minne se pysähtyi. Poikkeuksena on tilanne, jossa lyöntipelissä putattaessasi viheriöltä osut toiseen viheriöllä olevaan palloon, jolloin saat kahden lyönnin rangaistuksen. (Sääntö 19-5a)

## Nostaminen, pudottaminen ja asettaminen, pelaaminen väärästä paikasta (Sääntö 20)

Pallon paikka tulee merkitä ennen sen nostamista, jos se tulee asettaa takaisin samaan paikkaan (esim. viheriöllä) (Sääntöä 20-1).

Pallon paikan merkitseminen ei ole välttämätöntä, joskin suotavaa silloin, kun nostettua palloa ei tarvitse asettaa takaisin alkuperäiseen paikkaansa tai se pudotetaan (esim. kahden mailanmitan sisään pelaamattoman paikan säännöllä).

Pudottaessasi palloa seiso suorana ja pidä palloa olkapään korkeudella käsivarren etäisyydellä itsestäsi.

Yleisiä tilanteita, joissa pudotettu pallo tulee pudottaa uudelleen ovat esim. sellaiset, joissa se vierii ja pysähtyy paikkaan:

- jossa vaikuttaa olosuhde, josta vapautus saatiin (esim. kiinteä haitta).
- joka on yli kahden mailanmitan päässä kohdasta, johon pallo pudotettiin.
- joka on lähempänä kuin pallon alkuperäinen paikka, lähin vapauttava paikka tai paikka, jossa se viimeiseksi leikkasi vesiesteen rajan.

On olemassa yhdeksän (9) eri tapausta, joissa pallo tulee pudottaa uudelleen ja ne kaikki löytyvät Säännöstä 20-2c.

Jos uudelleen pudotettu pallo toistamiseen vierii ja jää johonkin näistä tilanteista, tulee pallo asettaa kohtaan, jossa se ensiksi osui maahan sitä uudelleen pudottaessa. (Sääntö 20-2c)

## Peliä haittaava tai auttava pallo (Sääntö 22)

Voit:

- nostaa pallosi tai vaatia minkä tahansa pallon nostettavaksi, jos katsot, että se auttaa toista pelaajaa tai
- pyytää mitä tahansa palloa nostettavaksi, jos kyseinen pallo haittaa peliäsi.

Et saa sopia, että pallo jätetään paikalle, koska se voisi auttaa toista pelaajaa.

Palloa, joka on nostettu, koska se auttaisi tai haittaisi peliä, ei saa puhdistaa ellei sitä ole nostettu viheriöltä.

## Irrallinen luonnonhaitta (Sääntö 23)

Voit siirtää irrallista luonnonhaittaa (siis luontoon kuuluvia irrallisia asioita kuten kiviä, irrallisia lehtiä ja oksia), paitsi jos irralliset haittatekijät ja pallo ovat samassa

esteessä (siis hiekka- tai vesiesteessä). Jos siirät irrallista luonnonhaittaa ja pallosi liikkuu tämän takia, täytyy pallo asettaa takaisin alkuperäiseen paikkaan ja (paitsi jos pallo oli viheriöllä) saat yhden rangaistuslyönnin. (Sääntöä 23-1)

### **Liikuteltava haitta (Sääntö 24-1)**

Liikuteltavat haitat (esim. keinotekoiset liikuteltavat esineet kuten haravat, pullot, jne.), jotka sijaitsevat missä tahansa osassa kenttää, voidaan poistaa ilman rangaistusta. Jos pallosi liikkuu liikuteltavaa haittaa poistettaessa, täytyy pallo asettaa takaisin ilman rangaistusta.

Jos pallosi on liikuteltavassa haitassa, pallo voidaan nostaa, haitta poistaa ja pallo pudottaa ilman rangaistusta kohtaan, joka on tarkalleen haitassa olleen pallon alkuperäisen sijaintikohdan alapuolella, paitsi viheriöllä pallo on asetettava.

### **Kiinteä haitta ja epänormaali kenttäolosuhde (Säännöt 24-2 ja 25-1)**

Kiinteä haitta on kentällä oleva keinotekoinen kiinteä esine, jota ei voi siirtää (kuten rakennus) tai jota ei voi helposti siirtää (kuten syvälle upotettu opastekyltti). Ulkorajaa määrittävät esineet eivät ole haittoja.

Epänormaali kenttäolosuhde on joko tilapäinen vesi, kunnostettava alue tai maata kaivavan eläimen, matelijan tai linnun tekemä reikä, näiden jätteet tai kulkutiet.

Jos pallosi ei ole vesiesteessä, voit saada vapautuksen kiinteistä haitoista ja epänormaaleista kenttäolosuhteista, kun olosuhteet fyysisesti haittaavat pallon paikkaa, lyöntiasentoasi tai aiottua mailan heilahdusrataa. Voit nostaa pallon ja pudottaa sen yhden mailanmitan sisään lähimmästä vapauttavasta paikasta (katso määritelmä "Lähin vapauttava paikka"), mutta ei lähemmäksi reikää kuin lähin vapauttava paikka (katso alla oleva kuva). Pallon ollessa viheriöllä tulee se asettaa lähimpään vapauttavaan paikkaan ja tämä paikka voi olla myös viheriön ulkopuolella.

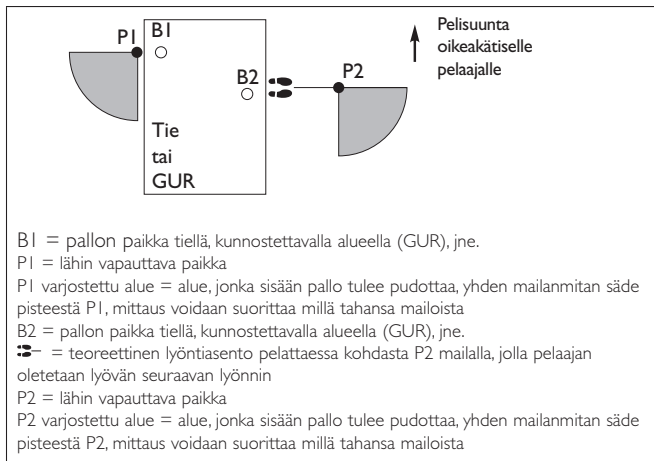
Pelilinjalla olevasta haitasta tai epänormaalista kenttäolosuhteesta ei saa vapautusta elleivät sekä pallo että haitta tai epänormaali kenttäolosuhde molemmat ole viheriöllä.

Pallosi ollessa hiekkaesteessä voit ylimääräisenä vaihtoehtona ottaa vapautuksen kiinteästä haitasta tai epänormaalista kenttäolosuhteesta



pudottamalla sen hiekaesteen ulkopuolelle sen taakse yhdellä rangaistuslyönnillä.

Seuraava kuva selventää säännöissä 24-2 ja 25-1 käytettävää termiä "lähin vapauttava paikka" oikeakätisen pelaajan tapauksessa.



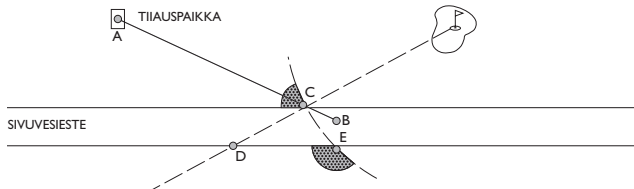
## Vesiesteet (Sääntö 26)

Jos pallosi on vesiesteessä (keltaiset paalut tai/ja viiva), voit pelata palloa sen sijaintipaikaltaan tai yhdellä rangaistuslyönnillä:

- pelata mahdollisimman läheltä paikkaa, josta pallon vesiesteeseen löit tai
- pudottaa pallon miten kauas tahansa vesiesteeseen taakse pitäen sitä kohtaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi ylitti esteen rajan, suoraan pudotuspaikan ja reiän välissä.

Jos pallosi on sivuvesiesteessä (punaiset paalut tai/ja punainen viiva), voit yllä olevien vaihtoehtojen lisäksi yhdellä rangaistuslyönnillä pudottaa pallon kahden mailanmitan sisään eikä lähemmäksi reikää kuin:

- kohta, josta pallo viimeksi ylitti esteen rajan tai
- kohta, joka on vesiesteeseen toisella puolella yhtä kaukana reiästä kuin kohta, josta pallo viimeksi ylitti esteen rajan.



Pallo, joka on pelattu tiiauspaikalta kohdasta A, päättyy sivuvesiестeeseen pisteeseen B siten, että se leikkasi viimeiseksi esteen rajaa kohdasta C.

Pelaajalla on seuraavat vaihtoehdot käytettävissä:

- pelata pallo sijaintipaikaltaan kohdasta B ilman rangaistusta tai

yhden lyönnin rangaistuksella:

- pelata pallo tiiauspaikalta,
- pudottaa pallo esteen taakse mille kohdalle tahansa katkoviivalle kohdasta D pois päin,
- pudottaa pallo kohdan C varjostetulle alueelle (ts. kahden mailanmitan sisään kohdasta C mutta ei kuitenkaan lähemmäksi reikää kuin kohta C) tai
- pudottaa pallo kohdan E varjostetulle alueelle (ts. kahden mailanmitan sisään kohdasta E, mutta ei kuitenkaan lähemmäksi reikää kuin kohta E).

### Pallo kadonnut tai ulkona; varapallo (Sääntö 27)

Tarkasta Paikallissäännöt, jotta tiedät kentän ulkorajat. Ulkorajat on yleensä määriteltä aidoilla, muureille, valkoisilla paaluilla tai valkoisella viivalla.

Jos pallosi on hukkunut vesiестeen ulkopuolelle tai on ulkona, täytyy sinun pelata pallo yhden lyönnin rangaistuksella mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi pelattiin, ts. lyönti ja lyöntimatka rangaistus.

Sinulla on oikeus etsiä palloa 5 minuuttia. Jos sitä ei tänä aikana ole löydetty tai tunnistettu, sen katsotaan kadonneen.

Jos lyöntisi jälkeen epäilet, että pallosi on voinut kadota vesiестeen ulkopuolelle tai voi olla ulkona, tulisi sinun lyödä varapallo. Jos lyöt varapallon, tulee sinun ilmoittaa siitä ennen varapallon lyöntiä ja lyödä se ennen kuin menet etsimään alkuperäistä palloasi.

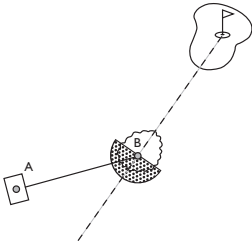
Jos ilmenee, että alkuperäinen pallo on hukkunut (muualle kuin vesiesteeseen) tai on ulkona, täytyy sinun jatkaa varapallolla yhden lyönnin rangaistuksella. Jos alkuperäinen pallo löytyy 5 minuutin sisällä, täytyy peliä jatkaa sillä ja varapallo hylätä.

### Pallo pelaamattomassa paikassa (Sääntö 28)

Jos pallosi on vesiesteessä etkä halua jatkaa sillä pelaamista, täytyy sinun jatkaa vesiestesäännön mukaisesti – pallo pelaamattomassa paikassa -sääntöä ei voi soveltaa. Kentän muulla osalla, jos arvelet pallosi olevan pelaamattomassa paikassa, voit yhden lyönnin rangaistuksella:

- pelata pallon paikasta, mistä sen edellisen kerran löit,
- pudottaa pallon sijaintikohtansa taakse miten kauas tahansa pitäen sijaintikohtaa suoraan pudotuskohdan ja reiän välissä tai
- pudottaa pallo enintään kahden mailanmitan päähän pallon sijaintikohdasta, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää.

Jos pallosi on hiekaesteessä, voit toimia edellä olevan ohjeen mukaan edellyttäen, että jos pudotat pallon linjassa taaksepäin tai kahden mailanmitan sisään, tulee pallo pudottaa hiekaesteeseen.



Tiiuspaikalta kohdasta A pelattu pallo pysähtyy pensaaseen kohtaan B. Jos pelaaja katsoo pallonsa olevan pelaamattomassa paikassa, on hänellä käytössään seuraavat vaihtoehdot yhden lyönnin rangaistuksella:

- pelata palloa tiiuspaikalta,
- pudottaa pallo pisteen B taakse katkoviivalle tai
- pudottaa pallo varjostetulle alueelle (ts. kahden mailanmitan sisään kohdasta B, mutta ei lähemmäksi reikää kuin kohta B)..

## Luku I – Golfkäytös

### Johdanto

Tämä osa käsittelee golfin pelaamisen periaatteita ja tapaa jolla golfia pitäisi pelata. Vain noudattamalla näitä periaatteita voivat pelaajat tehdä pelistä miellyttävän kaikille. Toisten pelaajien huomioon ottaminen kaikissa tilanteissa on keskeinen toimintaperiaate golfkentällä.

### Golfpelin henki

Muista urheilumuodoista poiketen golfia pelataan suurimman osan aikaa ilman tuomarin valvontaa. Peli perustuu pelaajan tinkimättömään sääntöjen noudattamiseen ja toisten pelaajien huomioon ottamiseen. Pelaajien hyvä käytös, kohteliaat tavat ja hyvän urheiluhengen mukainen toiminta ohjaavat pelaajia myös kilpailutilanteessa. Näistä tekijöistä koostuu golfpelin henki.

### Turvallisuus

Pelaajan on ennen lyöntiä tai harjoitusheilahdusta varmistauduttava, että ketään ihmistä ei ole niin lähellä, että maila, pallo, maasta lyöty kivi, oksa tai muu lyönnin vaikutuksesta irtoava aines voi osua heihin.

Pelaajan on odotettava lyöntivuoroaan niin kauan, kunnes edellä pelaavat ovat riittävän kaukana pallon ulottumattomissa.

Jos pelaajan aikomus lyödä palloa saattaa aiheuttaa vaaran kentänhoitohenkilökunnalle, on pelaajan tehtävänä varoittaa heitä (ilman kenttähenkilökunnan antamaa lyöntilupaa ei pelaaja voi jatkaa peliä -suomentajan huomautus).

Pelaajan on välittömästi varoitettava muita ihmisiä, jos hänen lyömänsä pallo voi aiheuttaa vaaratilanteen. Perinteinen varoitushuuto on tällöin "fore".

## Huomaavaisuus

### Älä häiritse tai tuota häiriötä

Pelaajien on osoitettava huomaavaisuutta toisia pelaajia kohtaan, etteivät aiheuta häiriötä heidän pelilleen liikkumalla, puhumalla tai tarpeettomasti metelöimällä.

Pelaajan on varmistettava, että mistään hänen sähkölaitteistaan (esim. puhelin) ei aiheudu häiriötä kentällä.

Tiiauspaikalla pelaaja voi tiitata oman pallonsa vasta, kun on hänen lyöntivuoronsa.

Muiden pelaajien ei pitäisi seistä pallon lähellä, välittömästi pallon takana tai reiän takana, kun on palloa pelaavan pelaajan vuoro lyödä.

## Viheriökäytös

Muiden pelaajien ei pitäisi seisoa toisen pelaajan puttilinjalla tai antaa oman varjonsa häiritä puttilinjaa, kun palloa pelataan.

Pelaajien tulisi pysytellä viheriöllä tai sen välittömässä läheisyydessä niin kauan kun kaikki ryhmän pelaajat ovat pelanneet pallonsa reikään.

## Tulosten merkitseminen

Lyöntipelissä merkitsijän tulisi mikäli mahdollista selvittää pelaajan lyöntimäärä reiältä ja merkitä se tuloskorttiin matkalla seuraavalle tiiauspaikalle.

## Pelaamisen nopeus

### Pelaa ripeästi ja muiden tahdissa

Pelaajien olisi pelattava ripeästi. Toimikunta voi antaa pelinopeutta koskevia pelaajia velvoittavia määräyksiä.

Peliryhmän tehtävänä on pysyä edeltävän peliryhmän pelitahdissa. Jos etäisyyttä syntyy yhden tyhjän reiän verran ja takana tuleva ryhmä joutuu odottelemaan, tulisi takana tuleva ryhmä päästää ohitse, oli ryhmän koko mikä tahansa. Vaikka edessä ei olisi tyhjää reikää, mutta takana tuleva ryhmä pelaa selvästi nopeammin, tulisi takana oleva ryhmä päästää ohitse.

### Valmistaudu lyöntivuoroosi

Pelaajan tulisi olla valmis pelaamaan, kun on hänen lyöntivuoronsa.

Mailakärryt ja -laukut tulisi viheriön läheisyydessä jättää paikkaan, josta pääsee jatkamaan nopeasti suoraan seuraavalle tiasu paikalle.

Kun reikä on pelattu loppuun, pelaajien tulisi välittömästi poistua viheriöltä.

### Pallo kadonnut

Mikäli pelaaja epäilee pallonsa kadonneen muualle kuin vesiesteeseen tai menneen pelikentältä ulos, hänen pitäisi ajan säästämiseksi pelata varapallo.

Jos näyttää siltä, ettei palloa heti löydy, on syytä antaa ohitusmerkki takana pelaaville, vaikkei palloa olisikaan vielä etsitty viittä minuuttia. Ohitustilanteessa ryhmän ei pidä jatkaa ennen kuin ohittajat ovat riittävän kaukana.

### Etuoikeus kentällä

Mikäli toimikunta ei ole antanut poikkeavia määräyksiä, riippuu etuoikeus kentällä ryhmän pelinopeudesta.

Koko kierrosta pelaavat saavat ohittaa vajaata kierrosta pelaavat. Termillä "ryhmä" tarkoitetaan myös yhden pelaajan ryhmää.

### Kentän kunnosta huolehtiminen

#### Jäljet hiekkaesteessä

Pelaajien pitää tasoittaa jälkensä hiekkaesteessä ja lähellä olevat muiden tekemät jäljet. Tasoittamiseen tulisi käyttää haravaa, mikäli sellainen on olemassa kohtuullisen etäisyyden päässä.

#### Lyöntijälkien korjaaminen; pallon ja kenkien jättämät jäljet

Pelaajien on huolellisesti pantava irtilyömänsä turpeet paikalleen ja korjattava pallon aiheuttamat vauriot viheriöllä (riippumatta siitä onko pallon jälki pelaajan aiheuttama tai ei). Reiän pelaamisen jälkeen kaikkien pelaajien on huolehdittava siitä, että golfkenkien aiheuttamat jäljet viheriöllä tulevat korjatuiksi.

## Tarpeettomien vaurioiden välttäminen

Pelaajien tulee välttää vaurioittamista kenttää harjoitusheilauksillaan tai lyömällä maila kentän pintaan suutuksissa tai muusta syystä.

Viheriötä ei saa vahingoittaa mailalaukulla tai lipputangolla.

Pelaajat ja caddiet eivät saisi seistä liian lähellä reikää, jotta reikä ei vahingoittuisi. Lipputanko on käsiteltävä varoen. Pallon nostamisessa on varottava reiän vaurioitumista ja putterin lapaa ei saisi siihen käyttä.

Pelaajan ei pidä nojata putteriinsa viheriöllä, varsinkaan nostaessaan palloa reiästä.

Lipputanko pitää asettaa huolellisesti reikään ennen kuin pelaajat poistuvat viheriöltä.

Paikallisia ohjeita siitä, missä golfautoilla ja -kärryillä saa liikkua, pitää tarkoin noudattaa.

## Yhteenveto; Rangaistukset

Näiden toimintaperiaatteiden noudattaminen tekee pelistä paljon miellyttävämmän kaikille pelaajille.

Jos pelaaja jatkuvasti toimii näitä periaatteita vastaan pelikierröksellään tai pidemmän aikavälin kuluessa muiden pelaajien oikeuksia loukaten, toimikunnan suositellaan ryhtyvän kurinpitotoimiin pelaajan rankaisemiseksi. Tällaisia rangaistustoimia ovat esimerkiksi pelikielto määräajaksi kyseiselle kentälle tai kilpailukielto määrättyihin kilpailuihin. Rangaistusmenettely on perusteltua näiden periaatteiden mukaan pelaavien pelaajien oikeuksien suojelemiseksi.

Toimikunta voi sulkea vakavan rikkeen golfkäytöstä kohtaan tehneen pelaajan pelistä säännön 33-7 mukaisesti.

## Luku II – Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä. Itse säännöissä määritelmät on kursivoitu.

### Aloitusoikeus (Honour)

Pelaajalla on "*aloitusoikeus*" silloin, kun hänen on pelattava ensimmäisenä *tiiauspaikalta*.

### Caddie

"*Caddie*" on henkilö, joka auttaa pelaajaa sääntöjen puitteissa. *Caddie* voi pelin aikana kuljettaa tai käsitellä pelaajan mailoja.

Jos yhtä useammalla pelaajalla on yhteinen *caddie*, hänen katsotaan olevan sen pelaajan (tai *joukkueoverin*) *caddie*, jonka pallosta kulloinkin on kysymys. Samoin *caddien* kuljettamien *varusteiden* katsotaan kuuluvan em. pelaajalle. Poikkeuksena on tilanne, jolloin *caddie* toimii jonkun toisen pelaajan (tai toisen pelaajan *joukkueoverin*) erityisten määräysten mukaisesti. Tällöin *caddien* katsotaan kuuluvan tälle pelaajalle.

### Epänormaalit kenttäolosuhteet (Abnormal Ground Conditions)

*Tilapäinen vesi, kunnostettava alue, maata kaivavan eläimen, matelijan tai linnun tekemä reikä, maakasaus tai kulkutie kentällä* ovat "*epänormaalit kenttäolosuhteet*".

### Esteet (Hazards)

"*Esteitä*" ovat kaikki *hiekk-* ja *vesiesteet*.

### Forecaddie

*Toimikunta* voi määrätä "*forecaddien*" näyttämään pelaajille pallojen sijainnin pelin aikana. *Forecaddie* on *ulkopuolinen tekijä*.



## Haitta (Obstructions)

“*Haittoja*” ovat kaikki keinotekoiset aineet ja rakenteet, myös teiden ja polkujen päällysteet ja reunukset sekä keinotekoinen jää. Haittoja eivät ole:

- Ulkorajojen* merkit kuten seinät, aidat, paalut ja kaiteet;
- Ulkorajojen* ulkopuolella olevat kiinteiden rakenteiden osat; ja
- Toimikunnan kentän* oleelliseksi osaksi määrittelemä rakenne.

Mikäli *haittaa* voidaan siirtää ilman kohtuuttomia ponnistuksia, tarpeettomasti peliä viivyttämättä ja vahinkoa tuottamatta, kysymyksessä on liikuteltava *haitta*. Muussa tapauksessa *haitta* on kiinteä.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi paikallissäännöissä määritellä liikuteltavan *haitan* kiinteäksi *haitaksi*.

## Hiekkaeste (Bunker)

“*Hiekkaeste*” on hiekalla tai vastaavalla peitetty erityisesti tähän tarkoitukseen tehty ruohoton maa-alue, usein syvennys.

*Hiekkaesteen* sisällä olevat ruohopeitteiset alueet ja ruohopeitteiset esteen reunat sekä päällekkäin kasatuista turvepaloista tehty reunus (ruohopeitteinen tai maa-aineesta) eivät ole estettä. Ruohoton seinämä tai lippa on *hiekkaesteen* osa. *Hiekkaesteen* raja kulkee pystysuunnassa alaspäin mutta ei ylöspäin.

Pallo on *hiekkaesteessä*, mikäli osakin palloa koskettaa estettä.

## Irrallinen luonnonhaitta (Loose Impediments)

“*Irrallinen luonnonhaitta*” on luontoon kuuluva asia, mukaan lukien

- kivet, lehdet, risut, oksat yms.,
- lanta, ja
- madot, hyönteiset ja vastaavat sekä niiden tekemät maakasat ja jätökset, edellyttäen, etteivät nämä ole
- kiinteitä tai kasvavia,
- tukevasti maahan painuneita, tai
- palloon tarttuneita.

Hiekka ja irtomaa ovat *irralisia luonnonhaittoja viheriöllä*, mutta eivät missään muualla.

Pelaaja voi pitää lunta ja luonnon jäätä, ei kuitenkaan huurretta, joko *tilapäisenä vetenä* tai *irralisena luonnonhaittana*.

Kaste ja huurre eivät ole *irralisia luonnonhaittoja*.

### Joukkue (Side)

“Joukkue” muodostuu yhdestä tai useammasta pelaajasta, jotka ovat *joukkueovereita*. Reikäpelissä jokainen vastapuolen joukkueen jäsen on *vastustaja*. Lyöntipelissä kaikkien joukkueiden jäsenet ovat *kilpailijoita* ja samassa ryhmässä pelaavien eri joukkueiden jäsenet ovat *kanssakilpailijoita*.

### Joukkueoveri (Partner)

“Joukkueoveri” on pelaaja, joka kuuluu jonkin muun pelaajan kanssa samaan joukkueeseen.

*Kolmin- ja nelinpelissä sekä paraspallo- ja nelipallopelissä* sanalla “pelaaja” tarkoitetaan myös *joukkueoveria* tai *joukkueovereita*, mikäli asiayhteys sen sallii.

### Kadonnut pallo (Lost Ball)

Pallo tuomitaan “kadonneeksi” jos:

- Palloa ei ole löydetty tai pelaaja ei ole palloa tunnistanut omakseen viiden minuutin kuluessa siitä, kun pelaajan *joukkue* tai *joukkueen* jäsenen *caddie* on aloittanut pallon etsimisen; tai
- Pelaaja on *lyönyt varapalloaan* kohdasta, jossa alkuperäisen pallon oletetaan olevan, tai kohdasta joka on tätä kohtaa lähempänä *reikää* (ks. Sääntö 27-2b); tai
- Pelaaja on laittanut *peliiin* toisen *pallon* lyönti ja lyöntimatka rangaistuksella säännön 26-1a, 27-1 tai 28a mukaisesti; tai
- Pelaaja on laittanut *peliiin* toisen *pallon* koska tiedetään tai on käytännössä varmaa, että palloa, jota ei ole löydetty on *liikuttanut ulkopuolinen tekijä* (ks. Sääntö 18-1), pallo on *haitassa* (ks. Sääntö 24-3), pallo on *epänormaalisissa kenttöolosuhteissa* (ks. Sääntö 25-1c) tai pallo on *vesiesteessä* (ks. Sääntö 26-1b tai c); tai

e. Pelaaja on lyönyt korvaavaa palloa.

Väärän pallon pelaamiseen käytettyä aikaa ei lasketa pallon etsintään sallittuun viiteen minuuttiin.

### Kaksinpeli (Single)

Katso "Reikäpelin ottelumuodot" ja "Lyöntipelin ottelumuodot".

### Kanssakilpailija (Fellow-Competitor)

Katso "Kilpailija".

### Kenttä (Course)

"Kenttä" on toimikunnan määräämien rajojen muodostama alue (ks. Sääntö 33-2).

### Kilpailija (Competitor)

Pelaajaa kutsutaan lyöntipelissä "kilpailijaksi". "Kanssakilpailijaksi" kutsutaan jokaista, jonka kanssa kilpailija pelaa. Nämä eivät ole toistensa joukkueovereita.

Lyöntipelissä nelinpeli- ja nelipallokilpailussa termi "kilpailija" tai "kanssakilpailija" käsittää myös joukkueoverin, mikäli asyayhteys sen sallii.

### Kolminpeli (Threesome)

Katso "Reikäpelin ottelumuodot".

### Kolmipallo (Three-Ball)

Katso "Reikäpelin ottelumuodot".

### Korvaava pallo (Substituted Ball)

"Korvaava pallo" on alkuperäisen pallon tilalle peliin otettu pallo silloin, kun alkuperäinen pallo oli joko pelissä, kadonnut, ulkona tai nostettuna, riippumatta siitä oliko tämä toiminta sallittua. Korvaavasta pallosta tulee pelissä oleva pallo, kun se on pudotettu tai asetettu (ks. Sääntö 20-4).

### Kunnostettava alue (Ground Under Repair)

"Kunnostettava alue" on jokainen kentän osa, joka on toimikunnan määräyksestä sellaiseksi merkitty tai jonka toimikunnan valtuuttama on sellaiseksi julistanut. Koko maapohja, siinä kasvava ruoho, pensaat, puut ja

muut kasvit, jotka ovat rajojen sisällä, kuuluvat *kunnostettavaan alueeseen*. *Kunnostettavaksi alueeksi* katsotaan ilman merkintääkin poiskuljetettavaksi tarkoitetut ainekset sekä kentänhoitajan tekemät reiät ja kolot. Ruohon leikkausjätteet ja muut kentälle jätetyt aineet, joita ei ole tarkoitettu poiskuljetettaviksi, eivät ilman asianmukaista merkintää ole *kunnostettavaa aluetta*.

Kun *kunnostettavan alueen* raja on merkitty paaluin, paalut ovat *kunnostettavalla alueella* ja raja kulkee maassa *kunnostettavalta alueelta* katsottuna kunkin paalun ulomman kohdan kautta. Jos käytetään sekä paaluja että merkkiviivoja, paalut osoittavat *kunnostettavan alueen* sijainnin ja viivat määrittelevät *kunnostettavan alueen* rajan. Kun *kunnostettavan alueen* raja määritetään viivalla, niin itse viiva on *kunnostettavalla alueella*. *Kunnostettavan alueen* raja kulkee pystysuunnassa alaspäin mutta ei ylöspäin.

Pallo on *kunnostettavalla alueella* kun osakin palloa koskettaa *kunnostettavaa aluetta*.

*Kunnostettavaa aluetta* määrittävät tai osoittavat paalut ovat *haittoja*.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi paikallissäännöllä kieltää pelaamisen *kunnostettavalla alueella* tai tällaiseksi määritellyllä ympäristösyistä herkällä alueella.

### Liikkua tai liikkunut (Move or Moved)

Pallon katsotaan "liikkuneen", jos se on siirtynyt pysyvästi pois paikaltaan.

### Lipputanko (Flagstick)

"*Lipputanko*" on liikuteltava ja suora reiän merkki. *Lipputangossa* voi olla kiinnitettynä lippu tai vastaava. Tangon pitää sijaita keskellä *reikää*. Tangon poikkileikkauksen pitää olla pyöreä. Tarkoituksellisesti pallon liikkeeseen vaikuttava pehmuste tai iskuva vaimentava aine on kielletty.

### Lyönti (Stroke)

"*Lyönti*" on mailan liike eteenpäin, kun lyöjän aikomuksena on osua palloon ja liikuttaa sitä. Mikäli pelaaja lopettaa tarkoituksella mailan liikkeen ennen kuin mailan lapa osuu palloon, pelaaja ei ole suorittanut *lyöntiä*.

### Lyöntiasento (Stance)

Pelaaja on ottanut "lyöntiasennon" asettauduttuaan seisomaan niin, että on valmis lyömään palloa.

### Lyöntipeli muodot (Forms of Stroke Play)

Yksilöpelit (Individual): Kilpailu, jossa jokainen *kilpailija* pelaaja yksilönä.

Nelinpeli (Foursome): Kilpailu, jossa kaksi *kilpailijaa* pelaa *joukkueovereina* yhtä palloa.

Nelipallo (Four-Ball): Kilpailu, jossa kaksi *kilpailijaa* pelaa *joukkueovereina* kummatkin omaa palloaan. *Joukkueovereiden* paremman pallon tulos on kyseisen reiän tulos. Jos toinen *joukkueovereista* ei pelaa reikää loppuun asti, ei siitä seuraa rangaistusta.

**Huomautus:** Bogey-, par- ja pistebogey-kilpailut, ks. Sääntö 32-1.

### Lähin vapauttava paikka (Nearest Point of Relief)

"Lähin vapauttava paikka" on se vertailupiste, jota käytetään vapauttaessa rangaistuksetta *kiinteästä haitasta* (Sääntö 24-2), *epänormaaleista kenttäolosuhteista* (Sääntö 25-1) tai *väärästä viheriöstä* (Sääntö 25-3).

Tämä on se pallon sijaintia lähinnä oleva piste *kentällä*,

- (i) joka ei ole lähempänä reikää, ja
- (ii) jossa, mikäli pallo olisi tässä pisteessä, ne olosuhteet, joista vapautusta haetaan, eivät haittaa pelaajan sellaista *lyöntiä*, jonka hän olisi tehnyt pallon alkuperäisessä sijaintipaikassa mikäli em. häiritseviä olosuhteita ei olisi ollut.

**Huomautus:** *Lähintä vapauttavaa paikkaa* täsmällisesti määritettäessä pelaajan pitäisi käyttää sitä mailaa, jolla hän olisi seuraavan *lyöntinsä* lyönyt siinä tilanteessa, jossa haittaavia olosuhteita ei olisi ollut. *Lyöntiä* simuloitaessa on otettava huomioon *palloon tähtääminen*, pelisuunta ja mailan heilahdusradan edellyttämä tila.

### Maata kaivava eläin (Burrowing Animal)

“Maata kaivava eläin” on eläin (jokin muu kuin mato, hyönteinen tai vastaava), joka tekee pesä- tai suojakolon, kuten esimerkiksi kani, myyrä, murmeli, maaorava tai salamanteri.

**Huomautus:** Kolo, jonka on tehnyt muu kuin maata kaivava eläin, esim. koira, ei ole *epänormaali kenttäolosuhde* ellei koloa ole merkitty tai määritelty *kunnostettavaksi alueeksi*.

### Mailapoika (Caddie)

Katso “Caddie”.

### Merkitsijä (Marker)

Lyöntipelissä *toimikunnan* määräämää kilpailijan tuloksen kirjaajaa kutsutaan “merkitsijäksi”. Hän voi olla *kanssakilpailija*. Merkitsijä ei ole *tuomari*.

### Nelinpeli (Foursome)

Katso “Reikäpelin ottelumuodot” ja “Lyöntipelin ottelumuodot”.

### Nelipallo (Four-Ball)

Katso “Reikäpelin ottelumuodot” ja “Lyöntipelin ottelumuodot”.

### Neuvo (Advice)

“Neuvo” on ohje tai ehdotus, joka saattaa vaikuttaa pelaajan pelisuunnitelmaan, mailan valintaan tai *lyöntiin*.

*Neuvoksi* ei katsota tietoa säännöistä, etäisyyksistä tai yleisistä seikoista kuten esteiden sijainnista tai *lipputangon* sijainnista *viheriöllä*.

### Pallo kadonnut (Ball Lost)

Katso “Kadonnut pallo”.

### Pallo liikkunut (Ball Deemed to Move)

Katso “Liikkua tai liikkunut”.

### Pallo pelissä (Ball in Play)

Pallo on “pelissä” heti, kun pelaaja on *lyönyt* sitä *tiiauspaikalla*. Pallo pysyy pelissä kunnes se on *reiässä*. Pallo ei kuitenkaan ole pelissä, jos se on

*kadonnut, ulkona* tai nostettu. Mikäli pallo on *korvattu* toisella pallolla riippumatta siitä onko tämä sallittua, tulee *korvaavasta pallosta pelissä oleva pallo*.

*Pelissä oleva pallo*, joka on merkitty, mutta ei nostettu, on edelleen *pelissä oleva pallo*. Pallo, joka on merkitty, nostettu ja asetettu takaisin *peliin*, on *pelissä oleva pallo* riippumatta siitä onko merkinappia poistettu.

Jos pallo on pelattu *tiiauspaikan* ulkopuolelta pelaajan aloittaessa reiän pelaamista, tai korjatessaan em. virhettä, *pallo ei ole pelissä*, ja sovelletaan Sääntöä I 1-4 tai I 1-5. Muissa tilanteissa kun pelaaja valitsee seuraavan *lyöntinsä* pelaamisen *tiiauspaikalta* tai on veloitettu näin menettelemään, käsite *pallo pelissä* kattaa *tiiauspaikan* ulkopuolelta pelatun pallon.

**Poikkeus reikäpelissä:** Aloittaessaan reiän pelaamisen *tiiauspaikan* ulkopuolelta pelaajan *lyömä pallo on pelissä* mikäli *vastustaja* ei vaadi *lyönnin* hylkäämistä säännön I 1-4a mukaisesti.

### Pallo reiässä (Ball Holed)

Katso "Reiässä".

### Palloon tähtääminen (Addressing the Ball)

Pelaaja "*tähtää palloa*", kun hän on asettanut mailansa lavan maahan pallon välittömään läheisyyteen sen etu- tai takapuolelle riippumatta siitä, onko hän ottanut *lyöntiasentoa*.

### Pallopoika (Forecaddie)

Katso "Forecaddie".

### Paraspallo (Best-Ball)

Katso "Reikäpelin ottelumuodot".

### Pelialue (Through the Green)

"*Pelialue*" käsittää koko *kentän* lukuun ottamatta

- pelattavan reiän *tiiauspaikkaa* ja *viheriötä* sekä
- kentän* kaikkia esteitä.

### Pelilinja (Line of Play)

“Pelilinja” on se suunta, jonne pelaaja toivoo pallonsa menevän *lyönnin* seurauksena. Kohtuullinen etäisyys aiotun suunnan molemmin puolin kuuluu *pelilinjaan*. Pelilinja jatkuu pystysuunnassa ylöspäin, mutta ei *reiän* takana.

### Pelissä oleva pallo

Katso “*Pallo pelissä*”.

### Puttauslinja (Line of Putt)

“Puttauslinja” on se linja, jota pitkin pelaaja toivoo pallonsa menevän *lyötäessä* sitä *vihieriöllä*. Sen lisäksi mitä säännössä 16-1e todetaan, kohtuullisella etäisyydellä aiotusta linjasta molemmin puolin oleva alue kuuluu *puttauslinjaan*. Puttauslinja ei jatku *reiän* takana.

### R&A

“R&A” tarkoittaa yhtiötä R&A Rules Limited.

### Rangaistuslyönti (Penalty Stroke)

“Rangaistuslyönti” on pelaajan tai *joukkueen* tulokseen lisättävä sääntöjen määräämä ylimääräinen lyönti. *Kolmin-* tai *nelinpelissä rangaistuslyönti* ei vaikuta lyöntijärjestykseen.

### Reikä (Hole)

“*Reiän*” halkaisijan pitää olla 108 mm (4¼ tuumaa) ja syvyyden vähintään 101,6 mm (4 tuumaa). Jos *reiässä* käytetään hylsyä, se pitää upottaa vähintään 25,4 mm (1 tuuman) *vihieriön* pinnan alapuolelle ellei maaperän laatu tätä kohtuuttomasti vaikeuta. Hylsyn ulkohalkaisija ei saa olla suurempi kuin 108 mm (4¼ tuumaa).

### Reikäpelimuodot (Forms of Matches Play)

Kaksinpeli (Single): Pelaaja pelaa toista pelaajaa vastaan reikäpeliä.

Kolminpeli (Threesome): Yksi pelaaja pelaa kahta muuta pelaajaa vastaan reikäpeliä. Kumpikin *joukkue* pelaa yhtä palloa.

Nelinpeli (Foursome): Kaksi pelaajaa pelaa kahta muuta pelaajaa vastaan reikäpeliä. Kumpikin *joukkue* pelaa yhtä palloa.



- Kolmipallo (Three-Ball):** Kolme pelaajaa pelaa reikäpelikilpailua jokainen jokaista vastaan. Jokainen pelaa omaa palloaan. Jokainen pelaaja pelaa kahta erillistä ottelua.
- Paraspallo (Best-Ball):** Yksi pelaaja pelaa reikäpeliä kahden tai kolmen muun pelaajan parasta palloa vastaan.
- Nelipallo (Four-Ball):** Kaksi pelaajaa pelaa reikäpeliä parhaalla pallollaan kahden muun pelaajan parempaa palloa vastaan.

### Reiässä (Holed)

Pallo on "reiässä", kun se on pysähtynyt *reiän* reunojen sisäpuolelle ja kokonaan maanpinnan alapuolelle.

### Sivuvesieste (Lateral Water Hazard)

"Sivuvesieste" on sellainen vesieste tai vesiesteen osa, joka sijaitsee niin, ettei ole mahdollista tai *toimikunnan* mielestä järkevää pudottaa palloa vesiesteen taakse säännön 26-1b mukaisesti. Kaikki maa ja vesi, mikä on *sivuvesiesteen* rajojen sisäpuolella, on osa *sivuvesiestettä*.

Kun *sivuvesiesteen* raja on merkitty paaluin, paalut ovat *sivuvesiesteessä* ja raja kulkee maassa *sivuvesiesteestä* katsottuna kunkin paalun ulomman kohdan kautta. Jos käytetään sekä paaluja että merkkiviivoja, paalut osoittavat esteen sijainnin sekä luonteen ja viivat määrittävät esteen rajan. Kun *sivuvesiesteen* raja määritetään viivalla, niin itse viiva on *sivuvesiesteessä*. *Sivuvesiesteen* raja kulkee pystysuunnassa alaspäin ja ylöspäin.

Pallo on *sivuvesiesteessä* kun osakin palloa koskettaa *sivuvesiestettä*.

*Sivuvesiestettä* määrittävät tai osoittavat paalut ovat *haittoja*.

**Huomautus 1:** *Sivuvesiesteenä* pelattava vesiesteen osa tulee merkitä selvästi. *Sivuvesiestettä* osoittavien paalujen tai merkkiviivojen on oltava punaiset.

**Huomautus 2:** *Toimikunta* voi paikallissäännöllä kieltää pelaamisen ympäristöystävällisellä alueella, joka on määritelty *sivuvesiesteeksi*.

**Huomautus 3:** *Toimikunta* voi määrittellä *sivuvesiesteen vesiesteeksi*.

## Sääntö tai Säännöt (Rule or Rules)

“Sääntö”-käsite sisältää:

- a. Golfin säännöt ja teoksen “Decisions on the Rules of Golf” sisältämät sääntöjen soveltamisohjeet;
- b. *Toimikunnan* säännön 33-I ja sääntökirjan liitteen I mukaiset kilpailumääräykset;
- c. *Toimikunnan* säännön 33-8a ja sääntökirjan liitteen I perusteella laatimat paikallissäännöt; ja
- d. Määräykset:
  - (i) mailoja ja palloa koskevat sääntökirjan liitteiden II ja III mukaisesti sekä niiden tulkinnat, kuten ne ovat kirjassa “A Guide to the Rules on Clubs and Balls”; ja
  - (ii) laitteita ja muita välineitä koskevat liitteen IV mukaisesti.

## Tarkkailija (Observer)

“*Tarkkailijan*” tehtävänä on *toimikunnan* määräämänä avustaa *tuomaria* esiin tulevien kysymysten ratkaisussa ja ilmoittaa tuomarille sääntörikkettä.

*Tarkkailijan* ei tulisi huoltaa *lipputankoa*, seistä osoittamassa *reikää* eikä nostaa tai merkitä palloa.

## Tiiauspaikka (Teeing Ground)

“*Tiiauspaikka*” on pelattavan reiän aloituspaikka. Se on suorakulmainen ja kahden mailanmitan pituinen alue, jonka etu- ja sivurajat määräytyvät kahden tiimerkin ulkoreunojen mukaan. Pallo on *tiiauspaikan* ulkopuolella, kun se on kokonaan *tiiauspaikan* ulkopuolella.

## Tilapäinen vesi (Casual Water)

“*Tilapäistä vettä*” on jokainen *kentällä* oleva väliaikainen veden kerääntymä, joka on näkyvissä pelaajan asetuttua *lyöntiasentoon* tai jo ennen sitä. *Tilapäistä vettä* ei voi olla *vesiesteessä*. Pelaaja voi pitää lunta ja luonnon jäätä, ei kuitenkaan huurretta, joko *tilapäisenä vetenä* tai *irralisena luonnonhaittana*. Keinotekoinen jää on kuitenkin *haitta*. Kaste ja huurre eivät ole *tilapäistä vettä*.

Pallo on *tilapäisessä vedessä*, jos osakin palloa koskettaa *tilapäistä vettä*.

## Toimikunta (Committee)

“*Toimikunnalla*” tarkoitetaan kilpailutilanteissa kilpailutoimikuntaa, joka vastaa kilpailusta ja muulloin kenttätöimikuntaa, joka vastaa *kentästä*.

## Tuomari (Referee)

“*Tuomari*” on *toimikunnan* määräämä henkilö, jonka tehtävänä on ratkaista tosiasioiden perusteella esiin tulevat kysymykset *sääntöjä* soveltaen.

*Tuomarin* pitää puuttua jokaiseen havaitsemaansa tai hänelle ilmoitettuun *sääntörikkeeseen*.

*Tuomarin* ei tulisi huoltaa *lipputankoa*, seistä osoittamassa *reikää* eikä nostaa tai merkitä palloa.

**Poikkeus reikäpeliottelussa:** Ellei *tuomaria* ole määrätty seuraamaan tiettyä ottelua koko ottelun ajan, ei hänellä ole valtuuksia puuttua otteluun muuten kuin Sääntöjen 1-3, 6-7 tai 33-7 osalta.

## Täysi kierros (Stipulated Round)

“*Täysi kierros*” syntyy, kun *kentän* reiät pelataan oikeassa järjestyksessä tai *toimikunnan* määräämässä muussa järjestyksessä. *Täyteen kierrokseen* kuuluu 18 reikää ellei *toimikunta* määrää pelattavaksi vähemmän reikiä. *Täysi kierros* jatkuu reikäpelissä säännön 2-3 mukaisesti.

## Ulkona (Out of Bounds)

“*Ulkona*” on *kentän* rajojen ulkopuolella oleva alue tai *toimikunnan* *ulkona* olevaksi alueeksi merkitsemä *kentän* osa.

Kun *ulkona* on rajattu paaluin tai aidalla tai määritely näiden takaiseksi alueeksi, rajaviiva kulkee maassa paalujen tai aidan tukipylväiden *kenttää* lähinnä olevan sisäpuolisen kohdan mukaan (pois lukien vinot tuet). Jos käytetään sekä paaluja että merkkiviivoja, paalut osoittavat *ulkona* olevan alueen sijainnin ja viivat määrittelevät *kentän* ulkorajan. Jos ulkoraja on merkitty maahan viivalla, on itse viiva *ulkona*. Ulkoraja kulkee pystysuoraan sekä ylös- että alaspäin.

Pallo on *ulkona*, kun se on kokonaan *ulkona*. Pelaaja saa seistä *ulkona* pelatessaan kentällä olevaa palloa.

Ulkorajana olevat rakenneosat kuten muurit, aidat ja paalut eivät ole *haittoja* ja niiden katsotaan olevan kiinteästi paikallaan. Paalut, jotka kertovat alueen olevan kentän rajojen ulkopuolella, eivät ole *haittoja* ja niiden katsotaan olevan kiinteitä.

**Huomautus 1:** *Ulkorajaa* ilmaisevien paalujen tulisi olla valkoisia.

**Huomautus 2:** *Toimikunta* voi paikallissäännöllä määritellä *haittoiksi* sellaiset paalut, jotka osoittavat alueen olevan kentän rajojen ulkopuolella, mutta eivät määritä *ulkorajaa*.

### Ulkopuolinen tapaus (Rub of the Green)

“*Ulkopuoliseksi tapaukseksi*” kutsutaan tilannetta, jolloin jokin *ulkopuolinen tekijä* odottamatta pysäyttää liikkuvan pallon tai muuttaa sen suuntaa (ks. Sääntö 19-1).

### Ulkopuolinen tekijä (Outside Agency)

Reikäpelissä “*ulkopuolisena tekijänä*” pidetään jokaista tai kaikkea sitä, joka ei ole pelaajan tai *vastustajan joukkueessa*, eikä kummankaan *joukkueen caddiena*. *Ulkopuolisena tekijänä* ei myöskään pidetä mitään kummankaan *joukkueen* kyseisellä reiällä pelaamaa palloa, tai mitään kummankaan *joukkueen varustetta*.

Lyöntipelissä *ulkopuolisena tekijänä* pidetään jokaista tai kaikkea, sitä joka ei ole pelaajan *joukkueessa* tai *joukkueen caddiena*. *Ulkopuolisena tekijänä* ei myöskään pidetä mitään *joukkueen* kyseisellä reiällä pelaamaa palloa tai mitään *joukkueen varustetta*.

*Ulkopuolisena tekijänä* pidetään myös *tuomaria*, *merkitsijää*, *tarkkailijaa* ja *forecaddieta*. Tuuli ja vesi eivät ole *ulkopuolisia tekijöitä*.

### Varapallo (Provisional Ball)

Säännön 27-2 mukaisesti pelattu pallo on “*varapallo*”, jos se on pelattu vesiesteen ulkopuolelle mahdollisesti *kadonneen* tai mahdollisesti *ulkona* olevan pallon vuoksi.

## Varusteet (Equipment)

"Varusteita" ovat kaikki mitä pelaaja tai hänen *caddiensa* käyttää, pitää yllään, pitelee tai kuljettaa mukanaan paitsi:

- pelattavalla reiällä pelattu pallo, ja
- pallon paikan tai pudotusalueen merkinä käytetty pikkuesine kuten kolikko tai tii.

**Huomautus 1:** Pelatulla reiällä käytetty pallo on *varuste*, kun se on nostettu eikä sitä ole laitettu takaisin peliin.

**Huomautus 2:** *Varusteisiin* luetaan myös kentän kunnossapitoa varten *kentälle* sijoitetut esineet kuten haravat, jos niistä pidetään kiinni tai niitä kannetaan.

**Huomautus 3:** Mikäli useat pelaajat jakavat samaa *varustetta*, niin jaettu *varuste* katsotaan olevan vain yhden *varustetta* jakavan pelaajan *varuste* kerrallaan.

Jos jaettua golfautoa kuljettaa joku sitä jakava pelaaja (tai pelaajan *joukkueoveri* tai joku heidän *caddieistaan*), katsotaan auto ja kaikki siinä oleva kuuluvan tämän pelaajan *varusteisiin*. Muutoin auto ja kaikki siinä olevat *varusteet* katsotaan kuuluvan autoa jakavalle pelaajalle (tai pelaajan *joukkueovereille*), jonka pallo on kulloinkin kyseessä.

Muut jaetut *varusteet* katsotaan olevan sen pelaajan, joka viimeksi käytti, piti yllään, piteli tai kuljetti mukanaan niitä. Ne pysyvät pelaajan *varusteina* kunnes toinen pelaaja (tai hänen *joukkueoverinsa* tai joku heidän *caddieistaan*) käyttää, pitää yllään, pitelee tai kuljettaa mukanaan niitä.

## Vastustaja (Opponent)

"*Vastustaja*" on *joukkueen* jäsen jota vastaan pelaajan *joukkue* pelaa reikäpelitottelussa.

### Vesieste (Water Hazard)

“Vesieste” on meri, järvi, lammikko, joki, oja tai muu avoin vesialue (riippumatta siitä, onko siinä vettä) sekä muut vastaavat alueet kentällä. Kaikki maa ja vesi, mikä on vesiesteen rajojen sisäpuolella, on osa vesiestettä.

Kun vesiesteen raja on merkitty paaluin, paalut ovat vesiesteessä ja raja kulkee maassa vesiesteestä katsottuna kunkin paalun ulomman kohdan kautta. Jos käytetään sekä paaluja että merkkiviivoja, paalut osoittavat esteen sijainnin sekä luonteen ja viivat määrittävät esteen rajan. Kun vesiesteen raja määritetään viivalla, niin itse viiva on vesiesteessä. Vesiesteen raja kulkee pystysuunnassa alaspäin ja ylöspäin.

Pallo on vesiesteessä kun osakin palloa koskettaa vesiestettä.

Vesiestettä määrittävät tai osoittavat paalut ovat haittoja.

**Huomautus 1:** Vesiestettä osoittavien paalujen tai merkkiviivojen on oltava keltaiset.

**Huomautus 2:** *Toimikunta* voi paikallissäännöllä kieltää pelaamisen ympäristösyistä herkällä alueella, joka on määritelty vesiesteeksi.

### Viheriö (Putting Green)

“Viheriö” on pelattavan reiän ympärillä oleva alue, joka on erityisesti kunnostettu puttausta varten tai jonka *toimikunta* on sellaiseksi määritellyt. Pallo on viheriöllä, kun osakin pallosta koskettaa viheriötä.

### Väärä pallo (Wrong Ball)

“Väärä pallo” on jokainen pallo, joka ei ole pelaajan

- pelissä oleva pallo,
- varapallo, eikä
- lyöntipelissä sovellettavien Sääntöjen 3-3 tai 20-7c mukaisesti pelattu toinen pallo.

*Pelissä oleva pallo* tarkoittaa myös sellaista palloa, jolla pelaaja on korvannut pelissä olevan pallonsa riippumatta siitä, onko tämä ollut sallittua. Korvaavasta pallosta tulee pelissä oleva pallo, kun se on pudotettu tai asetettu (ks. Sääntö 20-4).

### Väärä viheriö (Wrong Putting Green)

“Väärä viheriö” on jokainen viheriö, joka ei ole pelattavan reiän viheriö.

Kentällä olevat harjoitusviheriöt ovat väärä viheriöitä, ellei toimikunta ole toisin määrännyt.

## Luku III – Pelisäännöt

# Peli

## Sääntö I

## Peli

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### I-1 Yleistä

Golfpelissä pallo pelataan mailalla *sääntöjä* noudattaen *tiauspaikalta* joko yhdellä tai useammalla perättäisellä *lyönnillä reikään*.

### I-2 Palloon liikkeeseen vaikuttaminen ja fyysisten olosuhteiden muuttaminen

Pelaaja ei saa (i) tehdä mitään tarkoituksenaan vaikuttaa *pelissä olevan pallon* liikkeeseen tai (ii) muuttaa tarkoituksellisesti reiän pelaamiseen vaikuttavia fyysisiä olosuhteita.

### Poikkeus:

1. Toimintaan, joka on nimenomaan sallittu tai kielletty jonkun toisen *säännön* nojalla, sovelletaan kyseistä *sääntöä*, ei Sääntöä I-2.
2. Toiminta, jonka tarkoitus on pelkästään kentän kunnosta huolehtiminen, ei riko Sääntöä I-2.

---

### \*RANGAISTUS SÄÄNNÖN I-2 RIKKOMISESTA:

*Reikäpeli* – Reiän menetys; *Lyöntipeli* – Kaksi lyöntiä

\*Säännön I-2 vakava rikkomisen voi johtaa, toimikunnan niin päättäessä, pelistä sulkemiseen.

---

**Huomautus I:** Pelaajan katsotaan rikkoneen vakavasti Sääntöä I-2, jos *toimikunta* katsoo, että pelaajan toiminta on rikkonut tätä sääntöä niin, että se



on antanut pelaajalle itselleen tai toiselle pelaajalle huomattavaa etua tai on aiheuttanut toiselle pelaajalle, muulle kuin omalle *joukkueoverille*, huomattavaa haittaa.

**Huomautus 2:** Lyöntipelissä, ellei kyseessä ole pelistä sulkemiseen johtava vakava sääntöriike, pelaaja, joka rikkoo Sääntöä 1-2 oman pallonsa osalta, jatkaa peliä siitä missä pallo pysäytettiin tai, jos sen suuntaa muutettiin, sieltä mihin pallo pysähtyi. Jos pelaajan pallon liikkeeseen on tarkoituksellisesti vaikuttanut *kanssakilpailija* tai *ulkopuolinen tekijä*, on pelaajan osalta sovellettava Sääntöä 1-4 (ks. Säännön 19-1 huomautus).

### 1-3 Sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta

Pelaajat eivät saa sopia siitä, että *sääntöjä* ei noudateta tai rangaistuksia jätetään huomiotta.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 1-3 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli: Kummankin joukkueen pelistä sulkeminen.

Lyöntipeli: Sopimuksen tehneiden pelaajien pelistä sulkeminen.

---

(Sopimus pelaamisesta väärällä vuorolla lyöntipelissä – ks. Sääntö 10-2c)

### 1-4 Tilanne, jota varten ei ole sääntöä

Mikäli syntyy tilanne, jota ei voida ratkaista *sääntöihin* nojautuen, ratkaisun olisi oltava oikeudenmukainen ja kohtuullinen.

## Sääntö 2

## Reikäpeli

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa  
Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 2-1 Yleistä

Reikäpeliottelussa *joukkue* pelaa toista *joukkuetta* vastaan *täyden kierroksen*, ellei *toimikunta* toisin määrää.

Reikäpelissä pelataan kunkin reiän voitosta.

Elleivät säännöt toisin määrää, voittaa reiän se *joukkue*, joka saa *pallon reikään*

vähemmällä *lyönneillä*. Tasoituskilpailuissa voittaa reiän se, jolla on pienempi nettotulos.

Ottelun tilanne ilmaistaan termeillä “reikää voitolla” tai “tasan”, ja “reikää jäljellä”.

*Joukkue* on “dormie”, kun se on yhtä monta reikää voitolla kuin reikiä on jäljellä

### 2-2 Tasattu reikä

Reikä on tasattu, kun kumpikin *joukkue* on pelannut sen samalla lyöntimäärällä.

Kun pelaaja on pelannut pallonsa *reikään* ja *vastustajalla* on yksi *lyönti* jäljellä reiän tasaamiseksi, katsotaan reikä tasatuksi, mikäli pelaaja vielä syyllistyy rangaistavaan tekoon.

### 2-3 Ottelun voittaja

Ottelu on voitettu, kun yksi *joukkue* on voitolla useamman reiän kuin jäljellä on pelaamattomia reikiä.

Tasatilanteen sattuessa *toimikunta* voi voittajan selville saamiseksi jatkaa pelattua *täyttä kierrosta* tarvittavalla määrällä reikiä.

### 2-4 Ottelun, reiän tai seuraavan lyönnin luovuttaminen

Pelaaja voi luovuttaa ottelun koska tahansa ennen ko. ottelun aloitusta tai lopetusta.

Pelaaja voi luovuttaa reiän koska tahansa ennen ko. reiän pelaamisen aloitusta tai lopetusta.

Kun *vastustajan* pallo on pysähtynyt, pelaaja voi milloin tahansa luovuttaa *vastustajalleen* tämän seuraavan lyönnin. *Vastustajan* katsotaan pelanneen *pallonsa reikään* seuraavalla lyönnillä, ja tämän pallon saa kumpi tahansa *joukkue* siirtää syrjään.

Luovuttamisesta ei voi kieltäytyä eikä luovuttamista voi perua.

(Pallo reiän reunalla – ks. Sääntö 16-2)

### 2-5 Epätietoisuus menettelytavoista; Erimielisyydet ja vastalauseet

Mikäli reikäpelin aikana syntyy pelaajien välille tilanne, joka herättää epärointiä tai on ristiriitainen, voi pelaaja tehdä vastalauseen. Jos ketään *toimikunnan*

valtuuttamaa edustajaa ei tavoiteta kohtuullisessa ajassa, pelaajien on jatkettava peliään viivyttelämättä. *Toimikunta* voi käsitellä vastalauseen vain, jos se on tehty oikea-aikaisesti ja jos pelaaja, joka vastalauseen tekee, on ilmoittanut *vastustajalleen* (i) tekevänsä vastalauseen tai haluavansa sääntötulkinnan ja (ii) kyseiseen pelitilanteeseen liittyvät tosiseikat, joihin vastalause tai sääntötulkinta perustuu.

Vastalause katsotaan tehdyksi oikea-aikaisesti, jos se tehdään heti vastalauseeseen johtavien tosiseikkojen ilmetessä ja pelaaja tekee vastalauseen (i) ennen kuin kukaan ottelun pelaajista jatkaa peliään seuraavalta *tiauspaiakalta* tai (ii) viimeisen reiän kyseessä ollessa, ennen kuin kaikki reikäpeliottelun pelaajat poistuvat *viheriöltä* tai (iii) kun vastalauseeseen johtavat tosiseikat huomataan sen jälkeen kun kaikki ottelun pelaajat ovat poistuneet viimeiseltä *viheriöltä*, mutta ennen kuin ottelun tulos on virallisesti julistettu.

*Toimikunta* voi ottaa huomioon jo pelattua reikää koskevan vastalauseen vain, jos vastalause perustuu sellaisiin tosiasioihin, joita vastalauseen tekijä ei ollut aikaisemmin tiennyt ja joista *vastustaja* oli antanut väärää tietoa (Säännöt 6-2a tai 9). Tällainen vastalause tulee tehdä oikea-aikaisesti.

Kun ottelun tulos on virallisesti julistettu, *toimikunta* voi käsitellä vastalauseita vain, jos se on vakuuttunut siitä että; (i) vastalause perustuu sellaisiin tosiasioihin, joita vastalauseen tekijä ei tiennyt ottelun tuloksen julistamishetkellä, (ii) *vastustaja* oli antanut vastalauseen tekeväälle pelaajalle väärää tietoa ja (iii) *vastustaja* tahallaan antoi väärää tietoa. Tällaisen vastalauseen tekemiselle ei ole aikarajaa.

**Huomautus 1:** Pelaaja voi olla välittämättä *vastustajansa sääntörikkeestä*, jos he eivät sovi *sääntöjen* noudattamatta jättämisestä (Sääntö 1-3).

**Huomautus 2:** Reikäpelissä pelaaja ei voi pelata kahta palloa ollessaan epätietoinen oikeuksistaan tai menettelytavasta.

## 2-6 Yleinen rangaistus

Reikäpelissä rangaistus *sääntöjen* rikkomisesta on reiän menetys, ellei toisin määrätä.

## Sääntö 3

## Lyöntipeli

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**3-1 Yleistä; Voittaja**

Lyöntipelikilpailu koostuu *kilpailijoista*, jotka pelaavat kaikki *täyden kierroksen* tai kierroksien reiät loppuun ja palauttavat jokaiselta kierroksestaan tuloskortin, joka sisältää bruttotuloksen jokaiselta pelatulta reiältä. Kilpailussa jokainen *kilpailija* pelaa kaikkia muita *kilpailijoita* vastaan.

*Kilpailija*, joka pelaa *täyden kierroksen* tai kierrokset pienimmällä *lyöntimäärällä*, on voittaja.

Tasoituksellisessa kilpailussa voittaa se *kilpailija*, jolla on *täyden kierroksen* tai kierrosten pienin nettotulos.

**3-2 Palloa ei ole pelattu reikään**

Jos *kilpailija* ei ole pelannut palloaan reikään eikä korjaa erehdystään ennen kuin hän *lyö seuraavalta tiiauspaikalta* tai ennen kuin hän poistuu viimeisen reiän *viheriöltä*, **hänet suljetaan pelistä**.

**3-3 Epätietoisuus menettelytavoista****a. Menettelytapa kilpailijalle**

Jos lyöntipelissä *kilpailija* on reikää pelattaessa epätietoinen oikeuksistaan tai menettelytavoista, hän voi pelata rangaistuksetta reiän kahdella pallolla. Toimittaessa tämän säännön mukaan pelaajan on epätietoisuuden ilmettyä ja ennen jatkotoimia (esim. ennen kuin hän *lyö* alkuperäistä palloa) päätettävä, että hän pelaa kahta palloa.

*Kilpailijan* tulisi ilmoittaa *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen*:

- että hän aikoo pelata kahta palloa; ja
- kummalla pallolla saadun tuloksen hän haluaa otettavaksi huomioon, jos *säännöt* sen sallivat.

*Kilpailijan* pitää ilmoittaa *toimikunnalle* tilanteen tosiseikat ennen kuin palauttaa tulokorttinsa. Ellei hän näin tee, **hänet suljetaan pelistä.**

Jos *kilpailija* tekee jatkotoimia ennen kuin on päättänyt pelata kahta palloa, ei hän ole toiminut Säännön 3-3 mukaisesti ja alkuperäisen pallon tulos tulee voimaan. *Kilpailija* ei kuitenkaan saa rangaistusta pelattuaan toista palloa.

### **b. Toimikunnan määrittelemä reikätullos**

Kun *kilpailija* on toiminut tämän säännön mukaan, *toimikunta* määrittelee hänen tuloksensa seuraavasti:

- (i) Jos *kilpailija* on ennen jatkotoimia ilmoittanut kumman pallon tulos lasketaan ja jos menettely tällä pallolla oli *sääntöjen* mukainen, hänen tuloksensa kyseisellä reiällä on tällä pallolla saatu tulos. Jos *säännöt* eivät salli käytettyä menettelytapaa valitulle pallolle, niin toisella pallolla pelattu tulos tulee voimaan edellyttäen, että toisella pallolla on pelattu *sääntöjen* mukaisesti.
- (ii) Jos *kilpailija* ei ole ilmoittanut ennen jatkotoimia kumman pallon tulos lasketaan, niin alkuperäisen pallon tulos lasketaan, jos menettely tällä pallolla oli *sääntöjen* mukainen. Muussa tapauksessa toisen pelatun pallon tulos lasketaan, jos se oli menettelyltään *sääntöjen* mukainen.
- (iii) Jos kumpikaan pelatuista palloista ei ole pelattu *sääntöjen* mukaisesti, niin alkuperäisen pallon tulos tulee voimaan ellei *kilpailija* ole tehnyt tällä vakavaa sääntörikettä pelaamalla väärästä paikasta. Jos *kilpailija* tekee vakavan sääntöriikkeen toisella palloista, niin toisella pallolla tehty tulos tulee voimaan vaikka menettely tällä pallolla ei olisikaan *sääntöjen* mukainen. Jos *kilpailija* tekee vakavan sääntöriikkeen molemmilla palloilla, **suljetaan hänet pelistä.**

**Huomautus I:** Kun Sääntöä 3-3 on käytetty, "Säännöt sallivat menettelyn kyseiselle pallolle" tarkoittaa, että joko (a) alkuperäinen pallo on pelattu alkuperäiseltä paikaltaan ja pelaaminen kyseisestä paikasta on *sääntöjen* mukaista tai (b) *säännöt* sallivat menettelytavan käytön tälle pallolle ja pallo on laitettu *sääntöjen* mukaisesti peliin oikealla tavalla ja oikeaan paikkaan.

**Huomautus 2:** Jos alkuperäisen pallon tulos tulee huomioida, mutta se ei ole yksikään pelatuista palloista, niin ensimmäiseksi peliin laitettu pallo katsotaan olevan alkuperäinen pallo.

**Huomautus 3:** Tämän säännön soveltamisen jälkeen ei huomioida niitä *lyöntejä ja rangaistuslyöntejä*, jotka on pelattu yksinomaan pallolla, jota ei lasketa tulokseen. Säännön 3-3 mukaisesti pelattu toinen pallo ei ole Säännön 27-2 tarkoittama *varapallo*.

(Pallo pelattu väärästä paikasta – ks. Sääntö 20-7c)

### 3-4 Kieltäytyminen sääntöjen noudattamisesta

Jos *kilpailija* kieltäytyy noudattamasta sääntöä, joka vaikuttaa toisen *kilpailijan* oikeuksiin, **hänet suljetaan pelistä**.

### 3-5 Yleinen rangaistus

Lyöntipelissä rangaistus sääntöjen rikkomisesta on kaksi lyöntiä, ellei toisin määrätä.

## Mailat ja Pallot

### Sääntö 4

### Mailat

Tarkemmat määräykset ja tulkinnat mailojen sääntöjen mukaisuudesta Säännön 4 suhteen, sekä konsultointitavasta ja mailojen toimittamisesta tarkastettavaksi, löytyvät liitteestä II.

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 4-1 Mailojen muoto ja rakenne

#### a. Yleistä

Pelaajan mailan on täytettävä tämän säännön määräykset ja sääntökirjan liitteen II vaatimukset, määräykset ja tulkinnat.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi vaatia kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1), että pelaajan jokaisessa nk. draiverissa pitää olla mailanpää, josta voidaan tunnistaa

mailan merkki, malli sekä nostokulma, ja joka on R&A:n sen hetkellä hyväksytyjen mailojen listalla.

## b. Kuluminen ja muutokset

Tavallisessa käytössä kulunut maila on sääntöjen mukainen, jos se on ollut sääntöjen mukainen uutena. Mihin tahansa mailan osaan tarkoituksella tehdyt muutokset tekevät mailasta uuden ja mailan on oltava muutosten jälkeen sääntöjen mukainen.

## 4-2 Peliominaisuuksien muuttaminen ja asiaankuulumaton aine

### a. Peliominaisuuksien muuttaminen

Täyden kierroksen aikana mailan peliominaisuuksia ei saa tarkoituksellisesti muuttaa säätämällä tai millään muillakaan toimenpiteillä.

### b. Asiaan kuulumaton aine

Mitään asiaan kuulumatonta ainetta ei saa käyttää lavan lyöntipinnassa tarkoituksella vaikuttaa pallon liikkeeseen.

---

**\*RANGAISTUS SÄÄNTÖJEN 4-1 tai 4-2 VASTAISEN MAILAN TAI MAILOJEN MUKANA PITÄMISESTÄ ILMAN ETTÄ MAILALLA ON LYÖTY.**

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Reikä- tai lyöntipeli: Jos sääntörike havaitaan kahden reiän välillä, katsotaan se havaituksi seuraavan reiän pelaamisen aikana ja rangaistus sovelletaan sen mukaisesti.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus 1.

Pistebogey-kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus 1.

\*Hetimitä kun rike on havaittu, pelaajan täytyy julistaa Säännön 4-1 tai 4-2 vastainen maila tai mailat pois pelistä ilmoittamalla siitä *vastustajalleen* reikäpelissä, tai *merkitsijälle* tai *kanssakilpailijalle* lyöntipelissä. Jos pelaaja ei toimi näin, suljetaan hänet pelistä.

---

## RANGAISTUS SÄÄNTÖJEN 4-1 tai 4-2 VASTAISILLA MAILALLA LYÖMISELLE:

### Pelistä sulkeminen

---

#### 4-3 Mailan vaurioituminen; Korjaaminen ja korvaaminen

##### a. Vaurioituminen normaalisti pelattaessa

Mikäli pelaajan maila on vaurioitunut normaalissa pelissä täyden kierroksen aikana, pelaaja saa

- (i) käyttää mailaansa muuttuneessa muodossaan jäljellä olevan täyden kierroksen ajan, tai
- (ii) peliä tarpeettomasti viivyttämättä korjata tai korjauttaa sen, tai
- (iii) lisävaihtoehtona ainoastaan siinä tapauksessa, että maila on pelikelvoton, vaurioitunut maila voidaan korvata millä tahansa mailalla. Mailan korvaaminen ei saa tarpeettomasti viivyttää peliä (Sääntö 6-7). Kenenkään kentällä pelaavan pelaajan sellaista mailaa ei saa lainata, jonka hän on valinnut pelikierrokselleen tai koota mailaa osista, joita pelaaja on kuljettanut mukanaan tai joita hänelle on kuljetettu täyden kierroksen aikana.

---

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN 4-3a RIKKOMISESTA:

Katso rangaistus Säännön 4-4a tai b ja Säännön 4-4c rikkomisesta

---

**Huomautus:** Maila on pelikelvoton vain, jos sen vauriot ovat merkittäviä, esim. mailan varressa on reikä, varsi on taipunut tai katkennut osiin, mailan pää on löystynyt, lähtenyt irti tai merkittävästi muuttanut muotoaan tai kädensija on löystynyt. Maila ei ole pelikelvoton pelkästään siksi, että mailan pään ja varren kiinnityskohdan kulmat ovat muuttuneet tai mailan pää on naarmuuntunut.

##### b. Vaurioituminen ei ole tullut normaalisti pelattaessa

Mikäli pelaajan maila on vaurioitunut tai mailan peliominaisuudet ovat muuttuneet muusta syystä kuin normaalista pelistä täyden kierroksen aikana eikä maila ole enää sääntöjen mukainen, mailaa ei saa enää käyttää kierroksen aikana. Tällaista mailaa ei saa myöskään korvata toisella pelikierroksen aikana.



---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 4-3b RIKKOMISESTA:**

Pelistä sulkeminen.

---

**c. Vaurio ennen kierrosta**

Pelaaja voi käyttää ennen kierrosta vaurioitunutta mailaa, jos maila on vaurioituneena sääntöjen mukainen.

Ennen kierrosta vaurioituneen mailan saa korjata kierroksen aikana. Mailan peliominaisuuksia ei saa tällöin muuttaa eikä peliä tarpeettomasti viivyttaa.

---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 4-3c RIKKOMISESTA:**

Katso rangaistus Säännön 4-1 tai 4-2 rikkomisesta

---

(Tarpeeton viivyttely - ks. Sääntö 6-7)

**4-4 Enimmäismäärä 14 mailaa****a. Mailojen valikoima ja lisääminen**

Pelaajalla saa olla enintään 14 mailaa täyden kierroksen alussa. Hän saa käyttää ainoastaan tätä kierrosta varten valikoimiaan mailoja paitsi, jos pelaaja on lähtenyt kierrokselle mukanaan vähemmän kuin 14 mailaa. Tällöin mailoja saa lisätä kuinka monta tahansa edellyttäen, ettei kokonaisuus ylitä neljäätoista.

Peliä ei mailojen lisäämisen takia saa tarpeettomasti viivyttaa (Sääntö 6-7). Kenenkään kentällä pelaavan pelaajan sellaista mailaa ei saa lainata, jonka hän on valinnut pelikierrokselleen tai koota mailaa osista, joita pelaaja on kuljettanut mukanaan tai joita hänelle on kuljetettu täyden kierroksen aikana.

**b. Joukkueoverit saavat jakaa mailat keskenään**

Joukkueoverit saavat jakaa mailat keskenään edellyttäen, että heidän mailojensa kokonaisuus on enintään 14.

---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 4-4a tai 4-4b RIKKOMISESTA RIIPPUMATTA SIITÄ, KUINKA MONTA YLIMÄÄRÄISTÄ MAILAA ON MUKANA:**

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntöriike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Reikä- tai lyöntipeli: Jos sääntörike havaitaan kahden reiän välillä, katsotaan se havaituksi juuri pelatulla reiällä ja rangaistukset Säännön 4-4a tai b rikkomisesta eivät koske seuraavaa reikää.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus I.

Pistebogey-kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus I.

---

### **c. Ylimääräisen mailan julistaminen pois pelistä**

Pelaajan on ilmoitettava poistavansa pelistä Sääntöjen 4-3a(iii) tai 4-4 vastainen maila tai mailat joita hän on käyttänyt tai kuljettanut mukanaan.

Reikäpelissä ilmoitus tehdään *vastustajalle* ja lyöntipelissä *merkitsijälle* tai *kanssakilpailijalle* välittömästi pelaajan huomattua rikkoneensa sääntöä. Pelaaja ei saa enää käyttää mailaa tai mailoja jäljellä olevan *täyden kierroksen* aikana.

---

### **RANGAISTUS SÄÄNNÖN 4-4c RIKKOMISESTA:**

Pelistä sulkeminen

---

## Sääntö 5

## Pallo

Tarkemmat määräykset ja tulkinnat pallojen sääntöjen mukaisuudesta Säännön 5 suhteen, sekä konsultointivasta ja pallojen toimittamisesta tarkastettavaksi, löytyvät liitteestä III.

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 5-1 Yleistä

Pelaajan käyttämän pallon pitää täyttää liitteessä III (on liitteenä englanninkielisenä - suom. huom.) asetetut vaatimukset.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi edellyttää kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1), että pelaajan käyttämän pallon pitää olla R&A:n julkaiseman ja voimassaolevan golfpalloluettelon mukainen (List of Conforming Golf Balls).

### 5-2 Asiaan kuulumaton aine

Mitään asiaan kuulumatonta ainetta ei saa laittaa pelaajan pelaamaan palloon sen peliominaisuuksien muuttamiseksi.

---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 5-1 tai 5-2 RIKKOMISESTA:**  
Pelistä sulkeminen.

---

### 5-3 Pelikelvoton pallo

Pallo on pelikelvoton, jos se on näkyvästi haljennut, säröytynyt tai muuttanut muotoaan. Pallo ei ole pelikelvoton yksinomaan siitä syystä, että se on mutainen tai siihen on tarttunut muita aineita tai että sen pinta on naarmuuntunut, maali vahingoittunut tai väri muuttunut.

Jos pelaajalla on syytä uskoa, että hänen pallonsa on tullut pelikelvottomaksi juuri pelattavalla reiällä, hän saa pelin aikana nostaa pallon maasta rangaistuksetta todetakseen, onko pallo pelikelvoton.

Pelaajan on ilmoitettava aikeistaan ennen pallon nostamista reikäpelissä *vastustajalleen* ja lyöntipelissä *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen*. Pallon paikka on merkittävä. Pelaaja saa nostaa pallon ja tutkia sitä, edellyttäen että pelaajan tulee antaa *vastustajalleen*, *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen* tilaisuus tutkia palloa, tarkkailla pallon nostamista ja asettamista takaisin paikalleen. Palloa ei saa puhdistaa, kun se on nostettu Säännön 5-3 mukaisesti.

Mikäli pelaaja toimii joko kokonaan tai yhdessäkin kohdassa vastoin sääntöjen määräämää menettelyä, tai jos hän nostaa pallonsa ilman, että hänellä on syytä epäillä pallonsa tulleen pelikelvottomaksi pelattavan reiän aikana, **hän saa yhden lyönnin rangaistuksen.**

Jos pallon on todettu tulleen pelikelvottomaksi pelattavan reiän pelaamisen aikana, pelaaja saa *korvata* sen toisella pallolla, jonka hän asettaa alkuperäisen pallon paikalle. Muutoin hänen on asetettava alkuperäinen pallo takaisin paikalleen. Jos pelaaja *korvaa* alkuperäisen pallon toisella pallolla **sääntöjen vastaisesti ja lyö tätä väärin korvattua palloa, seuraa Säännön 5-3 yleinen rangaistus.** Pelaaja ei kuitenkaan saa lisärangaistusta tämän säännön tai Säännön 15-2 perusteella.

Mikäli pallo hajoaa *lyönnin* seurauksena kappaleiksi, ei *lyöntiä* lasketa ja pelaajan pitää pelata pallo rangaistuksetta mahdollisimman läheltä paikkaa, josta hän pelasi alkuperäistä palloaan (ks. Sääntö 20-5)

---

#### \*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 5-3 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\*Mikäli pelaaja saa yleisen rangaistuksen Säännön 5-3 rikkomisesta, muuta tämän säännön mukaista lisärangaistusta ei anneta.

---

**Huomautus 1:** Mikäli *vastustaja*, *merkitsijä* tai *kanssakilpailija* haluaa kiistää pallon pelikelvottomuuden, hänen on tehtävä se ennen kuin pelaaja pelaa toista palloa.

**Huomautus 2:** Jos asetettavan tai takaisinasetettavan pallon alkuperäinen makuu on muuttunut, ks. Sääntö 20-3b.

(Viheriöllä nostetun pallon tai muun säännön mukaan nostetun pallon puhdistaminen – ks. Sääntö 21)

# Pelaajan vastuut

## Sääntö 6

## Pelaaja

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 6-1 Säännöt

Pelaaja ja hänen *caddiensa* ovat vastuussa siitä, että he tuntevat säännöt. Pelaaja saa ao. rangaistuksen *caddiensa* täyden kierroksen aikana tekemästä sääntörikkeestä.

### 6-2 Tasoitus

#### a. Reikäpeli

Ennen kuin tasoituksellinen ottelu alkaa, pelaajien tulisi todeta toistensa voimassa oleva tasoitus. Jos pelaaja aloittaa ottelun ilmoittamallaan liian korkealla tasoituksella siihen nähden, mihin hän on oikeutettu, ja se vaikuttaa annettujen tai saatujen lyöntien määrään, **hänet suljetaan pelistä**. Muussa tapauksessa hän pelaa ilmoittamallaan tasoituksella.

#### b. Lyöntipeli

Jokaisella tasoituksellisen kilpailun kierroksella *kilpailijan* on varmistettava, että hänen tasoituksensa on merkitty tulokorttiin ennen kuin kortti palautetaan *toimikunnalle*. Jos korttiin ei ole merkitty tasoitusta ennen palautusta (Sääntö 6-6b), tai jos merkitty tasoitus on korkeampi kuin mihin hän on oikeutettu ja tämä vaikuttaa saatujen lyöntien lukumäärään, **hänet suljetaan pelistä** tasoituskilpailussa. Muussa tapauksessa tulos jää voimaan.

**Huomaus:** Pelaajan pitää tietää ne reiät, joilla annetaan tai saadaan tasoituslyöntejä.

## 6-3 Lähtöaika ja ryhmät

### a. Lähtöaika

Pelaajan on aloitettava peli *toimikunnan* määräämänä lähtöaikana.

---

#### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-3a RIKKOMISESTA:

Jos pelaaja tulee aloituspaikalle valmiina pelaamaan ennen kuin 5 minuuttia on kulunut hänen lähtöajastaan, rangaistus myöhästymisestä on reikäpelissä reiän menetys ja lyöntipelissä kaksi lyöntiä ensimmäiselle reiälle. Muutoin rangaistuksena on pelistä sulkeminen.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus 2.

Pistebogey-kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus 2.

---

**Poikkeus:** Jos *toimikunta* päättää, että erityinen syy on estänyt pelaajaa aloittamasta peliä ajallaan, ei mitään rangaistusta seuraa.

### b. Ryhmät

Lyöntipelissä *kilpailijan* pitää pysyä koko kierroksen ajan *toimikunnan* määräämässä ryhmässä, ellei *toimikunta* salli tai hyväksy muutosta.

---

#### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-3b RIKKOMISESTA:

Pelistä sulkeminen.

---

(Paraspallo- ja nelipallopeli: ks. Säännöt 30-3a ja 31-2)

## 6-4 Caddie

Pelaajaa saa avustaa *caddie*, mutta pelaajalla saa olla kerrallaan vain yksi *caddie*.

---

#### \*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-4 RIKKOMISESTA

Reikäpeli: Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu. Reiän menetys jokaista sellaista reikää kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikää kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Reikä- tai lyöntipeli: Jos sääntöriike havaitaan kahden reiän välillä, katsotaan se havaituksi seuraavan reiän pelaamisen aikana ja rangaistus sovelletaan sen mukaisesti.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a, huomautus 1.

Pistebogey-kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus 1.

\*Jos pelaajalla on useampi kuin yksi *caddie* ja hän rikkoo tätä sääntöä, tulee hänen välittömästi rikkeen havaittuaan pitää huolta, että hänellä on tästä eteenpäin korkeintaan yksi *caddie* kerrallaan loppuajan *täydestä pelikierroksesta*, muutoin pelaaja suljetaan kilpailusta.

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) kieltää *caddien* käytön tai laatia rajoituksia koskien *caddien* valintaa.

## 6-5 Pallo

Pelaaja vastaa pelaamansa pallon asianmukaisuudesta. Jokaisen pelaajan on hyvä merkitä pallonsa tunnusmerkillä.

## 6-6 Lyöntipelin tulos

### a. Tuloksen kirjaaminen

Jokaisen reiän jälkeen *merkitsijän* tulisi tarkistaa tulos yhdessä *kilpailijan* kanssa ja merkitä se tulokorttiin. Kun kierros on pelattu loppuun, *merkitsijä* allekirjoittaa tulokortin ja antaa sen *kilpailijalle*. Jos *kilpailijalla* on ollut useita *merkitsijöitä*, kunkin pitää allekirjoittaa se osa, josta hän on vastuussa.

### b. Tulokortin allekirjoittaminen ja palauttaminen

Kierroksensa lopetettuaan *kilpailijan* tulisi tarkistaa tuloksensa kultakin reiältä ja selvittää mahdolliset epäselvyydet *toimikunnan* kanssa. Hänen on varmistuttava siitä, että *merkitsijä* tai *merkitsijät* ovat tulokortin allekirjoittaneet, allekirjoitettava tulokortti itse ja palautettava se *toimikunnalle* mahdollisimman pian.

---

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-6b RIKKOMISESTA:

Pelistä sulkeminen

---

### c. Tulokortin muuttaminen

Tulokorttiin ei saa tehdä mitään muutoksia sen jälkeen, kun *kilpailija* on palauttanut sen *toimikunnalle*.

### d. Väärä reikätuloks

*Kilpailija* vastaa siitä, että kunkin reiän tulos on merkitty oikein hänen tulokorttiinsa. Jos *kilpailija* ilmoittaa joltain reiältä pienemmän tuloksen, kuin minkä hän oikeasti on pelannut, **hänet suljetaan pelistä**. Mikäli hän ilmoittaa joltain reiältä todellista suuremman tuloksen, pysyy ilmoitettu tulos voimassa.

**Poikkeus:** *Kilpailijaa* ei suljeta pelistä, jos hän ilmoittaa joltain reiältä pienemmän tuloksen kuin minkä hän oikeasti on pelannut, ja tämä johtuu siitä, että hän ei ole tiennyt ennen tulokortin palauttamista aiheuttamistaan yhdestä tai useammasta rangaistuslyönnistä. Tällaisessa tapauksessa *kilpailija saa ao. säännön mukaisen rangaistuksen ja lisäksi kaksi rangaistuslyöntiä jokaiselle reiälle jolla kilpailija on rikkonut Sääntöä 6-6d*. Tämä poikkeus ei ole voimassa, jos ao. tietämättä rikotun säännön rangaistuksena on pelistä sulkeminen.

**Huomautus 1:** *Toimikunnan* tehtävänä on laskea lopputulos ja ottaa huomioon korttiin merkitty tasoitus – ks. Sääntö 33-5.

**Huomautus 2:** *Nelipallolyöntipeli*, ks. Säännöt 31-3 ja 31-7a.

### 6-7 Tarpeeton viivyttely; Hidas peli

Pelaajan pitää pelata viivyttelämättä ja noudattaa kaikkia *toimikunnan* antamia pelin nopeutta sääteleviä määräyksiä. Pelaaja ei saa tarpeettomasti viivytellä pelatun reiän ja seuraavan *tiiauspaikan* välillä.

---

#### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-7 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

Bogey- ja par-kilpailut - Säännön 32-1a huomautus 2

Pistebogey-kilpailut - ks. Säännön 32-1b huomautus 2

Seuraavasta rikkeestä - pelistä sulkeminen

---



**Huomautus 1:** Jos pelaaja tarpeettomasti viivyttelee kahden reiän välillä, hän viivyttää seuraavan reiän pelaamista ja rangaistus koskee sitä reikää – poikkeuksena bogey-, par- ja pistebogey-kilpailut (ks. Sääntö 32).

**Huomautus 2:** *Toimikunta* voi hitaan pelin estämiseksi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) julkistaa pelinopeusohjeet, jotka sisältävät suurimman sallitun ajan *täyden kierroksen*, reiän tai lyönnin pelaamiseen.

Reikäpelissä *toimikunta* voi tällaisessa määräyksessä muokata tämän säännön rikkomisesta saatavaa rangaistusta seuraavasti:

Ensimmäinen rike:	Reiän menetys
Toinen rike:	Reiän menetys
Useampi rike:	Pelistä sulkeminen

Lyöntipelissä *toimikunta* voi tällaisessa määräyksessä muokata tämän säännön rikkomisesta saatavaa rangaistusta seuraavasti:

Ensimmäinen rike:	Yksi lyönti
Toinen rike:	Kaksi lyöntiä
Useampi rike:	Pelistä sulkeminen

## 6-8 Pelin keskeyttäminen; Pelin jatkaminen

### a. Sallittu

Pelaaja saa keskeyttää pelin vain,

- (i) jos *toimikunta* on pelin keskeyttänyt,
- (ii) jos hän uskoo, että salama voi aiheuttaa vaaratilanteen,
- (iii) jos hän odottaa *toimikunnan* päätöstä epäselvästä tai kiistelystä asiasta (ks. Säännöt 2-5 ja 34-3), tai
- (iv) jos hänellä on muu pätevä syy kuten äkillinen sairastuminen.

Huono sää ei sinänsä ole pätevä syy pelin keskeyttämiseen.

Jos pelaaja keskeyttää pelinsä ilman *toimikunnan* erityistä lupaa, hänen tulee ilmoittaa asiasta *toimikunnalle* heti kun se on käytännössä mahdollista.

Jos pelaaja näin menettelee ja *toimikunta* pitää keskeyttämisen syytä hyväksyttävänä, pelaajaa ei rangaista. Muussa tapauksessa **pelaaja suljetaan pelistä.**

**Poikkeus reikäpelissä:** Pelaajat, jotka sopivat reikäpelissä pelin keskeyttämisestä, eivät saa siitä rangaistusta, elleivät he keskeyttäessään viivyttä kilpailua.

**Huomautus:** Poistuminen *kentältä* ei sinänsä vielä merkitse pelin keskeyttämistä.

### b. Menettelytapa toimikunnan keskeyttäessä pelin

*Toimikunnan* keskeyttäessä pelin silloin, kun ottelu tai pelaajaryhmä on lopettanut edellisen reiän, mutta ei ole aloittanut seuraavaa, pitää pelaajien välittömästi keskeyttää peli. Pelaajat saavat jatkaa peliä vasta, kun *toimikunta* antaa siitä määräyksen. Mikäli he ovat pelaamassa jotain reikää, he voivat keskeyttää pelin välittömästi tai jatkaa reiän pelaamista viivyttelämättä. Jatkaessaan reiän pelaamista he voivat keskeyttää pelin ennen reiän pelaamista loppuun. Peli keskeytetään joka tapauksessa, kun reikä on pelattu loppuun.

Pelaajien on jatkettava pelaamista, kun *toimikunta* on määrännyt pelin jatkamisesta.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-8b RIKKOMISESTA:

#### Pelistä sulkeminen

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) todeta, että mahdollisen vaaran uhatessa pelaaminen pitää lopettaa välittömästi *toimikunnan* keskeytettyä pelin. Mikäli pelaaja ei lopeta pelaamistaan välittömästi, **hänet suljetaan pelistä**, ellei tällaista rangaistusta ole muuttaminen Säännön 33-7 mukaisesti.

### c. Pallon nostaminen pelin keskeytyessä

Pelaajan keskeyttäessä pelinsä Säännön 6-8a mukaisesti kesken reiän pelaamisen, hän saa nostaa pallonsa rangaistuksetta vain, jos *toimikunta* on keskeyttänyt pelin tai pallon nostamiseen on pätevä syy. Pallon paikka on merkittävä ennen nostamista. Jos pelaaja keskeyttää pelin ja nostaa pallonsa ilman *toimikunnan* erityistä lupaa, hänen on ilmoitettava *toimikunnalle* pelin keskeyttämisestä (Sääntö 6-8a) samalla ilmoitettava myös pallon nostamisesta.

Mikäli pelaaja nostaa pallonsa ilman pätevää syytä, ei merkitse pallon paikkaa ennen pallonsa nostamista tai pelaaja laiminlyö ilmoituksen pallonsa nostamisesta, **pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen.**

#### **d. Menettely keskeytetyn pelin uudelleen käynnistämiseksi**

Peliä on jatkettava siitä missä peli keskeytettiin, vaikka peliä jatkettaisiin seuraavana päivänä. Pelaajan on meneteltävä joko ennen pelin jatkamista tai jatkamisen yhteydessä seuraavasti:

- (i) jos pelaaja on nostanut pallonsa Säännön 6-8c mukaisesti ja se on ollut sallittua, pelaajan pitää asettaa alkuperäinen tai *korvaava pallo* paikkaan, josta alkuperäinen pallo nostettiin. Muussa tapauksessa alkuperäinen pallo on asetettava takaisin;
- (ii) jos pelaaja ei ole nostanut palloaan, hän voi, edellyttäen että Sääntö 6-8c sen sallii nostaa, puhdistaa ja asettaa pallonsa takaisin, tai korvata alkuperäinen pallo uudella paikkaan, josta alkuperäinen pallo nostettiin. Ennen nostamista pallon paikka on merkittävä; tai
- (iii) jos pelaajan pallo tai merkinappi on siirtynyt (myös tuulen tai veden vaikutuksesta), kun peli on ollut keskeytettynä, pallo tai merkinappi (alkuperäinen tai uusi) on asetettava paikkaan, josta alkuperäinen pallo tai merkinappi siirtyi.

**Huomautus:** Jos paikkaa, johon pallo olisi asetettava, on mahdotonta määrittää, on tämä paikka arvioitava ja asetettava pallo arvioinnilla määritettyyn paikkaan. Sääntöä 20-3c ei voida soveltaa.

---

**\*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 6-8d RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetyk; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\*Mikäli pelaaja saa yleisen rangaistuksen Säännön 6-8d rikkomisesta, ei pelaaja saa lisärangaistusta Säännön 6-8c perusteella.

---

## Sääntö 7

## Harjoittelu

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**7-1 Ennen pelikierrosta tai kierrosten välillä****a. Reikäpeli**

Pelaaja saa harjoitella *kilpailukentällä* ennen kierrosta kilpailupäivänä.

**b. Lyöntipeli**

Ennen kilpailukierrosta tai uusintareikien alkamista *kilpailija* ei saa lyöntipelikilpailun minään päivänä harjoitella *kilpailukentällä* tai kokeilla *kentän* minkään *viheriön* pintaa pyörittämällä palloa tai raapimalla tai hankaamalla pintaa.

Kun perättäisinä päivinä pelataan vähintään kaksi lyöntipelikierrosta, *kilpailija* ei saa näiden kierrosten välillä harjoitella niillä *kentillä*, joilla vielä tullaan pelaamaan, tai kokeilla tällaisen *kentän* minkään *viheriön* pintaa pyörittämällä palloa tai raapimalla tai hankaamalla pintaa.

**Poikkeus:** Puttauksen ja lähilyöntien harjoittelu ensimmäisellä *tiauspaikalla* tai sen läheisyydessä sekä millä tahansa harjoitusalueella ennen kierroksen tai uusintareikien alkua on sallittua.

---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 7-1b RIKKOMISESTA:**

Pelistä sulkeminen

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) kieltää harjoittelun *kilpailukentällä* reikäpelikilpailupäivänä tai sallia harjoittelun *kilpailukentällä* tai sen osalla (Sääntö 33-2c) lyöntipelikilpailupäivänä tai lyöntipelikilpailun kierrosten välillä.

## 7-2 Kierroksen aikana

Pelaaja ei saa lyödä harjoituslyöntiä reikää pelatessaan tai kahden reiän välillä.

Kahden reiän välillä pelaaja saa harjoitella puttausta tai lähilyöntejä

- viimeksi pelatun reiän viheriöllä tai sen läheisyydessä,
- millä tahansa harjoitusviheriöllä tai sen läheisyydessä, tai
- seuraavan pelattavan reiän tiiauspaikalla tai sen läheisyydessä, edellyttäen, ettei tällaista harjoituslyöntiä lyödä esteestä ja ettei tämä tarpeettomasti viivytä peliä (Sääntö 6-7).

Reiän tuloksen ratkeamisen jälkeen pelatut lyönnit eivät ole harjoituslyöntejä.

**Poikkeus:** Jos *toimikunta* on keskeyttänyt pelin, saa pelaaja ennen kuin peli jatkuu harjoitella (a) kuten tässä säännössä mainitaan, (b) kaikkialla muualla paitsi kilpailukentällä ja (c) niin kuin *toimikunta* muutoin sallii.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 7-2 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

Jos rike tapahtuu kahden reiän välillä, kohdistuu rangaistus seuraavaan reikään.

---

**Huomautus 1:** Harjoitusheilahdus ei ole harjoituslyönti ja sen saa tehdä missä tahansa edellyttäen, ettei pelaaja riko sääntöjä.

**Huomautus 2:** *Toimikunta* voi kieltää harjoittelun

- viimeksi pelatun reiän viheriöllä tai sen läheisyydessä,
- kieltää pallon vierittämisen viimeksi pelatun reiän viheriöllä

## Sääntö 8

## Neuvo; Pelilinjan osoittaminen

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 8-1 Neuvo

Pelaaja ei saa *täyden kierroksen* aikana

- kilpailussa *neuvoa* ketään muuta *kentällä* pelaavaa kuin *joukkuetoveriaan*, tai
- kysyä neuvoa* keneltäkään muulta kuin *joukkuetoveriltaan* tai kummankin *caddielta*.

### 8-2 Pelilinjan osoittaminen

#### a. Muualla kuin viheriöllä

Muulla kuin *viheriöllä* voi kuka tahansa osoittaa pelaajalle *pelilinjan*. Kuitenkaan pelaaja ei saa tässä tarkoituksessa sijoittaa ketään pelilinjalle tai sen lähelle tai tämän linjan jatkeelle *reiän* taakse, kun pelaaja *lyö*. Kaikki pelilinjaa osoittavaksi tarkoitetut merkit, jotka pelaaja itse tai joku muu hänen tieteen on asettanut, pitää poistaa ennen kuin pelaaja *lyö*.

Poikkeus: *Lipputanko*, jota huolletaan tai jota pidetään ylhäällä – ks. Sääntö 17-1.

#### b. Viheriöllä

Pelaajan pallon ollessa *viheriöllä* pelaaja, hänen *joukkuetoverinsa* tai jommankumman *caddie* voi osoittaa *puttauslinjan* ennen *lyöntiä*, mutta ei sen aikana. *Viheriön* pintaa ei tällöin saa koskettaa. Merkkiä *puttauslinjaa* osoittamaan ei saa asettaa mihinkään.

(Puttauslinjaan koskeminen - ks. Sääntö 16-1a)

---

RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – *Reiän menetys*; Lyöntipeli – *Kaksi lyöntiä*

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi joukkuekilpailun kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) sallia jokaisen joukkueen nimeävän yhden henkilön, joka saa antaa joukkueensa jäsenille *neuvoja* (sekä osoittaa *puttauslinjan*). *Toimikunta* voi antaa määräyksiä tällaisen henkilön nimeämisestä sekä toiminnasta. *Toimikunnalle* on ilmoitettava tämä henkilö ennen *neuvon* antamista.

## Sääntö 9

## Tieto lyöntimäärästä

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 9-1 Yleistä

Pelaajan *lyöntimäärän* pitää sisältää kaikki hänelle annetut *rangaistuslyönnit*.

### 9-2 Reikäpeli

#### a. Tieto lyöntimäärästä

*Vastustajalla* on oikeus reikää pelattaessa varmistaa pelaajalta tämän senhetkinen *lyöntimäärä* ja reiän pelaamisen jälkeen *lyöntien* kokonaismäärä tällä reiällä.

#### b. Väärä tieto

Pelaaja ei saa antaa väärää tietoa vastustajalleen. Jos pelaaja antaa väärää tietoa, **menettää hän pelattavan reiän**.

Pelaajan katsotaan antaneen väärää tietoa, jos;

- (i) hän ei ilmoita *vastustajalleen* saamastaan rangaistuslyönnistä heti, kun se on käytännössä mahdollista. Väärää tietoa ei anneta, jos *vastustaja* seuraa pelaajan toimintaa tilanteessa (a) josta selvästi on *säännön* mukaan seurauksena rangaistus tai (b) pelaaja korjaa virheensä ennen *vastustajan* seuraavaa *lyöntiä*,
- (ii) hän antaa reikää pelatessaan väärää tietoa lyöntiensä lukumäärästä eikä korjaa virhettä ennen *vastustajan* seuraavaa *lyöntiä*,

- (iii) hän antaa reiän pelaamisen jälkeen väärää tietoa juuri pelatun reiän *lyöntimäärästä* ja tämä vaikuttaa *vastustajan* käsitykseen reiän tuloksesta eikä hän korjaa virhettä ennen kuin kukaan pelaajista *lyö seuraavalta tiiauspaikalta* tai, jos kysymyksessä on ottelun viimeinen reikä, ennen kuin kaikki pelaajat poistuvat *viheriöltä*.

Pelaajan katsotaan antaneen väärää tietoa, vaikkei hän olisikaan tiennyt saamastaan rangaistuksesta. Pelaajan velvollisuus on tuntea *säännöt*.

### 9-3 Lyöntipeli

Rangaistuksen saaneen *kilpailijan* tulisi ilmoittaa asiasta *merkitsijälleen* heti, kun se on käytännössä mahdollista.

## Pelijärjestys

### Sääntö 10

### Pelijärjestys

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

#### 10-1 Reikäpeli

##### a. Aloitettaessa reiän pelaaminen

Ensimmäisellä *tiiauspaikalla joukkueen aloitusoikeus* määräytyy lähtöluettelon mukaan. Ellei lähtöluetteloa ole, aloitusoikeus tulisi arpoa.

Reiän voittaneella *joukkueella on aloitusoikeus seuraavalla tiiauspaikalla*. Jos reikä tasataan, säilyy *aloitusoikeus sillä joukkueella, jolla se edelliselläkin tiiauspaikalla oli*.



## b. Reikää pelattaessa

Molempien pelaajien aloitettua reiän pelaamisen, pelataan *reiästä* kauimpana olevaa palloa ensin. Mikäli pallot ovat yhtä kaukana *reiästä* tai pallojen asemaa *reikään* nähden ei voida määrittää, ensiksi pelattava pallo tulisi valita arvalla.

**Poikkeus:** Sääntö 30-3b (*paraspallo-* ja *nelipalloreikäpeli*).

**Huomautus:** Kun tiedetään, että alkuperäinen pallo ei ole pelattavissa sijaintipaikaltaan ja pelaajan on pelattava pallo mahdollisimman läheltä sitä kohtaa, jossa alkuperäistä palloa viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5), pelijärjestys määräytyy sen kohdan mukaan, jossa edellinen *lyönti* tapahtui. Mikäli palloa saa pelata muualta kuin edellisen *lyönnin* paikalta, pelijärjestys määräytyy sen mukaan, mihin alkuperäinen pallo on pysähtynyt.

## c. Pelaaminen väärällä vuorolla

Jos pelaaja pelaa *vastustajan* vuorolla, tästä ei seuraa rangaistusta. *Vastustaja* saa kuitenkin heti vaatia pelaajaa mitätöimään *lyöntinsä* ja pelaamaan pallon oikealla vuorolla mahdollisimman läheltä paikkaa, josta hän löi edellisen lyöntinsä (ks. Sääntö 20-5).

## 10-2 Lyöntipeli

### a. Aloitettaessa reiän pelaaminen

Ensimmäisellä *tiiauspaikalla* *kilpailijoiden aloitusoikeus* määräytyy lähtöluettelon mukaan. Ellei lähtöluetteloa ole, *aloitusoikeus* pitäisi arpoa.

*Kilpailijalla*, jolla on reiän paras tulos, on *aloitusoikeus* seuraavalla *tiiauspaikalla*. *Kilpailijalla*, jolla on toiseksi paras tulos, on vuorossa toisena jne. Jos kahdella tai useammalla *kilpailijalla* on reiällä sama tulos, he pelaavat seuraavalta *tiiauspaikalta* samassa järjestyksessä kuin edelliseltäkin.

**Poikkeus:** Sääntö 32-1 (tasoituksellinen bogey-, par- ja pistebogey-kilpailut)

### b. Reikää pelattaessa

*Kilpailijoiden* aloitettua reiän pelaamisen, pelataan *reiästä* kauimpana olevaa palloa ensin. Mikäli useampi pallo on yhtä kaukana *reiästä* tai pallojen asemaa *reikään* nähden ei voida määrittää, ensiksi pelattava pallo olisi valittava arvalla.

**Poikkeus:** Sääntö 22 (peliä haittaava tai auttava pallo) ja 31-4 (*nelipallo* lyöntipelinä).

**Huomautus:** Kun tiedetään, että alkuperäinen pallo ei ole pelattavissa sijaintipaikaltaan ja *kilpailijan* on pelattava pallo mahdollisimman läheltä sitä kohtaa, jossa alkuperäistä palloa viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5), pelijärjestys määräytyy sen kohdan mukaan, jossa edellinen *lyönti* tapahtui. Mikäli palloa saa pelata muualta kuin edellisen *lyönnin* paikalta, pelijärjestys määräytyy sen mukaan, mihin alkuperäinen pallo on pysähtynyt.

### c. Pelaaminen väärällä vuorolla

Jos *kilpailija* pelaa väärällä vuorolla, siitä ei seuraa rangaistusta ja pelattu pallo pelataan sijaintipaikaltaan. Jos kuitenkin *toimikunta* katsoo, että *kilpailijat* ovat sopineet pelaamisesta väärällä vuorolla, jotta joku heistä hyötyisi siitä, **heidät suljetaan pelistä**.

(Pallon lyöminen samalla, kun toinen pallo on liikkeessä viheriöllä tapahtuneen lyönnin seurauksena - Sääntö 16-1f)

(Väärä lyöntijärjestys nelinpelissä – ks. Sääntö 29-3)

### 10-3 Varapallo tai toinen pallo tiiauspaikalta

Jos pelaaja pelaa *tiiauspaikalta varapallon* tai toisen pallon, hän saa tehdä tämän vasta sen jälkeen, kun hänen *vastustajansa* tai *kanssakilpailijansa* on *lyönyt* ensimmäisen lyöntinsä. Jos useampi kuin yksi pelaaja haluaa pelata *varapallon* tai toisen pallon *tiiauspaikalta*, täytyy alkuperäisen lyöntijärjestyksen säilyä. Jos pelaaja pelaa *varapallon* tai toisen pallon väärällä vuorolla, sovelletaan Sääntöä 10-1c tai 10-2c.

# Tiauspaiikka

## Sääntö II

## Tiauspaiikka

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45

### II-1 Tiaus

Kun pelaaja laittaa pallonsa peliin *tiauspaiikalta*, on se pelattava *tiauspaiikan* sisäpuolelta ja maanpinnalta tai sääntöjen mukaiselta tiiltä (katso liite IV), joka on maan pinnassa tai pinnalla.

Tässä säännössä, maan pinta pitää sisällään maan pinnan epätasaiset kohdat (on pelaaja ne tehnyt tai ei) ja hiekan tai muun luonnon aineen (on pelaaja sen siihen laittanut siihen tai ei).

**Pelaaja suljetaan pelistä**, jos hän kohottaakseen pallonsa maanpinnasta käyttää tiatessaan sääntöjen vastaista tiitä tai muuta esinettä.

Pelaaja saa seistä *tiauspaiikan* ulkopuolella lyödessään sillä olevaa palloa.

### II-2 Tiimerkit

Ennen kuin pelaaja pelaa millä tahansa pallolla aloituslyönnin pelattavan reiän *tiauspaiikalta*, katsotaan tiimerkkien olevan kiinteästi paikallaan. Jos pelaaja tällöin siirtää tai sallii tiimerkin siirrettävän tarkoituksena välttää haittaava vaikutus *lyöntiasentoon*, mailan heilahdukseen tai *peliliinjaan*, **pelaaja saa rangaistuksen Säännön 13-2 mukaisesti**.

### II-3 Tiiltä putoava pallo

Jos pallo, joka ei ole *pelissä*, putoaa tiiltä, tai pelaaja näpäyttää pallon tiiltä *tähdätessään* palloa, saa tämän tiyata uudestaan ilman rangaistusta. Jos kuitenkin tällaisessa tapauksessa palloa on *lyöty*, lasketaan lyönti pelitulokseen riippumatta siitä, liikuiko tämä pallo vai ei. Rangaistusta ei tästä seuraa.

## 11-4 Pelaaminen tiiauspaikan ulkopuolelta

### a. Reikäpeli

Jos pelaaja aloittaa reiän pelaamalla pallon *tiiauspaikan* ulkopuolelta, ei rangaistusta seuraa, mutta *vastustaja* saa välittömästi vaatia *lyönnin* mitätöimistä ja pelaamaan pallon *tiiauspaikan* sisäpuolelta.

### b. Lyöntipeli

Jos *kilpailija* aloittaa reiän pelaamalla pallon *tiiauspaikan* ulkopuolelta, **hän saa siitä kahden lyönnin rangaistuksen** ja sen jälkeen hänen on pelattava pallo *tiiauspaikan* sisäpuolelta.

Ellei *kilpailija* korjaa virhettään ennen kuin hän *lyö* seuraavalta *tiiauspaikalta*, tai mikäli kysymyksessä on kierroksen viimeinen reikä, ei ilmoita aikeestaan oikaista virhettään ennen kuin hän poistuu *vihieriöltä*, **suljetaan kilpailija pelistä**.

*Tiiauspaikan* ulkopuolelta pelattua *kilpailijan* aloituslyöntiä ja tällä reiällä ennen virheensä korjaamista pelaamia seuraavia *lyöntejä* ei lasketa hänen tulokseensa.

## 11-5 Pelaaminen väärältä tiiauspaikalta

Sovelletaan Sääntöä 11-4.

# Pallon pelaaminen

## Sääntö 12

## Pallon etsiminen ja tunnistaminen

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 12-1 Pallon etsiminen; Pallon näkeminen

Pelaaja ei välttämättä ole oikeutettu näkemään palloaan sitä *lyödessään*.

Etsiessään palloaan missä tahansa *kentällä* pelaaja saa koskettaa ja taivuttaa pitkää ruohoa, kaislaa, pensasta, kanervaa tai vastaavaa vain sen verran, että pelaaja voi löytää tai tunnistaa pallonsa. Mitään sellaista ei saa kuitenkaan

tehdä, joka parantaa tämän pallon makuuta, aiotun *lyöntiasennon* tai mailan heilahdusradan vaatimaa tilaa tai *pelilinjaa*; jos pallo liikkuu, sovelletaan Sääntöä 18-2 lukuun ottamatta tämän Säännön 12-1 kohtia a - d.

Muiden sääntökohtien pallon etsimiseen ja tunnistamiseen antamien keinojen lisäksi pelaaja voi myös etsiä ja tunnistaa pallonsa Säännön 12-1 mukaisesti seuraavilla keinoilla:

#### **a. Hiekan peittämän pallon etsiminen ja tunnistaminen**

Jos missä tahansa *kentällä* pelaajan pallon oletetaan olevan hiekan peitossa niin, ettei hän pysty löytämään tai tunnistamaan sitä, pelaaja saa ilman rangaistusta koskettaa tai siirtää hiekkaa löytääkseen tai tunnistaakseen pallonsa. Jos pallo löytyy ja tunnistetaan pelaajan palloksi, täytyy pelaajan luoda pallon makuusta mahdollisimman samankaltainen alkuperäiseen nähden. Jos pallo on *liikkunut* hiekkaan koskemisen tai siirtämisen vuoksi etsinnän tai tunnistamisen aikana tai alkuperäistä vastaavaa makuuta luotaessa, ei rangaistusta seuraa; pallo on asetettava takaisin ja pallon makuusta on luotava mahdollisimman samankaltainen alkuperäiseen verrattuna.

Kun alkuperäisen kaltaista makuuta luodaan tämän säännön mukaisesti, pelaaja saa jättää pienen osan pallosta näkyviin.

#### **b. Esteessä irrallisten luonnonhaittojen peittämän pallon etsiminen ja tunnistaminen**

Jos esteessä pelaajan pallon oletetaan olevan *irrallisten luonnonhaittojen* peitossa, niin, ettei hän pysty löytämään tai tunnistamaan sitä, pelaaja saa ilman rangaistusta koskettaa tai siirtää *irrallisia luonnonhaittoja* löytääkseen tai tunnistaakseen pallonsa. Jos pallo löytyy tai tunnistetaan pelaajan palloksi, täytyy pelaajan asettaa *irraliset luonnonhaitat* takaisin. Jos pallo on *liikkunut irrallisten luonnonhaittoihin* koskemisen tai siirtämisen vuoksi etsinnän tai tunnistamisen aikana, sovelletaan Sääntöä 18-2; jos pallo on *liikkunut irrallisten luonnonhaittojen* takaisin asettamisen aikana, ei rangaistusta seuraa ja pallo on asetettava takaisin.

Jos pallo oli kokonaan *irrallisten luonnonhaittojen* peitossa, täytyy pelaajan peittää pallo uudelleen *irralisilla luonnonhaitoilla*, pelaaja saa jättää pienen osan pallosta näkyviin.

### c. Pallon etsiminen vedestä vesiesteessä

Jos pallon uskotaan olevan vesisteen vedessä, pelaaja saa etsiä sitä mailallaan tai muulla tavoin ilman rangaistusta. Jos vedessä oleva pallo tällöin vahingossa *liikkuu*, siitä ei seuraa rangaistusta ja pallo on asetettava takaisin paikalleen, ellei pelaaja halua jatkaa peliään Säännön 26-1 mukaisesti. Jos *liikkunut* pallo ei ollut vedessä tai se *liikkui* vahingossa muutoin kuin sitä etsiessä, sovelletaan Sääntöä 18-2.

### d. Pallon etsiminen haitasta tai epänormaalista kenttäolosuhteesta

Jos pallo on *haitan* sisällä tai päällä, tai *epänormaaleissa kenttäolosuhteissa* ja se vahingossa *liikkuu*, kun sitä tällaisesta paikasta etsitään, siitä ei seuraa rangaistusta. Tämä pallo on asetettava paikalleen, ellei pelaaja halua jatkaa peliään Säännön 24-1b, 24-2b tai 25-1b mukaisesti. Jos pelaaja asettaa pallonsa takaisin paikalleen, hän voi vielä jatkaa jonkun tässä alakohdassa 12-1(d) mainitun säännön mukaisesti, mikäli se on mahdollista.

---

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN 12-1 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

(Pallon aseman, aiotun lyöntiasennon tai löynnin vaatiman alueen ja peliainjan parantaminen – ks. Sääntö 13-2)

### 12-2 Pallon nostaminen tunnistamista varten

Pelaaja vastaa siitä, että hän pelaa oikeata palloa. Jokaisen pelaajan tulisi merkitä pallonsa tunnusmerkillä.

Jos pelaaja epäilee, että pysähtynyt pallo on hänen, mutta hän ei kykene tunnistamaan sitä, pelaaja saa rangaistuksetta nostaa pallon tunnistamista varten. Pallon nostaminen tunnistamista varten on lisänä Säännön 12-1 sallimiin toimenpiteisiin.

Ennen kuin pelaaja nostaa pallonsa, hänen on ilmoitettava aikeestaan reikäpelissä *vastustajalleen* tai lyöntipelissä *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen*, ja hänen on merkittävä pallonsa paikka. Tämän jälkeen hän saa nostaa pallonsa ja tunnistaa sen edellyttäen, että hän antaa *vastustajalleen*, *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen* mahdollisuuden tarkkailla pallon nostamista ja asettamista takaisin. Säännön 12-2 mukaisesti nostettua palloa ei saa puhdistaa enempää kuin tunnistaminen edellyttää.

Jos nostettu pallo on pelaajan ja pelaaja menettelee joko kokonaan tai yhdessäkin kohdassa vastoin sääntöjen määräämää menettelyä, tai hän nostaa pallonsa tunnistamista varten ilman hyvää syytä, **saa hän yhden lyönnin rangaistuksen**. Mikäli nostettu pallo on pelaajan, hänen pitää asettaa se takaisin paikalleen. Mikäli hän ei näin menettele, **hän saa yleisen rangaistuksen Säännön 12-2 rikkomisesta**, mutta pelaaja ei saa tämän säännön mukaista lisärangaistusta.

**Huomautus:** Jos takaisinasetettavan pallon alkuperäinen makuu on muuttunut, ks. Sääntö 20-3b.

---

**\*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 12-2 RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\*Pelaajan saadessa yleisen rangaistuksen Säännön 12-2 rikkomisesta, pelaaja ei saa tämän säännön mukaista lisärangaistusta.

---

## Sääntö 13

## Pallo pelattava paikaltaan

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 13-1 Yleistä

Pallo on pelattava sijaintipaikaltaan, elleivät *säännöt* muuta edellytä.

(Pysähtynyttä palloa on liikutettu - Sääntö 18)

### 13-2 Pallon makuun, aiotun lyöntiasennon tai lyönnin vaatiman alueen ja pelilinjan parantaminen

Pelaaja ei saa parantaa eikä sallia parannettavan

- pallonsa sijaintia tai makuuta,
- aluetta, jolla hän ottaa *lyöntiasennon* tai aikoo heilauttaa mailaansa,
- *pellinjaansa* tai sen kohtuullista jatketta reiän takana, tai
- aluetta, johon pelaaja on pudottamassa tai asettamassa palloa

millään seuraavista toimenpiteistä:

- painamalla mailaa maahan
- liikuttamalla, taivuttamalla tai katkaisemalla mitään kasvavaa tai kiinteää (mukaan lukien kiinteät *haitat* ja pelialueen *ulkorajaa* osoittavat merkit), eikä
- muodostamalla tai tasoittamalla maanpinnan epätasaisuuksia,
- siirtämällä tai painamalla hiekkaa, irrallista maata, lyöntijälkeen asetettua turvetta, muita leikattuja ja paikalleen asetettuja turvepaloja, tai
- poistamalla kastetta, huurretta tai vettä.

Pelaajaa ei kuitenkaan rangaista, jos edellä oleva tapahtuu, kun hän

- kevyesti asettaa mailan maahan palloa *tähdättäessä*
- asettuu normaaliin *lyöntiasentoon*,
- *lyö*, tai heilauttaa mailaa taaksepäin *lyöntitarkoituksessa* ja suorittaa *lyönnin*,
- muodostaa tai tasoittaa *tiiauspaikan* pinnan epätasaisuuksia, tai poistaa kastetta, huurretta, tai vettä *tiiauspaikalta*, tai
- siirtää *viheriöltä* hiekkaa ja irtomaata tai korjaa viheriön pinnan vaurioita (Sääntö 16-1).

**Poikkeus:** Pallo esteessä - Sääntö 13-4.

### 13-3 Keinotekoinen lyöntiasento

Pelaaja saa asettaa jalkansa tukevasti maahan asettuessaan *lyöntiasentoon*. *Lyöntiasentoa* ei saa ottaa keinotekoisesti.

### 13-4 Pallo esteessä; Kielletyt toimet

Ennen kuin pelaaja *lyö* palloa, joka on *hiekk-* tai *vesiesteessä*, tai palloa, joka voidaan *esteestä* nostamisen jälkeen sinne pudottaa tai asettaa, pelaaja ei saa, elleivät säännöt salli,

- a. kokeilla tämän tai vastaavan muun esteen kuntoa,
- b. koskettaa kädellään tai mailalla esteen maapohjaa tai vesiesteen vettä, tai
- c. koskettaa tai liikuttaa *irrallista luonnonhaittaa*, josta osakin koskettaa *estettä*.



## Poikkeukset:

1. Mikäli pelaaja ei kokeile esteen kuntoa tai paranna pallon makuuta, pelaaja ei saa rangaistusta, jos hän esteessä (a) koskettaa esteen maapohjaa tai *irralista luonnonhaittaa* tai vesiesteen vettä yrittäessään estää kaatumisensa, siirtäessään *haittaa*, mitatessaan, tai merkatessaan pallonsa paikkaa, noutaessaan palloa tai nostaessaan, asettaessaan tai asettaessaan palloa takaisin *sääntöihin* perustuen, tai (b) laittaa mailat esteeseen.
2. Pelaaja saa milloin tahansa tasata esteen hiekkaa tai maata, jos tarkoituksena on pelkästään *kentän* kunnosta huolehtiminen ja mitään sellaista ei tehdä, että Sääntöä 13-2 rikottaisiin, kun otetaan huomioon pelaajan seuraava *lyönti*. Jos esteestä pelattu pallo on *lyönnin* jälkeen kyseisen esteen ulkopuolella, pelaaja voi tasata kyseisen esteen hiekkaa tai maata ilman mitään rajoitteita.
3. Jos pelaaja *lyö* palloa esteestä ja pallo menee toiseen esteeseen, Sääntö 13-4a ei ole voimassa mihinkään jatkossa tulevaan toimintaan esteessä, josta *lyönti* tehtiin.

**Huomautus:** Pelaaja saa milloin tahansa, myös *tähdätessään* palloa tai heilauttaessaan mailaa taaksepäin *lyöntitarkoituksessa*, koskettaa mailalla tai muutoin *haittaa*, *toimikunnan* kentän oleelliseksi osaksi toteamaa rakennelmaa tai ruohoa, pensasta, puuta tai mitä tahansa kasvavaa.

---

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

(Pallon etsiminen - Sääntö 12-1)

(Vapautuminen vesiesteestä – Sääntö 26)

## Sääntö 14

## Pallon lyöminen

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**14-1 Yleistä****a. Palloa on lyötävä kunnolla**

Palloa pitää *lyödä* kunnolla mailan lavalla. Palloa ei saa työntää, laahata eikä kauhoa.

**b. Mailan ankkurointi**

Palloa *lyötäessä* pelaaja ei saa ankkuroida mailaansa “suoraan” tai käyttäen “ankkurointipistettä”.

**Huomautus 1:** Maila katsotaan ankkuroiduksi “suoraan”, kun pelaaja tarkoituksellisesti pitää mailaa tai mailasta kiinni pitävää kättä kosketuksessa mihin tahansa kehonsa osaan lukuun ottamatta sitä, että pelaaja voi pitää kiinni mailaa tai mailasta kiinni pitävää kättä toista kättään tai kyynärvarttaan vasten.

**Huomautus 2:** “Ankkurointipiste” syntyy kun pelaaja tarkoituksellisesti pitää kyynärvarttaan kiinni missä tahansa kehonsa osassa ja näin luo mailasta kiinni pitävälle kädelle vakaan pisteen, jonka ympäri toinen käsi voi heilauttaa mailaa.

**14-2 Avustaminen****a. Fyysinen apu ja luonnon olosuhteilta suojautuminen**

Pelaaja ei saa *lyödessään* ottaa vastaan fyysistä apua tai suojaa luonnon olosuhteita vastaan.

**b. Caddien tai joukkueoverin sijoittuminen pallon taakse**

Pelaaja ei saa *lyödä*, jos hänen *caddiensa*, *joukkueoverinsa* tai tämän *caddie* on asettautunut *peliliinjan* tai *puttauslinjan* jatkeelle tai sen lähelle pallon taakse.

**Poikkeus:** Rangaistusta ei seuraa, jos pelaajan *caddie*, *joukkueoveri* tai tämän *caddie* on tahattomasti asettautunut *peliliinjan* tai *puttauslinjan* jatkeelle tai sen lähelle pallon taakse.

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN 14-1 tai 14-2 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

### 14-3 Keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet ja epätavallinen varusteen käyttö.

Sääntö 14-3 kattaa *varusteiden* käytön ja välineet (sisältäen elektroniset välineet), jotka voivat avustaa pelaajaa tietyn *lyönnin* tekemisessä tai yleisesti hänen pelissään.

Golf on haastava peli missä onnistuminen tulisi olla riippuvainen pelaajan arvioinnista, taidoista ja kyvystä. Nämä periaatteet ohjaavat R&A:ta määriteltäessä onko tietty laite tai väline Säännön 14-3 vastainen.

Tarkemmat määräykset ja tulkinnat *varusteiden* sääntöjen mukaisuudesta Säännön 14-3 suhteen, sekä konsultointitavasta ja *varusteiden* sekä välineiden toimittamisesta tarkastettavaksi, löytyvät liitteestä IV.

Lukuun ottamatta sitä, mitä *säännöissä* sanotaan, pelaaja ei *täyden kierroksen* aikana saa käyttää keinotekoisia välineitä tai epätavallisia *varusteita*, tai käyttää mitään *varustetta* poikkeuksellisella tavalla:

- a. joka saattaa auttaa häntä *lyönnin* suorittamisessa tai pelissä,
- b. arvioidakseen tai mitatakseen välimatkaa tai olosuhteita, jotka saattaisivat vaikuttaa hänen peliinsä,
- c. joka saattaa auttaa häntä mailaotteessa lukuun ottamatta
  - (i) käsineitä, jotka ovat tavanomaisia,
  - (ii) otetta parantavaa hartsia, jauhetta, tai muuta kuivaavaa tai kosteuttavaa ainetta, ja
  - (iii) mailan kädensijan ympärillä kierrettyä pyyhettä tai nenäliinaa.

#### Poikkeukset:

I. Pelaaja ei riko ao. sääntöä, jos (a) *varuste* tai laite on suunniteltu tai omaa terveyttä helpottavan ominaisuuden (b) pelaajalla on terveydellinen syy käyttää *varustetta* tai laitetta ja (c) *toimikunta* on todennut, ettei käyttö anna pelaajalle liiallista etua muihin pelaajiin verrattuna.

2. Pelaaja ei riko ao. sääntöä, jos hän käyttää *varustetta* perinteisesti hyväksytyllä tavalla.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 14-3 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

Seuraavasta rikeestä - pelistä sulkeminen

Jos rike tapahtuu kahden reiän välillä, kohdistuu rangaistus seuraavaan reikään.

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi laatia paikallissäännön, joka sallii pelaajien käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta.

#### 14-4 Palloon osuminen useammin kuin kerran

Jos pelaajan maila osuu palloon *lyönnin* aikana useammin kuin kerran, pelaajan tulee laskea *lyönti* sekä **lisätä yksi rangaistuslyönti**, yhteensä siis kaksi *lyöntiä*.

#### 14-5 Liikkuvan pallon pelaaminen

Pelaaja ei saa *lyödä* liikkuvaa palloaan.

#### Poikkeukset:

- Pallo putoaa tiiltä – Sääntö 11-3.
- Palloon osuminen useammin kuin kerran – Sääntö 14-4.
- Pallo liikkuu vedessä – Sääntö 14-6.

Jos pallo alkaa liikkua vasta sen jälkeen, kun pelaaja on aloittanut *lyönnin* tai mailan taaksepäin heilautuksen *lyöntiä* varten, hän ei saa liikkuvan pallon pelaamisesta tämän säännön mukaista rangaistusta. Pelaajaa koskee kuitenkin mahdolliset rangaistukset Säännön 18-2 rikkomisesta (Pelaaja liikuttaa pysähtynyttä palloa).

(Pallon suunnan muuttaminen tai pysäyttäminen pelaajan, joukkueoverin tai caddien toimesta tarkoituksellisesti – ks. Sääntö 1-2)

#### 14-6 Pallo liikkuu vedessä

Kun vesiesteessä oleva pallo liikkuu vedessä, saa pelaaja ilman rangaistusta *lyödä* palloa. Hän ei kuitenkaan saa viivyttää *lyöntiään* antaakseen tuulen tai virran parantaa pallon asemaa. Vesisteen vedessä liikkuvan pallon saa nostaa ylös, jos pelaaja valitsee Säännön 26 mukaisen menettelyn.

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN 14-5 tai 14-6 RIKKOMISESTA:

[Reikäpeli](#) – Reiän menetykset; [Lyöntipeli](#) – Kaksi lyöntiä

### Sääntö 15

### Korvaava pallo;Väärä pallo

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

#### 15-1 Yleistä

Pelaajan on pelattava reikä loppuun asti sillä pallolla, jolla hän on aloittanut *tiauspaikalta*, ellei pallo ole *kadonnut* tai *ulkona* tai pelaaja *korvaa* sen toisella pallolla, riippumatta siitä onko korvaaminen sallittua tai ei (ks. Sääntö 15-2). Jos pelaaja pelaa *väärää palloa*, ks. Sääntö 15-3.

#### 15-2 Korvaava pallo

Pelaaja saa *korvata* pallon toisella pallolla, kun hän toimii sellaisen säännön perusteella, joka sallii pelaajan pelata, pudottaa tai asettaa toisen pallon reiän loppuun pelaamiseksi. *Korvaavasta pallosta tulee pelissä oleva pallo.*

Jos pelaaja *korvaa* pallon sääntöjen vastaisesti (mukaan lukien tahaton *korvaaminen*, kun *väärä pallo* on pudotettu tai asetettu pelaajan toimesta), tämä *korvaava pallo* ei ole *väärä pallo*, vaan siitä tulee *pelissä oleva pallo*. Jos tätä virhettä ei ole korjattu Säännön 20-6 mukaisesti ja pelaaja *lyö* säännön vastaisesti *korvattua palloa*, *reikäpelissä hän menettää reiän tai lyöntipelissä saa kahden lyönnin rangaistuksen asianomaisen säännön mukaan*, ja lyöntipelissä reikä on pelattava loppuun em. *korvaavalla pallolla*.

**Poikkeus:** Jos pelaaja saa rangaistuksen lyötyään *lyönnin* väärästä paikasta, ei pelaaja saa enää lisärangaistusta korvaamalla pallon silloin kun se ei ole sallittua.

(Pelaaminen väärästä paikasta – ks. Sääntö 20-7)

## 15-3 Väärä pallo

### a. Reikäpeli

Jos pelaaja lyö *väärää palloa*, hän menettää reiän.

Jos *väärä pallo* on toisen pelaajan, sen omistajan pitää asettaa pallo sille paikalle, josta *väärää palloa* ensimmäisen kerran pelattiin.

Jos pelaajan ja hänen *vastustajansa* pallot vaihtuvat reikää pelattaessa, *menettää se pelaaja reiän*, joka ensimmäisenä on *lyönyt väärää palloa*. Jos ei voida todeta, kuka on ensin pelannut *väärällä pallolla*, pelataan reikä loppuun asti vaihtuneilla palloilla.

**Poikkeus:** Rangaistusta ei seuraa, jos pelaaja lyö *väärää palloa*, joka liikkuu vesiesteen vedessä. Mitään *lyönnejä*, jotka on tehty *väärällä pallolla*, ei lasketa pelaajan tulokseen. Pelaajan tulee korjata virheensä pelaamalla oikealla pallolla tai jatkamalla *sääntöjen* mukaan.

(Asettaminen ja takaisinasettaminen – ks. Sääntö 20-3)

### b. Lyöntipeli

Jos *kilpailija* lyö *väärää palloa*, hänen pitää lisätä tulokseensa kaksi *rangaistuslyöntiä*.

*Kilpailijan* pitää korjata erehdyksensä pelaamalla oikealla pallolla tai jatkamalla *sääntöjen* mukaan. Jos *kilpailija* ei korjaa erehdystään ennen kuin lyö seuraavalta *tiauspaijalta* tai, mikäli kysymyksessä on kierroksen viimeinen reikä, *kilpailija* ei ilmoita aikomustaan korjata erehdystään ennen kuin hän poistuu *viheriöltä*, *kilpailija suljetaan pelistä*.

*Väärällä pallolla* pelattuja *lyönnejä* ei lasketa *kilpailijan* tulokseen. Jos *väärä pallo* on toisen *kilpailijan*, sen omistajan pitää asettaa pallo (alkuperäinen tai uusi) sille paikalle, josta *väärää palloa* ensimmäisen kerran pelattiin.

**Poikkeus:** Rangaistusta ei seuraa, jos *kilpailija* lyö *väärää palloa*, joka liikkuu vesiesteen vedessä. Mitään *lyönnejä*, jotka on tehty *väärällä pallolla*, ei lasketa *kilpailijan* tulokseen.

(Asettaminen ja takaisinasettaminen – ks. Sääntö 20-3)

# Viheriö

## Sääntö 16

## Viheriö

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 16-1 Yleistä

#### a. Puttauslinjaan koskettaminen

*Puttauslinjaan* ei saa koskettaa muulloin kuin seuraavissa tapauksissa:

- (i) Pelaaja saa siirtää *irraliset luonnonhaitat* edellyttäen, ettei hän paina mitään alas.
  - (ii) Pelaaja saa palloon *tähdätessään* asettaa mailan pallonsa eteen edellyttäen, ettei hän paina mitään alas.
  - (iii) Mitattaessa - Sääntö 18-6.
  - (iv) Palloa nostettaessa tai asetettaessa takaisin – Sääntö 16-1b.
  - (v) Pallon merkinappia maahan painettaessa.
  - (vi) Kun korjataan viheriöllä olevia vanhan *reiän* kohtia tai pallon alastulojälkiä - Sääntö 16-1c.
  - (vii) Kun siirretään liikuteltavia *haittoja* - Sääntö 24-1.
- (Puttauslinjan osoittaminen viheriöllä - ks. Sääntö 8-2b)

#### b. Pallon nostaminen ja puhdistaminen

*Viheriöllä* olevan pallon saa nostaa ja tarvittaessa puhdistaa. Pallon paikka on merkittävä ennen nostamista ja pallo on asetettava takaisin paikalleen (ks. Sääntö 20-1). Toisen pallon ollessa liikkeessä ei sellaista palloa saa nostaa, joka voi vaikuttaa kyseisen pallon liikkeeseen.

#### c. Vanhan reiän kohdan ja pallon alastulojäljen tai muun vaurion korjaaminen

*Viheriöllä* pelaaja saa korjata vanhan *reiän* kohdan tai pallon alastulojäljen riippumatta siitä, onko pelaajan oma pallo *viheriöllä*. Jos pallo tai merkinappi

vahingossa *liikkuu* tällaisen korjauksen vuoksi, pallo tai merkinappi on asetettava takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa mikäli pallon tai merkinapin liikkuminen on suoranaista seurausta vanhan *reiän* kohdan tai pallon alastulojäljen korjaustoimenpiteistä. Muussa tapauksessa Sääntö 18 on voimassa.

Mitään muuta *viheriöllä* olevaa vauriota ei saa korjata, mikäli korjaaminen saattaa auttaa pelaajaa reiän pelaamista jatkettaessa.

#### d. Pinnan kokeileminen

*Täyttä kierrosta* pelatessaan pelaaja ei saa kokeilla minkään *viheriön* pintaa pyörittämällä sillä palloa tai raapimalla tai hankaamalla pintaa.

**Poikkeus:** Kahden reiän välillä, pelaaja voi kokeilla minkä tahansa harjoitus*viheriön* sekä edellisen pelatun *viheriön* pintaa, ellei *toimikunta* ole tätä kieltänyt (ks. Säännön 7-2 huomautus 2).

#### e. Puttauslinjalla tai molemmin puolin linjaa seisominen

Pelaaja ei saa *lyödä* palloa *viheriöllä* seisten *puttauslinjan* tai sen pallon takana olevan jatkeen molemmin puolin tai toinen jalka linjalla tai sen jatkeella.

**Poikkeus:** Rangaistusta ei seuraa mikäli *lyöntiasento* on otettu tahattomasti siten, että pelaaja seisoo *puttauslinjalla*, sen takana tai sen molemmin puolin (tai sen jatkeella pallon takana) tai kyseisellä toimella pyritään välttämään seisomista toisen pelaajan sen hetkellä tai tulevalla *puttauslinjalla*.

#### f. Pallon lyöminen toisen pallon liikkeessa

Pelaaja ei saa *lyödä* palloaan kun toinen *viheriöllä* *lyöty* pallo liikkuu. Jos pelaaja kuitenkin näin menettelee, rangaistusta ei seuraa, mikäli hän oli lyöntivuorossa.

(Peliä haittaavan tai auttavan pallon nostaminen, kun toinen pallo on liikkeessä - ks. Sääntö 22)

---

#### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 16-1 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetykset; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

(Caddien tai joukkueoverin sijoittautuminen - ks. Sääntö 14-2)

(Väärä viheriö - ks. Sääntö 25-3)



## 16-2 Palo reiän reunalla

Jos jokin osa pallosta on ylittänyt *reiän* reunan, pelaajan pitää siirtyä *reiälle* tarpeettomasti viivyttelemättä. Tämän jälkeen pelaajalla on kymmenen sekuntia aikaa todeta, onko pallo pysähtynyt. Jos se ei siihen mennessä ole pudonnut *reikään*, katsotaan pallon pysähtyneen. Jos pallo tämän jälkeen putoaa *reikään*, katsotaan pelaajan lyöneen pallonsa *reikään* edellisellä *lyönnillään* ja hän saa yhden lyönnin rangaistuksen tältä reiältä. Muita rangaistuksia ei tämän säännön mukaan tule.

(Tarpeeton viivyttely - ks. Sääntö 6-7)

## Sääntö 17

## Lipputanko

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät kursivilla kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 17-1 Huollettu, siirretty tai nostettu lipputanko

*Lipputankoa* voidaan pelaajalle huoltaa, siirtää paikaltaan tai pitää ylhäällä *reiän* paikan osoittamiseksi ennen *lyöntiä* mistä tahansa paikasta *kentällä*.

Jos *lipputankoa* ennen pelaajan *lyöntiä* ei ole huollettu, siirretty paikaltaan tai pidetty ylhäällä, *lipputankoa* ei saa huoltaa, siirtää paikaltaan tai pitää ylhäällä *lyönnin* aikana tai kun pelaajan pallo on liikkeessä, mikäli tämä saattaisi vaikuttaa pallon liikkeeseen.

**Huomautus 1:** Jos *lipputanko* on paikallaan *reiässä* ja joku seisoo sen lähellä *lyönnin* aikana, katsotaan hänen huoltavan *lipputankoa*.

**Huomautus 2:** Jos ennen *lyöntiä* pelaaja huomaa *lipputankoa* huollettavan, siirretyn paikaltaan tai nostetun eikä hän sitä vastusta, katsotaan pelaajan hyväksyneen nämä toimet.

**Huomautus 3:** Jos joku huoltaa *lipputankoa* tai pitää sitä ylhäällä *lyönnin* aikana hänen katsotaan huoltaneen *lipputankoa* pallon pysähtymiseen saakka.

(Huolletun, siirretyn tai nostetun *lipputankon* siirtäminen pallon ollessa liikkeellä – ks. Sääntö 24-1)

### 17-2 Luvaton huoltaminen

Jos *vastustaja* tai hänen *caddiensa* reikäpelissä ja *kanssakilpailija* tai hänen *caddie* lyöntipelissä huoltavat, siirtävät tai nostavat *lipputangon* ylös, kun pelaaja *lyö* tai pallo on liikkeessä, ilman pelaajan lupaa tai etukäteistä tietoa, seuraa *vastustajalle* tai *kanssakilpailijalle* rangaistus, jos nämä toimet saattavat vaikuttaa pallon liikkeeseen.

---

**\*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 17-1 tai 17-2 RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\* Mikäli lyöntipelissä Sääntöä 17-2 rikotaan ja kilpailijan pallo tämän seurauksena osuu *lipputankoon*, sen huoltajaan tai pitäjään tai mihinkään mitä hänellä on mukanaan, *kilpailija* ei saa rangaistusta. Peliä jatketaan siitä, mihin pallo pysähtyi, tai jos palloa oli pelattu *viheriöllä*, *lyönti* mitätöidään, ja pallo pitää asettaa alkuperäiselle paikalleen ja pelata uudelleen.

---

### 17-3 Pallo osuu lipputankoon tai sen huoltajaan

Pelaajan pallo ei saa osua

- lipputankoon*, kun sitä huolletaan, se on siirretty tai nostettu, eikä
- henkilöön, joka huoltaa *lipputankoa*, pitää sitä ylhäällä, tai mihinkään, mitä hänellä on mukanaan, eikä
- reiässä olevaan huoltamattomaan *lipputankoon*, kun pallo on *lyöty viheriöltä*.

**Poikkeus:** Kun *lipputankoa* huolletaan, se on siirretty tai nostettu ilman pelaajan lupaa – ks. Sääntö 17-2.

---

**RANGAISTUS SÄÄNNÖN 17-3 RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä, ja pallo on pelattava siitä kohdasta, mihin se on pysähtynyt

---

### 17-4 Pallo nojaa lipputankoon

Kun pelaajan pallo nojaa reiässä olevaan *lipputankoon* ja pallo ei ole *reiässä*, saa pelaaja tai joku muu henkilö hänen luvallaan liikuttaa tai siirtää *lipputankoa*. Jos pallo tällöin putoaa *reikään*, katsotaan pelaajan pelanneen pallonsa *reikään* edellisellä *lyönnillään*. Muussa tapauksessa on pallo, jos se on *liikkunut*, asetettava *reiän* reunalle ilman rangaistusta.

## Palloa liikutettu; suuntaa muutettu tai pysäytetty

### Sääntö 18

### Pysähtyneen pallon liikkuminen

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 18-1 Ulkopuolisen tekijän vaikutuksesta

Jos *ulkopuolinen tekijä liikuttaa* pysähtynyttä palloa, siitä ei seuraa rangaistusta ja pallo on asetettava takaisin paikalleen.

**Huomautus:** Onko palloa *liikuttanut ulkopuolinen tekijä* vai ei, on arvioitava käytettävissä olevien tosiasioiden perusteella. Jotta ao. sääntöä voidaan soveltaa, tulee tietää tai olla käytännössä varma siitä, että *ulkopuolinen tekijä* on *liikuttanut* palloa. Ilman tällaista tietoa tai varmuutta tulee pelaajan pelata pallo sijaintipaikaltaan, tai jos palloa ei löydy, jatkettava Säännön 27-1 mukaan.

(Toinen pallo liikuttaa pelaajan pysähtynyttä palloa – ks. Sääntö 18-5)

### 18-2 Pelaajan, joukkueoverin, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

Pelaajan *pallon* ollessa *pelissä*, elleivät *säännöt* muutoin salli, *pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen*, jos

- (i) pelaaja, hänen *joukkueoverinsa* tai jommankumman *caddie*:
  - nostaa tai *liikuttaa* pelaajan pelissä olevaa palloa,
  - koskettaa palloa tahallaan (paitsi mailalla, kun pelaaja tähtää pelissä olevaa palloa) tai
  - aiheuttaa pelissä olevan pallon *liikkumisen*

(ii) pelaajan tai hänen *joukkueoverinsa varusteet* aiheuttavat pallon *liikkumisen*.

*Liikkunut* pallo on asetettava takaisin paikalleen paitsi, jos pallo liikkuu vasta sen jälkeen, kun pelaaja on jo aloittanut mailan heilauttamisen taaksepäin *lyöntiä varten* ja suorittaa *lyönnin*.

Sääntöjen mukaan rangaistusta ei seuraa, jos pelaaja vahingossa *liikuttaa* palloaan seuraavissa tilanteissa:

- Etsiessään hiekan peittämää palloa tai palauttaessaan pallon hiekasta etsimisen yhteydessä muuttunutta pallon makuuta, asettaessaan takaisin *irralisia luonnonhaittoja*, jotka liikkuvat etsittäessä tai tunnistettaessa palloa esteessä, tunnustellessaan palloa *vesiesteen vedessä* tai etsiessään palloa *haitasta* tai *epänormaaleista kenttäolosuhteista* - Sääntö 12-1.
- Korjatessaan vanhan *reiän* kohtaa tai pallon jättämää jälkeä - Sääntö 16-1c.
- Mitatessaan - Sääntö 18-6.
- Nostaessaan mitä tahansa palloa säännön mukaisesti - Sääntö 20-1.
- Asettaessaan tai asettaessaan takaisin jotain palloa säännön mukaisesti - Sääntö 20-3a.
- Siirtäessään *vihერიöllä irralisia luonnonhaittoja* - Sääntö 23-1.
- Siirtäessään liikuteltavaa *haittaa* - Sääntö 24-1.

### 18-3 Reikäpelissä vastustajan, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

#### a. Etsimisen aikana

Jos pelaajan palloa etsittäessä, *vastustaja*, tämän *caddie* tai vastustajan *varusteet liikuttavat* tai koskettavat em. palloa tai aiheuttavat sen *liikkumisen*, ei rangaistusta seuraa. Mikäli pallo on *liikkunut*, pitää se asettaa takaisin paikalleen.

#### b. Muulloin kuin etsinnän aikana

Jos muulloin kuin pelaajan palloa etsittäessä, *vastustaja*, tämän *caddie* tai vastustajan *varusteet sääntöjen vastaisesti liikuttavat* em. palloa, koskettavat sitä tarkoituksella tai aiheuttavat sen *liikkumisen*, *vastustaja saa yhden rangaistuslyönnin*. Mikäli pallo on *liikkunut*, pitää se asettaa takaisin paikalleen.

(Väärän pallon pelaaminen – ks. Sääntö 15-3)

(Pallo liikkuu mitattaessa – ks. Sääntö 18-6)

#### 18-4 Lyöntipelissä kanssakilpailijan, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

Jos *kanssakilpailija*, tämän *caddie* tai *varusteet liikuttavat* pelaajan palloa, koskettavat sitä tai aiheuttavat sen *liikkumisen*, ei rangaistusta seuraa. Mikäli pallo on *liikkunut*, pitää se asettaa takaisin paikalleen.

(Väärän pallon pelaaminen – ks. Sääntö 15-3)

#### 18-5 Toisen pallon vaikutuksesta

Jos *lyönnin* seurauksena liikkuva pallo siirtää *pelissä* olevaa pysähtynyttä toista *palloa*, tämä *liikkunut* pallo on asetettava takaisin paikalleen.

#### 18-6 Pallo liikkuu mittauksen aikana

Jos pallo tai pallon merkinappi *liikkuu* tehtäessä sääntöjen mukaista mittausta tai päätettäessä *säännön* mukaisesta menettelytavasta, pitää pallo tai pallon merkinappi asettaa takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa mikäli pallon tai merkinapin liikkuminen on suoranaista seurausta mittaamisesta. Muussa tapauksessa toimitaan Säännön 18-2, 18-3b tai 18-4 mukaisesti.

---

#### \*RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\*Mikäli pelaaja ei aseta palloa takaisin paikalleen sääntöjen edellyttämällä tavalla tai hän *lyö korvaavaa palloa* Säännön 18 mukaan vaikka se ei olisi sallittua, hän saa yleisen rangaistuksen Säännön 18 rikkomisesta, mutta ei mitään muuta rangaistusta tämän säännön perusteella.

---

**Huomautus 1:** Jos pallo ei ole tämän säännön mukaan välittömästi palautettavissa, voidaan se *korvata* toisella pallolla.

**Huomautus 2:** Jos asetettavan tai takaisinasetettavan pallon alkuperäinen makuu on muuttunut, ks. Sääntö 20-3b.

**Huomautus 3:** Jos on mahdotonta määrittää paikkaa, johon pallo tulee asettaa tai takaisinasettaa, ks. Sääntö 20-3c.

## Sääntö 19

## Liikkuvan pallon suuntaa muutetaan tai pallo pysäytetään

## Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

## 19-1 Ulkopuolisen tekijän vaikutuksesta

Jos *ulkopuolinen tekijä* vahingossa muuttaa pelaajan liikkeessä olevan pallon suuntaa tai pysäyttää sen, *kysymyksessä on ulkopuolinen tapaus* eikä siitä seuraa rangaistusta. Pallo on pelattava sijaintipaikaltaan paitsi seuraavissa tapauksissa:

- a. Jos pelaajan liikkuva pallo, jota on lyöty muualla kuin *viheriöllä*, pysähtyy liikkuvan tai elävän *ulkopuolisen tekijän* sisään tai päälle, pitää pallo *pelialueella* tai *esteessä* pudottaa tai *viheriöllä* asettaa mahdollisimman lähelle sitä paikkaa, joka on suoraan sen kohdan alapuolella, jossa *ulkopuolinen tekijä* oli, kun pallo pysähtyi siihen tai sen päälle, ei kuitenkaan lähemmäksi reikää.
- b. Jos *viheriöltä* lyöty pelaajan liikkuva pallo muuttaa suuntaansa tai pysähtyy liikkuvan tai elävän *ulkopuolisen tekijän*, lukuun ottamatta matoa, hyönteistä tai vastaavaa, toimesta tai jää tällaisen sisään tai päälle, *lyönti* mitätöidään. Pallo on asetettava takaisin paikalleen ja *lyönti* on uusittava.

Jos pallo ei ole välittömästi saatavilla, voidaan pallo *korvata* toisella.

**Poikkeus:** Pallo osuu henkilöön, joka huoltaa *lipputankoa* tai pitää sitä ylhäällä, tai johonkin, mitä hänellä on mukanaan – ks. Sääntö 17-3b.

**Huomautus:** Jos *ulkopuolinen tekijä* on tahallaan muuttanut pelaajan pallon suuntaa tai pysäyttänyt sen:

- (a) kun *lyönti* on lyöty muualta kuin *viheriöltä*, tulee paikka, jonne pallo olisi päätynyt, arvioida. Jos tämä paikka on:
  - (i) *pelialueella* tai *esteessä*, pallo on pudotettava mahdollisimman lähelle tätä paikkaa;
  - (ii) *ulkona*, pelaajan on jatkettava Säännön 27-I mukaan; tai

(iii) viheriöllä, pallo on asetettava tähän kohtaan.

(b) kun *lyönti* on lyöty viheriöllä, *lyönti* mitätöidään. Pallo on asetettava takaisin alkuperäiselle paikalleen ja *lyönti* on uusittava.

Jos *ulkopuolinen tekijä* on *kanssakilpailija* tai hänen *caddie*, sovelletaan sääntöä 1-2 *kanssakilpailijaan*.

(Pelaajan pallo muuttaa suuntaansa tai pysähtyy toisen pallon vaikutuksesta – ks. Sääntö 19-5).

### 19-2 Pelaajan, joukkueoverin, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

Jos pelaaja itse, hänen *joukkueoverinsa* tai jommankumman *caddie* tai *varusteet* aiheuttavat vahingossa pelaajan pallon suunnan muutoksen tai pysähtymisen, saa pelaaja yhden *lyönnin rangaistuksen*. Pallo pelataan siitä, mihin se on pysähtynyt. Kuitenkin jos pallo on jäänyt kilpailijan, hänen *joukkueoverinsa* tai jommankumman *caddien* vaatteisiin tai *varusteisiin*, pelaajan pitää *pelialueella* tai *esteessä* pudottaa tämä pallo ja viheriöllä asettaa se mahdollisimman lähelle sitä paikkaa, joka on suoraan sen kohdan alapuolella, jossa esine oli pallon siihen jäädessä, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*.

#### Poikkeukset:

1. Pallo osuu henkilöön, joka huoltaa *lipputankoa*, pitää sitä ylhäällä, tai johonkin, mitä hänellä on mukanaan – ks. Sääntö 17-3b.

2. Pudotettu pallo – ks. Sääntö 20-2a.

(Pelaaja, joukkueoveri tai *caddie* ovat tahallisesti muuttaneet pallon suuntaa tai pysäyttäneet sen – ks. Sääntö 1-2)

### 19-3 Reikäpelissä vastustajan, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

Jos *vastustaja*, tämän *caddie* tai *varusteet* vahingossa muuttavat pallon suuntaa tai pysäyttävät sen, siitä ei seuraa rangaistusta. Pelaaja saa pelata pallon siitä, mihin se on pysähtynyt, tai ennen kuin kumpikaan *joukkue* on *lyönyt* seuraavaa *lyöntiä*, hän voi mitätöidä *lyönnin* ja pelata pallon (alkuperäisen tai uuden) ilman rangaistusta mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäistä palloa viimeksi pelattiin (Sääntö 20-5). Jos pelaaja ei mitätöi *lyöntiään* ja pallo on jäänyt *vastustajan* tai tämän *caddien* vaatteisiin tai *varusteisiin*, pelaajan pitää *pelialueella* tai *esteessä* pudottaa tämä pallo ja viheriöllä asettaa se

mahdollisimman lähelle sitä paikkaa, joka on suoraan sen kohdan alapuolella, jossa esine oli pallon siihen jäädessä, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*.

**Poikkeus:** Palo osuu henkilöön, joka huoltaa *lipputankoa*, pitää sitä ylhäällä, tai johonkin, mitä hänellä on mukanaan – ks. Sääntö 17-3b.

(Vastustaja tai hänen caddie ovat tahallisesti muuttaneet pallon suuntaa tai pysäyttäneet sen – ks. Sääntö 1-2)

### 19-4 Lyöntipelissä kansakilpailijan, caddien tai varusteiden vaikutuksesta

Katso Sääntö 19-1 *ulkopuolisen tekijän* vaikutuksesta palloon.

**Poikkeus:** Palo osuu henkilöön, joka huoltaa *lipputankoa*, pitää sitä ylhäällä tai johonkin mitä hän kuljettaa mukanaan – ks. Sääntö 17-3b.

### 19-5 Toisen pallon vaikutuksesta

#### a. Palo paikallaan

Jos paikallaan oleva *pallo*, joka on *pelissä*, pysäyttää pelaajan *lyömän* liikkuvan pallon tai muuttaa sen suuntaa, pelaajan on pelattava pallonsa siitä, mihin se pysähtyi. Reikäpelissä tästä ei seuraa rangaistusta. Lyöntipelissä rangaistusta ei seuraa, elleivät molempien pallot olleet *viherillä* ennen *lyöntiä*. Tällöin *pelaaja saa kahden lyönnin rangaistuksen*.

#### b. Liikkuva pallo

Jos pelaajan muualta kuin *viheriöltä lyödyn* liikkeessä olevan pallon suuntaa muuttaa tai pysäyttää toinen *lyönnin* seurauksena liikkeessä oleva pallo, pelaajan on pelattava pallonsa siitä, mihin se pysähtyi ilman rangaistusta.

Jos pelaajan *viheriöltä lyödyn* liikkeessä olevan pallon suuntaa muuttaa tai pysäyttää toinen *lyönnin* seurauksena liikkeessä oleva pallo, *lyönti* mitätöidään. Palo on asetettava takaisin alkuperäiselle paikalle ja *lyönti* on uusittava.

**Huomautus:** Tämä sääntö ei kumoa Säännön 10-1 (Pelijärjestys reikäpelissä) tai Säännön 16-1f (Pallon lyöminen toisen pallon liikkeessä) seuraamuksia.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---



# Eräistä tilanteista vapautuminen

## Sääntö 20

## Nostaminen, pudottaminen ja asettaminen; Pelaaminen väärästä paikasta

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa  
Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 20-1 Nostaminen ja merkitseminen

*Sääntöjen* mukaan pallon saa nostaa pelaaja, tämän *joukkueoveri* tai joku muu henkilö pelaajan luvalla. Pelaaja itse on kuitenkin aina vastuussa mahdollisesta sääntörikkeestä.

Pallon paikka on merkittävä ennen kuin pallo nostetaan sellaisen *säännön* nojalla, jonka mukaan pallo on asetettava takaisin paikalleen. Ellei paikkaa merkitä, *saa pelaaja yhden lyönnin rangaistuksen* ja pallo on asetettava takaisin paikalleen. Ellei palloa aseteta takaisin paikalleen, *pelaaja saa yleisen rangaistuksen tämän säännön rikkomisesta*. Tällöin ei kuitenkaan enää sovelleta muuta Säännön 20-1 rangaistusta.

Jos pallo tai pallon merkinappi vahingossa *liikkuu*, kun palloa *sääntöjen* mukaisesti nostetaan tai merkitään, tämä pallo tai merkinappi on asetettava takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa, jos pallon tai merkinappin liikkuminen on suoranaista seurausta pallon paikan merkitsemisestä tai pallon nostamisesta. Muussa tapauksessa *pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen tämän säännön tai Säännön 18-2 mukaisesti*.

**Poikkeus:** Mikäli pelaaja saa rangaistuksen Säännön 5-3 tai 12-2 mukaisesti, hän ei saa lisärangaistusta Säännön 20-1 mukaisesti.

**Huomautus:** Nostetun pallon paikka on pyrittävä mahdollisuuksien mukaan merkitsemään asettamalla merkinappi, pieni kolikko tai muu vastaavanlainen esine välittömästi pallon taakse. Mikäli merkinappi haittaa jonkun toisen pelaajan peliä, *lyöntiasentoa* tai *lyöntiä*, tulisi merkki siirtää yhden tai useamman mailanlavan mitan verran sivulle.

## 20-2 Pudottaminen ja uudestaan pudottaminen

### a. Kuka asettaa ja mihin

Kun Säännöt edellyttävät pallon pudottamisen, pelaaja itse pudottaa sen. Pelaajan tulee seistä suorana, pitää palloa olkapään korkeudella käsivarsi suorana ja pudottaa pallo. Jos joku toinen henkilö pudottaa pallon tai jos pallo pudotetaan muulla tavoin, eikä virhettä korjata Säännön 20-6 mukaisesti, **pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen.**

Jos pudotettu pallo, ennen pysähtymistään, osuu johonkin henkilöön tai jonkun pelaajan *varusteisiin* ennen johonkin *kentän* osaan osumisestaan tai sen jälkeen, pallo tulee pudottaa uudestaan ilman rangaistusta. Uudelleenpudotus toistetaan tällaisessa tapauksessa niin useasti kuin se on tarpeen.

(Pallon sijaintiin tai liikkeeseen vaikuttaminen – ks. Sääntö 1-2)

### b. Mihin pudotetaan

Kun pallo tulee pudottaa mahdollisimman lähelle tarkoin määrättyä paikkaa, palloa ei saa pudottaa mainittua paikkaa lähemmäksi *reikää*. Jos pelaaja ei täsmällisesti tiedä tätä mainittua paikkaa, se on arvioitava.

Pallon on pudotettaessa osuttava sovellettavan säännön määräämään *kentän* osaan. Mikäli pudottamisessa näin ei menetellä, sovelletaan Sääntöjä 20-6 ja 20-7.

### c. Milloin pudotetaan uudestaan

Pudotettu pallo tulee pudottaa ilman rangaistusta uudestaan, jos se

- (i) vierii ja jää esteeseen,
- (ii) vierii esteestä pois ja jää sen ulkopuolelle,
- (iii) vierii ja jää *viheriölle*,
- (iv) vierii ja jää *ulos*,
- (v) vierii ja jää paikkaan, jossa vaikuttaa olosuhde, josta vapautus saatiin Säännön 24-2b (kiinteä haitta), Säännön 25-1 (epänormaali kenttäolosuhteet), Säännön 25-3 (väärä viheriö) tai paikallissääntöjen (Sääntö 33-8a) mukaan, tai pallo vierii takaisin alastulojälkeensä, josta pallo oli Säännön 25-2 (maahan painunut pallo) mukaisesti nostettu,

- (vi) vierii ja pysähtyy yli kahden mailanmitan päähän paikasta, jossa pallo osui ensimmäisen kerran säännön määräämään *kentän* osaan, tai
- (vii) vierii ja pysähtyy lähemmäksi *reikää* kuin
- (a) pallon alkuperäinen paikka tai arvioitu paikka (ks. Sääntö 20-2b), elleivät säännöt muuta salli, tai
  - (b) *lähin vapauttava paikka* tai suurimman mahdollisen vapautuksen antama paikka (Sääntö 24-2, 25-1 tai 25-3), tai
  - (c) paikka, josta alkuperäinen pallo viimeksi ylitti vesiesteen tai sivuvesiesteen rajan (Sääntö 26-1).

Jos pallo uudestaan pudotettaessa vierii edellä kuvatulla tavalla, se on asetettava mahdollisimman lähelle sitä *kentän* osaa, mihin se ensimmäiseksi osui uudestaan pudotettaessa.

**Huomautus 1:** Jos pudotettu tai uudestaan pudotettu pallo jää paikalleen ja myöhemmin liikkuu, pallo on pelattava uudelta sijaintipaikaltaan, ellei jonkun toisen säännön mukaan ole meneteltävä toisin.

**Huomautus 2:** Jos uudestaan pudotettava tai asetettava pallo ei ole viivytyksettä saatavilla, voidaan pallo *korvata* toisella.

(Pudotusalueiden käyttö – ks. Liite 1; Osa A; Kohta 6)

## 20-3 Asettaminen ja takaisinasettaminen

### a. Kuka asettaa ja mihin

Sääntöjen mukaan pelaaja tai hänen *joukkueoverinsa* asettaa pallon.

Kun säännöt edellyttävät pallon asettamisen takaisin, pallon pitää asettaa (i) henkilö joka nosti tai *liikutti* palloa, (ii) pelaaja itse tai (iii) hänen *joukkueoverinsa*. Pallo on asetettava samaan paikkaan, josta se nostettiin tai sitä *liikutettiin*. Jos pallon asettaa tai asettaa takaisin paikalleen joku muu henkilö eikä asiaa korjata kuten Sääntö 20-6 edellyttää, **saa pelaaja tästä yhden lyönnin rangaistuksen**. Kaikissa tällaisissa tapauksissa pelaaja itse on vastuussa asettamisen tai takaisinasettamisen aiheuttamasta mahdollisesta sääntöjen rikkomisesta.

Jos pallo tai pallon merkinappi vahingossa *liikkuu*, kun palloa asetetaan tai asetetaan takaisin paikalleen, pallo tai merkinappi on asetettava takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa, jos pallon tai merkinapin liikkuminen on suoranaista seurausta pallon asettamisesta tai takaisinasettamisesta tai merkinapin siirtämisestä. Muussa tapauksessa **pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen Säännön 18-2 tai 20-1 mukaisesti.**

Jos takaisinasetettava pallo asetetaan johonkin muuhun kohtaan kuin kohtaan, josta se oli nostettu tai *liikkinut* eikä virhettä korjata kuten Sääntö 20-6 edellyttää, **saa pelaaja tästä yleisen rangaistuksen, reikäpelissä hän menettää yhden reiän ja lyöntipelissä hän saa kahden lyönnin rangaistuksen ao. säännön rikkomisesta.**

### **b. Asetetun tai takaisinasetetun pallon makuun muuttuminen**

Mikäli asetettavan tai takaisinasetettavan pallon alkuperäinen makuu on tilanteen aikana muuttunut,

- (i) on pallo muualla kuin esteessä asetettava mahdollisimman lähelle alkuperäistä makuuta mahdollisimman paljon muistuttavaan kohtaan, joka on enintään yhden mailanmitan päässä alkuperäisestä paikasta eikä lähempänä *reikää* eikä esteessä,
- (ii) *vesiesteessä* pallo on asetettava kohdan (i) mukaisesti *vesiesteeseen*,
- (iii) *hiekkasteessä* pallon alkuperäistä makuuta vastaava paikka on korjattava mahdollisimman samankaltaiseksi alkuperäiseen nähden, ja alkuperäinen pallo on asetettava tähän.

**Huomautus:** Jos asetettavan tai takaisinasetettavan pallon alkuperäinen makuu on tilanteen aikana muuttunut ja on mahdotonta määrittää paikkaa mihin pallo on asetettava tai takaisinasetettava, sovelletaan Sääntöä 20-3b, mikäli alkuperäinen makuu tiedetään. Mikäli alkuperäistä makuuta ei tiedetä, sovelletaan Sääntöä 20-3c.

**Poikkeus:** Jos pelaaja etsii tai tunnistaa hiekan peittämää palloa – ks. Sääntö 12-1a.

### **c. Paikka ei ole määritettävissä**

Mikäli pallon asetuskohtaa tai takaisinasetuskohtaa on mahdotonta määrittää

- (i) *pelialueella*, pallo on pudotettava mahdollisimman lähelle alkuperäistä sijaintiaan mutta ei kuitenkaan esteeseen eikä *viheriölle*;
- (ii) esteessä, pallo on pudotettava esteeseen mahdollisimman lähelle alkuperäistä sijaintiaan;
- (iii) *viheriöllä*, pallo on asetettava mahdollisimman lähelle alkuperäistä sijaintiaan mutta ei kuitenkaan esteeseen.

**Poikkeus:** Kun pallon paikkaa ei voida määrittää keskeytettyä peliä uudestaan jatkettaessa (Sääntö 6-8d), paikka on arvioitava ja pallo asetettava tähän paikkaan.

#### d. Pallo ei pysy paikallaan

Jos pallo asettamisen jälkeen ei pysy paikallaan, pallo on asetettava uudestaan ilman rangaistusta. Jos pallo ei vielääkään pysy paikallaan, pallo on

- (i) muualla kuin esteessä asetettava lähimpään kohtaan, jossa pallo pysyy paikallaan, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää* eikä esteeseen,
- (ii) esteessä asetettava esteen lähimpään kohtaan, jossa se pysyy paikallaan ja joka ei ole lähempänä *reikää*.

Jos asetettu ja asetuskohtaansa paikalleen jäänyt pallo myöhemmin *liikkuu*, tästä ei seuraa rangaistusta ja pallo on pelattava uudelta sijaintipaikaltaan, ellei minkään muun säännön mukaan ole meneteltävä toisin.

---

#### \*RANGAISTUS SÄÄNNÖN 20-1, 20-2 tai 20-3 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

\*Jos pelaaja *lyö korvaavaa palloa*, joka on korvattu näiden sääntöjen mukaisesti, vaikka *korvaaminen* ei ole sallittua, saa hän yleisen rangaistuksen tämän säännön rikkomisesta, mutta hän ei saa lisärangaistuksia tämän säännön perusteella. Jos pelaaja pudottaa pallon virheellisellä tavalla ja pelaa väärästä paikasta tai jos pallon on laittanut peliin henkilö, joka sääntöjen mukaan ei olisi sitä saanut tehdä ja pelaaja pelasi väärästä paikasta, ks. Säännön 20-7c huomautus 3.

---

### 20-4 Pudotettu, asetettu tai takaisinasetettu pallo pelissä

Jos pelaajan *pelissä oleva pallo* on nostettu, pallo on jälleen *pelissä*, kun se on pudotettu tai asetettu. Takaisinasetettu pallo on *pelissä* riippumatta siitä, onko pallon merkinappi poistettu tai ei.

*Korvaavasta pallosta* tulee *pelissä oleva pallo*, kun se on pudotettu tai asetettu.

(Pallo korvattu väärin – ks. Sääntö 15-2)

(Väärin korvatun, pudotetun tai asetetun pallon nostaminen – ks. Sääntö 20-6)

### 20-5 Pallon lyöminen edellisen lyönnin paikalta

Kun pelaaja haluaa tai hänen täytyy *lyödä* seuraava lyöntinsä paikalta, josta hän löi edellisen lyöntinsä, hänen on toimittava seuraavasti:

- (a) Tiiauspaikalla: *Tiiauspaikalta* pelattava pallo on lyötävä alueen rajojen sisäpuolelta. Pallon saa pelata mistä vain *tiiauspaikalta* ja pallon saa tiata.
- (b) Pelialueella: Pelattava pallo on pudotettava ja pudotettaessa sen tulee osua ensimmäiseksi kentällä *pelialueeseen*.
- (c) Esteessä: Pelattava pallo on pudotettava ja pudotettaessa sen tulee osua ensimmäiseksi *kentällä esteeseen*.
- (d) Vihერიöllä: Pelattava pallo on asetettava *vihერიölle*.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN 20-5 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

### 20-6 Väärin korvatun, pudotetun tai asetetun pallon nostaminen

Sellaisen pallon saa rangaistuksetta nostaa, joka on väärin *korvattu*, pudotettu tai asetettu väärään paikkaan tai muutoin *sääntöjen* vastaisesti, ja jota ei vielä ole pelattu. Tämän jälkeen pelaajan tulee toimia sääntöjen mukaisesti.

## 20-7 Pelaaminen väärästä paikasta

### a. Yleistä

Pelaaja on pelannut väärästä paikasta, jos hän lyö *pelissä olevaa palloaan*:

- (i) sellaisesta *kentän* kohdasta, josta *säännöt* eivät salli palloa *lyötävän*, palloa pudotettavan tai asetettavan, tai
- (ii) silloin, kun *säännöt* edellyttävät pudotetun pallon pudottamisen uudestaan tai *liikutetun* pallon asettamisen takaisin paikalleen.

**Huomautus:** Pallon pelaaminen *tiiauspaikan* ulkopuolelta tai väärältä *tiiauspaikalta* – ks. Sääntö 11-4.

### b. Reikäpeli

Jos pelaaja lyö palloa väärästä paikasta, **hän menettää reiän**.

### c. Lyöntipeli

Jos *kilpailija* lyö väärästä paikasta, **hän saa kahden lyönnin rangaistuksen soveltuvan säännön mukaisesti**. Hänen on pelattava reikä loppuun tällä väärästä paikasta pelatulla pallolla. Virhettä ei korjata, mikäli vakavaa *sääntörikettä* ei ole tapahtunut (ks. huomautus 1).

Jos *kilpailija* havaitsee pelanneessa väärästä paikasta ja uskoo syyllystyneensä vakavaan rikkeeseen, hänen täytyy ennen *lyöntiään* seuraavalta *tiiauspaikalta* pelata reikä toisella pallolla *sääntöjen* mukaisesti. Jos pelattava reikä on kierroksen viimeinen, hänen on ilmoitettava ennen *viheriöltä* poistumistaan, että hän pelaa reiän toisella pallolla *sääntöjen* mukaisesti.

Jos *kilpailija* on pelannut toisella pallolla, on hänen ilmoitettava *toimikunnalle* tilanteen tosiseikat ennen tulokorttinsa palauttamista. **Kilpailija suljetaan kilpailusta**, ellei hän näin tee. *Toimikunnan* tulee ratkaista, onko *kilpailija* syyllystynyt vakavaan *sääntörikkeeseen*. Jos rike on vakava, jää jälkimmäisen pallon tulos voimaan ja *kilpailijan on lisättävä kaksi rangaistuslyöntiä* tällä pallolla tekemäänsä tulokseen. Jos *kilpailija* on tehnyt vakavan *sääntörikkeen* eikä ole edellä kuvatulla tavalla rikettään korjannut, **hänet suljetaan pelistä**.

**Huomautus 1:** *Kilpailijan* katsotaan syllistyneen vakavaan ao. säännön rikkomiseen, jos hän on *toimikunnan* mielestä saanut merkittävää hyötyä pelattuaan väärästä paikasta.

**Huomautus 2:** Jos *kilpailijan* Säännön 20-7c mukaisesti pelatun toisen pallon tulosta ei sääntöjen mukaan oteta huomioon, tällä pallolla sen käyttöönoton jälkeen pelatut *lyönnit* sekä tätä palloa pelattaessa saadut *rangaistuslyönnit* mitätöidään. Jos toisen pallon tulos jää voimaan, hylätään alkuperäisen pallon väärästä paikasta tehdyt *lyönnit* ja väärän paikan jälkeen pelatut *lyönnit* sekä tätä palloa pelatessa saadut *rangaistuslyönnit*.

**Huomautus 3:** Jos pelaaja saa rangaistuksen *lyötyään* väärästä paikasta, ei hän saa lisärangaistusta, jos:

- (a) hän on *korvannut pallonsa*, kun se ei ole ollut sääntöjen mukaan sallittua;
- (b) hän on pudottanut pallon, kun *säännöt* edellyttävät sen asettamista, tai asettanut pallon, kun *säännöt* edellyttävät sen pudottamista;
- (c) hän on pudottanut pallon virheellisellä tavalla; tai
- (d) pallon on laittanut peliin henkilö, joka ei *sääntöjen* mukaan olisi saanut sitä tehdä.

## Sääntö 21

## Pallon puhdistaminen

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

*Viheriöllä* pallon saa puhdistaa, kun se on nostettu Säännön 16-1b mukaisesti. Muualla nostetun pallon saa puhdistaa paitsi seuraavissa tapauksissa:

- a. Todettaessa pallon mahdollista pelikelvottomuutta (Sääntö 5-3).
- b. Tunnistettaessa palloa (Sääntö 12-2), jolloin palloa saa puhdistaa vain sen verran, kuin se tunnistamisen kannalta on välttämätöntä.
- c. Jos pallo auttaa tai haittaa peliä (Sääntö 22).

Jos pelaaja reikää pelatessaan puhdistaa pallonsa muutoin kuin tämän säännön



sallimissa tapauksissa, **pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen** ja nostettu pallo on asetettava takaisin paikalleen.

Ellei pelaaja, jonka on määrä asettaa pallo takaisin paikalleen, sitä tee, **hän saa yleisen rangaistuksen ao. säännön mukaan**, mutta pelaaja ei saa lisärangaistusta Säännön 21 perusteella.

**Poikkeus:** Mikäli pelaaja saa rangaistuksen rikkoessaan Sääntöjä 5-3, 12-2 tai 22, ei pelaaja saa lisärangaistusta Säännön 21 perusteella.

## Sääntö 22

## Peliä auttava tai haittaava pallo

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 22-1 Peliä auttava pallo

Mikäli pelaaja arvelee jonkun pallon auttavan ketä tahansa muuta pelaajaa, ja kun mikään pallo ei ole liikkeessä, pelaaja saa

- nostaa auttavan pallon, jos se on hänen, tai
- vaatia minkä tahansa pallon nostettavaksi.

Tämän säännön mukaisesti nostettu pallo on asetettava takaisin paikalleen (ks. Sääntö 20-3). Palloa ei saa puhdistaa ellei se ole *viheriöllä* (ks. Sääntö 21).

Lyöntipelissä pelaaja, jota on vaadittu nostamaan pallonsa, saa mieluummin pelata ensin sen sijaan, että nostaisi pallonsa.

Jos lyöntipelissä *toimikunta* tekee johtopäätöksen, että *kilpailijat* ovat keskenään sopineet sellaisen pallon jättämisestä paikalleen, joka saattaa avustaa toista *kilpailijaa*, **on seurauksena heidän pelistä sulkeminen**.

**Huomautus:** Toisen pallon olleessa liikkeessä palloa, joka voi vaikuttaa kyseisen pallon liikkeeseen, ei saa nostaa.

### 22-2 Peliä haittaava pallo

Mikäli pelaaja arvelee toisen pallon haittaavan omaa peliään, hän voi vaatia tämän pallon nostettavaksi edellyttäen, ettei mikään pallo ole liikkeessä.

Tämän säännön mukaisesti nostettu pallo on asetettava takaisin paikalleen (ks. Sääntö 20-3). Palloa ei saa puhdistaa ellei se ole *viheriöllä* (ks. Sääntö 21).

Lyöntipelissä pelaaja, jota on vaadittu nostamaan pallonsa, saa nostamisen sijaan ensin pelata palloansa.

**Huomautus 1:** Muualla kuin *viheriöllä* pelaaja ei saa nostaa palloaan pelkästään sen vuoksi, että hän itse arvelee pallonsa haittaavan jonkun toisen pelaajan peliä. Jos hän nostaa pallonsa ilman että häntä on pyydetty näin tekemään, hän saa yhden lyönnin rangaistuksen Säännön 18-2 rikkomisesta, mutta hän ei saa lisärangaistusta Säännön 22 perusteella.

**Huomautus 2:** Toisen pallon olleessa liikkeessä palloa, joka voi vaikuttaa kyseisen pallon liikkeeseen, ei saa nostaa.

---

#### RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

## Sääntö 23

## Irrallinen luonnonhaitta

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 23-1 Vaikutuksesta vapautuminen

*Irrallisen luonnonhaitan* saa siirtää rangaistuksetta paitsi, jos sekä *irralinen luonnonhaitta* että pallo ovat samassa esteessä tai koskettavat sitä.

Mikäli pallo on muualla kuin *viheriöllä* ja jos pelaaja siirtää *irralista luonnonhaittaa* ja tämä aiheuttaa pallon *liikkumisen*, sovelletaan Sääntöä 18-2.

Mikäli *viheriöllä* pallo tai pallon merkinappi *liikkuu* vahingossa pelaajan siirtäessä *irralista luonnonhaittaa*, pitää pallo tai merkinappi asettaa takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa edellyttäen, että pallon tai merkinapin liikkuminen on suoranaista seurausta *irralisen luonnonhaitan* siirtämisestä.

Muutoin pelaaja saa yhden lyönnin rangaistuksen Säännön 18-2 mukaisesti.

Kun pallo on liikkeessä, sellaista *irralista luonnonhaittaa* ei saa siirtää, joka saattaa vaikuttaa pallon kulkuun.

**Huomautus:** Kun pallo on esteessä, pelaaja ei saa koskettaa tai liikuttaa mitään *irralista luonnonhaittaa*, joka on samassa esteessä tai koskettaa sitä – ks. Sääntö 13-4c.

---

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

(Pallon etsiminen esteessä – ks. Sääntö 12-1)

(Puttauslinjan koskettaminen – ks. Sääntö 16-1a)

## Sääntö 24

## Haitta

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 24-1 Liikuteltava haitta

Pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta liikuteltavasta *haitasta* seuraavasti:

- Ellei pallo ole *haitan* sisällä tai päällä, *haitan* saa siirtää. Jos pallo *liikkuu*, se on asetettava takaisin paikalleen. Rangaistusta ei seuraa, jos pallon *liikkuminen* on suoranaista seurausta *haitan* siirtämisestä. Muussa tapauksessa sovelletaan Sääntöä 18-2.
- Jos pallo on *haitan* sisällä tai päällä, pallon saa nostaa ja *haitan* siirtää. *Pelialueella* ja esteessä tämä pallo on pudotettava ja *viheriöllä* asetettava mahdollisimman lähelle sitä paikkaa, joka on suoraan sen kohdan alapuolella, jossa pallo oli *haitan* sisällä tai päällä, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*.

Pallon saa puhdistaa, kun se on nostettu tämän säännön mukaan.

Kun pallo liikkuu, muita pallon kulkuun vaikuttavia *haittoja* ei saa siirtää kuin jonkun pelaajan *varusteen* tai huolletun, siirretyn tai ylhäällä pidetyn *lipputangon*.

(Palloon vaikuttaminen – ks. Sääntö 1-2)

**Huomautus:** Ellei tämän säännön mukaisesti pudotettava tai asetettava pallo ole viivytyksettä saatavilla, voidaan pallo *korvata* toisella.

## 24-2 Kiinteä haitta

### a. Vaikuttaminen

Kiinteä *haitta* vaikuttaa, kun pallo on *haitan* sisällä tai päällä tai kun *haitta* häiritsee pelaajan *lyöntiasentoa* tai hänen mailansa aiottua heilahdusrataa. Jos pelaajan pallo on *viheriöllä*, *viheriöllä* oleva kiinteä *haitta* vaikuttaa myös *puttauslinjalla*. Muulloin *pelilinjalla* olevan kiinteän *haitan* ei katsota sellaisenaan vaikuttavan peliin tämän säännön tarkoittamalla tavalla.

### b. Vaikutuksesta vapautuminen

Jos pallo ei ole *vesiesteessä* tai *sivuvesiesteessä*, pelaaja saa vapautua kiinteän *haitan* vaikutuksesta seuraavasti:

- (i) Pelialueella: Jos pallo on *pelialueella*, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se rangaistuksetta enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, mutta ei tätä lähemmäksi reikää. *Lähin vapauttava paikka* ei saa olla esteessä eikä *viheriöllä*. Kun pallo pudotetaan enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, pallon pitää ensiksi osua *kentän* osaan kohdassa, jossa vapaudutaan kiinteän *haitan* vaikutuksesta ja joka ei ole esteessä eikä *viheriöllä*.
- (ii) Hiekkaesteessä: Jos pallo on *hiekkasteessä*, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se joko
  - (a) rangaistuksetta kohdan (i) mukaisesti kuitenkin siten, että *lähin vapauttava paikka* on *hiekkasteessä* ja pallo on pudotettava *hiekkasteeseen*, tai

- (b) yhdellä rangaistuslyönnillä hiekkasteen ulkopuolelle ja kuinka kauas tahansa hiekkasteen taakse linjalle, jonka muodostavat reikä ja pallon alkuperäinen sijaintikohta.
- (iii) Viheriöllä: Jos pallo on viheriöllä, pelaajan pitää nostaa pallo ja asettaa se rangaistuksetta lähimpään vapauttavaan paikkaan, joka ei ole esteessä. Lähin vapauttava paikka voi olla viheriön ulkopuolella.
- (iv) Tiiaupaikalla: Jos pallo on tiiaupaikalla, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se ilman rangaistusta kohdan (i) mukaisesti.

Pallon saa puhdistaa, kun se on nostettu tämän säännön mukaisesti.

(Pallon vieriminen takaisin paikkaan, jossa vaikuttaa olosuhde, josta vapauduttiin – ks. Sääntö 20-2c(v))

**Poikkeus:** Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän säännön mukaista vapautusta, jos (a) jokin muu syy kuin kiinteän haitan vaikutus tekee lyönnistä selvästi epätarkoituksenmukaisen (b) kiinteän haitan vaikutus syntyisi ainoastaan selvästi epätarkoituksenmukaisen lyönnin, tarpeettoman poikkeuksellisen lyöntiasennon, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi.

**Huomautus 1:** Mikäli pallo on vesiesteessä (sivuvesieste mukaan lukien), pelaaja ei voi vapautua kiinteän haitan vaikutuksesta. Pelaajan pitää pelata pallo sijaintipaikaltaan tai soveltaa Sääntöä 26-1.

**Huomautus 2:** Ellei tämän säännön mukaisesti pudotettava tai asetettava pallo ole viivytyksettä saatavilla, voidaan pallo korvata toisella.

**Huomautus 3:** Toimikunta voi paikallissäännöllä kieltää haitan ylittämisen, lävistämisen tai alittamisen lähintä vapauttavaa paikkaa määritettäessä.

### 24-3 Pallo kadonnut haittaan

Onko *haittaa* kohti lyöty pallo, jota ei ole löydetty, kadonnut *haittaan* vai ei, on arvioitava käytettävissä olevien tosiasioiden perusteella. Jotta tätä sääntöä voidaan soveltaa, tulee tietää tai olla käytännössä varma siitä, että pallo on *haitassa*. Ilman tällaista tietoa tai varmuutta, tulee pelaajan jatkaa Säännön 27-1 mukaan.

#### a. Pallo kadonnut liikuteltavaan haittaan

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on liikuteltavassa *haitassa*, pelaaja voi *korvata* pallon ja vapautua tästä ilman rangaistusta tämän säännön perusteella. Jos pelaaja näin menettelee, täytyy hänen poistaa *haitta*, ja *pelialueella* tai *esteessä* pelaajan on pudotettava ja *viheriöllä* asetettava pallo, mahdollisimman lähelle sitä paikkaa, joka on suoraan sen kohdan alapuolella, jossa pallo viimeksi ylitti liikuteltavan *haitan* äärimmäisen ulkorajan, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*.

#### b. Pallo kadonnut kiinteään haittaan

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on kiinteässä *haitassa*, pelaaja voi vapautua tästä tämän säännön perusteella. Jos pelaaja näin menettelee, määritetään se paikka, jossa pallo viimeksi ylitti *haitan* äärimmäisen ulkorajan. Tätä sääntöä sovellettaessa pallon katsotaan olevan tässä paikassa ja pelaajan täytyy toimia seuraavasti:

- (i) Pelialueella: Jos pallo viimeksi ylitti *haitan* äärimmäisen ulkorajan *pelialueella* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 24-2b(i) mukaisesti.
- (ii) Hiekkasteessä: Jos pallo viimeksi ylitti *haitan* äärimmäisen ulkorajan *hiekkasteessä* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 24-2b(ii) mukaisesti.
- (iii) Vesiesteessä (mukaan lukien sivuvesieste): Jos pallo viimeksi ylitti *haitan* äärimmäisen ulkorajan *vesiesteessä* olevasta kohdasta, pelaaja ei voi rangaistuksetta vapautua. Pelaajan on toimittava Säännön 26-1 mukaisesti.
- (iv) Viheriöllä: Jos pallo viimeksi ylitti *haitan* äärimmäisen ulkorajan *viheriöllä* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 24-2b(iii) mukaisesti.

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menety; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

### Sääntö 25

## Epänormaalit kenttäolosuhteet, maahan painunut pallo ja väärä viheriö

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 25-I Epänormaalit kenttäolosuhteet

#### a. Vaikuttaminen

*Epänormaalit kenttäolosuhteet* vaikuttavat, kun pallo on sellaisessa tai koskettaa sitä, tai kun tällaiset olosuhteet häiritsevät pelaajan *lyöntiasentoa* tai hänen aiottua mailan heilahdusrataa. Jos pelaajan pallo on *viheriöllä*, em. olosuhteet häiritsevät myös silloin, kun *epänormaalit kenttäolosuhteet viheriöllä* vaikuttavat pelaajan *puttauslinjaan*. Häiritsevät olosuhteet *pelilinjalla* eivät sellaisenaan ole tämän säännön mukaista vaikuttamista.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi paikallissäännössä määrittää, että pelkästään pelaajan *lyöntiasentoon* vaikuttava *epänormaali kenttäolosuhde* ei ole tämän säännön mukaista vaikuttamista.

#### b. Vaikutuksesta vapautuminen

Jos pallo ei ole *vesiesteessä* tai *sivuviesteessä*, pelaaja saa vapautua *epänormaaleista kenttäolosuhteista* seuraavasti:

- (i) Pelialueella: Jos pallo on *pelialueella*, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se rangaistuksetta enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, mutta ei tätä lähemmäksi reikää. *Lähin vapauttava paikka* ei saa olla esteessä eikä *viheriöllä*. Kun pallo pudotetaan enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, pallon pitää ensiksi osua *kentän* osaan kohdassa, jossa vapaudutaan olosuhteiden vaikutuksesta ja joka ei ole esteessä eikä *viheriöllä*.

- (ii) Hiekkaesteessä: Jos pallo on *hiekkaesteessä*, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se joko
- (a) rangaistuksetta kohdan (i) mukaisesti kuitenkin siten, että *lähin vapauttava paikka* on *hiekkaesteessä* ja pallo on pudotettava *hiekkaesteeseen*. Jos täydellinen vapautuminen ei ole mahdollista, pallo on pudotettava *hiekkaesteeseen* mahdollisimman lähelle pallon sijaintikohtaa, mutta ei lähemmäksi *reikää*, ja sellaiseen *kentän* osaan *hiekkaesteessä*, joka antaa suurimman mahdollisen vapautuksen olosuhteista, tai
  - (b) *yhdellä rangaistuslyönnillä* *hiekkaesteen* ulkopuolelle ja kuinka kauas tahansa *hiekkaesteen* taakse linjalle, jonka muodostavat *reikä* ja pallon alkuperäinen sijaintikohta.
- (iii) Viheriöllä: Jos pallo on *viheriöllä*, pelaajan pitää nostaa pallo ja asettaa se rangaistuksetta *lähimpään vapauttavaan paikkaan*, joka ei ole esteessä. Jos täydellinen vapautuminen ei ole mahdollista, pallo on asetettava mahdollisimman lähelle pallon sijaintikohtaa, mutta ei lähemmäksi *reikää* eikä esteeseen, ja sellaiseen kohtaan, joka antaa suurimman mahdollisen vapautuksen olosuhteista. *Lähin vapauttava paikka* voi olla *viheriön* ulkopuolella.
- (iv) Tiiauspaikalla: Jos pallo on *tiiauspaikalla*, pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se ilman rangaistusta kohdan (i) mukaisesti.

Pallon saa puhdistaa, kun se on nostettu Säännön 25-1b mukaisesti.

(Pallon vieriminen takaisin paikkaan, jossa vaikuttaa olosuhde, josta vapauduttiin – ks. Sääntö 20-2c(v))

**Poikkeus:** Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän säännön mukaista vapautusta, jos

- (a) jokin muu syy kuin *epänormaalin kenttäolosuhteen* vaikutus tekee lyönnistä selvästi epätarkoituksenmukaisen
- (b) *epänormaalin kenttäolosuhteen* vaikutus syntyisi ainoastaan selvästi epätarkoituksenmukaisen *lyönnin*, tarpeettoman poikkeuksellisen *lyöntiasennon*, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi.



**Huomautus 1:** Mikäli pallo on vesiesteessä (*sivuvesieste* mukaan lukien), pelaaja ei voi vapautua *epänormaalin kenttöolosuhteen* vaikutuksesta. Pelaajan pitää pelata pallo sijaintipaikaltaan (ellei tätä ole paikallissäännössä kielletty) tai soveltaa Sääntöä 26-1.

**Huomautus 2:** Ellei tämän säännön mukaisesti pudotettava tai asetettava pallo ole viivytyksettä saatavilla, voidaan pallo *korvata* toisella.

### c. Pallo kadonnut *epänormaaliin kenttöolosuhteeseen*

Onko *epänormaalia kenttöolosuhdetta* kohti lyöty pallo, jota ei ole löydetty, kadonnut *epänormaaliin kenttöolosuhteeseen* vai ei, on arvioitava käytettävissä olevien tosiasioiden perusteella. Jotta ao. sääntöä voidaan käyttää, tulee tietää tai olla käytännössä varma siitä, että pallo on *epänormaaliissa kenttöolosuhteessa*. Ilman tällaista tietoa tai varmuutta, tulee pelaajan jatkaa Säännön 27-1 mukaan.

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty on *epänormaaliissa kenttöolosuhteessa*, pelaaja voi vapautua tästä tämän säännön perusteella. Jos pelaaja näin menettelee, määritetään se paikka, jossa pallo viimeksi ylitti *epänormaalin kenttöolosuhteen* äärimmäisen ulkorajan. Tätä sääntöä sovellettaessa pallon katsotaan olevan tässä paikassa ja pelaajan täytyy toimia seuraavasti:

- (i) Pelialueella: Jos pallo viimeksi ylitti *epänormaalin kenttöolosuhteen* äärimmäisen ulkorajan *pelialueella* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 25-1b(i) mukaisesti.
- (ii) Hiekkaesteessä: Jos pallo viimeksi ylitti *epänormaalin kenttöolosuhteen* äärimmäisen ulkorajan *hiekkaesteessä* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 25-1b(ii) mukaisesti.
- (iii) Vesiesteessä (mukaan lukien sivuvesieste): Jos pallo viimeksi ylitti *epänormaalin kenttöolosuhteen* äärimmäisen ulkorajan *vesiesteessä* olevasta kohdasta, pelaaja ei voi rangaistuksetta vapautua. Pelaajan on toimittava Säännön 26-1 mukaisesti.

- (iv) Vihერიöllä: Jos pallo viimeksi ylitti *epänormaalin kenttäolosuhteen* äärimmäisen ulkorajan *vihერიöllä* olevasta kohdasta, pelaaja voi rangaistuksetta *korvata* pallon ja vapautua Säännön 25-1b(iii) mukaisesti.

### 25-2 Maahan painunut pallo

Jos pelaajan pallo on painunut maahan millä tahansa *pelialueen* lyhyeksi leikatulla osalla, se voidaan nostaa, puhdistaa ja pudottaa rangaistuksetta mahdollisimman lähelle alkuperäistä sijaintikohtaansa, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*. Pudotetun pallon pitää ensimmäiseksi osua *kentällä pelialueeseen*.

**Huomautus 1:** Pallo on "painunut maahan", kun se on omassa alastulojäljessään ja osa siitä on maan pinnan alapuolella. Pallon ei välttämättä tarvitse koskea maapohjaa ollakseen maahan painunut (esim. ruoho, *irraliset luonnonhaitat* ja vastaavat voivat olla pallon ja maapohjan välissä).

**Huomautus 2:** "Lyhyeksi leikattu alue" tarkoittaa mitä tahansa *kentän* aluetta, mukaan lukien karheikon läpi kulkevat polut, jotka on leikattu väyläpituuteen tai lyhyemmiksi.

**Huomautus 3:** *Toimikunta* voi ottaa käyttöön liitteessä I olevan paikallissäännön, jossa pelaajille annetaan vapautus ilman rangaistusta koko *pelialueella* maahan painuneesta pallosta.

### 25-3 Väärä viheriö

#### a. Vaikutus

Väärä *viheriö* vaikuttaa, kun pallo on *väärällä viheriöllä*.

Vaikutus pelaajan *lyöntiasentoon* tai mailan aiottuun heilahdusrataan ei sellaisenaan ole tämän säännön mukaista vaikuttamista.

#### b. Vapautuminen

Pelaaja ei saa pelata palloaan, joka on *väärällä viheriöllä*. Pelaajan on vapauduttava ilman rangaistusta seuraavasti:

Pelaajan on nostettava pallo ja pudotettava se enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, mutta ei lähemmäksi *reikää*. *Lähin vapauttava paikka* ei saa olla esteessä eikä *vihერიöllä*. Pudotettaessa pallo enintään mailanmitan päähän *lähimmästä vapauttavasta paikasta*, pallon pitää

osua ensin *kentän* kohtaan, jossa vapaudutaan *väärän viheriön* vaikutuksesta, ja joka ei ole esteessä eikä *viheriöllä*. Tämän säännön mukaisesti nostetun pallon saa pudistaa.

## RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetyk; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

## Sääntö 26

## Vesiesteet (mukaan lukien sivuvesiesteet)

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa

Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 26-I Vapautuminen vesiesteestä

Onko *vesiestettä* kohti lyöty pallo, jota ei ole löydetty *kadonnut vesiesteeseen* vai ei, on arvioitava käytettävissä olevien tosiasioiden perusteella. Jos ei tiedetä tai ei ole käytännössä varmaa, että *vesiestettä* kohti lyöty pallo, jota ei ole löydetty, on *vesiesteessä*, tulee pelaajan jatkaa Säännön 27-I mukaan.

Jos pallo löytyy *vesiesteestä* tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty on *vesiesteessä* (riippumatta siitä, onko pallo vedessä vai ei), pelaaja saa *yhdellä rangaistuslyönnillä* valita jonkin seuraavista vaihtoehdoista:

- Jatkaa peliä Säännön 27-I lyönti ja lyöntimatka -menettelyn mukaisesti, pelaamalla palloa (alkuperäistä tai uutta) mahdollisimman läheltä kohtaa, josta hän viimeksi pelasi palloa (ks. Sääntö 20-5), tai
- Pudottaa pallo (alkuperäinen tai uusi) miten kauas tahansa vesiesteen taakse pitäen sitä kohtaa, jossa alkuperäinen pallo viimeksi ylitti esteen rajan, suoraan pudotuspaikan ja *reiän* välissä, tai

- c. Ainoastaan siinä tapauksessa, että pallo viimeksi ylitti sivuvesiesteen rajan, pudottaa pallo (alkuperäinen tai uusi) vesiesteen ulkopuolelle enintään kahden mailanmitan päähän, ei kuitenkaan lähemmäs *reikää*, (i) kohdasta, jossa alkuperäinen pallo viimeksi ylitti vesiesteen rajan tai (ii) yhtä kaukana *reiästä* olevasta vastaavasta kohdasta vesiesteen vastakkaiselta puolelta.

Tätä sääntöä sovellettaessa pelaaja saa nostaa ja puhdistaa pallonsa tai *korvata pallon*.

(Kielletyt toimet pallon ollessa esteessä – ks. Sääntö 13-4)

(Pallo liikkuu vedessä vesiesteessä – ks. Sääntö 14-6)

## 26-2 Pallo pelataan vesiesteestä

### a. Pallo päättyy samaan tai johonkin toiseen vesiesteeseen

Jos vesiesteestä pelattu pallo päättyy samaan tai johonkin toiseen vesiesteeseen, pelaaja saa

- (i) **yhdellä rangaistuslyönnillä** pelata pallon (alkuperäisen tai uuden) mahdollisimman läheltä sitä kohtaa, josta hän viimeksi *löi* vesiesteen ulkopuolelta (Sääntö 20-5); tai
- (ii) jatkaa Säännön 26-1a, 26-1b tai jos mahdollista 26-1c mukaan **yhden lyönnin rangaistuksella** kyseisen säännön mukaan. Sovellettaessa Sääntöä 26-1b tai 26-1c pudotuspaikan määrää se kohta, josta alkuperäinen pallo viimeksi ylitti sen esteen rajan, jonne se päättyi.

**Huomautus:** Jos pelaaja jatkaa Säännön 26-1a mukaisesti pudottaen pallon esteeseen mahdollisimman lähelle sitä kohtaa, josta hän viimeksi pelasi, mutta ei halua jatkaa pudotetulla pallolla, hän voi jatkaa edellä olevan kohdan (i), Säännön 26-1b, tai jos mahdollista, Säännön 26-1c mukaisesti. Jos pelaaja tekee näin, **saa hän yhteensä kaksi rangaistuslyöntiä:** yksi rangaistuslyönti Säännön 26-1a perusteella ja yksi rangaistuslyönti Säännön 26-2a(i), 26-1b, tai jos mahdollista, 26-1c mukaisesti

## b. Pallo kadonnut tai pelaamattomassa paikassa esteen ulkopuolella tai ulkona

Jos vesiesteestä pelattu pallo *katoaa* tai on pelaamattomassa paikassa esteen ulkopuolella tai pallo on *ulkona*, saa pelaaja, otettuaan Säännön 27-1 tai 28a mukaisen yhden lyönnin rangaistuksen, pelata palloa (alkuperäistä tai uutta) esteestä mahdollisimman läheltä sitä kohtaa, josta hän viimeksi pelasi alkuperäistä palloa (ks. Sääntö 20-5).

Jos pelaaja ei halua jatkaa tästä paikasta, hän voi:

- (i) lisätä tulokseensa yhden lisärangaistuslyönnin (yhteensä kaksi rangaistuslyöntiä) ja pelata pallon (alkuperäisen tai uuden) mahdollisimman läheltä kohtaa, josta hän viimeksi löi vesiesteen ulkopuolelta (ks. Sääntö 20-5); tai
- (ii) jatkaa Säännön 26-1b tai jos mahdollista Säännön 26-1c mukaisesti lisäämällä tulokseensa yhden lyönnin lisärangaistuksen ao. säännön mukaisesti (yhteensä kaksi rangaistuslyöntiä); pudotuspaikan määrää se kohta, josta alkuperäinen pallo viimeksi ylitti sen esteen rajan, jonne se päätyi.

**Huomautus 1:** Kun pelaaja jatkaa Säännön 26-2b mukaisesti, hänen ei tarvitse pudottaa palloa Säännön 27-1 tai 28a mukaisesti. Jos hän näin tekee, pudotettua palloa ei tarvitse pelata. Pelaaja voi myös jatkaa edellä olevien kohtien (i) tai (ii) mukaisesti. Jos pelaaja toimii näin, hän saa yhteensä kaksi rangaistuslyöntiä: yksi rangaistuslyönti Säännön 27-1 tai 28a perusteella ja yksi rangaistuslyönti Säännön 26-2b(i) tai 26-2b(ii) perusteella.

**Huomautus 2:** Jos vesiesteestä pelattu pallo esteen ulkopuolella on pelaamattomassa paikassa, pelaaja voi Säännön 26-2b estämättä jatkaa Säännön 28b- tai c-kohdan mukaisesti.

---

### RANGAISTUS SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

## Sääntö 27

## Pallo kadonnut tai ulkona; Varapallo

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**27-1 Lyönti ja lyöntimatka; Pallo ulkona tai palloa ei löydy viiden minuutin aikana****a. Lyönti ja lyöntimatka -menettely**

Pelaaja voi koska tahansa, yhden lyönnin rangaistuksella, pelata pallon mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5); toimien lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksen mukaan.

Paitsi mitä säännöissä muutoin määrätään, jos pelaaja lyö lyönnin pallolla paikasta, josta alkuperäinen pallo oli viimeksi lyöty, katsotaan pelaajan toimineen lyönti ja lyöntimatka -rangaistuksen mukaan.

**b. Pallo ulkona**

Jos pallo on *ulkona*, pitää pelaajan pelata pallo yhden lyönnin rangaistuksella mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5).

**c. Palloa ei löydy viiden minuutin aikana**

Jos pallo on *kadonnut*, koska palloa ei ole löydetty tai pelaaja ei ole palloa tunnistanut omakseen viiden minuutin kuluessa siitä, kun pelaajan *joukkue* tai *joukkueen* jäsenen *caddie* on aloittanut pallon etsimisen, pitää pelaajan pelata pallo yhden lyönnin rangaistuksella mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5).

**Poikkeus:** Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että alkuperäistä palloa, jota ei ole löydetty, *ulkopuolinen tekijä* on liikuttanut (Sääntö 18-1), pallo on *haitassa* (Sääntö 24-3) tai *epänormaalissa kenttäolosuhteessa* (Sääntö 25-1) tai se on *vesiesteessä* (Sääntö 26-1), pelaaja voi soveltaa ao. sääntöä.

---

RANGAISTUS SÄÄNNÖN 27-1 RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

## 27-2 Varapallo

### a. Menettelytapa

Jos pallo on mahdollisesti kadonnut vesiesteen ulkopuolelle tai on mahdollisesti *ulkona*, pelaaja voi ajan säästämiseksi pelata varapallon Säännön 27-1 mukaisesti. Pelaajan pitää:

- (i) ilmoittaa reikäpelissä *vastustajalleen* tai lyöntipelissä *merkitsijälleen* tai *kanssakilpailijalleen*, että hän aikoo pelata varapallon; ja
- (ii) pelata varapallo ennen kuin hän tai hänen *joukkueoverinsa* lähtevät liikkeelle etsiäkseen alkuperäistä palloa.

Jos hän ei täytä edellä olevia vaatimuksia ennen kuin pelaa toisen pallon, tämä pallo ei ole varapallo vaan siitä tulee pelissä oleva pallo lyönti ja lyöntimatka-rangaistuksen mukaan (Sääntö 27-1) ja alkuperäinen pallo tuomitaan kadonneeksi.

(Pelijärjestys tiiauspaikalla – ks. Sääntö 10-3)

**Huomautus:** Jos Säännön 27-2a mukaisesti pelattu varapallo on mahdollisesti kadonnut vesiesteen ulkopuolelle tai on mahdollisesti *ulkona*, pelaaja voi pelata toisen varapallon. Toisen varapallon asema ensimmäiseen varapalloon on sama kuin ensimmäisen varapallon asema alkuperäiseen palloon.

### b. Milloin varapallo muuttuu pelissä olevaksi palloksi?

Pelaaja saa pelata varapalloa, kunnes hän tulee sille kohdalle, jossa alkuperäinen pallo todennäköisesti on. Jos pelaaja pelaa lyönninkin varapallolla siltä paikalta, jossa alkuperäinen pallo todennäköisesti on, tai paikalta, joka on lähempänä reikää kuin tuo kohta, alkuperäinen pallo tuomitaan kadonneeksi ja varapallo muuttuu pelissä olevaksi palloksi lyönti ja lyöntimatka-rangaistuksen mukaan (Sääntö 27-1).

Jos alkuperäinen pallo on kadonnut vesiesteen ulkopuolelle tai pallo on *ulkona*, varapallo muuttuu pelissä olevaksi palloksi lyönti ja lyöntimatka-rangaistuksen mukaan (Sääntö 27-1).

**Poikkeus:** Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että alkuperäistä palloa on liikuttanut *ulkopuolinen tekijä* (Sääntö 18-1), pallo on *haitassa* (Sääntö 24-3) tai *epänormaalissa kenttäolosuhteessa* (Sääntö 25-1c), pelaaja voi jatkaa ao. säännön mukaisesti.

### c. Milloin varapallo hylätään?

Ellei alkuperäinen pallo ole *kadonnut* eikä *ulkona*, pelaajan on hylättävä *varapallo* ja jatkettava peliä alkuperäisellä pallolla. Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että alkuperäinen pallo on *vesiesteessä*, pelaaja voi jatkaa Säännön 26-1 mukaisesti. Molemmista tapauksissa, jos hän edelleen lyö *varapalloa*, pelaa hän *väärää palloa*, ja Säännön 15-3 määräykset ovat voimassa.

**Huomautus:** Jos pelaajan Säännön 27-2a mukaisesti pelaama *varapallo* sittemmin Säännön 27-2c perusteella hylätään, tällä pallolla sen käyttöönoton jälkeen pelatut lyönnit sekä tätä palloa pelattaessa saadut rangaistukset mitätöidään.

## Sääntö 28

## Pallo pelaamattomassa paikassa

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

Pelaaja voi missä tahansa *kentällä*, paitsi pallon ollessa *vesiesteessä*, todeta, että hänen pallonsa on pelaamattomassa paikassa. On yksinomaan pelaajan päätettävissä, onko hänen pallonsa pelaamattomassa paikassa.

Jos pelaajan pallo hänen mielestään on pelaamattomassa paikassa, hänen pitää *yhden lyönnin rangaistuksella* joko

- jatkaa Säännön 27-1 lyönti- ja lyöntimatka -menettelyn mukaan pelaamalla pallo (alkuperäinen tai uusi) mahdollisimman läheltä sitä paikkaa, josta alkuperäinen pallo viimeksi pelattiin (Sääntö 20-5), tai
- pudottaa pallo (alkuperäinen tai uusi) sijaintikohtansa taakse miten kauas tahansa pitäen sijaintikohtaa suoraan pudotuskohdan ja *reiän* välissä, tai



c. pudottaa pallo (alkuperäinen tai uusi) enintään kahden mailanmitan päähän pallon sijaintikohdasta, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*.

Jos pelaamattomassa paikassa oleva pallo on *hiekkasteessa*, pelaaja voi jatkaa kohtien a, b tai c mukaisesti. Jos pelaaja valitsee kohdan b tai c mukaisen menettelyn, pallo on pudotettava *hiekkasteeseen*.

Tätä sääntöä sovellettaessa pelaaja saa nostaa ja puhdistaa pallonsa tai *korvata* pallon.

---

### RANGAISTUS TÄMÄN SÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä

---

## Muut pelimuodot

### Sääntö 29

### Kolmin- ja nelinpeli

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

#### 29-1 Yleistä

*Kolmin- ja nelinpelissä täyttä kierrosta pelattaessa pelattaessa joukkueovereiden tulee lyödä vuorotellen tiiauspaikoilta ja jatkaa kunkin reiän pelaamista lyömällä vuorotellen. Rangaistuslyönnit eivät vaikuta lyöntijärjestykseen.*

#### 29-2 Reikäpeli

Jos pelaaja pelaa *joukkueoverinsa* vuorolla, *hänen joukkueensa menettää reiän.*

#### 29-3 Lyöntipeli

Jos *joukkueoverit* pelaavat väärässä järjestyksessä, hylätään *lyönnit* ja *joukkue saa kahden lyönnin rangaistuksen.* *Joukkueen* on jatkettava peliä oikeassa lyöntijärjestyksessä mahdollisimman läheltä paikkaa, josta *joukkue* ensimmäistä kertaa pelasi väärässä järjestyksessä (Sääntö 20-5). Jos *joukkue* lyö seuraavalta *tiiauspaikalta*, tai jos kysymyksessä on kierroksen viimeinen reikä, *joukkue* poistuu *viheriöltä* eikä ilmoita aikomuksestaan korjata virhettä, *heidät suljetaan pelistä.*

## Sääntö 30

## Kolmipallo-, paraspallo- ja nelipalloreikäpeli

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**30-1 Golsäännöt ovat voimassa**

Kolmipallo-, paraspallo- ja nelipalloreikäpelissä sovelletaan tavanomaisia golfsääntöjä seuraavin poikkeuksin.

**30-2 Kolmipalloreikäpeli****a. Vastustaja liikuttaa pysähtynyttä palloa tai koskee tahallaan siihen**

Jos *vastustaja* saa rangaistuksen Säännön 18-3b rikkomisesta, koskee tämä rangaistus vain sitä reikäpeliottelua missä tämä kosketun tai *liikutetun* pallon omistava pelaaja pelaa. Rangaistusta ei tule toista pelaajaa vastaan pelattavaan reikäpeliotteluun.

**b. Vastustaja muuttaa vahingossa pallon suuntaa tai pysäyttää sen**

Jos *vastustaja*, hänen *caddie* tai *varusteensa* vahingossa muuttavat pelaajan pallon suuntaa tai pysäyttävät sen, siitä ei seuraa rangaistusta. Ottelussaan tätä *vastustajaa* vastaan pelaaja saa, ennen kuin kumpikaan *lyö* seuraavaa lyöntiä, mitätöidä *lyönnin* ja pelata pallon ilman rangaistusta mahdollisimman läheltä kohtaa, josta alkuperäistä palloa viimeksi pelattiin (ks. Sääntö 20-5). Ottelussa toista *vastustajaa* vastaan pallo pelataan sijaintipaikaltaan.

**Poikkeus:** Pallo osuu *lipputankoa* huoltavaan tai pitelevään henkilöön tai mihinkään, mitä hän kuljettaa mukanaan – ks. Sääntö 17-3b.

(Vastustaja tahallisesti muuttaa pallon suuntaa tai pysäyttää sen – ks. Sääntö 1-2)

### 30-3 Paraspallo- ja nelipalloreikäpeli

#### a. Joukkueen edustaminen

*Joukkuetta* voi edustaa yksi *joukkueoveri* koko ottelun ajan tai osan ottelua; kaikkien *joukkueoverien* ei tarvitse olla läsnä. Poissa ollut *joukkueoveri* voi liittyä otteluun reikien välillä, mutta ei reikää pelattaessa.

#### b. Pelijärjestys

*Joukkueen* pallot voidaan pelata *joukkueen* vapaasti valitsemassa järjestyksessä.

#### c. Väärä pallo

Jos pelaaja saa rangaistuksen, jossa hän menettää reiän Säännön 15-3a mukaan lyötyään lyönnin väärällä *pallolla*, hänet suljetaan pelistä tuon reiän osalta, mutta hänen *joukkueoverinsa* ei saa rangaistusta, vaikka väärä *pallo* olisikin hänen. Jos väärä *pallo* on toisen pelaajan, sen omistajan on asetettava pallo (alkuperäinen tai uusi) sille paikalle, josta väärää *palloa* ensimmäisen kerran pelattiin.

(Asettaminen ja takaisinasettaminen – ks. Sääntö 20-3)

#### d. Joukkueen rangaistus

*Joukkuetta rangaistaan*, jos yksikin *joukkueovereista* rikkoo jotakin seuraavista säännöistä:

- Sääntö 4 Mailat
- Sääntö 6-4 Caddie
- Mikä tahansa paikallissääntö tai kilpailumääräys, jonka johdosta ottelun tulosta korjataan.

#### e. Joukkueen sulkeminen pelistä

(i) *Joukkue suljetaan pelistä*, jos yksikin *joukkueovereista* rikkoo jotakin seuraavista säännöistä, jonka seurauksena on pelistä sulkeminen:

- Sääntö 1-3 Sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta
- Sääntö 4 Mailat
- Sääntö 5-1 tai 5-2 Pallo
- Sääntö 6-2a Tasoitus

- Sääntö 6-4 Caddie
  - Sääntö 6-7 Tarpeeton viivyttely, Hidas peli
  - Sääntö 11-1 Tiiaus
  - Sääntö 14-3 Keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet sekä epätavallinen varusteen käyttö
  - Sääntö 33-7 Toimikunnan määräämä pelistä sulkeminen
- (ii) **Joukkue suljetaan pelistä**, jos kaikki joukkueoverit suljetaan pelistä jonkin seuraavan säännön perusteella:
- Sääntö 6-3 Lähtöaika ja ryhmät
  - Sääntö 6-8 Pelin keskeyttäminen
- (iii) Kaikissa muissa tilanteissa, joissa rangaistuksena on pelistä sulkeminen, **koskee pelistä sulkeminen ainoastaan pelattavaa reikää**.

#### f. Muiden rangaistusten vaikutus

Jos pelaajan sääntöriike auttaa hänen joukkueoverinsa peliä tai haittaa vastustajan peliä, **myös joukkueoveri saa saman rangaistuksen, jonka pelaaja on saanut**.

Missään muussa tapauksessa pelaajan saama rangaistus sääntöjen rikkomisesta ei aiheuta rangaistusta hänen joukkueoverilleen. Jos rangaistuksena on reiän menetys, se merkitsee, että **tämä pelaaja on tuon reiän osalta suljettu pelistä**.

## Sääntö 31

## Nelipallolyöntipeli

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät kursivilla kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 31-1 Yleistä

Nelipallolyöntipelissä sovelletaan tavanomaisia golfsääntöjä seuraavin poikkeuksin.

### 31-2 Joukkueen edustaminen

*Joukkuetta* voivat edustaa molemmat *joukkueoverit* koko täyden pelikierroksen tai vain osan sitä; molempien *joukkueoverien* ei tarvitse olla läsnä. Poissaollut *kilpailija* voi liittyä *joukkueoverinsa* seuraan reikien välillä, mutta ei reikää pelattaessa.

### 31-3 Tuloksen kirjaaminen

*Merkitsijän* edellytetään kirjaavan kultakin reiältä sen *joukkueoverin* bruttotulos, jonka tulos tältä reiältä otetaan huomioon. Yhteenlaskettavien bruttotulosten tulee olla pelaajakohtaisesti tunnistettavissa; muutoin *joukkue suljetaan pelistä*. Vain toinen *joukkueoveri* on vastuussa Säännön 6-6b noudattamisesta.

(Virheellinen tulos – ks. Sääntö 31-7a)

### 31-4 Pelijärjestys

*Joukkueen* pallot saa pelata missä tahansa järjestyksessä.

### 31-5 Väärä pallo

Jos pelaaja rikkoo Sääntöä 15-3b, lyötyään lyönnin *väärällä pallolla*, *hän saa kaksi rangaistuslyöntiä tällä reillä*, ja sen jälkeen hänen pitää pelata oikeata palloaan tai muutoin *sääntöjen* mukaisesti. Hänen *joukkueoverinsa* ei saa rangaistusta, vaikka *väärä pallo* olisikin hänen.

Jos *väärä pallo* on toisen *kilpailijan*, sen omistajan on asetettava pallo (alkuperäinen tai uusi) sille paikalle, josta *väärä pallo* ensimmäisen kerran pelattiin.

(Asettaminen tai takaisinasettamisen - ks. Sääntö 20-3)

### 31-6 Joukkueen rangaistus

*Joukkuetta rangaistaan*, jos yksikin *joukkueovereista* rikkoo jotakin seuraavista säännöistä:

- Sääntö 4                      Mailat
- Sääntö 6-4                  Caddie
- Mikä tahansa paikallissääntö tai kilpailumääräys, jonka rikkomisesta on rangaistuksille määrätty maksimimäärä

## 31-7 Pelistäsulkemissäädökset

### a. Toisen joukkueoverin sääntöriike

*Joukkue suljetaan pelistä*, jos jompikumpi joukkueovereista rikkoo jotakin seuraavista säännöistä, jonka seurauksena on pelistä sulkeminen:

- Sääntö 1-3 Sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta
- Sääntö 3-4 Pelaaja kieltäytyy noudattamasta sääntöjä
- Sääntö 4 Mailat
- Sääntö 5-1 tai 5-2 Palo
- Sääntö 6-2b Tasoitus
- Sääntö 6-4 Caddie
- Sääntö 6-6b Kortin allekirjoittaminen ja palauttaminen
- Sääntö 6-6d Reiän väärä tulos
- Sääntö 6-7 Tarpeeton viivytys; Hidas peli
- Sääntö 7-1 Harjoittelu ennen kierrosta tai kierrosten välillä
- Sääntö 10-2c Joukkueet sopivat pelaamisesta väärällä vuorolla
- Sääntö 11-1 Tiiaus
- Sääntö 14-3 Keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet sekä epätavallinen varusteen käyttö
- Sääntö 22-1 Peliä auttava pallo
- Sääntö 31-3 Bruttotulokset eivät ole tunnistettavissa
- Sääntö 33-7 Toimikunnan määräämä pelistä sulkeminen

### b. Kummankin joukkueoverin sääntörikkomus

*Joukkue suljetaan kilpailusta*

- (i) jos molemmat joukkueoverit suljetaan kilpailusta rikottuaan Sääntöä 6-3 (Lähtöaika ja ryhmät) tai Sääntöä 6-8 (Pelin keskeyttäminen), tai
- (ii) jos joukkueoverit samalla reiällä rikkovat jotain sääntöä, jonka seurauksena on pelistä sulkeminen joko kilpailusta tai reiän osalta.

### c. Ainoastaan reiän osalta

Kaikissa muissa tapauksissa, joissa säännön rikkominen johtaisi pelistä sulkemiseen, suljetaan *kilpailija* pelistä ainoastaan sen reiän osalta, jolla sääntöjä rikottiin.

### 31-8 Muiden rangaistusten vaikutus

Jos *kilpailijan* sääntöriike auttaa hänen *joukkueoverinsa* peliä, myös *joukkueoveri* saa saman rangaistuksen, jonka *kilpailija* on saanut.

Missään muussa tapauksessa ei *kilpailijan* saama rangaistus sääntöjen rikkomisesta aiheuta rangaistusta hänen *joukkueoverilleen*.

## Sääntö 32

## Bogey-, Par- ja Pistebogey-kilpailut

### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

### 32-1 Ehdot

Bogey-, par- ja pistebogey-kilpailut ovat lyöntipelikilpailuja, joissa pelataan kullakin reiällä määrättyä tulosta vastaan. Lyöntipelin säännöt seuraavin poikkeuksin ovat voimassa.

Tasoituksellisessa bogey-, par- ja pistebogey-kilpailuissa *kilpailija*, jolla on alin nettotulos reiällä, saa *aloitusoikeuden* seuraavalla *tiiauspaikalla*.

### a. Bogey- ja par-kilpailut

Tuloksen laskeminen bogey- ja par-kilpailussa tapahtuu kuten reikäpelissä.

Reikä, josta *kilpailija* ei saa tulosta, katsotaan menetetyksi. Voittaja on se, joka on saavuttanut parhaan yhteenlasketun tuloksen reikävoittojen mukaan.

*Merkitsijä* vastaa siitä, että vain bruttolyöntimäärä merkitään kullakin sellaisella reiällä, jolla *kilpailijan* nettotulos on sama tai alempi kuin ennalta määritelty tulos.

**Huomautus 1:** Kilpailijan tulosta muutetaan **vähentämällä reikä tai reikiä ao. säännön mukaan**, jos saatava rangaistus on jotain muuta kuin pelistä sulkeminen seuraavissa tapauksissa:

- Sääntö 4 Mailat
- Sääntö 6-4 Caddie
- Mikä tahansa paikallissääntö tai kilpailumääräys, jonka rikkomisesta on rangaistuksille maksimimäärä

*Kilpailijan* vastuulla on ilmoittaa *toimikunnalle* ennen tuloskortin palauttamista sellaiset tosiseikat kyseisestä rikkeestä, joiden perusteella ao. rangaistukset voidaan antaa. Jos pelaaja ei ilmoita rikkeestä *toimikunnalle*, hänet **suljetaan pelistä**.

**Huomautus 2:** Jos *kilpailija* rikkoo Sääntöä 6-3a (Lähtöaika), mutta tulee aloituspaikalle valmiina pelaamaan ennen kuin 5 minuuttia on kulunut hänen lähtöajastaan tai rikkoo Sääntöä 6-7 (Tarpeeton viivyttely; Hidas peli), *toimikunta vähentää yhden reiän kokonaistuloksesta*. Toistuva Säännön 6-7 rikkominen, ks. Sääntö 32-2a.

**Huomautus 3:** Jos *kilpailija* saa kahden lyönnin lisärangaistuksen Säännön 6-6d poikkeuksen perusteella niin kyseistä rangaistusta sovelletaan **vähentämällä yksi reikä kierroksen kokonaistuloksesta**. Rangaistus, jota *kilpailija* ei tulokseensa ollut lisännyt, kohdistetaan reiälle, jolla kyseinen **sääntöriike tapahtui**. Kumpaakaan rangaistusta ei anneta, kun Säännön 6-6d rike ei vaikuta reiän tulokseen.

## **b. Pistebogey-kilpailut**

Tuloksen laskeminen pistebogey-kilpailussa perustuu pisteisiin, jotka määräytyvät pelaajan lyöntituloksen ja kullekin reiälle määrätyn laskennallisen lyöntimäärän perusteella seuraavalla tavalla:



**Pelattu reikä****Pisteet**

Enemmän kuin yksi yli määrätyn tuloksen tai ei lainkaan tulosta.....	0
Yksi yli määrätyn tuloksen .....	1
Sama kuin määrätty tulos.....	2
Yksi alle määrätyn tuloksen .....	3
Kaksi alle määrätyn tuloksen .....	4
Kolme alle määrätyn tuloksen.....	5
Neljä alle määrätyn tuloksen.....	6

Voittaja on se *kilpailija*, joka saa korkeimman yhteispistemäärän.

*Merkitsijä* vastaa siitä, että tuloskorttiin merkitään vain bruttolöyntimäärä kultakin sellaiselta reiän, jolta *kilpailijan* nettotulos antaa vähintään yhden pisteen.

**Huomautus 1:** Jos *kilpailija* rikkoo sääntöä, jonka rikkomisesta on rangaistuksille määrätty kierroskohtainen maksimimäärä, täytyy hänen ilmoittaa *toimikunnalle* ennen tuloskortin palauttamista tosiseikat kyseisestä rikkeestä. Jos pelaaja ei ilmoita rikkeestä *toimikunnalle*, hänet suljetaan pelistä. *Toimikunta vähentää kaksi pistettä kultakin reiältä, jossa ao. sääntöä on rikottu, mutta kuitenkin maksimissaan neljä pistettä jokaista rikottua sääntöä kohden yhden kierroksen aikana.*

**Huomautus 2:** Jos *kilpailija* rikkoo Sääntöä 6-3a (Lähtöaika), mutta tulee aloituspaikalle valmiina pelaamaan ennen kuin 5 minuuttia on kulunut hänen lähtöajastaan tai rikkoo Sääntöä 6-7 (Tarpeeton viivytys; Hidas peli), *toimikunta vähentää kaksi pistettä kierroksen kokonaistuloksesta.* Toistuva Säännön 6-7 rikkominen, ks. Sääntö 32-2a.

**Huomautus 3:** Jos *kilpailija* saa kahden löynnin lisärangaistuksen Säännön 6-6d poikkeuksen perusteella niin kyseistä rangaistusta sovelletaan vähentämällä kaksi pistettä kierroksen kokonaistuloksesta. Rangaistus, jota *kilpailija* ei tulokseensa ollut lisännyt, kohdistetaan reiälle, jolla kyseinen sääntöriike tapahtui. Kumpaakaan rangaistusta ei anneta, kun Säännön 6-6d rikkominen ei vaikuta reiältä saatuihin pisteisiin.

**Huomautus 4:** *Toimikunta* voi hitaan pelin estämiseksi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) julkistaa pelinopeusohjeet, jotka sisältävät suurimman sallitun ajan täyden kierroksen, reiän tai lyönnin pelaamiseen.

*Toimikunta* voi tällaisessa määräyksessä muokata säännön rikkomisesta saatavaa rangaistusta seuraavasti:

Ensimmäinen rike	Vähentää yksi piste kierroksen lopullisesta pistemäärästä;
Toinen rike	Vähentää kaksi pistettä lisää kierroksen lopullisesta pistemäärästä;
Toistuva rike	Kilpailusta sulkeminen.

## 32-2 Rangaistus pelistä sulkemisesta

### a. Kilpailusta

*Kilpailija suljetaan kilpailusta*, jos hän rikkoo jotakin seuraavista säännöistä, jonka rangaistuksena on kilpailusta sulkeminen:

- Sääntö 1-3 Sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta
- Sääntö 3-4 Pelaaja kieltäytyy noudattamasta sääntöjä
- Sääntö 4 Mailat
- Sääntö 5-1 tai 5-2 Pallo
- Sääntö 6-2b Tasoitus
- Sääntö 6-3 Lähtöaika ja ryhmät
- Sääntö 6-4 Caddie
- Sääntö 6-6b Kortin allekirjoittaminen ja palauttaminen
- Sääntö 6-6d Reiän väärä tulos eli merkitty tulos on alempi kuin todellinen tulos, paitsi siinä tapauksessa, jolloin tämän säännön rikkominen ei vaikuta reiän lopputulokseen ja mitään rangaistusta ei seuraa
- Sääntö 6-7 Tarpeeton viivytys; Hidas peli
- Sääntö 6-8 Pelin keskeyttäminen
- Sääntö 7-1 Harjoittelu ennen kierrosta tai kierrosten välillä
- Sääntö 10-2c Pelaaminen väärällä vuorolla

- Sääntö 11-1 Tiiaus
- Sääntö 14-3 Keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet sekä epätavallinen varusteen käyttö.
- Sääntö 22-1 Peliä auttava pallo
- Sääntö 33-7 Toimikunnan määräämä pelistä sulkeminen

### b. Reiän osalta

Kaikissa muissa tapauksissa, joissa sääntöjen rikkominen johtaisi pelistä sulkemiseen, suljetaan kilpailija pelistä ainoastaan sen reiän osalta, jolla sääntöjä rikottiin.

## Hallinnointi

### Sääntö 33

### Toimikunta

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät kursivilla kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

#### 33-1 Ehdot; Säännön noudattamisesta luopuminen

Toimikunnan on päätettävä kilpailun kilpailumääräyksistä.

Toimikunta ei voi luopua golfin sääntöjen noudattamisesta.

Täyden kierroksen alkamisen jälkeen ei pelattavien reikien lukumäärää voi enää muuttaa.

Tietyt lyöntipelin säännöt eroavat oleellisesti reikäpelin säännöistä, joten näitä kahta pelimuotoa ei voi eikä saa yhdistää. Tällaiset reikäpelitulokset eivät ole enää voimassa ja ovat pätemättömiä ja lyöntipelissä *kilpailijat* suljetaan pelistä.

Lyöntipelissä *toimikunta* voi rajoittaa *tuomarin* tehtäviä.

## 33-2 Kenttä

### a. Kentän ulkorajojen ja muiden rajojen määrittäminen

*Toimikunnan pitää täsmällisesti määrittellä*

- (i) *kenttä ja ulkona oleva alue,*
- (ii) *vesiesteiden ja sivuvesiesteiden rajat,*
- (iii) *kunnostettava alue ja*
- (iv) *haitat sekä kentän oleelliset osat.*

### b. Uudet reiät viheriöllä

*Reikien paikat on pyrittävä vaihtamaan lyöntipelikilpailun aloituspäivänä sekä aina, kun toimikunta katsoo sen tarpeelliseksi, kuitenkin niin, että yksittäisellä kierroksella kaikki kilpailijat pelaavat samoilla reiän paikoilla.*

**Poikkeus:** Jos vaurioitunutta reikää on mahdotonta korjata siten, että se on määritelmän mukainen, *toimikunta* saa tehdä lähistölle uuden reiän samanlaiseen paikkaan.

**Huomautus:** Mikäli samaa yhden kierroksen kilpailua pelataan useampana päivänä, *toimikunta* voi kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1) päättää, että reiät ja *tiiauspaikat* voivat kunakin kilpailupäivänä olla eri paikoissa edellyttäen, että kunakin päivänä *tiiauspaikat* ja reiät ovat samat kaikille sinä päivänä pelaaville.

### c. Harjoitusalue

Ellei käytettävissä ole erillistä harjoittelualuetta kilpailukentän ulkopuolella, *toimikunnan* pitää, mikäli mahdollista, osoittaa alue, jolla pelaajat saavat harjoitella kunakin kilpailupäivänä. Lyöntipelikilpailupäivänä ei *toimikunnan* yleensä tulisi sallia harjoittelua kilpailukentän viheriöllä tai viheriölle eikä esteestä.

#### d. Kenttä pelikelvoton

Jos *toimikunta* tai sen valtuuttama edustaja katsoo, että *kenttä* jostakin syystä on pelikelvoton tai on muita sellaisia seikkoja, jotka tekevät kunnollisen pelaamisen mahdottomaksi, tämä saa reikä- ja lyöntipelissä keskeyttää pelin väliaikaisesti tai lyöntipelissä mitätöidä kaikki tämän kierroksen tulokset. Jos kierros mitätöidään, myös kaikki sen aikana aiheutuneet rangaistukset mitätöidään.

(Menettelytapa pelin keskeytyksessä ja pelin jatkamiseksi uudelleen – ks. Sääntö 6-8)

#### 33-3 Lähtöajat ja ryhmät

*Toimikunnan* pitää määrätä lähtöajat sekä lyöntipelissä peliryhmät.

Jos reikäpelikilpailu pelataan pitkällä aikavälillä, pitää *toimikunnan* määrätä aikarajat, jolloin kukin kierros on pelattava loppuun. Jos pelaajat saavat määrätä ottelupäivänsä tämän aikarajan puitteissa, *toimikunnan* tulisi määrätä, että ottelu pitää pelata tiettyinä aikana jakson viimeisenä päivänä, elleivät pelaajat ole keskenään sopineet pelaamisesta jonakin aiempiana ajankohtana.

#### 33-4 Ilmoitus annettavista tasoituslyönneistä

*Toimikunnan* pitää ilmoittaa, missä järjestyksessä kentän eri rei'illä saadaan tai annetaan tasoituslyönnejä.

#### 33-5 Tulokortti

Lyöntipelissä *toimikunnan* pitää antaa kullekin *kilpailijalle* tulokortti, johon on merkitty päivämäärä ja kilpailijan nimi tai *nelinpelissä* tai *nelipallolyöntipelissä* *kilpailijoiden* nimet.

Lyöntipelissä *toimikunta* vastaa tuloksen yhteenlaskusta sekä korttiin merkityn tasoituksen soveltamisesta.

*Nelipallolyöntipelissä* *toimikunta* vastaa kunkin reiän paremman pallon tuloksen toteutamisesta, yhteenlaskusta ja korttiin merkittyjen tasoitusten soveltamisesta.

bogey-, par- ja pistebogey-kilpailussa *toimikunta* vastaa korttiin merkittyjen tasoitusten soveltamisesta, kunkin reiän tuloksesta, kokonaistuloksesta tai -pisteiden laskemisesta.

**Huomautus:** *Toimikunta* voi vaatia kunkin *kilpailijan* merkitsemään tulokorttiinsa nimensä ja päivämäärän.

### 33-6 Tasatilanteen ratkaisu

*Toimikunnan* on ilmoitettava tapa, päivä ja ajankohta, jolloin ratkaistaan reikäpelin tasatilanne tai tasapeli lyöntipelissä riippumatta siitä, onko kilpailu tasoitukseton tai tasoituksellinen.

Tasattua reikäpeliottelua ei saa ratkaista lyöntipelillä. Lyöntipelin tasatilannetta ei saa ratkaista reikäpelillä.

### 33-7 Pelistä sulkeminen; Toimikunnan päätösvalta

Jos *toimikunta* katsoo asian olevan oikeutettua, se voi poikkeuksellisissa yksittäistapauksissa mitätöidä, muuttaa tai asettaa pelistä sulkemisrangaistuksen.

Pelistä sulkemista vähäisempiä rangaistuksia ei voi poistaa eikä muuttaa.

Jos *toimikunta* katsoo pelaajan syyllystyneen vakavaan käyttäytymisrikkeeseen, hänet voidaan tämän säännön perusteella sulkea pelistä.

### 33-8 Paikallissäännöt

#### a. Toimintaperiaate

*Toimikunta* voi laatia ja julkistaa paikallissääntöjä poikkeuksellisia olosuhteita varten edellyttäen, että ne ovat kansallisen liiton asettamien periaatteiden mukaisia golfsääntöjen liitteessä I mainitulla tavalla.

#### b. Sääntöjen muuttaminen tai noudattamatta jättäminen

Paikallissäännöllä ei voida kumota golfsääntöjä. Jos *toimikunta* kuitenkin katsoo paikallisten erityisolosuhteiden olevan sellaisia, että ne haittaavat kunnollista golfpeliä siinä määrin, että on välttämätöntä laatia sellainen paikallissääntö, joka poikkeaa säännöistä, paikallissäännön pitää olla R&A:n hyväksymä.

## Sääntö 34

## Erimielisyydet ja päätökset

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

**34-1 Vastalauseet ja rangaistukset****a. Reikäpeli**

Jos reikäpelissä *toimikunnan* tietoon saatetaan vastalause Säännön 2-5 mukaisesti, päätös on pyrittävä tekemään mahdollisimman nopeasti, jotta pelitilanne voidaan tarpeen vaatiessa muuttaa päätöksen mukaiseksi. Jos vastalauseetta ei tehdä Säännön 2-5 mukaisesti, *toimikunta* ei ota vastalauseetta huomioon.

Säännön 1-3 perusteella pelistä sulkemisen suhteen ei ole aikarajaa.

**b. Lyöntipeli**

Mitään rangaistusta ei lyöntipelissä saa määrätä, muuttaa tai mitätöidä kilpailun päättymisen jälkeen. Kilpailu katsotaan päättyneeksi, kun tulos on virallisesti julistettu, tai mikäli kysymyksessä on lyöntipelikarsinta reikäpeliä varten, kun pelaaja on lyönyt ensimmäisen lyöntinsä ensimmäisessä ottelussa.

**Poikkeukset:** *Kilpailija* suljetaan pelistä kilpailun päättymisen jälkeen jos hän

- (i) on rikkonut Sääntöä 1-3 (Sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta), tai
- (ii) on palauttanut tuloskortin, jossa hänen tasoituksensa on hänen ennen kilpailun päättymistä tietämäänsä oikeaa voimassa olevaa tasoitusta korkeampi ja tämä vaikuttaa hänen saamiensa tasoituslyöntien määrään (Sääntö 6-2b), tai
- (iii) on palauttanut tuloskortin, jossa jonkin reiän tulos on todellista pienempi (Sääntö 6-6d) muusta syystä kuin sen vuoksi, että kilpailija ei ole ottanut huomioon yhtä tai useampaa *rangaistuslyöntiä*, joita hän ei ole ennen kilpailun päättymistä tiennyt saaneensa, tai

(iv) on tiennyt ennen kilpailun päättymistä syllistyneensä jonkin sellaisen säännön rikkomiseen, josta rangaistuksena on pelistä sulkeminen.

### 34-2 Tuomarin päätös

Mikäli *toimikunta* on nimennyt *tuomarin*, hänen päätöksensä on lopullinen.

### 34-3 Toimikunnan päätös

Mikäli *tuomaria* ei ole nimetty, pelaajien pitää kääntyä erimielisyyksissä tai sääntöepäselvyyksissä *toimikunnan* puoleen, jonka päätös on lopullinen.

Ellei *toimikunta* kykene päätöstä tekemään, *toimikunnan* pitää saattaa asia R&A:n sääntötoimikunnan käsiteltäväksi ja sen päätös on lopullinen.

Ellei epätietoisuutta tai erimielisyyttä aiheuttavaa asiaa ole toimitettu R&A:n sääntötoimikunnan käsiteltäväksi, pelaajalla tai pelaajilla on oikeus Suomen Golfliiton sääntötoimikunnan välityksellä toimittaa yksimielinen tiedustelu R&A:n sääntötoimikunnalle saadakseen sen mielipiteen annetun päätöksen oikeellisuudesta. Vastaus toimitetaan Suomen Golfliiton sääntötoimikunnalle.

Jos peliä ei ole käyty ja valvottu golfin sääntöjen mukaisesti, sääntötoimikunta ei ota kantaa mihinkään kysymykseen.





## Liite I – Sisällys

### Osa A Paikallissäännöt

1. Kenttä – Ulkorajojen, rajojen ja esineiden luonteen määrittäminen ..	138
2. Kentän suojeleminen.....	139
a. Kunnostettava alue; Pelaaminen kielletty .....	139
b. Suojeltavat puut.....	139
c. Ympäristösyistä herkät alueet.....	140
3. Kenttäolosuhteet.....	142
a. Maahan painunut pallo .....	142
b. “Siirtosääntö” ja “Talvisääntö” .....	143
c. Pallon puhdistaminen .....	144
d. Ilmastusreiät.....	145
e. Siirtonurmen saumat.....	145
f. Irtokivet hiekkaesteessä.....	145
4. Haitat.....	146
a. Kiinteät haitat lähellä viheriötä.....	146
b. Tilapäinen kiinteä haitta .....	147
c. Tilapäiset sähkölinjat ja kaapelit.....	150
5. Vesieste - Varapallon pelaaminen säännön 26-I mukaisesti.....	151
6. Pudotusalueet .....	152
7. Etäisyyttä mittavat laitteet .....	153

## Osa B Kilpailumääräykset

1. Maila- ja pallomääräykset.....	154
a. Sallittujen mailojen luettelo .....	154
b. Sallittujen pallojen luettelo.....	155
c. Yhden pallon sääntö.....	156
2. Caddie.....	157
3. Pelinopeus .....	158
4. Pelin keskeyttäminen vaarallisen tilanteen takia.....	158
5. Harjoittelu.....	158
a. Yleistä .....	158
b. Harjoittelu reikien välillä .....	159
6. Neuvominen joukkuekilpailussa.....	159
7. Uudet reiät viheriöllä .....	159
8. Kuljetus .....	159
9. Anti-Doping .....	160
10. Tasatulosten ratkaisu.....	160
11. Reikäpelikilpailun ottelukaavio.....	162

## Liite I – Paikallissäännöt; Kilpailumääräykset

### Osa A

### Paikallissäännöt

#### Määritelmät

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45.

#### Yleistä

Kuten Säännössä 33-8a todetaan, voi *toimikunta* voi laatia ja julkaista paikallissääntöjä epänormaaleja olosuhteita varten edellyttäen, että ne ovat tämän liitteen mukaisia. Lisäksi yksityiskohtaisia tietoja hyväksyttävistä ja kielletyistä paikallissäännöistä löytyy "Decisions on the Rules of Golf" -teoksen Säännön 33-8 alta sekä teoksesta "Guidance on Running a Competition".

Jos paikallinen epänormaali olosuhde haittaa normaalia pelaamista ja *toimikunta* harkitsee Golf Sääntöjen muokkaamista, tulee tällöin lupa paikallissäännön käyttöön saada R&A:lta.

Liitteen I linjausten mukaisesti, voi *toimikunta* ottaa käyttöön tässä liitteessä annettujen mukaisia paikallissääntöjä, jotka tulee mainita tulokortissa tai ilmoitustaululla. Tilapäisiä paikallissääntöjä ei tulisi painaa tulokorttiin.

#### 1. Kenttä – Ulkorajojen, rajojen ja esineiden luonteen määritteleminen

*Toimikunta* voi ottaa käyttöön paikallissäännön, jossa:

- määritellään tavat, joilla *ulkorajat, vesi- ja sivuvesiesteet, kunnostettavat alueet, haitat ja kentän oleelliset osat* on ilmoitettu (Sääntö 33-2a).
- selvennetään mitkä *vesiesteistä* voivat olla *sivuvesiesteitä* (Sääntö 26).
- selvennetään mitkä *esineistä* voivat olla *haittoja* (Sääntö 24).

- määritellään mitkä rakennelmat ovat *kentän* oleellisia osia eivätkä siis haittoja, esim. *tiiuspaikkojen*, *viheriöiden* ja *hiekaesteiden* reunarakennelmat (Säännöt 24 ja 33-2a).
- määritellään keinotekoiset teiden pinnat ja reunat *kentän* oleellisiksi osiksi.
- annetaan vapautus Säännön 24-2b nojalla teistä ja poluista, joissa ei ole keinotekoista päällystettä, jos ne haittaavat epäoikeudenmukaisesti peliä.
- määritellään *kentällä* tai siihen kiinni tehdyt tilapäisesti asennetut rakennelmat joko liikuteltaviksi, kiinteiksi tai tilapäisesti kiinteiksi haittoiksi.

## 2. Kentän suojeleminen

### a. Kunnostettava alue; Pelaaminen kielletty

Jos *toimikunta* haluaa suojella joitain *kentän* alueita esim. siirtonurmialueita, vastaistutettuja puita tai muita *kentän* alueita, joissa on kasvatus käynnissä, tulee sen määritellä nämä *kunnostettaviksi* alueiksi, joista pelaaminen on kielletty. Seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“\_\_\_\_\_ (merkitty \_\_\_\_\_) on *kunnostettavaa* aluetta mistä pelaaminen on kielletty. Jos pallo koskettaa tai on *kunnostettavalla* alueella tai tämä alue häiritsee pelaajan *lyöntiasentoa* tai hänen aiottua mailan heilahdusrataa, täytyy hänen ottaa vapautus kyseisestä alueesta Säännön 25-1 mukaisesti.

---

### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

### b. Suojeltavat puut

Kun halutaan suojella nuoria puita, seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“Nuoret suojeltavat puut, jotka on merkitty \_\_\_\_\_. Jos tällainen puu haittaa pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiottua mailan heilahdusrataa, täytyy pallo nostaa ilman rangaistuista ja pudottaa Säännön 24-2b (Kiinteä haitta) mukaisesti. Jos pallo on *vesiesteessä*, tulee pelaajan nostaa pallo ja pudottaa se Säännön 24-2b(i) mukaisesti, paitsi että *lähin vapauttava paikka* tulee olla *vesiesteessä* ja pallo tulee pudottaa *vesiesteeseen* tai pelaaja voi toimia Säännön 26 mukaisesti. Pallon saa puhdistaa kun se on nostettu tämän paikallissäännön perusteella.

**Poikkeus:** Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän paikallissäännön mukaista vapautusta, jos (a) hän ei ilmeisestikään voi *lyödä* palloaan jonkin muun synn kuin kyseisen puun vaikutuksen vuoksi, tai (b) kyseisen puun vaikutus syntyisi ainoastaan epätarkoituksenmukaisen *lyöntiasennon*, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi.

---

## RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

### c. Ympäristösyistä herkäät alueet

Jos toimivaltainen viranomainen (kuten valtion tai alueellinen viranomainen tai vastaava) on kieltänyt *kentällä* tai siinä kiinni olevalle alueelle menemisen tai/ja sieltä pelaamisen ympäristönsuojelullisilla syillä, tulisi toimikunnan tehdä paikallissääntö selventämään vapautumiskäytäntöä. *Toimikunta* ei voi ilman viranomaisten päätöstä julistaa mitään aluetta ympäristösyistä herkäksi alueeksi.

*Toimikunnalla* on harkintavaltaa määriteltäessä alueen luonnetta *kunnostettavaksi alueeksi*, *vesiesteeksi* tai *ulkona* olevaksi. Kuitenkaan aluetta ei voida vain yksinkertaisesti määritellä *vesiesteeksi*, jos se ei täytä määritelmää “*Vesieste*”. Kyseisen alueen määritelmän tulisi säilyttää reiän pelilliset ominaisuudet

Seuraavaa paikallissääntöä suositellaan käytettäväksi:

#### “I. Määritelmä

Ympäristösyistä herkkä alue (ESA) on toimivaltaisen viranomaisen määrittelemä alue ja sinne meneminen ja/tai sieltä pelaaminen on ympäristönsuojelullisilla syillä kielletty.

\_\_\_\_\_ (merkitty \_\_\_\_\_) on ‘ympäristösyistä herkkä alue’ (ESA).  
Nämä alueet pelataan, kuten ne olisivat (*kunnostettavaa aluetta* – *vesiestettä* – *ulkona*).

## 2. Pallo ympäristösyistä herkällä alueella

### Kunnostettava alue:

Jos pallo on ympäristösyistä herkällä *kunnostettavalla alueella*, on pallo pudotettava ilman rangaistusta Säännön 25-1b mukaisesti.

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo on kadonnut ympäristösyistä herkälle *kunnostettavalle alueelle*, on pallo pudotettava ilman rangaistusta Säännön 25-1c mukaisesti.

### Vesiesteet ja sivuvesiesteet:

Jos pallo löydetään tai jos tiedetään ja on käytännössä varmaa, että pallo on kadonnut ympäristösyistä herkälle alueelle vesiesteeseen tai sivuvesiesteeseen, on peliä jatkettava yhden lyönnin rangaistuksella Säännön 26-1 mukaisesti.

**Huomautus:** Jos pallo pudotettaessa Säännön 26 mukaisesti vierii takaisin paikkaan, missä ympäristösyistä herkkä alue haittaa pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiottua mailan heilahdusrataa, täytyy pelaajan ottaa vapautus tämän paikallissäännön kohdan 3 mukaisesti.

### Ulkona:

Jos pallo on pelattu ympäristösyistä herkälle alueelle, joka on merkitty *ulkona* olevaksi, on pelaajan jatkettava peliä yhden lyönnin rangaistuksella mahdollisimman läheltä edellisen lyönnin paikkaa (ks. Sääntö 20-5).

## 3. Lyöntiasentoon tai aiottuun mailan heilahdusrataan vaikuttaminen

Ympäristösyistä herkkä alue vaikuttaa kun kyseinen alue haittaa pelaajan *lyöntiasentoa* tai aiottua mailan heilahdusrataa. Jos haittaamista tapahtuu, tulee pelaajan ottaa vapautus seuraavasti:

- (a) Pelialueella: Jos pallo on *pelialueella*, määritetään se *kentän* paikka, jota lähinnä pallo sijaitsee, ja (a) joka ei ole lähempänä *reikää*, (b) jossa vapaudutaan olosuhteiden vaikutuksesta ja (c) joka ei ole *esteessä* tai *viheriöllä*. Pelaajan pitää nostaa pallo ja pudottaa se rangaistuksetta korkeintaan mailanmitan päähän edellä määritetystä *kentän* kohdasta, joka täyttää kohtien (a), (b) ja (c) vaatimukset.
- (b) Esteessä: Jos pallo on *esteessä*, tulee pelaajan nostaa pallo ja pudottaa se joko:

- (i) ilman rangaistusta esteeseen mahdollisimman lähelle pallon sijaintikohtaa, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*, ja sellaiseen kohtaan, jossa vapaudutaan täysin ympäristösyistä herkästä alueesta.
- (ii) yhdellä rangaistuslyönnillä esteen ulkopuolelle siten, että pallon alkuperäinen sijaintikohta jää pudotuspaikan ja *reiän* linjalle näiden väliin riippumatta siitä, kuinka kauas esteen taakse pallo pudotetaan. Lisäksi pelaaja voi jatkaa Sääntöjen 26 ja 28 mukaisesti, jos ne ovat tilanteeseen sovellettavissa.
- (c) Viheriöllä: Jos pallo on *viheriöllä*, pelaajan pitää nostaa ja asettaa pallo rangaistuksesta paikkaan, joka on mahdollisimman lähellä alkuperäistä sijaintikohtaa ja antaa täydellisen vapautuksen ympäristösyistä herkästä alueesta. Palloa ei kuitenkaan saa asettaa lähemmäksi *reikää* eikä esteeseen

Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan tämän paikallissäännön kohdan 3 mukaisesti.

**Poikkeus:** Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän paikallissäännön kohdan 3 mukaista vapautusta, jos (a) hän ei ilmeisesti voi pelata palloaan jonkin muun syyn kuin tässä säännössä mainitun ympäristösyistä herkän alueen vaikutuksen vuoksi tai (b) ympäristösyistä herkän alueen vaikutus syntyisi ainoastaan epätarkoituksenmukaisen *lyöntiasennon*, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi.

---

RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**Huomautus:** Tämän paikallissäännön vakavasta rikkomisesta voi *toimikunta* määrätä rangaistukseksi pelistä sulkemisen.

### 3. Kenttäolosuhteet

#### a. Maahan painunut pallo

Kenttäolosuhteet kuten muta ja äärimmäinen vetisyys, voivat estää normaalia pelaamista ja luoda olosuhteet antaa vapautus maahan painuneelle pallolle koko *pelialueella*.



Sääntö 25-2 antaa vapautuksen rangaistuksetta omaan alastulojälkeensä painuneelle pallolle *pelialueella kentän* lyhyeksi leikatulla osalla. *Viheriöllä* pallon voi nostaa ja alastulojäljen jättämän vaurion voi korjata (Säännöt 16-1b ja c). Kun lupa vapautukseen maahan painuneesta pallosta on koko *pelialueelle*, seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“*Pelialueella* pallo, joka on uponnut omaan alastulojälkeensä, voidaan nostaa ja puhdistaa ja pudottaa ilman rangaistusta mahdollisimman lähelle paikkaa, missä se oli, mutta ei lähemmäksi *reikää*. Pudotettaessa pallon tulee osua ensimmäiseksi *kentällä pelialueeseen*.”

**Huomautus:** Pallo on “painunut omaan alastulojärkeensä”, kun se on omassa alastulojäljessään ja osa siitä on maan pinnan alapuolella. Pallon ei välttämättä tarvitse koskea maapohjaa ollakseen maahan painunut (esim. ruoho, *irralliset luonnonhaitat* ja vastaavat voivat olla pallon ja maapohjan välissä).

### Poikkeukset:

1. Pelaaja ei voi ottaa vapautusta tämän paikallissäännön nojalla, jos pallo on uponneena hiekkaan muualla kuin lyhyeksi leikattua alueella.
2. Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän paikallissäännön mukaista vapautusta, jos jokin muu syy kuin tämän paikallissäännön olosuhde tekee lyönnistä selvästi epätarkoituksenmukaisen.

---

### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetyt; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

### b. “Siirtosääntö” ja “Talvisääntö”

Säännön 25 kunnostettavan alueen käsite on tarkoitettu kattamaan tilanteet, joissa kentän hetkellinen ja alueeltaan rajattu huono kunto haittaa pelaamista. Tällaiset alueet voidaan määrittää *kunnostettavaksi alueeksi*.

Kuitenkin poikkeuksellisen huonot peliolosuhteet kuten, lumi, roudan sulaminen, runsaat sateet tai kova kuumuus voivat huonontaa peliväylien kunnan tai estää väylien leikkaamisen. Kun nämä huonot peliolosuhteet ovat laajamittaisia *kentällä* ja *toimikunta* uskoo “siirtosäännön” tai “talvisäännön” parantavan pelaamisen olosuhteita, seuraavanlaista paikallissääntöä (joka tulee poistaa heti kun on vain mahdollista) suositellaan:

“Kun pallo on missä tahansa *pelialueen* lyhyeksi leikatulla osalla (tai tarkoin määritellyllä suppeammalla alueella esim. väylällä 6), pallon saa rangaistuksetta nostaa ja puhdistaa. Ennen pallon nostamista pelaajan pitää merkitä pallon paikka. Pallo pitää nostamisen jälkeen asettaa enintään (toimikunnan täsmällisesti määräämän mitan esim. 15 cm tai mailanmitta) päähän alkuperäisestä sijaintipaikastaan, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*, ei esteeseen eikä *viheriölle*.

Pelaaja saa asettaa pallonsa vain kerran, ja pallo on asettamisen jälkeen *pelissä* (Sääntö 20-4). Mikäli pallo ei pysy asettamiskohdassa paikallaan, sovelletaan Sääntöä 20-3d. Jos asettamisen jälkeen paikalleen jäänyt pallo myöhemmin liikkuu, pelaaja ei saa rangaistusta, ja pallo pelataan uudesta sijaintikohdastaan, ellei jokin muu sääntö määrää toisin.

Jos pelaaja laiminlyö pallon merkitsemisen ennen pallon nostamista, tai jos pelaaja liikuttaa palloa muulla tavoin, kuten esim. pyörittämällä sitä mailalla, hän saa yhden lyönnin rangaistuksen.

**Huomautus:** “Lyhyeksi leikattu alue” tarkoittaa mitä tahansa *kentän* aluetta, mukaan lukien karheikon läpi kulkevat polut, jotka on leikattu väyläpituuteen tai lyhyemmiksi.

---

#### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.

\*Pelaajan saadessa yleisen rangaistuksen tämän paikallissäännön rikkomisesta, pelaaja ei saa paikallissäännön mukaista lisärangaistusta.”

---

#### c. Pallon puhdistaminen

Olosuhteet, kuten äärimmäinen vetisyys voivat aiheuttaa tilanteita missä suuri määrä mutaa tarttuu palloon kiinni, jolloin on tarkoituksenmukaista sallia pallon nostaminen, puhdistaminen ja takaisinasettaminen. Tällaisissa olosuhteissa seuraava paikallissääntö on suositeltavaa:

“(Määrittele alue, esim. reiällä 6, lyhyeksi leikatulla alueella, kaikkialla *pelialueella*, jne.) voi pallon nostaa, puhdistaa ja asettaa paikalleen ilman rangaistusta.

**Huomautus:** Pallon paikka on merkittävä ennen sen nostamista tämän paikallissäännön nojalla – ks. Sääntö 20-1.

---

**RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**d. Ilmastusreiät**

Kun *kenttää* on ilmattu, voidaan laatia paikallissääntö, joka antaa ilmastusreiistä vapautuksen ilman rangaistusta. Seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“Jos pallo *pelialueella* on ilmastusreiässä, pelaaja saa ilman rangaistusta nostaa ja puhdistaa pallon. *Pelialueella* pelaajan tulee pudottaa pallo mahdollisimman lähelle paikkaa, jossa pallo oli, ei kuitenkaan lähemmäksi *reikää*. Pudotettaessa pallon tulee osua ensimmäiseksi *kentällä pelialueeseen*.

*Vihəriöllä* pelaajan tulee asettaa pallo lähimpään paikkaan, ei lähemmäksi *reikää*, jossa vapaudutaan tällaisesta olosuhteesta.

---

**RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**e. Siirtonurmen saumat**

Mikäli *toimikunta* haluaa antaa vapautuksen siirtonurmen saumoista, mutta ei itse siirtonurmen paloista, seuraavanlaista paikallissääntöä suositellaan:

“*Pelialueella* olevat siirtonurmen saumat (ei itse siirtonurmen pala) ovat *kunnostettavaa aluetta*. Mikäli sauma haittaa ainoastaan pelaajan *lyöntiasentoa*, pelaaja ei saa vapautusta Säännön 25-1 mukaisesti. Mikäli pallo on saumassa tai koskettaa sitä tai sauma haittaa pelaajan aiottua mailan heilahdusrataa, pelaaja saa vapautua *kunnostettavan alueen* vaikutuksesta Säännön 25-1 mukaisesti. Kaikki saumat yhdellä siirtonurmialueella katsotaan samaksi saumaksi.

---

**RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:**

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**f. Irtokivet hiekkaesteessä**

Kivet ovat määritelmän mukaan *irralisia luonnonhaittoja*, ja kun pelaajan pallo on esteessä, niin kiveä joka on esteessä tai koskettaa sitä, ei saa koskea tai poistaa (Sääntö 13-4). Kuitenkin kivet, jotka ovat *hiekkaesteessä* voivat

aiheuttavat muille pelaajille turvallisuusriskin (pelaaja voi loukkaantua kivistä, joka löynnin seurauksena sinkoutuu esteestä, kun pelaaja pelaa palloa) ja kivet voivat estää normaalia peliä.

Kun irtokivien poistamiselle *hiekkasteesta* annetaan lupa, niin seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“*Hiekkasteissa* olevat irtokivet ovat liikuteltavia *haittoja* ja ne saa rangaistuksetta poistaa (Sääntö 24-1).”

## 4. Haitat

### a. Kiinteät haitat lähellä viheriötä (esim. kastelulaitteen kannet)

Sääntö 24-2 antaa vapautuksen ilman rangaistusta kiinteän *haitan* vaikutuksesta, mutta siinä myös sanotaan, *viheriötä* lukuun ottamatta, että vaikutus *pelilinjaan* ei ole vaikutusta tämän säännön nojalla.

Kuitenkin, joillain kentillä esiviheriöt on leikattu niin lyhyeksi, että pelaajat haluaisivat putata *viheriöiden* ulkopuolelta. Tällaisissa olosuhteissa kiinteät *haitat* esiviheriöillä voivat haitata normaalia peliä ja seuraavanlainen paikallissääntö antaa vapautuksen ilman rangaistusta kiinteistä *haitoista*:

“Kiinteiden *haittojen* vaikutuksesta vapaudutaan Säännön 24-2 mukaisesti.

Lisäksi mikäli kiinteä *haitta* on enintään kahden mailanmitan päässä pelattavan *viheriön* reunasta ja pallo on enintään kahden mailanmitan päässä kiinteästä *haitasta* ja tämä *haitta* sijaitsee *pelilinjalla* pallon ja *reiän* välissä, saa pelaaja vapautua *haitasta* seuraavasti:

Pallo täytyy nostaa ja pudottaa lähimpään paikkaan, joka (a) ei ole lähempänä *reikää*, (b) vapauttaa *haitasta* ja (c) ei ole esteessä tai *viheriöllä*.

Pallon ollessa *viheriöllä* ja kiinteä *haitta* on kahden mailanmitan päässä *viheriön* reunasta pelaajan *puttilinjalla*, voi pelaaja ottaa vapautuksen seuraavasti:

Pallo täytyy nostaa ja asettaa lähimpään paikkaan, joka (a) ei ole lähempänä *reikää*, (b) vapauttaa *haitasta* ja (c) ei ole esteessä.

Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan.

**Poikkeus:** Pelaaja ei kuitenkaan saa tämän paikallissäännön mukaista vapautusta, jos hän ei ilmeisestikään voi lyödä palloaan jonkin muun syyn kuin kiinteän *haitan* vaikutuksen vuoksi

---

## RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetykset; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**Huomautus:** *Toimikunta* voi rajoittaa paikallissääntöä koskemaan vain tiettyjä reikiä, palloja, jotka ovat vain lyhyeksi leikatulla alueella, tiettyjä *haittoja* tai *haittojen* kohdalla vain niitä *haittoja*, jotka eivät ole *viheriällä* tai lyhyeksi leikatulla alueella, jos niin halutaan. “Lyhyeksi leikattu alue” tarkoittaa mitä tahansa *kentän* aluetta, mukaan lukien karheikon läpi kulkevat polut, jotka on leikattu väyläpituuteen tai lyhyemmiksi.

### b. Tilapäinen kiinteä haitta

Kun tilapäinen haitta on asennettu *kentälle* tai sen läheisyyteen, tulisi *toimikunnan* määrittellä onko se liikuteltava, kiinteä vai tilapäisesti kiinteä haitta.

Jos *toimikunta* määrittelee sen tilapäisesti kiinteäksi haitaksi, seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

#### “1. Määritelmä

Tilapäinen kiinteä haitta (TIO) on paikallaan oleva keinotekoinen rakenne, joka on yleensä rakennettu kilpailuun ja on kiinteä tai se ei ole helposti siirrettävissä oleva. Tilapäisiä kiinteitä haittoja ovat mm., mutta ei ainoastaan teltat, tulostaulut, katsomorakenteet, televisiokameroiden kuvaustornit ja saniteettitilat.

Näiden rakennelmien tukivaijerit ovat osa tilapäisesti kiinteää haittaa, ellei *toimikunta* julista niitä sähköjohdoiksi tai kaapeleiksi.

#### 2. Vaikutus

Tilapäinen kiinteä haitta vaikuttaa kun (a) pallo on haitan edessä ja niin lähellä haittaa, että haitta vaikuttaa pelaajan *lyöntiasentoon* tai aiottuun mailan heilahdukseen tai (b) pallo on haitan sisällä, päällä, alla tai haitan takana siten, että haitan joku osa on pelaajan pallon ja *reiän* välissä sekä peliinjalla; haitta vaikuttaa, vaikka pallo on paikassa, joka on mailanmitan päässä tällaisesta haitasta.

**Huomautus:** Pallon katsotaan olevan tällaisen haitan alla, kun se on alempana kuin haitan ulkoreunat, vaikka nämä reunat eivät ulottuisikaan maahan asti.

### 3. Vapautuminen

Pelaaja voi saada vapautuksen tilapäisen kiinteän haitan vaikutuksesta, mukaan lukien *kentältä ulkona* oleva tilapäinen kiinteän haitta seuraavasti:

- (a) Pelialueella: Jos pallo on *pelialueella*, niin määritetään lähin paikka joka (a) ei ole lähempänä *reikää*, (b) jossa vältetään kohdassa 2 olevan määritelmän mukainen vaikuttaminen ja (c) eikä ole esteessä tai *viheriöllä*. Pelaajan täytyy nostaa pallon ja pudottaa se rangaistuksetta mailanmitan päähän paikasta, joka on edellä olevien kohtien (a), (b) ja (c) mukainen.
- (b) Esteessä Jos pallo on esteessä, täytyy pelaajan nostaa ja pudottaa pallo joko:
- (i) Ilman rangaistusta edellä olevan kohdan 3(a) mukaisesti paitsi lähimpään kohtaan *kenttää*, joka tarjoaa täyden vapautuksen, sen täytyy olla esteessä ja pallo tulee pudottaa esteeseen tai jos täydellinen vapautuminen ei ole mahdollista, pudotetaan pallo kentän osaan esteessä, joka tarjoaa suurimman mahdollisen vapautuksen tai
- (ii) Yhdellä rangaistuslyönnillä esteen ulkopuolelle paikkaan, joka on lähinnä pallon sijaintikohtaa ja (a) joka ei ole lähempänä *reikää* (b) jossa vältetään kohdassa 2 olevan määritelmän mukainen vaikuttaminen ja (c) joka ei ole esteessä. Pelaaja täytyy pudottaa pallon mailanmitan päähän paikasta, joka on edellä olevien kohtien (a), (b) ja (c) mukainen.

Pallon saa puhdistaa, kun se nostetaan. kohdan 3 perusteella.

**Huomautus 1:** Pallon ollessa esteessä pelaaja voi niin halutessaan jatkaa myös Sääntöjen 26 tai 28 mukaan mikäli se on mahdollista.

**Huomautus 2:** Ellei tämän paikallissäännön mukaisesti pudotettava pallo ole viivytyksettä saatavilla, voidaan pallo *korvata* toisella.

**Huomautus 3:** *Toimikunta* voi laatia paikallissäännön (a) sallien tai määräten pelaajat käyttämään pudotusalueetta vapautuessaan tilapäisestä kiinteästä haitasta tai (b) sallien pelaajan käyttää lisämahdollisuutena pudottaa pallo tilapäisen kiinteä haitan vastakkaiselle puolelle paikkaan joka on kohdan 3 mukainen, mutta muuten menetellään kohdan 3 mukaisesti.

**Poikkeus:** Jos pelaajan pallo on tilapäisen kiinteä haitan edessä tai takana (ei sisällä, päällä tai alla), hän ei voi vapautua kohdan 3 perusteella, jos

1. hän ei ilmeisestikään voi pelata palloaan jonkin muun syyn vaikutuksen vuoksi tai ollessaan tilapäisen kiinteän haitan takana hän ei voi lyödä palloa siten, että se voisi päätyä linjalle, joka on pallon ja reiän välissä.
2. tällaisten olosuhteiden vaikutus syntyi ainoastaan epätarkoituksenmukaisen *lyöntiasennon*, mailan heilahdusradan tai pelisuunnan vuoksi; tai
3. pallon ollessa tilapäisen kiinteä haitan takana niin kaukana, että pelatessaan *reikää* kohti, on mahdotonta olettaa pelaajan lyövän pallon tilapäiselle kiinteälle haitalle asti.

Pelaaja, joka ei saa vapautusta edellä olevien poikkeuksien takia voi, jos pallo on *pelialueella* tai *hiekkasteessä*, saada vapautuksen Säännön 24-2b perusteella mikäli se on mahdollista. Jos pallo on *vesiesteessä*, voi pelaaja nostaa ja pudottaa pallonsa Säännön 24-2b(i) mukaisesti, paitsi *lähin vapauttava paikka* tulee olla *vesiesteessä* ja pallo tulee pudottaa *vesiesteeseen* tai pelaajan voi toimia Säännön 26-1 mukaisesti.

#### 4. Pallo kadonnut tilapäiseen kiinteään haittaan

Jos tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on tilapäisen kiinteän haitan sisällä, päällä tai alla, pelaaja voi pudottaa pallon kohdan 3 tai 5 mukaisesti mikäli se on mahdollista tai vapautua tästä tämän säännön perusteella. Kohtia 3 tai 5 sovellettaessa katsotaan pallon olevan kohdassa, josta se viimeksi ylitti tilapäisen kiinteän haitan äärimmäisen ulkorajan (Sääntö 24-3).

## 5. Pudotusalue

*Toimikunta* voi laatia paikallissäännön sallien tai määräten pelaajat käyttämään pudotusaluetta vapautuessaan tilapäisestä kiinteästä haitasta. Jos pelaaja käyttää vapautumiseen pudotusaluetta, on hänen käytettävä pudotusaluetta, joka on lähinnä pallon paikkaa tai jossa sen katsotaan olevan kohdan 4 mukaan (vaikka pudotusalue saattaa olla lähempänä reikää).

**Huomautus:** *Toimikunta* voi kieltää pudottamasta palloa pudotusalueelle, joka on lähempänä reikää.

---

### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

#### c. Tilapäiset sähkölinjat ja kaapelit

Kun tilapäisiä sähköjohtoja, kaapeleita tai puhelinlankoja asennetaan *kentälle*, suositellaan seuraavaa paikallissääntöä:

“Tilapäiset sähköjohdot, kaapelit, puhelinlangat ja niitä suojaavat matot tai niiden pylväät ovat *haittoja*.

1. Jos ne ovat nopeasti siirrettäviä, Sääntö 24-I on voimassa.
2. Jos ne ovat kiinteitä ja vaikeasti siirrettäviä, voi pelaaja pallon ollessa *pelialueella* tai *hiekkasteessä* saada vapautuksen Säännön 24-2b mukaisesti. Jos pallo on *vesiesteessä*, voi pelaaja nostaa ja pudottaa pallonsa Säännön 24-2b(i) mukaisesti, paitsi että lähin vaputtava paikka tulee olla *vesiesteessä* ja pallo tulee pudottaa *vesiesteeseen* tai pelaaja voi toimia Säännön 26 mukaisesti.
3. Jos pallo osuu kentällä ilmassa olevaan sähköjohtoon, lyönti mitätöidään ja pelaajan on uusittava lyönti. Pelaajan tulee pelata pallo mahdollisimman läheltä edellisen lyönnin paikkaa Säännön 20-5 mukaisesti (Pallon lyöminen edellisen lyönnin paikalta).

**Huomautus:** Vajjerit, jotka tukevat tilapäistä kiinteää haittaa ovat osa kyseistä tilapäistä kiinteää haittaa ellei *toimikunta* paikallissäännössä määrittele niitä tilapäisiksi sähköjohdoiksi tai kaapeleiksi.



**Poikkeus:** Maasta nousevaan osaan kaapelia osuneita lyöntejä ei saa uusia.

4. Ruohopäälysteiset kaapelikaivannot ovat *kunnostettavaa aluetta* vaikka niitä ei olisi merkitty ja Sääntö 25-Ib on voimassa.

---

## RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

### 5. Vesieste -Varapallon pelaaminen säännön 26-I mukaisesti

Jos vesieste (mukaan lukien sivueste) on sen kokoinen ja/tai muotoinen tai sijaitsee siten, että:

- (i) on erittäin vaikea todeta onko pallo esteessä tai sen toteaminen turhaan hidastaa peliä ja
- (ii) jos alkuperäistä palloa ei löydetä, tiedetään tai on käytännössä varmaa, että se on vesiesteessä,

voi *toimikunta* ottaa käyttöön paikallissäännön antaen pelaajalle mahdollisuuden lyödä varapallo Säännön 26-I mukaisesti. Pallo pelataan varapallona minkä tahansa Säännön 26-I vaihtoehdon mukaisesti tai mahdollisen paikallissäännön vaihtoehdon mukaisesti. Tällaisessa tapauksessa, kun pallo on pelattu varapallona niin pallon löydyttyä vesiesteestä, pelaaja voi pelata alkuperäisellä pallolla sen sijaintipaikasta tai jatkaa varapallona pelatulla pallolla, mutta hän ei voi käyttää Säännön 26-I antamia mahdollisuuksia alkuperäiseen palloon.

Tällaisissa tapauksissa seuraavaa paikallissääntöä suositellaan

“Jos on epäselvää onko pallo mennyt tai kadonnut vesiesteeseen (määrittele sijainti), voi pelaaja pelata toisen pallon varapallona Säännön 26–I antamien vaihtoehtojen mukaan.

Jos alkuperäinen pallo löytyy vesiesteen ulkopuolelta, täytyy pelaajan jatkaa pelaamista tällä pallolla.

Jos alkuperäinen pallo löytyy vesiesteestä, on se pelattava sieltä tai jatkettava varapallolla Säännön 26-I mukaisesti.

Jos alkuperäistä palloa ei löydetä tai tunnisteta viiden minuutin etsinnän aikana, täytyy pelaajan jatkaa varapallona pelatulla pallolla.

---

#### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

### 6. Pudotusalueet

*Toimikunta* voi määritellä pudotusalueita minne pallon voi tai täytyy pudottaa, kun ei ole mahdollista tai käytännöllistä jatkaa täsmällisesti Säännön 24-2b tai 24-3 (Kiinteä haitta), tai 25-1b tai 25-1c (Kunnostettava alue), 25-3 (Väärä viheriö), 26-1 (Vesi- ja sivuvesieste) tai 28 (Pallo pelaamattomassa paikassa) mukaisesti.

Yleensä tällainen pudotusalue tulisi olla yhtenä lisävaihtoehtona säännön antamien pudotuspaikkojen rinnalla, ei ainoana pakotettuna, pudotuspaikkana.

Käyttäen esimerkkinä pudotusaluetta vesiesteelle, seuraavanlainen paikallissääntö on suositeltava:

“Jos pallo on vesiesteessä tai tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty on vesiesteessä (määrittele paikka), voi pelaaja:

- (i) jatkaa Säännön 26-1 mukaisesti; tai
- (ii) vaihtoehtoisesti pudottaa pallonsa yhden lyönnin rangaistuksella pudotusalueelle.

---

#### RANGAISTUS PAIKALLISSÄÄNNÖN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Reiän menetys; Lyöntipeli – Kaksi lyöntiä.”

---

**Huomautus:** Kun pudotusaluetta käytetään, seuraavat säännöt ovat voimassa koskien pallon pudottamista ja pudottamista uudelleen

- (a) Pelaajan ei tarvitse seisoa pudotusalueella.
- (b) Pudotetun pallon on osuttava pudotusalueelle.

- (c) Pudotusalueen rajat kuuluvat pudotusalueeseen.
- (d) Pudotetun pallon ei tarvitse jäädä pudotusalueelle
- (e) Jos pallo pudotuksen jälkeen vierii paikkaan joka on määritelty Säännössä 20 2c (i-v)), tulee se pudottaa uudelleen.
- (f) Pallo voi vierii lähemmäksi *reikää* edellyttäen, että se pysähtyy korkeintaan kahden mailanmitan päähän pudotuskohdasta eikä paikkaan, mikä on kuvattu kohdassa (e).
- (g) Kohdissa (e) ja (f), voi pudotettu pallo vierii ja pysähtyä lähemmäksi *reikää* kuin:
- sen alkuperäinen tai arvioitu sijaintikohta (ks. Sääntö 20-2b),
  - *lähin vapauttava kohta* tai suurin mahdollinen vapautus (Sääntö 24-2, 25-1 tai 25-3); tai
  - paikka, josta pallo viimeksi meni *vesi-* tai *sivuvesiesteeseen* (Sääntö 26-1).

## 7. Etäisyyttä mittavat laitteet

Jos *toimikunta* haluaa menetellä Säännön 14-3 huomautuksen mukaisesti, seuraavaa paikallissääntöä suositellaan:

“(Määrittele täsmällisesti, esim. tässä kilpailussa tai kaikessa pelaamisessa, jne.), voi pelaaja hankkia etäisyystietoa käyttämällä etäisyyttä mittaavaa laitetta. Jos pelaaja, *täyden kierroksen* aikana, käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta arvioimaan tai mittaamaan jotain muuta olosuhdetta, joka voi vaikuttaa hänen pelaamiseensa. (esim. korkeusvaihtelua, tuulen nopeutta, jne.), rikkoo pelaaja Sääntöä 14-3.”

## Osa B

## Kilpailumääräykset

**Määritelmät**

Määritelmät ovat aakkosjärjestyksessä ja sijaitsevat sääntöjen osassa Määritelmät ja ne esiintyvät *kursiivilla* kirjoitettuina säännöissä – ks. sivut 30-45

**Yleistä**

Sääntö 33-1 määrää "Toimikunnan on päätettävä kilpailun kilpailumääräyksistä." Kilpailumääräyksiin tulee sisällyttää monia eri asioita esim. ilmoittautumistapa, osallistumisoikeus, pelattavien kierrosten lukumäärä, jne., joita ei golfsäännöissä tai tässä liitteessä ole tarkoituksenmukaista käsitellä. Tarkempia tietoja näihin määräyksiin liittyen löytyy "Decisions on the Rules of Golf" -teoksesta Säännön 33-1 alta ja "Guidance on Running a Competition" -teoksesta.

Kuitenkin löytyy monia kohtia, joita kannattaa mainita kilpailumääräyksissä ja joihin *toimikunnan* kannattaa ottaa kantaa. Näitä ovat:

**I. Maila- ja pallomääräykset**

Seuraavat kilpailumääräykset ovat suositeltavia vain kilpailuissa, joissa pelaa eliittitason pelaajia tai/ja ammattilaisia.

**a. Sallittujen mailojen luettelo**

Omalla nettisivulla ([www.randa.org](http://www.randa.org)) R&A julkaisee säännöllisesti listan sallituista mailanpäistä, jotka on testattu ja hyväksytty golfsääntöjen mukaisiksi. Jos *toimikunta* haluaa rajoittaa kilpailumääräyksissä (Sääntö 33-1), että pelaajan jokaisessa nk. draiverissa pitää olla mailanpää, josta voidaan tunnistaa mailan merkki, malli sekä nostokulma, ja joka on R&A:n sen hetkellä hyväksytyjen mailojen listalla, tulisi kyseisen listan olla saatavilla ja seuraavanlaista kilpailumääräystä tulisi käyttää:

"Kaikkien niiden draivereiden, joita pelaaja mukanaan kuljettaa, on oltava mallin ja nostokulman mukaan tunnistettavissa ja niiden mailanpään on oltava hyväksytyjen draivereiden listalla, jonka R&A on julkaissut.

**Poikkeus:** Mailat, jotka on valmistettu ennen vuotta 1999 ovat kaikki sallittuja.

---

\*RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN VASTAISEN MAILAN TAI MAILOJEN MUKANA PITÄMISESTÄ, MUTTA EI MAILALLA LYÖMISELLE.

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Reikä- tai lyöntipeli: Jos sääntörike havaitaan kahden reiän välillä, katsotaan se havaituksi seuraavan reiän pelaamisen aikana ja rangaistus sovelletaan sen mukaisesti.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus 1.

Pistebogey kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus 1.

\* Heti kun rike on havaittu, pelaajan täytyy julistaa kilpailumääräysten vastainen maila tai mailat pois pelistä ilmoittamalla siitä *vastustajalleen* reikäpelissä, tai *merkitsijälle* tai *kanssakilpailijalle* lyöntipelissä., heti kun rike on havaittu. Jos pelaaja ei toimi näin, suljetaan hänet pelistä.

---

## RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN VASTAISILLA MAILALLA LYÖMISELLE:

Pelistä sulkeminen

---

### b. Sallittujen pallojen luettelo

Oamalla nettisivulla ([www.randa.org](http://www.randa.org)) R&A julkaisee säännöllisesti listan sallituista palloista, jotka on testattu ja hyväksytty golfsääntöjen mukaisiksi. Jos *toimikunta* haluaa vaatia pelaajien käyttävän palloa, joka on sallittujen pallojen listalla, tulisi kyseisen listan olla saatavilla ja seuraavanlaista kilpailumääräystä tulisi käyttää:

“Pelaajan käyttämän pallon on oltava R&A:n hyväksytyjen pallojen luettelossa.

---

## RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYSTEN RIKKOMISESTA

Pelistä sulkeminen

---

### c. Yhden pallon sääntö

Jos halutaan kieltää pelaajaa *täyden kierroksen* aikana vaihtamasta pelaamansa pallon merkkiä ja mallia, niin seuraavaa kilpailumääräystä suositellaan:

“Rajoitus kierroksen aikana käytettäville palloille: (Säännön 5-I huomautus).

#### (i) “Yhden pallon” sääntö

Pelaajan on *täyden kierroksen* aikana kilpailussa käytettävä ilmoittamaansa yhtä pallomerkkiä ja tyyppiä, ja jonka on oltava sallittujen pallojen luettelossa.

**Huomautus:** Jos pallo, joka on eri merkkiä ja/tai mallia, on pudotettu tai asetettu, voidaan nostaa ilman rangaistusta ja pelaajan tulee tämän jälkeen jatkaa pudottamalla tai asettamalla kelvollinen pallo (Sääntö 20-6).

---

### RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN RIKKOMISESTA

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-Ia huomautus I.

Pistebogey kilpailut: ks. Säännön 32-Ib huomautus I.

---

#### (ii) Rikkeen havaitsemisen jälkeinen toiminta

Kun pelaaja havaitsee, että hän on pelannut pallolla, joka rikkoo kilpailumääräystä, tulee hänen hylätä kyseinen pallo ennen kuin hän jatkaa pelaamista seuraavalta *tiiauspaikalta* ja hänen tulee pelata kierros loppuun kelvollisella pallolla; muutoin pelaaja suljetaan pelistä. Jos rikkeen havaitseminen tapahtuu kesken kierrosta ja pelaaja haluaa korvata pallonsa kelvollisella pallolla reiän loppuun pelaamiseen, täytyy pelaajan asettaa kelvollinen pallo paikkaan, missä kilpailumääräyksiä rikkova pallo oli.”

## 2. Caddie (Säännön 6-4 huomautus)

Sääntö 6-4 antaa pelaajalle mahdollisuuden käyttää *caddieta* edellyttäen, että pelaajalla on vain yksi *caddie* kerrallaan. Kuitenkin voi olla tilanteita missä *toimikunta* haluaa kieltää tai rajoittaa *caddien* käyttämistä esim. ammattilaiset, puoliset, vanhemmat, toiset kilpailussa pelaavat pelaajat, jne. Tällaisissa tapauksissa suositellaan seuraavaa kilpailumääräystä:

### “Caddien käyttö kielletty

Pelaaja ei saa käyttää *caddieta* täyden kierroksen aikana.”

### “Rajoitus, kuka saa toimia caddiena

Pelaaja ei saa käyttää *täyden kierroksen* aikana *caddiena* henkilöä, joka on \_\_\_\_\_.

---

### \*RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN RIKKOMISESTA

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus 1.

Pistebogey kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus 1.

\*Pelaajan, jolla on *caddie*, ja joka rikkoo kilpailumääräystä, on välittömästi rikkeen huomattuaan huolehdittava siitä, että *caddie* täyttää kilpailumääräyksen rajoituksen *täyden kierroksen* loppuun asti. Muutoin pelaaja suljetaan pelistä.

---

### 3. Pelinopeus (Säännön 6-7 huomautus 2)

*Toimikunta* voi hitaan pelin estämiseksi julkistaa pelinopeusohjeet Säännön 6-7 huomautus 2 mukaisesti estääkseen hidasta pelaamista.

### 4. Pelin keskeyttäminen vaarallisen tilanteen takia (Säännön 6-8b huomautus)

Koska salamat ovat aiheuttaneet monia kuolemia ja loukkaantumisia golfkentällä, niin kaikki kilpailuja järjestävät seurat ja yhteistyökumppanit ovat halukkaita tekemään kaikkensa, jotta mitään ei tapahtuisi pelaajille tai katselijoille kilpailussa ukkosen takia. Huomio kohdistuu Sääntöihin 6-8 ja 33-2d. Jos *toimikunta* haluaa ottaa käyttöön Säännön 6-8b huomautuksessa mainitun kilpailumääräyksen, niin seuraavaa sanamuotoa suositellaan käytettäväksi:

“Kun peli on keskeytetty *toimikunnan* toimesta vaarallisen tilanteen vuoksi, ja jos pelaajat ovat ottelussa tai ryhmässä reikien välissä, täytyy heidän keskeyttää pelaaminen ja jatkaa vasta kun *toimikunta* antaa siihen luvan. Jos heillä on reiän pelaaminen kesken, niin heidän tulee välittömästi keskeyttää reiän pelaaminen ja jatkaa vasta kun *toimikunta* antaa siihen luvan. Jos pelaaja ei tottele tätä määräystä, hänet suljetaan pelistä, ellei ole jotain pätevää syytä kumota tätä rangaistusta kuten Säännössä 33-7 määritellään.

Merkki pelin välittömälle keskeytykselle on yksi pitkä sireenin merkkiäni.

Seuraavia merkkiäniä käytetään yleensä ja on suositeltavaa, että kaikki *toimikunnat* toimisivat samalla tavalla:

Yksi pitkä sireenin ääni:	Välitön pelin keskeyttäminen
Kolme peräkkäistä sireenin ääntä:	Pelin keskeyttäminen
Kaksi peräkkäistä sireenin ääntä:	Peli jatkuu

### 5. Harjoittelu

#### a. Yleistä

*Toimikunta* voi tehdä sääntöjä harjoitteluun Säännön 7-1 Huomautuksen, Säännön 7-2 poikkeuksen (c), Säännön 7-2 Huomautuksen 2 ja Säännön 33-2c mukaisesti.



## b. Harjoittelu reikien välillä (Säännön 7 huomautus 2)

Jos *toimikunta* haluaa toimia Säännön 7-2 Huomautuksen 2 mukaisesti, seuraavaa sanamuotoa suositellaan:

“Kahden reiän pelaamisen välillä pelaaja ei saa tehdä yhtään harjoituslyöntiä viimeiseksi pelatulla *viheriöllä* tai sen läheisyydessä ja hän ei saa kokeilla viimeksi pelatun *viheriön* pintaa vierittämällä palloa.

---

### RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN RIKKOMISESTA:

Reikäpeli – Seuraavan reiän menetys.

Lyöntipeli – Kaksi rangaistuslyöntiä seuraavalle reiälle.

Reikä- tai lyöntipeli – Rikkeen tapahduttua *täyden kierroksen* viimeisellä reiällä, rangaistus kohdistuu viimeiselle pelatulle reiälle.”

---

## 6. Neuvominen joukkuekilpailussa (Säännön 8 huomautus)

Jos *toimikunta* haluaa toimia säännön 8 huomautuksen mukaisesti, seuraavaa sanamuotoa suositellaan:

“Säännön 8 huomautuksen mukaisesti jokainen joukkue voi osoittaa henkilön (muiden henkilöiden lisäksi, joilta *neuvoa* voi kysyä sääntöjen mukaan), joka voi antaa *neuvoja* joukkueen jäsenille. Tällainen henkilö (jos halutaan tehdä jotain rajoituksia, niin tällaisen rajoitukset tulee laittaa tähän) tulee ilmoittaa *toimikunnalle* ennen kuin hän antaa *neuvoja*.”

## 7. Uudet reiät viheriöillä (Säännön 33-2b huomautus)

*Toimikunta* voi halutessaan, Säännön 33-2b huomautuksen perusteella, päättää, että reiät ja tiiuspaikat voivat kunakin kilpailupäivänä olla eri paikoissa edellyttäen, että kunakin päivänä *tiiuspaikat* ja *reiät* ovat samat kaikille sinä päivänä pelaaville.

## 8. Kuljetus

Jos halutaan, että pelaajat kulkevat kilpailussa jalkaisin, niin seuraavaa kilpailumääräystä suositellaan:

“Kilpailussa *täyden kierroksen* aikana pelaajien tulee kulkea jalkaisin, ellei *toimikunta* anna lupaa käyttää golfautoa tai jotain muuta *toimikunnan* hyväksymää kuljetusta.

---

### \*RANGAISTUS KILPAILUMÄÄRÄYKSEN RIKKOMISESTA

Reikäpeli: Reiän menetys jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä sääntörike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on kahden reiän menetys. Ottelun tilanne muutetaan rangaistuksen edellyttämäksi sen reiän pelaamisen jälkeen, jolla rike on havaittu.

Lyöntipeli: Kaksi lyöntiä jokaista sellaista reikäväliä kohden, missä rike on tapahtunut. Enimmäisrangaistus kierroksella on neljä lyöntiä (kaksi lyöntiä kahdelle ensimmäiselle reiälle, missä sääntörike on tapahtunut).

Reikä- tai lyöntipeli – Rikkeen tapahtuttua kahden reiän välillä, katsotaan rikkeen tapahtuneen seuraavan reiän pelaamisen aikana ja rangaistusta sovelletaan sen mukaisesti.

Bogey- ja par-kilpailut: ks. Säännön 32-1a huomautus I.

Pistebogey kilpailut: ks. Säännön 32-1b huomautus I.

\*Pelaajan tulee lopettaa sääntöjen vastainen kuljetus heti sen huomattuaan, muutoin pelaaja suljetaan pelistä.

---

## 9. Anti-Doping

*Toimikunta* voi vaatia kilpailumääräyksissä, että pelaajat suostuvat anti-doping määräyksiin.

## 10. Tasatulosten ratkaisu

Sekä reikä- että lyöntipelissä tasapeli on hyväksyttävä tulos. Kuitenkin haluttaessa löytää voittaja, *toimikunnalla* on oikeus Säännön 33-6 nojalla määrittellä kuinka ja milloin voittaja ratkaistaan. Ratkaisumenetelmä tulisi ilmoittaa etukäteen.

R&A suosittelee seuraavaa:

### “Reikäpeli

Reikäpeliottelu, joka päättyi tasan, tulisi pelata uusintana reikä kerrallaan kunnes toinen joukkue voittaa reiän. Uusinnan tulisi alkaa reiältä, mistä reikäpeliottelu alkoi. Tasoituksellisessa reikäpeliottelussa tulisi tasoituksilyöntejä antaa samalla tavalla kuin *täydellä kierroksella*.

## Lyöntipeli

- (a) Tasoituksettoman lyöntipelikilpailun tasatuloksessa suositellaan uusintaa. *Toimikunta* voi määrittellä uusinnan olevan 18 reikää tai vähemmän. Jos tämä ei ole järkevää tai edelleen ollaan tasatuloksessa, niin reikä kerrallaan pelattavaa uusintaa suositellaan.
- (b) Tasoituksellisen lyöntipelikilpailun tasatuloksessa suositellaan tasoituksellista uusintaa. *Toimikunta* voi määrittellä uusinnan olevan 18 reikää tai vähemmän. Suositellaan, että uusinta olisi vähintään kolmen reiän pituinen

Kilpailu, jossa tasoituslyöntien reikäkohtaisella indeksoinnilla ei ole väliä, ja jos uusinta on vähemmän kuin 18 reikää, niin pelaajalle tulee antaa tasoitusta pelattavien reikien lukumäärän mukainen prosenttiosuus tasoituksesta uusintaan. Tasoituslyöntien murto-osat pyöristetään lähimpään kokonaislukuun ja puolikas tasoituslyönti pyöristetään ylöspäin.

Kilpailu, missä on käytössä tasoituslyöntien reikäkohtainen indeksointi, kuten nelipallo lyöntipeli, bogey- ja par-kilpailut sekä pistebogey-kilpailu, tasoituslyönnit otetaan huomioon, kuten ne olisi annettu itse kilpailuun käyttäen pelaajan vastaavaa tasoitustaulukkoa.

- (c) Jos minkään muotoinen uusinta ei ole mahdollista, niin suositellaan tuloskorttien vertailua. Tapa, millä tuloskortteja vertaillaan, tulee ilmoittaa etukäteen ja ilmoittaa myös miten menetellään, jos vertailu tuottaa edelleen tasapelin. Hyväksyttävä vertailutapa on etsiä voittajaa viimeksi pelatun yhdeksän reiän perusteella. Jos pelaajilla on sama tulos viimeisellä yhdeksällä reiällä, niin voittajaa etsitään viimeisen kuuden reiän tuloksista, sitten viimeisten kolmen reiän ja tarvittaessa viimeisen reiän tuloksen perusteella. Jos tätä tapaa käytetään kilpailussa, missä pelaajat ovat aloittaneet usealta eri reiältä, niin suositellaan, että "viimeiset yhdeksän reikää, kuusi reikää, jne." katsotaan olevan reiät 10-18, 13-18, jne.

Kilpailuissa missä tasoituslyöntien reikäkohtaisella indeksoinnilla ei ole väliä, kuten henkilökohtainen lyöntipeli, jos viimeiset yhdeksän, kuusi, kolme reikää metodia käytetään, tulee pelaajan kyseisten reikien tuloksesta vähentää puolet, kolmasosa, kuudesosa, jne. pelaajan kokonaistasoituksesta. Tasoituslyöntien murto-osien suhteen toimikunnan tulisi noudattaa kansallisen liiton tasoitustoimikunnan ohjeita.

Kilpailu, missä on käytössä tasoituslyöntien reikäkohtainen indeksointi, kuten nelipallolyöntipeli, bogey- ja par-kilpailut sekä pistebogey-kilpailu, tasoituslyönnit otetaan huomioon kuten ne olisi annettu itse kilpailuun käyttäen pelaajan vastaavaa tasoitustaulukkoa.”

## **11. Reikäpelikilpailun ottelukaavio**

Vaikka ottelukaavio voi olla täysin arvottu tai tiettyjä pelaajia voidaan sijoittaa, niin suositellaan pelaajien sijoittelua normaaliin kaavioon tulosjärjestyksessä, jos käytössä on ollut karsintakilpailu.

### **Normaali ottelukaavio sijoitetuille pelaajille**

Ottelukaavioon sijoittelun takia, tasatulokset muissa kuin viimeistä paikkaa ratkottaessa, määritellään tuloskorttien palauttamisen perusteella, missä ensiksi palautettu kortti saa pienimmän mahdollisen sijoitusluvun. Jos on mahdotonta saada selville, missä järjestyksessä tuloskortit on palautettu, niin arvonta on suositeltu tapa ratkaista pelaajien paremmuusjärjestys tasatuloksissa.

YLÄOSA	ALAOSA	YLÄOSA	ALAOSA
64 PELAAJAA		32 PELAAJAA	
1 vs. 64	2 vs. 63	1 vs. 32	2 vs. 31
32 vs. 33	31 vs. 34	16 vs. 17	15 vs. 18
16 vs. 49	15 vs. 50	8 vs. 25	7 vs. 26
17 vs. 48	18 vs. 47	9 vs. 24	10 vs. 23
8 vs. 57	7 vs. 58	4 vs. 29	3 vs. 30
25 vs. 40	26 vs. 39	13 vs. 20	14 vs. 19
9 vs. 56	10 vs. 55	5 vs. 28	6 vs. 27
24 vs. 41	23 vs. 42	12 vs. 21	11 vs. 22
4 vs. 61	3 vs. 62	16 PELAAJAA	
29 vs. 36	30 vs. 35	1 vs. 16	2 vs. 15
13 vs. 52	14 vs. 51	8 vs. 9	7 vs. 10
20 vs. 45	19 vs. 46	4 vs. 13	3 vs. 14
5 vs. 60	6 vs. 59	5 vs. 12	6 vs. 11
28 vs. 37	27 vs. 38	8 PELAAJAA	
12 vs. 53	11 vs. 54	1 vs. 8	2 vs. 7
21 vs. 44	22 vs. 43	4 vs. 5	3 vs. 6

## Liitteet II, III ja IV

### Definitions

All defined terms are in italics and are listed alphabetically in the Definitions section - see pages 30-45.

The R&A reserves the right, at any time, to change the Rules relating to clubs, balls, devices and other equipment and make or change the interpretations relating to these Rules. For up to date information, please contact the R&A or refer to [www.randa.org/equipmentrules](http://www.randa.org/equipmentrules).

Any design in a club, ball, device or other equipment that is not covered by the *Rules*, which is contrary to the purpose and intent of the *Rules* or that might significantly change the nature of the game, will be ruled on by the R&A.

The dimensions and limits contained in Appendices II, III and IV are given in the units by which conformance is determined. An equivalent imperial/metric conversion is also referenced for information, calculated using a conversion rate of 1 inch = 25.4 mm.

## Liite II – Design of Clubs

A player in doubt as to the conformity of a club should consult the R&A.

A manufacturer should submit to the R&A a sample of a club to be manufactured for a ruling as to whether the club conforms with the *Rules*. The sample becomes the property of the R&A for reference purposes. If a manufacturer fails to submit a sample or, having submitted a sample, fails to await a ruling before manufacturing and/or marketing the club, the manufacturer assumes the risk of a ruling that the club does not conform with the *Rules*.

The following paragraphs prescribe general regulations for the design of clubs, together with specifications and interpretations. Further information

relating to these regulations and their proper interpretation is provided in “A Guide to the Rules on Clubs and Balls”.

Where a club, or part of a club, is required to meet a specification within the *Rules*, it must be designed and manufactured with the intention of meeting that specification.

## I. Clubs

### a. General

A club is an implement designed to be used for striking the ball and generally comes in three forms: woods, irons and putters distinguished by shape and intended use. A putter is a club with a loft not exceeding ten degrees designed primarily for use on the *putting green*.

The club must not be substantially different from the traditional and customary form and make. The club must be composed of a shaft and a head and it may also have material added to the shaft to enable the player to obtain a firm hold (see 3 below). All parts of the club must be fixed so that the club is one unit, and it must have no external attachments. Exceptions may be made for attachments that do not affect the performance of the club.

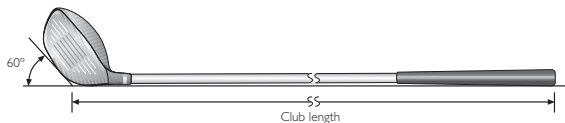
### b. Adjustability

All clubs may incorporate features for weight adjustment. Other forms of adjustability may also be permitted upon evaluation by the R&A. The following requirements apply to all permissible methods of adjustment:

- (i) the adjustment cannot be readily made;
- (ii) all adjustable parts are firmly fixed and there is no reasonable likelihood of them working loose during a round; and
- (iii) all configurations of adjustment conform with the *Rules*.

During a *stipulated round*, the playing characteristics of a club must not be purposely changed by adjustment or by any other means (see Rule 4-2a).

Fig. I



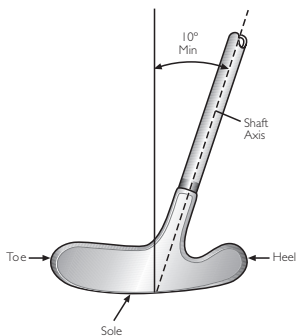
### c. Length

The overall length of the club must be at least 18 inches (0.457 m) and, except for putters, must not exceed 48 inches (1.219 m).

For woods and irons, the measurement of length is taken when the club is lying on a horizontal plane and the sole is set against a 60 degree plane as shown in Fig. I. The length is defined as the distance from the point of the intersection between the two planes to the top of the grip. For putters, the measurement of length is taken from the top of the grip along the axis of the shaft or a straight line extension of it to the sole of the club.

### d. Alignment

Fig. II

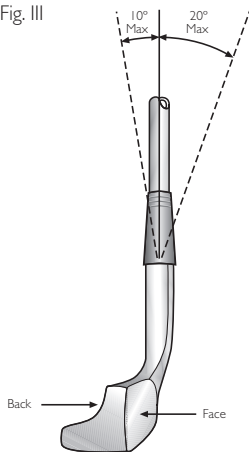


When the club is in its normal address position the shaft must be so aligned that:

- (i) the projection of the straight part of the shaft on to the vertical plane through the toe and heel must diverge from the vertical by at least 10 degrees (see Fig. II). If the overall design of the club is such that the player can effectively use the club in a vertical or close-to-vertical position, the shaft may be required to diverge from the vertical in this plane by as much as 25 degrees;



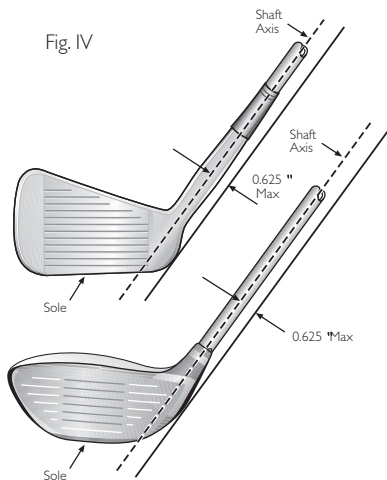
Fig. III



- (ii) the projection of the straight part of the shaft on to the vertical plane along the intended *line of play* must not diverge from the vertical by more than 20 degrees forwards or 10 degrees backwards (see Fig. III).

Except for putters, all of the heel portion of the club must lie within 0.625 inches (15.88 mm) of the plane containing the axis of the shaft and the intended (horizontal) *line of play* (see Fig. IV).

Fig. IV



## 2. Shaft

### a. Straightness

The shaft must be straight from the top of the grip to a point not more than 5 inches (127 mm) above the sole, measured from the point where the shaft ceases to be straight along the axis of the bent part of the shaft and the neck and/or socket (see Fig.V).

### b. Bending and Twisting Properties

At any point along its length, the shaft must:

- (i) bend in such a way that the deflection is the same regardless of how the shaft is rotated about its longitudinal axis; and
- (ii) twist the same amount in both directions.

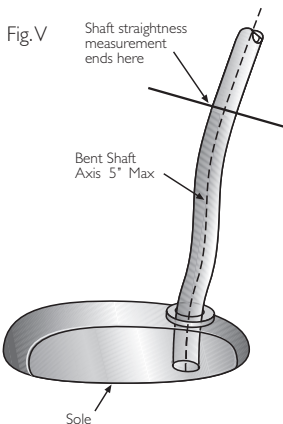
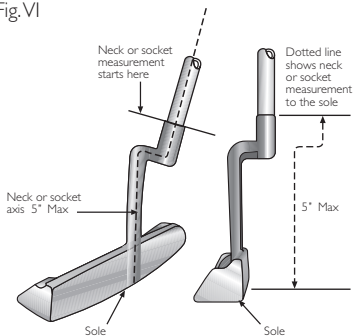


Fig.VI



### c. Attachment to Clubhead

The shaft must be attached to the clubhead at the heel either directly or through a single plain neck and/or socket. The length from the top of the neck and/or socket to the sole of the club must not exceed 5 inches (127 mm), measured along the axis of, and following any bend in, the neck and/or socket (see Fig.VI).

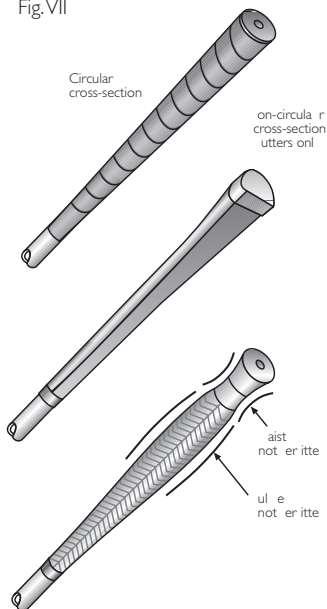
**Exception for Putters:** The shaft or neck or socket of a putter may be fixed at any point in the head.

### 3. Grip (see Fig.VII)

The grip consists of material added to the shaft to enable the player to obtain a firm hold. The grip must be fixed to the shaft, must be straight and plain in form, must extend to the end of the shaft and must not be moulded for any part of the hands. If no material is added, that portion of the shaft designed to be held by the player must be considered the grip.

- (i) For clubs other than putters the grip must be circular in cross-section, except that a continuous, straight, slightly raised rib may be incorporated along the full length of the grip, and a slightly indented spiral is permitted on a wrapped grip or a replica of one.
- (ii) A putter grip may have a non-circular cross-section, provided the cross-section has no concavity, is symmetrical and remains generally similar throughout the length of the grip. (See Clause (v) overleaf).
- (iii) The grip may be tapered but must not have any bulge or waist. Its cross-sectional dimensions measured in any direction must not exceed 1.75 inches (44.45 mm).

Fig.VII



- (iv) For clubs other than putters the axis of the grip must coincide with the axis of the shaft.
- (v) A putter may have two grips provided each is circular in cross-section, the axis of each coincides with the axis of the shaft, and they are separated by at least 1.5 inches (38.1 mm).

#### 4. Clubhead

##### a. Plain in Shape

The clubhead must be generally plain in shape. All parts must be rigid, structural in nature and functional. The clubhead or its parts must not be designed to resemble any other object. It is not practicable to define plain in shape precisely and comprehensively. However, features that are deemed to be in breach of this requirement and are therefore not permitted include, but are not limited to:

##### (i) All Clubs

- holes through the face;
- holes through the head (some exceptions may be made for putters and cavity back irons);
- features that are for the purpose of meeting dimensional specifications;
- features that extend into or ahead of the face;
- features that extend significantly above the top line of the head;
- furrows in or runners on the head that extend into the face (some exceptions may be made for putters); and
- optical or electronic devices.

##### (ii) Woods and Irons

- all features listed in (i) above;
- cavities in the outline of the heel and/or the toe of the head that can be viewed from above;
- severe or multiple cavities in the outline of the back of the head that can be viewed from above;
- transparent material added to the head with the intention of rendering conforming a feature that is not otherwise permitted; and
- features that extend beyond the outline of the head when viewed from above.

## b. Dimensions, Volume and Moment of Inertia

### (i) Woods

When the club is in a 60 degree lie angle, the dimensions of the clubhead must be such that:

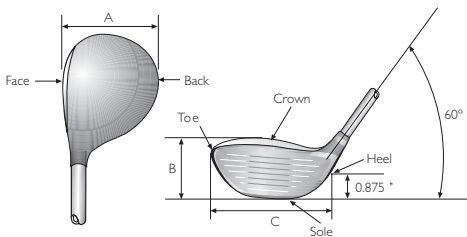
- the distance from the heel to the toe of the clubhead is greater than the distance from the face to the back;
- the distance from the heel to the toe of the clubhead is not greater than 5 inches (127 mm); and
- the distance from the sole to the crown of the clubhead, including any permitted features, is not greater than 2.8 inches (71.12 mm).

These dimensions are measured on horizontal lines between vertical projections of the outermost points of:

- the heel and the toe; and
- the face and the back (see Fig.VIII, dimension A);

and on vertical lines between the horizontal projections of the outermost points of the sole and the crown (see Fig.VIII, dimension B). If the outermost point of the heel is not clearly defined, it is deemed to be 0.875 inches (22.23 mm) above the horizontal plane on which the club is lying (see Fig. VIII, dimension C).

Fig.VIII



The volume of the clubhead must not exceed 460 cubic centimetres (28.06 cubic inches), plus a tolerance of 10 cubic centimetres (0.61 cubic inches).

When the club is in a 60 degree lie angle, the moment of inertia component around the vertical axis through the clubhead's centre of gravity must not exceed 5900 g cm<sup>2</sup> (32.259 oz in<sup>2</sup>), plus a test tolerance of 100 g cm<sup>2</sup> (0.547 oz in<sup>2</sup>).

### (ii) Irons

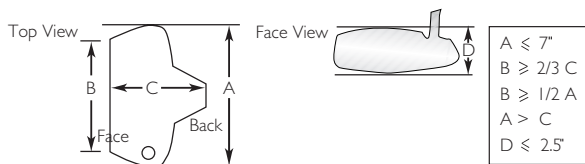
When the clubhead is in its normal address position, the dimensions of the head must be such that the distance from the heel to the toe is greater than the distance from the face to the back.

### (iii) Putters (see Fig. IX)

When the clubhead is in its normal address position, the dimensions of the head must be such that:

- the distance from the heel to the toe is greater than the distance from the face to the back;
- the distance from the heel to the toe of the head is less than or equal to 7 inches (177.8 mm);
- the distance from the heel to the toe of the face is greater than or equal to two thirds of the distance from the face to the back of the head;
- the distance from the heel to the toe of the face is greater than or equal to half of the distance from the heel to the toe of the head; and
- the distance from the sole to the top of the head, including any permitted features, is less than or equal to 2.5 inches (63.5 mm).

Fig. IX



For traditionally shaped heads, these dimensions will be measured on horizontal lines between vertical projections of the outermost points of:

- the heel and the toe of the head;
- the heel and the toe of the face; and
- the face and the back;

and on vertical lines between the horizontal projections of the outermost points of the sole and the top of the head.

For unusually shaped heads, the toe to heel dimension may be made at the face.

### c. Spring Effect and Dynamic Properties

The design, material and/or construction of, or any treatment to, the clubhead (which includes the club face) must not:

- (i) have the effect of a spring which exceeds the limit set forth in the Pendulum Test Protocol on file with the R&A; or
- (ii) incorporate features or technology including, but not limited to, separate springs or spring features, that have the intent of, or the effect of, unduly influencing the clubhead's spring effect; or
- (iii) unduly influence the movement of the ball.

**Note:** (i) above does not apply to putters.

### d. Striking Faces

The clubhead must have only one striking face, except that a putter may have two such faces if their characteristics are the same, and they are opposite each other.

## 5. Club Face

### a. General

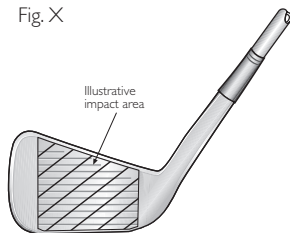
The face of the club must be hard and rigid and must not impart significantly more or less spin to the ball than a standard steel face (some exceptions may be made for putters). Except for such markings listed below, the club face must be smooth and must not have any degree of concavity.

## b. Impact Area Roughness and Material

Except for markings specified in the following paragraphs, the surface roughness within the area where impact is intended (the "impact area") must not exceed that of decorative sandblasting, or of fine milling (see Fig. X).

The whole of the impact area must be of the same material (exceptions may be made for clubheads made of wood).

Fig. X



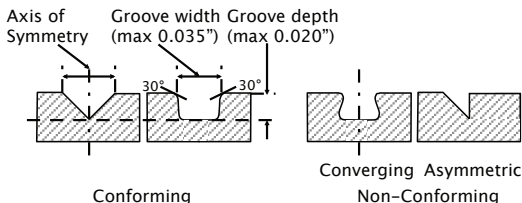
## c. Impact Area Markings

If a club has grooves and/or punch marks in the impact area they must meet the following specifications:

### (i) Grooves

- Grooves must be straight and parallel.
- Grooves must have a symmetrical cross-section and have sides which do not converge (see Fig. XI).

Fig. XI



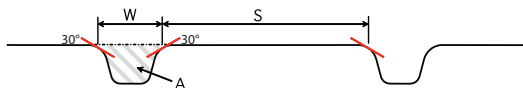
- For clubs that have a loft angle greater than or equal to 25 degrees, grooves must have a plain cross-section.
- The width, spacing and cross-section of the grooves must be consistent throughout the impact area (some exceptions may be made for woods).
- The width (W) of each groove must not exceed 0.035 inches (0.9 mm), using the 30 degree method of measurement on file with the R&A.



- The distance between edges of adjacent grooves ( $S$ ) must not be less than three times the width of the grooves, and not less than 0.075 inches (1.905 mm).
- The depth of each groove must not exceed 0.020 inches (0.508 mm).
- For clubs other than driving clubs, the cross-sectional area ( $A$ ) of a groove divided by the groove pitch ( $W+S$ ) must not exceed 0.0030 square inches per inch (0.0762 mm<sup>2</sup>/mm) (see Fig. XII).

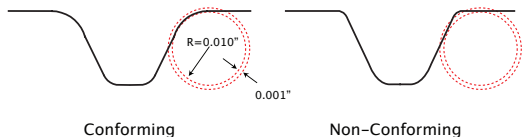
Fig. XII

$$\frac{A}{W + S} \leq 0.0030 \text{ in}^2 / \text{in}$$



- Grooves must not have sharp edges or raised lips.
- For clubs that have a loft angle greater than or equal to 25 degrees, groove edges must be substantially in the form of a round having an effective radius which is not less than 0.010 inches (0.254 mm) when measured as shown in Fig. XIII, and not greater than 0.020 inches (0.508 mm). Deviations in effective radius within 0.001 inches (0.0254 mm) are permissible.

Fig. XIII



### (ii) Punch Marks

- The maximum dimension of any punch mark must not exceed 0.075 inches (1.905 mm).
- The distance between adjacent punch marks (or between punch marks and grooves) must not be less than 0.168 inches (4.27 mm), measured from centre to centre.

- The depth of any punch mark must not exceed 0.040 inches (1.02 mm).
- Punch marks must not have sharp edges or raised lips.
- For clubs that have a loft angle greater than or equal to 25 degrees, punch mark edges must be substantially in the form of a round having an effective radius which is not less than 0.010 inches (0.254 mm) when measured as shown in Figure XIII, and not greater than 0.020 inches (0.508 mm). Deviations in effective radius within 0.001 inches (0.0254 mm) are permissible.

**Note 1:** The groove and punch mark specifications above indicated by an asterisk (\*) apply only to new models of clubs manufactured on or after 1 January 2010 and any club where the face markings have been purposely altered, for example, by re-grooving. For further information on the status of clubs available before 1 January 2010, refer to the “Equipment Search” section of [www.randa.org](http://www.randa.org).

**Note 2:** The Committee may require, in the conditions of competition, that the clubs the player carries must conform to the groove and punch mark specifications above indicated by an asterisk (\*). This condition is recommended only for competitions involving expert players. For further information, refer to Decision 4-1/1 in “Decisions on the Rules of Golf”.

#### d. Decorative Markings

The centre of the impact area may be indicated by a design within the boundary of a square whose sides are 0.375 inches (9.53 mm) in length. Such a design must not unduly influence the movement of the ball. Decorative markings are permitted outside the impact area.

#### e. Non-Metallic Club Face Markings

The above specifications do not apply to clubheads made of wood on which the impact area of the face is of a material of hardness less than the hardness of metal and whose loft angle is 24 degrees or less, but markings which could unduly influence the movement of the ball are prohibited.

#### f. Putter Face Markings

Any markings on the face of a putter must not have sharp edges or raised lips. The specifications with regard to roughness, material and markings in the impact area do not apply.

## Liitte III – The Ball

A player in doubt as to the conformity of a ball should consult the R&A.

A manufacturer should submit to the R&A samples of a ball to be manufactured for a ruling as to whether the ball conforms with the Rules. The samples become the property of the R&A for reference purposes. If a manufacturer fails to submit samples or, having submitted samples, fails to await a ruling before manufacturing and/or marketing the ball, the manufacturer assumes the risk of a ruling that the ball does not conform with the Rules.

The following paragraphs prescribe general regulations for the design of the ball, together with specifications and interpretations. Further information relating to these regulations and their proper interpretation is provided in “A Guide to the Rules on Clubs and Balls”.

Where a ball is required to meet a specification within the Rules, it must be designed and manufactured with the intention of meeting that specification.

### I. General

The ball must not be substantially different from the traditional and customary form and make. The material and construction of the ball must not be contrary to the purpose and intent of the *Rules*.

## 2. Weight

The weight of the ball must not be greater than 1.620 ounces avoirdupois (45.93 g).

## 3. Size

The diameter of the ball must not be less than 1.680 inches (42.67 mm).

## 4. Spherical Symmetry

The ball must not be designed, manufactured or intentionally modified to have properties which differ from those of a spherically symmetrical ball.

## 5. Initial Velocity

The initial velocity of the ball must not exceed the limit specified under the conditions set forth in the Initial Velocity Standard for golf balls on file with the R&A.

## 6. Overall Distance Standard

The combined carry and roll of the ball, when tested on apparatus approved by the R&A, must not exceed the distance specified under the conditions set forth in the Overall Distance Standard for golf balls on file with the R&A.

# Liite IV – Devices and Other Equipment

A player in doubt as to whether use of a device or other equipment would constitute a breach of the Rules should consult the R&A.

A manufacturer should submit to the R&A a sample of a device or other equipment to be manufactured for a ruling as to whether its use during a *stipulated round* would cause a player to be in breach of Rule 14-3. The sample becomes the property of the R&A for reference purposes. If a manufacturer fails to submit a sample or, having submitted a sample, fails to await a ruling before manufacturing and/or marketing the device or other equipment, the manufacturer assumes the risk of a ruling that use of the device or other equipment would be contrary to the *Rules*.

The following paragraphs prescribe general regulations for the design of devices and other equipment, together with specifications and interpretations. They should be read in conjunction with Rule 11-1 (Teeing) and Rule 14-3 (Artificial Devices, Unusual Equipment and Abnormal Use of Equipment).

### **1. Tees (Rule 11)**

A tee is a device designed to raise the ball off the ground. A tee must not:

- be longer than 4 inches (101.6 mm);
- be designed or manufactured in such a way that it could indicate line of play;
- unduly influence the movement of the ball; or
- otherwise assist the player in making a stroke or in his play.

### **2. Gloves (Rule 14-3)**

Gloves may be worn to assist the player in gripping the club, provided they are plain.

A "plain" glove must:

- consist of a fitted covering of the hand with a separate sheath or opening for each digit (fingers and thumb); and
- be made of smooth materials on the full palm and gripping surface of the digits.

A "plain" glove must not incorporate:

- material on the gripping surface or inside of the glove, the primary purpose of which is to provide padding or which has the effect of providing padding. Padding is defined as an area of glove material which is more than 0.025 inches (0.635 mm) thicker than the adjacent areas of the glove without the added material;

**Note:** Material may be added for wear resistance, moisture absorption or other functional purposes, provided it does not exceed the definition of padding (see above).

- straps to assist in preventing the club from slipping or to attach the hand to the club;
- any means of binding digits together;
- material on the glove that adheres to material on the grip;
- features, other than visual aids, designed to assist the player in placing his hands in a consistent and/or specific position on the grip;
- weight to assist the player in making a stroke;
- any feature that might restrict the movement of a joint; or
- any other feature that might assist the player in making a stroke or in his play.

### 3. Shoes (Rule 14-3)

Shoes that assist the player in obtaining a firm stance may be worn. Subject to the conditions of competition, features such as spikes on the sole are permitted, but shoes must not incorporate features:

- designed to assist the player in taking his stance and/or building a stance;
- designed to assist the player with his alignment; or
- that might otherwise assist the player in making a stroke or in his play.

### 4. Clothing (Rule 14-3)

Articles of clothing must not incorporate features:

- designed to assist the player with his alignment; or
- that might otherwise assist the player in making a stroke or in his play.

## 5. Distance-Measuring Devices (Rule 14-3)

During a stipulated round, the use of any distance-measuring device is not permitted unless the Committee has introduced a Local Rule to that effect (see Note to Rule 14-3 and Appendix I; Part A; Section 7).

Even when the Local Rule is in effect, the device must not be used for any purposes that are prohibited by Rule 14-3, including but not limited to:

- he gauging or measuring of slope;
- he gauging or measuring of other conditions that might affect play (e.g. wind speed or direction);
- ecommendations that might assist the player in making a stroke or in his play (e.g. club selection, type of shot to be played, green reading or any other advice related matter); or
- alculating the effective distance between two points based on elevation changes or other conditions affecting shot distance.

A multi-functional device, such as a smartphone or PDA, may be used as a distance-measuring device, but it must not be used to gauge or measure other conditions where doing so would be a breach of Rule 14-3.







# Rules of Amateur Status

as approved by R&A Rules Limited and  
the United States Golf Association  
Effective January 2016

## Foreword – To the 2016 Rules of Amateur Status

### Foreword to the 2016 Rules of Amateur Status

Amateurism in sport is much less common today than in the past. However, The R&A and USGA continue to believe that the distinction between amateur and professional golf should be maintained.

Amateur golf has two essential features and it is rare in sport for these to be combined:

1. the Rules of the game are applied through self-regulation; and
2. it has an effective system of handicapping that enables any player to compete on equal terms with any other player:

These features are part of the great appeal of the amateur game, but they combine to leave it open to the possibility that uncontrolled financial incentives could lead to excessive pressures on player integrity, which in turn, could prove detrimental to the game as a whole.

Through appropriate limits and restrictions, the Rules are intended to encourage the amateur golfer to focus on the game's challenges and the spirit of competition, rather than on any financial gain.

That said, the Amateur Code recognises the need to encourage young talented golfers who may need support from outside sources to assist with their development. In recent times, the Rules have been relaxed considerably to create a greater opportunity for developing players to reach their full potential through the receipt of assistance (financial or otherwise), as overseen by the relevant governing body.

In this latest Code, the Rule relating to prize money has been revised to make it easier for amateur golfers to support worthy charitable causes.

The R&A and USGA expect the Rules of Amateur Status to continue to evolve, but remain committed to preserving the amateur code for the millions of golfers who enjoy golf purely for the challenge presented by the course, their fellow-golfers and the game itself.

**F Keith Andrews**  
Chairman  
Amateur Status Committee  
R&A Rules Ltd  
September 2015

**William W Gist IV**  
Chairman  
Amateur Status Committee  
United States Golf Association

## Preamble

The R&A and the USGA reserve the right to amend the Rules of Amateur Status and to make and change the interpretations of the Rules of Amateur Status at any time.

In the Rules of Amateur Status, the gender used in relation to any person is understood to include both genders.

## Definitions

The Definitions are listed alphabetically and, in the *Rules* themselves, defined terms are in *italics*.

### Amateur Golfer

An “*amateur golfer*”, whether he plays competitively or recreationally, is one who plays golf for the challenge it presents, not as a profession and not for financial gain.

### Committee

The “*Committee*” is the appropriate *Committee* of the *Governing Body*.

### Golf Skill or Reputation

It is a matter for the *Governing Body* to decide whether a particular *amateur golfer* has *golf skill* or *reputation*.

Generally, an *amateur golfer* is only considered to have *golf skill* if he:

- (a) has had competitive success at regional or national level or has been selected to represent his national, regional, state or county golf union or association; or
- (b) competes at an elite level.

*Golf reputation* can only be gained through *golf skill* and such *reputation* is deemed to continue for five years after that player’s *golf skill* has fallen below the standard set by the *Governing Body*.

### Governing Body

The “*Governing Body*” for the administration of the Rules of Amateur Status in any country is the national golf union or association of that country.

**Note:** In Great Britain and Ireland, the R&A is the *Governing Body*.

### Instruction

“*Instruction*” covers teaching the physical aspects of playing golf, i.e. the actual mechanics of swinging a golf club and hitting a golf ball.

**Note:** *Instruction* does not cover teaching the psychological aspects of the game or the etiquette or Rules of Golf.

### Junior Golfer

A “*junior golfer*” is an *amateur golfer* who has not reached a specified age as determined by the *Governing Body*.

### Prize Voucher

A “*prize voucher*” is a voucher, gift certificate, gift card, or the like approved by the *Committee* in charge of a competition for the purchase of goods or services from a professional’s shop, a golf club or other retail source.

### R&A

The “*R&A*” means R&A Rules Limited.

### Retail Value

The “*retail value*” of a prize is the price at which the prize is generally available from a retail source at the time of the award.

### Rule or Rules

The term “*Rule*” or “*Rules*” refers to the Rules of Amateur Status and their interpretations as contained in “*Decisions on the Rules of Amateur Status*”.

### Symbolic Prize

A “*symbolic prize*” is a trophy made of gold, silver, ceramic, glass or the like that is permanently and distinctively engraved.

### Testimonial Award

A “*testimonial award*” is an award for notable performances or contributions to golf as distinguished from competition prizes. A *testimonial award* may not be a monetary award.

### USGA

The “*USGA*” means the United States Golf Association.

## Rule 1

## Amateurism

### 1-1. General

An *amateur golfer* must play the game and conduct himself in accordance with the *Rules*.

### 1-2. Amateur Status

Amateur Status is a universal condition of eligibility for playing in golf competitions as an *amateur golfer*. A person who acts contrary to the *Rules* may forfeit his amateur status and as a result will be ineligible to play in amateur competitions.

### 1-3. Purpose of the Rules

The purpose of the *Rules* is to maintain the distinction between amateur and professional golf and to ensure that amateur golf, which is largely self-regulating with regard to the Rules of Golf and handicapping, is free from the pressures that may follow from uncontrolled sponsorship and financial incentive.

Through appropriate limits and restrictions, the *Rules* are also intended to encourage amateur golfers to focus on the game's challenges and inherent rewards, rather than any financial gain.

### 1-4. Doubt as to Rules

A person who is in doubt as to whether taking a proposed course of action is permitted under the *Rules* should consult the *Governing Body*.

An organiser or sponsor of an amateur golf competition or a competition involving *amateur golfers* who is in doubt as to whether a proposal is in accordance with the *Rules* should consult the *Governing Body*.

## Rule 2

## Professionalism

**2-1. General**

An *amateur golfer* must not conduct or identify himself as a professional golfer.

For the purpose of applying these *Rules*, a professional golfer is one who:

- plays the game as his profession; or
- works as a professional golfer; or
- enters a golf competition as a professional; or
- holds or retains membership of any Professional Golfers' Association (PGA); or
- holds or retains membership of a Professional Tour limited exclusively to professional golfers.

**Exception:** An *amateur golfer* may hold or retain a category of PGA membership, provided this category does not confer any playing rights and it is purely for administrative purposes.

**Note 1:** An *amateur golfer* may enquire as to his likely prospects as a professional golfer, including applying unsuccessfully for the position of a professional golfer, and he may work in a professional's shop and receive payment or compensation, provided he does not infringe the *Rules* in any other way.

**Note 2:** If an *amateur golfer* must compete in one or more qualifying competitions in order to be eligible for membership of a Professional Tour, he may enter and play in such qualifying competitions without forfeiting his Amateur Status, provided, in advance of play and in writing, he waives his right to any prize money in the competition.

## 2-2. Contracts and Agreements

### a. National Golf Unions or Associations

An *amateur golfer* may enter into a contract and/or an agreement with his national golf union or association, provided that he does not obtain payment, compensation or any financial gain, directly or indirectly, whilst still an *amateur golfer*, except as otherwise provided in the *Rules*.

### b. Professional Agents, Sponsors and Other Third Parties

An *amateur golfer* may enter into a contract and/or an agreement with a third party (including but not limited to a professional agent or a sponsor), provided:

- (i) the golfer is at least 18 years of age,
- (ii) the contract or agreement is solely in relation to the golfer's future as a professional golfer and does not stipulate playing in certain amateur or professional events as an *amateur golfer*, and
- (iii) except as otherwise provided in the *Rules*, the *amateur golfer* does not obtain payment, compensation or any financial gain, directly or indirectly, whilst still an *amateur golfer*.

**Exception:** In special individual circumstances, an *amateur golfer* under the age of 18 may apply to the *Governing Body* to be allowed to enter into such a contract, provided it is of no more than 12 months duration and it is non-renewable.

**Note 1:** An *amateur golfer* is advised to consult the *Governing Body* prior to signing any such third party contract and/or agreement to ensure that it complies with the *Rules*.

**Note 2:** If an *amateur golfer* is in receipt of an educational golf scholarship (see Rule 6-5), or may apply for such a scholarship in the future, he is advised to contact the national body regulating such scholarships and/or the relevant educational institution to ensure that any third party contracts and/or agreements are allowable under the applicable scholarship regulations.

## Rule 3

## Prizes

### 3-1. Playing for Prize Money

#### a. General

An *amateur golfer* must not play golf for prize money or its equivalent in a match, competition or exhibition.

However, an *amateur golfer* may participate in a golf match, competition or exhibition where prize money or its equivalent is offered, provided that prior to participation he waives his right to accept prize money in that event.

**Exception:** Hole-in-one prizes – see Rule 3-2b.

#### b. Prize Money to Charity

An *amateur golfer* may participate in an event where prize money or its equivalent is donated to a recognised charity, provided the approval of the *Governing Body* is first obtained in advance by the organiser.

(Conduct contrary to the purpose of the Rules – see Rule 7-2)

(Policy on gambling – see Appendix)

### 3-2. Prize Limits

#### a. General

An *amateur golfer* must not accept a prize (other than a *symbolic prize*) or *prize voucher* of *retail value* in excess of £500 (725€) or the equivalent, or such a lesser figure as may be decided by the *Governing Body*. This limit applies to the total prizes or *prize vouchers* received by an *amateur golfer* in any one competition or series of competitions.

**Exception:** Hole-in-one prizes – see Rule 3-2b.

**Note 1:** The prize limits apply to any form of golf competition, whether on a golf course, driving range or golf simulator, including nearest the hole and longest drive competitions.



**Note2:** The responsibility to prove the *retail value* of a particular prize rests with the *Committee* in charge of the competition.

**Note3:** It is recommended that the total value of prizes in a gross competition, or each division of a handicap competition, should not exceed twice the prescribed limit in an 18-hole competition, three times in a 36-hole competition, five times in a 54-hole competition and six times in a 72-hole competition.

### b. Hole-in-One Prizes

An *amateur golfer* may accept a prize in excess of the limit in Rule 3-2a, including a cash prize, for a hole-in-one made while playing a round of golf.

**Note:** The hole-in-one must be made during a round of golf and be incidental to that round. Separate multiple-entry contests, contests conducted other than on a golf course (e.g. on a driving range or golf simulator) and putting contests do not qualify under this provision and are subject to the restrictions and limits in Rules 3-1 and 3-2a.

## 3-3. Testimonial Awards

### a. General

An *amateur golfer* must not accept a *testimonial award* of *retail value* in excess of the limits prescribed in Rule 3-2.

### b. Multiple Awards

An *amateur golfer* may accept more than one *testimonial award* from different donors, even though their total *retail value* exceeds the prescribed limit, provided they are not presented so as to evade the limit for a single award.

## Rule 4

## Expenses

#### 4-1. General

Except as provided in the *Rules*, an *amateur golfer* must not accept expenses, in money or otherwise, from any source to play in a golf competition or exhibition.

#### 4-2. Receipt of Competition Expenses

An *amateur golfer* may receive reasonable competition expenses, not exceeding the actual expenses incurred, to play in a golf competition or exhibition as prescribed in clauses a-g of this Rule.

If an *amateur golfer* is in receipt of an educational golf scholarship (see Rule 6-5), or may apply for such a scholarship in the future, he is advised to contact the national body regulating such scholarships and/or the relevant educational institution to ensure that any competition expenses are allowable under the applicable scholarship regulations.

##### a. Family Support

An *amateur golfer* may receive expenses from a member of his family or a legal guardian.

##### b. Junior Golfers

A *junior golfer* may receive expenses when competing in a competition limited exclusively to *junior golfers*.

**Note:** If a competition is not limited exclusively to junior golfers, a *junior golfer* may receive expenses when competing in that competition, as prescribed in Rule 4-2c.

##### c. Individual Events

An *amateur golfer* may receive expenses when competing in individual events provided he complies with the following provisions:

- (i) Where the competition is to take place in the player's own country the expenses must be approved by and paid through the player's national,

regional, state or county golf union or association, or with the approval of such body, may be paid by the player's golf club.

- (ii) Where the competition is to take place in another country the expenses must be approved by and paid through the player's national, regional, state or county golf union or association or, subject to the approval of the player's national union or association, paid by the body controlling golf in the territory in which he is competing.

The *Governing Body* may limit the receipt of expenses to a specific number of competitive days in any one calendar year and an *amateur golfer* must not exceed any such limit. In such a case, the expenses are deemed to include reasonable travel time and practice days in connection with the competitive days.

**Exception:** An *amateur golfer* must not receive expenses, directly or indirectly, from a professional agent (see Rule 2-2) or any other similar source as may be determined by the *Governing Body*.

**Note: Note:** Except as provided in the *Rules*, an *amateur golfer* of *golf skill* or *reputation* must not promote or advertise the source of any expenses received (see Rule 6-2).

#### d. Team Events

An *amateur golfer*, may receive expenses when he is representing:

- his country,
- his regional, state or county golf union or association,
- his golf club,
- his business or industry, or
- a similar body

in a team competition, practice session or training camp.

**Note 1:** A "similar body" includes a recognised educational institution or military service.

**Note 2:** Unless otherwise stated, the expenses must be paid by the body that the *amateur golfer* is representing or the body controlling golf in the country in which he is competing.

#### e. Invitation Unrelated to Golf Skill

An *amateur golfer* who is invited for reasons unrelated to *golf skill* (e.g. a celebrity, a business associate or customer) to take part in a golf event may receive expenses.

#### f. Exhibitions

An *amateur golfer* who is participating in an exhibition in aid of a recognised charity may receive expenses, provided that the exhibition is not run in connection with another golfing event in which the player is competing.

#### g. Sponsored Handicap Competitions

An *amateur golfer* may receive expenses when competing in a sponsored handicap competition, provided the competition has been approved as follows:

- (i) Where the competition is to take place in the player's own country, the annual approval of the *Governing Body* must first be obtained in advance by the sponsor; and
- (ii) Where the competition is to take place in more than one country or involves golfers from another country, the annual approval of each *Governing Body* must first be obtained in advance by the sponsor. The application for this approval should be sent to the *Governing Body* in the country where the competition commences.

### 4-3. Golf-Related Expenses

An *amateur golfer* may receive reasonable expenses, not exceeding actual expenses incurred, for non-competition golf-related activity.

**Exception:** An *amateur golfer* must not receive expenses, directly or indirectly, from a professional agent (see Rule 2-2) or any other similar source as may be determined by the *Governing Body*.

**Note:** Except as provided for in the *Rules*, an *amateur golfer* of *golf skill* or *reputation* must not promote or advertise the source of any expenses received (Rule 6-2).

#### 4-4. Subsistence Expenses

An *amateur golfer* may receive reasonable subsistence expenses, not exceeding actual expenses incurred, to assist with general living costs, provided the expenses are approved by and paid through the player's national golf union or association.

In determining whether such subsistence expenses are necessary and/or appropriate, the national golf union or association, which has the sole discretion in the approval of such expenses, should consider, among other factors, applicable socio-economic conditions.

**Exception:** An *amateur golfer* must not receive subsistence expenses, directly or indirectly, from a professional agent (see Rule 2-2) or any other similar source as may be determined by the *Governing Body*.

## Rule 5

## Instruction

### 5-1. General

Except as provided in the *Rules*, an *amateur golfer* must not receive payment or compensation, directly or indirectly, for giving golf *instruction*.

### 5-2. Where Payment Permitted

#### a. Schools, Colleges, Camps, etc.

An *amateur golfer* who is (i) an employee of an educational institution or system or (ii) a counsellor at a camp or other similar organised programme, may receive payment or compensation for golf *instruction* to students in the institution, system or camp, provided that the total time devoted to such *instruction* comprises less than 50 percent of the time spent in the performance of all duties as such an employee or counsellor.

#### b. Approved Programmes

An *amateur golfer* may receive expenses, payment or compensation for giving golf *instruction* as part of a programme that has been approved in advance by the *Governing Body*.

### 5-3. Instruction in Writing

An *amateur golfer* may receive payment or compensation for golf instruction in writing, provided his ability or reputation as a golfer was not a major factor in his employment or in the commission or sale of his work.

## Rule 6

## Use of Golf Skill or Reputation

The following regulations under Rule 6 only apply to *amateur golfers* of *golf skill or reputation*.

### 6-1. General

Except as provided in the *Rules*, an *amateur golfer* of *golf skill or reputation* must not use that skill or reputation for any financial gain.

### 6-2. Promotion, Advertising and Sales

An *amateur golfer* of *golf skill or reputation* must not use that skill or reputation to obtain payment, compensation, personal benefit or any financial gain, directly or indirectly, for (i) promoting, advertising or selling anything, or (ii) allowing his name or likeness to be used by a third party for the promotion, advertisement or sale of anything.

In the context of this Rule, even if no payment or compensation is received, an *amateur golfer* is deemed to receive a personal benefit by promoting, advertising or selling anything, or allowing his name or likeness to be used by a third party for the promotion, advertisement or sale of anything.

**Exception:** An *amateur golfer* of *golf skill or reputation* may allow his name or likeness to be used to promote:

- (a) his national, regional, state or county golf union or association; or
- (b) a recognised charity (or similar good cause); or
- (c) subject to the permission of his national golf union or association, any golf competition or other event that is considered to be in the best interests of, or would contribute to the development of, the game.

The *amateur golfer* must not obtain any payment, compensation or financial gain, directly or indirectly, for allowing his name or likeness to be used in

these ways. However, he may receive reasonable expenses, not exceeding actual expenses incurred, in connection with the promotional activity.

**Note 1:** An *amateur golfer of golf skill or reputation* may accept golf equipment from anyone dealing in such equipment provided no advertising is involved.

**Note 2:** Limited name and logo recognition is allowed on golf equipment and clothing. Further information relating to this Note and its proper interpretation is provided in “Decisions on the Rules of Amateur Status”.

### 6-3. Personal Appearance

An *amateur golfer of golf skill or reputation* must not use that skill or reputation to obtain payment, compensation, personal benefit or any financial gain, directly or indirectly, for a personal appearance.

**Exception:** An *amateur golfer of golf skill or reputation* may receive actual expenses in connection with a personal appearance provided no golf competition or exhibition is involved.

### 6-4. Broadcasting and Writing

An *amateur golfer of golf skill or reputation* may receive payment, compensation, personal benefit or financial gain from broadcasting or writing provided:

- (a) the broadcasting or writing is part of his primary occupation or career and *golf instruction* is not included (Rule 5); or
- (b) if the broadcasting or writing is on a part-time basis, the player is actually the author of the commentary, articles or books and *golf instruction* is not included.

**Note:** An *amateur golfer of golf skill or reputation* must not promote or advertise anything within the commentary, article or books (see Rule 6-2).

### 6-5. Educational Grants, Scholarships and Bursaries

An *amateur golfer of golf skill or reputation* may accept the benefits of an educational grant, scholarship or bursary, the terms and conditions of which have been approved by the *Governing Body*.

A *Governing Body* may pre-approve the terms and conditions of educational

grants, scholarships and bursaries, such as those that comply with the regulations of the National Collegiate Athletic Association (NCAA) in the United States of America, or other similar organisations governing athletes at educational institutions.

If an *amateur golfer* is in receipt of an educational golf scholarship, or may apply for such a scholarship in the future, he is advised to contact the national body regulating such scholarships and/or the relevant educational institution to ensure that any third party contracts and/or agreements (Rule 2-2b) or competition expenses (Rule 4-2) are allowable under the applicable scholarship regulations.

## 6-6. Membership

An *amateur golfer of golf skill or reputation* may accept an offer of membership of a Golf Club or privileges at a golf course, without full payment for the class of membership or privilege, unless such an offer is made as an inducement to play for that Club or course.

## Rule 7

### Other Conduct Incompatible with Amateurism

#### 7-1. Conduct Detrimental to Amateurism

An *amateur golfer* must not act in a manner that is detrimental to the best interests of the amateur game.

#### 7-2. Conduct Contrary to the Purpose of the Rules

An *amateur golfer* must not take any action, including actions relating to golf gambling, that is contrary to the purpose of the *Rules*.

(Policy on gambling – see Appendix)

## Rule 8

### Procedure for Enforcement of the Rules

#### 8-1. Decision on a Breach

If a possible breach of the *Rules* by a person claiming to be an *amateur golfer* comes to the attention of the *Committee*, it is a matter for the *Committee* to



decide whether a breach has occurred. Each case will be investigated to the extent deemed appropriate by the *Committee* and considered on its merits. The decision of the *Committee* is final, subject to an appeal as provided in these *Rules*.

### 8-2. Enforcement

Upon a decision that a person has breached the *Rules*, the *Committee* may declare the Amateur Status of the person forfeited or require the person to refrain or desist from specified actions as a condition of retaining his Amateur Status.

The *Committee* should notify the person and may notify any interested golf union or association of any action taken under Rule 8-2.

### 8-3. Appeals Procedure

Each *Governing Body* should establish a process or procedure through which any decision concerning enforcement of these *Rules* may be appealed by the person affected.

## Rule 9

## Reinstatement of Amateur Status

### 9-1. General

The *Committee* has the sole authority to:

- reinstate to Amateur Status a professional golfer and/or other persons who have infringed the *Rules*,
- prescribe a waiting period necessary for reinstatement, or
- deny reinstatement,

subject to an appeal as provided in the *Rules*.

### 9-2. Applications for Reinstatement

Each application for reinstatement will be considered on its merits, with consideration normally being given to the following principles:

#### a. Awaiting Reinstatement

Amateur and professional golf are two distinct forms of the game which

provide different opportunities and neither benefits if the process of changing status from professional to amateur is too easy. Furthermore, there needs to be a deterrent against all breaches of the *Rules*. Therefore, an applicant for reinstatement to Amateur Status must undergo a period awaiting reinstatement as prescribed by the *Committee*.

The period awaiting reinstatement generally starts from the date of the person's last breach of the *Rules* unless the *Committee* decides that it starts from either (a) the date when the person's last breach became known to the *Committee*, or (b) such other date determined by the *Committee*.

## b. Period Awaiting Reinstatement

### (i) Professionalism

Generally, the period awaiting reinstatement is related to the period the person was in breach of the *Rules*. However, no applicant is normally eligible for reinstatement until he has conducted himself in accordance with the *Rules* for a period of at least one year.

It is recommended that the following guidelines on periods awaiting reinstatement be applied by the *Committee*:

Period of Breach:	Period Awaiting Reinstatement:
under 6 years	1 year
6 years or more	2 years

However, the period may be extended if the applicant has played extensively for prize money. Consideration should be given to the level of competitions and the applicant's performance in those competitions in determining whether the applicant's period awaiting reinstatement should be extended.

In all cases, the *Committee* reserves the right to extend or to shorten the period awaiting reinstatement.

### (ii) Other Breaches of the Rules

A period awaiting reinstatement of one year will normally be required. However, the period may be extended if the breach is considered serious.

### c. Number of Reinstatements

A person is not normally eligible to be reinstated more than twice.

### d. Players of National Prominence

A player of national prominence who has been in breach of the *Rules* for more than five years is not normally eligible for reinstatement.

### e. Status While Awaiting Reinstatement

An applicant for reinstatement must comply with these *Rules*, as they apply to an *amateur golfer*, during his period awaiting reinstatement.

An applicant for reinstatement is not eligible to enter competitions as an *amateur golfer*. However, he may enter competitions and win a prize solely among members of a Club where he is a member, subject to the approval of the Club. He must not represent such a Club against other Clubs unless with the approval of the Clubs in the competition and/or the organising Committee.

An applicant for reinstatement may enter competitions that are not limited to *amateur golfers*, subject to the conditions of competition, without prejudicing his application, provided he does so as an applicant for reinstatement. He must waive his right to any prize money offered in the competition and must not accept any prize reserved for an *amateur golfer* (Rule 3-1).

## 9-3. Procedure for Applications

Each application for reinstatement must be submitted to the *Committee*, in accordance with such procedures as may be laid down and including such information as the *Committee* may require.

## 9-4. Appeals Procedure

Each *Governing Body* should establish a process or procedure through which any decision concerning reinstatement of Amateur Status may be appealed by the person affected.

## Rule 10

## Committee Decision

**10-1. Committee's Decision**

The *Committee's* decision is final, subject to an appeal as provided in Rules 8-3 and 9-4.

**10-2. Doubt as to Rules**

If the *Committee* of a *Governing Body* considers the case to be doubtful or not covered by the *Rules*, it may, prior to making its decision, consult with the Amateur Status Committee of the *R&A*.

## Liite – Policy on Gambling

### General

An “*amateur golfer*”, whether he plays competitively or recreationally, is one who plays golf for the challenge it presents, not as a profession and not for financial gain.

Excessive financial incentive in amateur golf, which can result from some forms of gambling or wagering, could give rise to abuse of the Rules both in play and in manipulation of handicaps to the detriment of the integrity of the game.

There is a distinction between playing for prize money (Rule 3-1), gambling or wagering that is contrary to the purpose of the Rules (Rule 7-2), and forms of gambling or wagering that do not, of themselves, breach the Rules. An *amateur golfer* or a Committee in charge of a competition where *amateur golfers* are competing should consult with the *Governing Body* if in any doubt as to the application of the Rules. In the absence of such guidance, it is recommended that no cash prizes be awarded so as to ensure that the Rules are upheld.

### Acceptable Forms of Gambling

There is no objection to informal gambling or wagering among individual golfers or teams of golfers when it is incidental to the game. It is not practicable to define informal gambling or wagering precisely, but features that would be consistent with such gambling or wagering include:

- the players in general know each other;
- participation in the gambling or wagering is optional and is limited to the players;
- the sole source of all money won by the players is advanced by the players; and
- the amount of money involved is not generally considered to be excessive.

Therefore, informal gambling or wagering is acceptable provided the primary purpose is the playing of the game for enjoyment, not for financial gain.

### Unacceptable Forms of Gambling

Organised events designed or promoted to create cash prizes are not permitted. Golfers participating in such events without first irrevocably waiving their right to prize money are deemed to be playing for prize money, in breach of Rule 3-1.

Other forms of gambling or wagering where there is a requirement for players to participate (e.g. compulsory sweepstakes) or that have the potential to involve considerable sums of money (e.g. calcuttas and auction sweepstakes – where players or teams are sold by auction) may be considered by a *Governing Body* to be contrary to the purpose of the *Rules* (Rule 7-2).

It is not practical to define unacceptable forms of gambling or wagering precisely, but features that would be consistent with unacceptable gambling or wagering include:

- non-players being able to participate in the gambling or wagering;
- amounts of money that could be considered excessive; and
- reason to believe that the gambling or wagering has given or may give rise to abuses of the Rules of play or manipulation of handicaps to the detriment of the integrity of the game.

An *amateur golfer's* participation in unacceptable gambling or wagering may be considered contrary to the purpose of the Rules (Rule 7-2) and may endanger his Amateur Status.

**Note:** The Rules of Amateur Status do not apply to betting or gambling by *amateur golfers* on the results of a competition limited to or specifically organised for professional golfers.

# Hakemisto

**Amatöörisääntöjen hakemisto löytyy englanninkielisenä sivulta 230.**

## Aloitusoikeus. Katso myös Pelijärjestys

määritelmä.....	30
määritteleminen [Säännöt 10-1a, 10-2a].....	70, 71
tasoituksellisessa bogey-, par- tai pistebogey-kilpailuissa [Sääntö 32-1].....	125

## Amatöörisäännöt ..... 230

### Ankkurointi katso Mailan ankkurointi

### Arvottu lähtöjärjestys

reikäpeli [Liite I].....	162
--------------------------	-----

### Avustaminen

rangaistus [Sääntö 14-2].....	80
-------------------------------	----

### Bogey-kilpailut

kuvaus [Sääntö 32-1].....	125
säännön rikkominen, joka aiheuttaa voitettujen reikien määrän muuttamiseen [Sääntö 32-1a Huomautus 1].....	126
tarpeeton viivytely tai hidas peli [Sääntö 32-1a Huomautus 2].....	126
tuloksen kirjaaminen [Sääntö 32-1a].....	125
tuloksen laskeminen [Sääntö 32-1a].....	125

### Caddie. Katso myös Varuste

käytön kieltäminen, kilpailumääräys [Liite I].....	157
liikuttanut palloa [Säännöt 18-2, 18-3, 18-4].....	89, 90, 91
lipputangon huoltaminen [Sääntö 17].....	87
määritelmä.....	30
rajoitus siitä, ketkä saavat toimia, kilpailumääräys [Liite I].....	157
rikkonut sääntöä [Sääntö 6-1].....	59
sijoittuminen lyönnin aikana [Sääntö 14-2b].....	80
yhteisen caddien status [Caddien määritelmä].....	30
yksi kerrallaan [Sääntö 6-4].....	60

### Dormie

määritelmä [Sääntö 2-1].....	47
------------------------------	----

### Eläin, Maata kaivava, Kolo

määritelmä.....	36
pallo liikkuu etsinnän yhteydessä [Sääntö 12-1d].....	76

### Epänormaalit kenttäolosuhteet

lähin vapauttava paikka, määritelmä.....	35
määritelmä.....	30
pallo liikkuu etsinnän yhteydessä [Sääntö 12-1d].....	76
vaikuttaminen [Sääntö 25-1a].....	109
vapautuminen [Sääntö 25-1b].....	109

**Epätietoisuus menettelytavasta**

lyöntipeli [Sääntö 3-3].....	50
reikäpeli [Sääntö 2-5].....	48

**Erimielisyydet**

tilanteet, joihin ei ole sääntöä [Sääntö 1-4].....	47
vastalauseet [Säännöt 2-5, 34].....	48, 133

**Esteet. Katso myös Haitat, Paalut**

edellinen lyönti pelattu esteestä [Sääntö 20-5].....	100
esteestä pelattu pallo päätyy toiseen esteeseen [Sääntö 13-4 Poikkeus 3].....	79
harjoittelu kielletty esteestä [Sääntö 7-2].....	67
hiekaeste [Hiekaesteen määritelmä].....	31
kunnon kokeilu [Sääntö 13-4].....	78
laittaa mailat esteeseen [Sääntö 13-4].....	78
maapohjan tai veden koskettaminen vesiesteessä kädellä tai mailalla [Sääntö 13-4].....	78
mailan asettaminen maahan [Sääntö 13-4].....	78
määritelmä.....	30
pallo esteessä	
nostettu ja voidaan pudottaa tai asettaa takaisin [Sääntö 13-4].....	78
vierii esteeseen, lähemmäksi reikää, jne., tarvitseeko pudottaa uudestaan [Sääntö 20-2c].....	96
pallon tunnistaminen esteessä [Sääntö 12-2].....	76
peittyneen pallon etsiminen [Sääntö 12-1].....	74
vapautuminen tilapäisestä haitasta [Liite I].....	148
väärällä pallolla pelatut lyönnit [Sääntö 15-3].....	84
vesiesteet (mukaan lukien sivuvesteet)	
esteestä pelattu pallo hukkuu tai se menee pelaamattomaan paikkaan esteen ulkopuolelle tai menee ulos [Sääntö 26-2b].....	115
esteestä pelattu pallo jää samaan tai menee toiseen esteeseen [Sääntö 26-2a].....	114
estettä määrittelevien paalujen status [Vesiesteen ja sivuvestiesteen määritelmä].....	44, 39
liikkuvassa vedessä olevaa palloa pelataan [Sääntö 14-6].....	82
mailalla etsiminen vedestä [Sääntö 12-1c].....	76
määritelmä.....	44
pallo esteessä, vapautuminen	
on kielletty epänormaalista kenttäolosuhteesta [Sääntö 25-1b Huomautus 1].....	111
on kielletty kiinteästä haitasta [Sääntö 24-2b Huomautus 1].....	107
vaihtoehdot [Sääntö 26-1].....	113
pudotusalue, paikallissääntö [Liite I].....	150, 152
sivuvestieste [Sivuvestiesteen määritelmä].....	39
tilapäinen vesi [Tilapäisen veden määritelmä].....	40
varapallon pelaaminen, paikallissääntö.....	151

**Etäisyys**

arviointien tai mittaaminen [Sääntö 14-3, Sääntö 14-3 Huomautus, Liite IV].....	81, 82, 181
etäisyyssiedon jakaminen [Neuvon määritelmä].....	36
paikallissääntö mittalaitteista [Liite I].....	153

**Forecaddie**

määritelmä.....	30
määritelmä [Ulkopuolisen tekijän määritelmä].....	42



<b>Fyysinen apu</b> [Sääntö 14-2a].....	80
<b>Fyysisten olosuhteiden muuttaminen</b> [Sääntö 1-2].....	46
<b>Golfautot</b>	
käytön kieltevä kilpailumääräys [Liite I].....	159
turhien vaurioiden estäminen [Etiketti].....	29
<b>Golfkengät</b>	
yleiset säännöt [Liite IV].....	180
<b>Golfkenkien piikit</b>	
vaurioiden korjaaminen [Etiketti].....	28
vaurioiden korjaaminen viheriöllä [Sääntö 16-1c].....	85
<b>Golfpeli</b>	
määritelmä [Sääntö 1-1].....	46
<b>Grippi.</b> Katso kohdasta <b>Mailat</b>	
<b>Haitat.</b> Katso myös <b>Esteet; Irralliset luonnonhaitat; Ulkona</b>	
irtokivet hiekkaesteessä [Liite I].....	145
kiinteä haitta [Sääntö 24-2, Liite I].....	106
kiinteät haitat lähellä viheriötä [Liite I].....	146
koskettaa [Sääntö 13-4 Huomautus].....	79
liikuteltava haitta [Sääntö 24-1].....	105
mailan aiottu heilahdusrata [Sääntö 24-2a].....	106
määritelmä.....	31
paikallisääntö	
irtokivet hiekkaesteissä [Liite I].....	145
kiinteät haitat lähellä viheriötä [Liite I].....	146
pudotusalueet, sallittaessa [Liite I].....	150
tilapäiset kiinteät haitat [Liite I].....	147
tilapäiset sähköjohdot ja kaapelit [Liite I].....	150
pallo liikkuu etsinnän yhteydessä [Sääntö 12-1d].....	76
palloa ei löydy [Sääntö 24-3].....	108
poistaa esteessä [Sääntö 13-4].....	78
tilapäinen [Liite I].....	147
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
vaikuttaa pallon makuuseen, lyöntiasentoon, on peli- tai puttauslinjalla [Säännöt 24-1, 24-2a, Liite I].....	105, 106
<b>Harjoittelu.</b> Katso myös <b>Harjoitusalue; Harjoituslyönnit</b>	
ennen kierrosta tai kierrosten välissä [Sääntö 7-1].....	66
harjoittelun kieltäminen viimeksi pelatulla viheriöllä tai sen läheisyydessä, kilpailumääräykset [Liite I].....	159
kierroksen aikana [Sääntö 7-2].....	67
<b>Harjoitusalue</b>	
toimikunnan päätös [Sääntö 33-2c].....	130
<b>Harjoituslyönnit</b>	
turhan vahingon estäminen [Etiketti].....	29
mikä ei ole harjoituslyönti [Sääntö 7-2 Huomautus 1].....	67

**Hidas peli**

lyöntipeli kilpailumääräys rangaistuksen muokkaamisesta [Sääntö 6-7 Huomautus 2].....	63
rangaistus [Sääntö 6-7].....	62
reikäpeli, kilpailumääräys rangaistuksen muokkaamisesta [Sääntö 6-7 Huomautus 2].....	63

**Hiekkaesteet.** Katso myös **Esteet**

määritelmä.....	31
lähin vapauttava paikka [Säännöt 24-2b, 25-1b].....	106, 109
irtokivet, paikallissääntö [Liite I].....	145
pallo pelaamattomassa paikassa [Sääntö 28].....	118

**Hyväksytyjen mailojen lista**

kilpailumääräykset [Säännöt 4-1, 33-1, Liite I].....	52, 129, 154
--	--------------

**Hyväksytyjen pallojen lista**

kilpailumääräykset [Säännöt 5-1, 33-1, Liite I].....	57, 129, 155
--	--------------

**Ilmastusreivät**

paikallissääntö [Liite I].....	145
--------------------------------	-----

**Irrallinen luonnonhaitta.** Katso myös **Esteet; Haitat**

irtokivet hiekkaesteessä, paikallissääntö [Liite I].....	138, 145
määritelmä.....	31
poistaminen	
puttauslinjalla [Sääntö 16-1a].....	85
esteessä [Sääntö 13-4].....	78
kun pallo on liikkeessä [Sääntö 23-1].....	104
tilapäinen vesi [Tilapäisen veden määritelmä].....	40
vapautuminen [Sääntö 23-1].....	104
viheriöllä [Irrallisen luonnonhaitan määritelmä].....	31

**Joukkueet.** Katso myös **Ottelut**

määritelmä.....	32
pelistä sulkeminen	
parasallo-, nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-3e].....	121
nelipalloyöntipelissä [Sääntö 31-7].....	124
pelijärjestys	
parasallo-, nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-3b].....	121
nelipalloyöntipelissä [Sääntö 31-4].....	123
aloitusoikeus tiiauspaikalla [Sääntö 10-1a].....	70
rangaistus, enintään 14 mailaa	
parasallo-, nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-3d].....	121
nelipalloyöntipelissä [Sääntö 31-6].....	123
edustaminen	
parasallo-, nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-3a].....	121
nelipalloyöntipelissä [Sääntö 31-2].....	123

**Joukkueoveri**

ei ole läsnä	
parasallo- ja nelipalloreikäpeli [Sääntö 30-3a].....	121
nelipalloyöntipeli [Sääntö 31-2].....	123
jakaa mailat [Sääntö 4-4b].....	55

määritelmä.....	32
pyytää neuvoa [Sääntö 8-1].....	68
sijoittuminen lyönnin aikana [Sääntö 14-2b].....	80
<b>Kadonnut pallo</b>	
epänormaaliin kenttäolosuhteeseen [Sääntö 25-1c].....	111
haittaan [Sääntö 24-3].....	108
menettely [Sääntö 27-1].....	116
määritelmä.....	32
pelinopeuden huomioiminen [Etiketti].....	27
tilapäiseen kiinteään haittaan [Liite I].....	147
tilapäiseen veteen, kunnostettavaan alueeseen, yms. [Sääntö 25-1c].....	111
varapallolla pelaaminen kun pallo voi olla kadonnut [Sääntö 27-2a].....	117
vesiesteeseen [Sääntö 26-1].....	113
<b>Kaksinpeli</b>	
lyöntipelit, määritelmä [Lyöntipelimuotojen määritelmä].....	34
reikäpelit, määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	34
<b>Kanssakilpailija</b>	
epätietoinen menettelytavasta [Sääntö 3-3].....	50
huoltaa lipputankoa [Sääntö 17].....	87
kiistää pallon pelikelvottomuuden [Sääntö 5-3 Huomaus 1].....	58
liikkeessä oleva pallo osuu [Sääntö 19-4].....	94
liikuttaa palloa [Sääntö 18-4].....	91
määritelmä.....	33
tunnistaa palloa [Sääntö 12-2].....	76
tutkii palloa [Sääntö 5-3].....	57
<b>Keinotekoiset osat</b>	
määritelmä [Haitan määritelmä].....	31
<b>Keinotekoiset välineet</b>	
yleiset säännöt [Liite IV].....	178
epätavalliset varusteet, epätavallinen varusteiden käyttö [Sääntö 14-3].....	81
<b>Kenttä</b>	
huolehtiminen [Etiketti].....	28
ulkorajojen ja muiden rajojen määrittäminen [Sääntö 33-2a].....	130
määritelmä.....	33
etuoikeus [Etiketti].....	28
pelaamattomassa kunnossa [Sääntö 33-2d].....	131
<b>Kenttä pelaamattomassa kunnossa</b>	
toimikunnan päätös [Sääntö 33-2d].....	131
<b>Kenttäolosuhteet</b>	
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
paikallissääntö koskien kenttäolosuhteita [Liite I].....	142
<b>Kentän oleellinen osa</b>	
toimikunnan päätös [Haitan määritelmä, Sääntö 33-2a, Liite I].....	31, 130, 138
<b>Kentänhoitajan</b>	
tekemien reikien status [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33

**Kilpailija.** Katso myös **Kanssakilpailija**

epätietoisuus menettelytavasta [Sääntö 3-3].....	50
kieltäytyminen sääntöjen noudattamisesta [Sääntö 3-4].....	52
liikkeessä oleva pallo osuu [Sääntö 19-2].....	93
määritelmä.....	33
palloa ei pelattu reikään [Sääntö 3-2].....	50
pelaaminen tiiauspaikan ulkopuolelta [Sääntö 11-4b].....	74
pelaaminen väärällä pallolla [Sääntö 15-3b].....	84
pelaaminen väärällä vuorolla [Sääntö 10-2c].....	72
tuloksen kirjaamisvastuu [Sääntö 6-6].....	61

**Kirjuri.** Katso **Merkitsijä****Kohtuullistaminen**

erimielisyyksien ratkaiseminen [Sääntö 1-4].....	47
--	----

**Kolminpeli**

määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38
pelijärjestys [Sääntö 29-1].....	119

**Kolmipalloreikäpeli**

määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38
vastustaja liikuttaa paikallaan olevaa palloa [Sääntö 30-2a].....	120
vastustaja muuttaa vahingossa pallon suuntaa tai pysäyttää sen [Sääntö 30-2b].....	120

**Kuljetus**

kielto koskien kuljetusta täyden kierroksen aikana, kilpailumääräys [Liite I].....	159
--	-----

**Kunnostettava alue.** Katso myös **Paalut**

määritelmä.....	33
paalujen status aluetta määriteltäessä [määritelmä].....	33
paikallissääntö, pudotusalueet kun ne on määritelty [Liite I].....	152
pallo liikkuu etsinnän yhteydessä [Sääntö 12-1d].....	76
pelaamisen kieltävä paikallissääntö [Liite I].....	139
poiskuljetettavaksi tarkoitettujen kasojen status [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
sisällä kasvavan asian status [määritelmä].....	33
toimikunta määrittää [Sääntö 33-2a].....	130
vapautuminen [Sääntö 25-1b].....	109

**Kädensija.** Katso kohdasta **Mailat****Käsineet**

vaaditaan olemaan tavanomaisia [Sääntö 14-3, Liite IV].....	81, 179
---	---------

**Liikkunut pallo.** Katso **Pallo liikkunut****Lipputanko**

estää turhat vauriot [Etiketki].....	29
huollettu, siirretty tai nostettu [Sääntö 17-1].....	87
liikuttaa huollettua, siirrettyä tai nostettua lipputankoa pallon ollessa liikkeessä [Sääntö 24-1].....	105
luvatun huoltaminen [Sääntö 17-2].....	88
määritelmä.....	34
osuminen [Sääntö 17-3].....	88

**Luonnon olosuhteilta suojautuminen [Sääntö 14-2a]..... 80**

<b>Luovuttaminen</b>	
ottelun, reiän tai seuraavan lyönnin [Sääntö 2-4].....	48
<b>Lyöminen</b>	
kunnolla [Sääntö 14-1a].....	80
mailan ankkurointi [Sääntö 14-1b].....	80
<b>Lyönti.</b> Katso myös <b>Lyöntiasento</b>	
auttaminen	
fyysinen apu [Sääntö 14-2a].....	80
keinotekoinen apuväline [Sääntö 14-3].....	81
luovuttaminen [Sääntö 2-4].....	48
lyöminen edellisen lyönnin paikalta [Sääntö 20-5].....	100
mitätöinti [Sääntö 10-1c].....	71
määritelmä.....	34
osua useammin kuin kerran [Sääntö 14-4].....	82
pallo vaurioitunut lyönnin seurauksesta [Sääntö 5-3].....	57
pyytää neuvoa [Sääntö 8-1].....	68
tasattu reikä [Sääntö 2-2].....	48
tiauspaikan ulkopuolelta [Sääntö 11-4].....	74
turvallisuus [Etiketti].....	26
varapalolla [Sääntö 27-2b].....	117
väärällä pallolla	
lyöntipelissä [Sääntö 15-3b].....	84
nelipalloyöntipelissä [Sääntö 31-5].....	123
paraspallo- tai nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-3c].....	121
reikäpelissä [Sääntö 15-3a].....	84
<b>Lyönti ja lyöntimatka -rangaistus</b>	
pallo kadonnut [Sääntö 27-1].....	116
pallo pelaamattomassa paikassa [Sääntö 28a].....	118
pallo ulkona [Sääntö 27-1].....	116
pallo vesiesteessä [Sääntö 26-1a].....	113
<b>Lyöntiasento.</b> Katso myös <b>Lyönti</b>	
asettua normaalisti [Sääntö 13-2].....	77
määritelmä.....	35
paikallissääntö, kieltää vapautuminen vain	
lyöntiasentoon vaikuttamisesta [Sääntö 25-1a Huomautus].....	109
puttauslinjalla tai molemmilla puolilla seisominen [Sääntö 16-1e].....	86
rakentaminen [Sääntö 13-3].....	78
tarpeettoman poikkeuksellinen, vaikutus	
epänormaalista kenttäolosuhteesta [Sääntö 25-1b Poikkeus].....	110
kiinteästä haitasta [Sääntö 24-2b Poikkeus].....	107
tiausmerkien vaikutuksen välttäminen [Sääntö 11-2].....	73
tiauspaikan ulkopuolella [Sääntö 11-1].....	73
ulkona [Ulkona määritelmä].....	41
vaikutus	
epänormaalista kenttäolosuhteesta [Sääntö 25-1a].....	109
kiinteästä haitasta [Sääntö 24-2a].....	106

**Lyöntijäljet**

lyöntijäljen korjaaminen [Etiketti].....	28
takaisin asetettu turvepala [Sääntö 13-2].....	77

**Lyöntijärjestys. Katso myös Aloitusoikeus**

aloitusoikeus tasoituksellisessa bogey-, par- tai pistebogey-kilpailuissa [Sääntö 32].....	125
kun palloa ei pelata sijaintipaikaltaan [Sääntö 10-1 Huomautus, Sääntö 10-2 Huomautus].....	71, 72
lyöntipeli [Sääntö 10-2].....	71
muiden pelaajien huomioon ottaminen [Etiketti].....	26
paraspallo- ja nelipalloreikäpeli [Sääntö 30-3b].....	121
reikäpeli [Sääntö 10-1].....	70
tiauspaikalta lyötävä varapallo tai toinen pallo [Sääntö 10-3].....	72

**Lyöntipeli. Katso myös Nelipalloyöntipeli; Rangaistukset; Tulokset**

epätietoisuus menettelytavasta [Sääntö 3-3].....	50
hidas peli, rangaistuksen muokkaaminen [Sääntö 6-7 Huomautus 2].....	63
kieltäytyminen sääntöjen noudattamisesta [Sääntö 3-4].....	52
kuvaus [Sääntö 3-1].....	50
lipputangon luvaton huoltaminen [Sääntö 17-2].....	88
pallo pelataan tiauspaikan ulkopuolelta [Sääntö 11-4b].....	74
pallo pelataan väärästä paikasta [Sääntö 20-7c].....	101
palloa ei pelata reikään [Sääntö 3-2].....	50
pelaaminen väärällä vuorolla [Sääntö 10-2c].....	72
pelijärjestys [Säännöt 10-2a, 10-2c, 29-3].....	71, 72, 119
rangaistukset	
aikarajan määrittäminen [Sääntö 34-1b].....	133
ilmoittaminen merkitsijälle [Sääntö 9-3].....	70
pelistä sulkeminen, toimikunnan päätösvalta [Sääntö 33-7].....	132
sopimus mitätöinnistä [Sääntö 1-3].....	47
yleinen rangaistus [Sääntö 3-5].....	52
ryhmät	
toimikunta määrää [Sääntö 33-3].....	131
vaihtaminen [Sääntö 6-3b].....	60
sopimus väärällä vuorolla pelaamisesta [Sääntö 10-2c].....	72
tasoitus [Sääntö 6-2b].....	59
tieto lyöntimäärästä [Sääntö 9-3].....	70
toinen pallo pelattu kun pelaaja on epätietoinen [Sääntö 3-3a].....	50
uudet reiät viheriöllä [Sääntö 33-2b, Liite I].....	130, 159
yhdistäminen reikäpelin kanssa [Sääntö 33-1].....	129
voittaja [Sääntö 3-1].....	50
väärällä pallolla pelatut lyönnit [Sääntö 15-3b].....	84

**Lähilyönnit**

harjoittelu ennen kierrosta [Sääntö 7-1b].....	66
harjoittelu kierroksen aikana [Sääntö 7-2].....	67

**Lähin vapauttava paikka**

hiekaesteessä [Säännöt 24-2b, 25-1b].....	106, 109
määritelmä.....	35

pelialueella [Säännöt 24-2b, 25-1b].....	106, 109
viheriöllä [Säännöt 24-2b, 25-1b].....	106, 109
viitekohta uudestaan pudottamiselle [Sääntö 20-2c(vii)].....	96

### Lähtöaika

pelaajan vastuut [Sääntö 6-3a].....	60
toimikunnan vastuulla [Sääntö 33-3].....	131

### Maahan painunut pallo

määritelmä [Sääntö 25-2 Huomaus 1].....	112
paikallissääntö [Liite I].....	142
vapautuminen [Sääntö 25-2].....	112

### Maanpinnan epätasaisuudet [Sääntö 13-2].....

77

### Maata kaivavat eläimet

pallo liikkuu etsittäessä [Sääntö 12-1d].....	76
määritelmä.....	36
tehnyt kolon [Sääntö 25-1].....	109

### Mailan ankkurointi

määritelmä [Sääntö 14-1b].....	80
--------------------------------	----

### Mailat

joukkuetoverin kanssa yhteiset [Sääntö 4-4b].....	55
julistaminen pois pelistä [Sääntö 4-4c].....	56
kokoaminen [Säännöt 4-3a, 4-4a].....	54, 55
korvaaminen kierroksen aikana [Sääntö 4-3a].....	54
kuluminen ja muutokset [Sääntö 4-1b].....	53
kädensija	
keinotekoinen apu mailaotteen saamiseksi [Sääntö 14-3].....	81
määrittely [Liite II].....	169
lainaaminen [Säännöt 4-3a, 4-4a].....	54, 55
lyöntipinta [Liite II].....	173
maahan asettaminen	
esteessä [Sääntö 13-4].....	78
kevyesti [Sääntö 13-2].....	77
muotoilu [Liite II].....	164
määrittely [Sääntö 4-1, Liite II].....	52, 164
näyttemailan lähettäminen sääntöjen mukaisuuden testaukseen [Liite II].....	164
pelikelvoton [Sääntö 4-3a].....	54
peliominaisuuksien muuttaminen [Sääntö 4-2].....	53
pituus [Liite II].....	166
rangaistukset	
asiaan kuulumaton aine [Sääntö 4-2b].....	53
peliominaisuudet ovat muuttuneet [Sääntö 4-2a].....	53
sääntöjen vastaiset mailat [Sääntö 4-1].....	52
ylimääräiset mailat [Sääntö 4-4].....	55
sallittu enimmäismäärä [Sääntö 4-4a].....	55
sallittujen mailojen määräys [Liite I].....	154
säättäminen [Liite II].....	165

varsi [Liite II].....	168
vaurioitunut	
ennen kierrosta [Sääntö 4-3c].....	55
muuten kuin normaalisti pelattaessa [Sääntö 4-3b].....	54
normaalisti pelattaessa [Sääntö 4-3a].....	54
<b>Makuu.</b> Katso kohdasta <b>Pallo</b>	
<b>Merkitsijä</b>	
epätietoisuus menettelytavasta [Sääntö 3-3].....	50
kiistää pallon pelikelvottomuuden [Sääntö 5-3 Huomautus 1].....	58
määritelmä.....	36
pallon tunnistaminen [Sääntö 12-2].....	76
pallon tutkiminen [Sääntö 5-3].....	57
rangaistuksen ilmoittaminen [Sääntö 9-3].....	70
tulosten kirjaaminen	
bogey- ja par-kilpailut [Sääntö 32-1a].....	125
Nelipallolyöntipeli [Sääntö 31-3].....	123
lyöntipeli [Sääntö 6-6a].....	61
pistebogey-kilpailu [Sääntö 32-1b].....	126
ulkopuolinen tekijä [Ulkopuolisen tekijän määritelmä].....	42
<b>Merkkinappi</b>	
liikutettu	
pallon nostamisen yhteydessä [Sääntö 20-1].....	95
pallon takaisinasettamisen yhteydessä [Sääntö 20-3a].....	97
vahingossa [Sääntö 20-1].....	95
vanhan reiän tai pallon alastulojaljen korjaamisen yhteydessä [Sääntö 16-1c].....	85
merkattu, mutta ei nostettu [Korvaavan pallon määritelmä].....	33
<b>Merkkiviivat.</b> Katso myös <b>Paalut</b>	
kentän ulkorajojen määritteleminen [Ulkona määritelmä].....	41
kunnostettavien alueiden määritteleminen [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
sivuvesiестeiden määritteleminen [Sivuvesiестeen määritelmä].....	39
vesiестeiden määritteleminen [Vesiестeen määritelmä].....	44
<b>Mittaaminen</b>	
keinotekoinen väline [Sääntö 14-3].....	81
pallo liikkuu [Sääntö 18-6].....	91
<b>Määräykset</b>	
anti-doping [Liite I].....	160
caddie	
käytön kieltäminen [Liite I].....	157
rajoitus siitä, ketkä saavat toimia, kilpailumääräys [Liite I].....	157
harjoittelu [Liite I].....	158
kuljetus [Liite I].....	159
maila- ja pallomääräykset	
sallittujen mailojen luettelo [Liite I].....	154
sallittujen pallojen luettelo [Liite I].....	155
yhden pallon sääntö [Liite I].....	156



neuvominen joukkuekilpailussa [Liite I].....	159
pelaajan vastuu sääntöjen tuntemisesta [Sääntö 6-1].....	59
pelinopeus [Liite I].....	158
pelin keskeyttäminen vaarallisen tilanteen takia [Liite I].....	158
reikäpelikilpailun ottelukaavio [Liite I].....	162
tasatulosten ratkaisu [Liite I].....	160
toimikunta laatii [Sääntö 33-1, Liite I].....	129, 154
uudet reiät viheriöllä [Liite I].....	159

### Nelinpeli

lyöntipeli [Sääntö 29-3].....	119
lyöntipelin määritelmä [Lyöntipelimuotojen määritelmä].....	35
pelijärjestys [Sääntö 29-1].....	119
reikäpeli [Sääntö 29-2].....	119
reikäpelin määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38

### Nelipallolyöntipeli

määritelmä [Lyöntipelimuotojen määritelmä].....	35
pelijärjestys [Sääntö 31-4].....	123
puuttuva joukkueoveri [Sääntö 31-2].....	123
rangaistus	
joukkueen rangaistus [Sääntö 31-6].....	123
joukkueen sulkeminen pelistä [Sääntö 31-7].....	124
muiden rangaistusten vaikutus [Sääntö 31-8].....	125
tuloksen kirjaaminen [Sääntö 6-6d Huomautus 2, Säännöt 31-3, 31-7].....	62, 123, 124

### Nelipalloreikäpeli

määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38
pelijärjestys [Sääntö 30-3b].....	121
puuttuva joukkueoveri [Sääntö 30-3a].....	121
rangaistus	
joukkueen rangaistus [Sääntö 30-3d].....	121
joukkueen sulkeminen pelistä [Sääntö 30-3e].....	121
muiden rangaistusten vaikutus [Sääntö 30-3f].....	122

### Neuvo

joukkuekilpailussa [Liite I].....	159
määritelmä.....	36
täyden kierroksen aikana [Sääntö 8-1].....	68

### Normaali ottelukaavio sijoitetuille pelaajille

otteluparien sijoittelu [Liite I].....	162
--	-----

### Osuminen

lipputankoon tai sen huoltajaan [Sääntö 17-3].....	88
useammin kuin kerran [Sääntö 14-4].....	82

### Ottelut. Katso myös Joukkueet

luovuttaminen [Sääntö 2-4].....	48
määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38
voittaja [Sääntö 2-3].....	48

**Ottelukaavio**

normaali tulosjärjestykseen perustuva [Liite I].....	162
reikäpeliin [Liite I].....	162

**Paalut**

kentän ulkorajan määrittämisessä [Ulkona määritelmä].....	41
kunnostettavan alueen määrittämisessä [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
sivuvesiестeen määrittämisessä [Sivuvesiестeen määritelmä].....	39
vesiестeen määrittämisessä [Vesiестeen määritelmä].....	44

**Paikallissäännöt. Katso myös Paikallissääntöjen esimerkit**

lähin vapauttava paikka [Sääntö 24-2b Huomautus 3].....	107
noudattamatta jättäminen [Sääntö 33-8b].....	132
pelaamisen kieltäminen	
ympäristösyistä herkältä alueelta [Kunnostettavan alueen määritelmä, vesiестeen määritelmä, Liite I].....	33, 44, 138, 140
kunnostettavalta alueelta [Kunnostettavan alueen määritelmä, Liite I].....	33, 138, 139
pudotusalueiden käyttäminen [Liite I].....	152
ristiriita Golsääntöjen kanssa [Sääntö 33-8].....	132
siirtosääntö ja talvisääntö [Liite I].....	143
toimikunnan vastuut [Sääntö 33-8a, Liite I].....	132, 138
vapautumisen kieltäminen kun epänormaali kenttäolosuhde vaikuttaa vain lyöntiasentoon [Sääntö 25-1a Huomautus].....	109

**Paikallissääntöjen esimerkit**

etäisyyttä mittaavat laitteet [Liite I].....	153
ilmastusreiät [Liite I].....	145
irtokivet hiekkaesteessä [Liite I].....	145
kiinteät haitat lähellä viheriötä [Liite I].....	146
kunnostettava alue, josta pelaaminen kielletty [Liite I].....	139
maahan painunut pallo [Liite I].....	142
ottaa käyttöön [Liite I].....	138
pallon puhdistaminen [Liite I].....	144
pudotusalueet [Liite I].....	152
siirtonurmen saumat [Liite I].....	145
siirtosääntö ja talvisääntö [Liite I].....	143
suojeltavat puut [Liite I].....	139
tilapäiset haitat [Liite I].....	147
tilapäiset sähkölinjat [Liite I].....	150
vesiестeet; pallo pelattu varapallona säännön Sääntö 26-1 mukaisesti [Liite I].....	151
ympäristösyistä herkät alueet [Liite I].....	140

**Pallo. Katso myös Palloon tähtääminen; Pudotettu pallo; Pallon nostaminen; Hyväksytytjen pallojen lista; Kadonnut pallo; Liikkunut pallo; Ulkona; Pallon asettaminen; Varapallo; Toinen pallo; Lyöminen**

aiheuttaa liikkeeseen vaikuttamisen [Sääntö 1-2].....	46
asiaan kuulumattoman aineen laittaminen [Sääntö 5-2].....	57
etsiminen [Sääntö 12-1].....	74
kunnostettavalla alueella [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	35

korvaaminen	
ei löydy epänormaalista kenttäolosuhteesta [Sääntö 25-1c].....	111
ei löydy haitasta [Sääntö 24-3].....	108
ei ole välittömästi palautettavissa [Sääntö 18 Huomaus 1, Sääntö 19-1, Sääntö 24-1 Huomaus, Sääntö 24-2b Huomaus 2, Sääntö 25-1b Huomaus 2].....	91, 92, 106, 107, 111
määritelmä [Korvaavan pallon määritelmä].....	33
pallosta tulee pelissä oleva pallo [Säännöt 15-2, 20-4].....	83, 100
reian pelaamisen aikana [Säännöt 15-1, 15-2].....	83, 83
väärin [Sääntö 20-6].....	100
koskettu	
pelaaja, tahallisesti [Sääntö 18-2].....	89
vastustaja [Sääntö 18-3].....	90
liikkeeseen vaikuttaminen [Sääntö 1-2].....	46
liikkeessä	
haitan poistaminen [Sääntö 24-1].....	105
irralisten luonnonhaittojen poistaminen [Sääntö 23-1].....	104
suuntaa muutettu tai pysäytetty [Sääntö 19].....	92
lyötävä kunnolla [Sääntö 14-1a].....	80
makuu	
muuttunut [Sääntö 20-3b].....	98
parantaa [Sääntö 13-2].....	77
määrittelyt	
yksityiskohdat [Liite III].....	177
yleistä [Sääntö 5-1].....	57
nojaa lipputankoon [Sääntö 17-4].....	89
näkeminen sitä pelattaessa [Sääntö 12-1].....	74
näytepallon lähettäminen sääntöjen mukaisuuden testaukseen [Liite III].....	177
pelaamaton	
vaurioitunut, pelikelvoton [Sääntö 5-3].....	57
paikka, menettely [Sääntö 28].....	118
pelata reikä loppuun	
ei pelattu reikään lyöntipelissä [Sääntö 3-2].....	50
pallo pelattu tiiauspaikalta [Säännöt 1-1, 15-1].....	46, 83
pelattu	
kun se liikkuu [Säännöt 14-5, 14-6].....	82, 82
kun toinen viheriöllä lyöty pallo liikkuu [Sääntö 16-1f].....	86
sijaintipaikaltaan [Sääntö 13-1].....	77
väärästä paikasta lyöntipelissä [Sääntö 20-7c].....	101
väärästä paikasta reikäpelissä [Sääntö 20-7b].....	101
peliiä auttava [Sääntö 22-1].....	103
peliiä haittaava [Sääntö 22-2].....	103
puhdistaminen [Sääntö 21].....	102
putoaa tiin päältä [Sääntö 11-3].....	73
reissä	
määritelmä.....	39
pallo reian reunalla [Sääntö 16-2].....	87

sallittujen pallojen luettelo [Liite 1].....	155
suuntaa muutettu tai pysäytetty [Sääntö 19].....	92
tilapäisessä vedessä [Tilapäisen veden määritelmä].....	40
tunnistaminen	
paikan merkitseminen [Säännöt 6-5, 12-2].....	61, 76
pallon nostaminen [Sääntö 12-2].....	76
uponnut	
paikallissääntö [Liite 1].....	142
vapautuminen [Sääntö 25-2].....	112
vaihtuu kesken reiän pelaamisen [Sääntö 15-3a].....	84
vaurioitunut, pelikelvoton pallo [Sääntö 5-3].....	57
vesiesteessä	
liikkuvassa vedessä [Sääntö 14-6].....	82
pelattu esteestä, jää samaan tai toiseen esteeseen [Sääntö 26-2a].....	114
pelattu esteestä, katoaa, on pelaamattomassa paikassa esteen ulkopuolella tai on ulkona [Sääntö 26-2b].....	115
vapautuminen [Sääntö 26-1].....	113
väärä pallo	
määritelmä.....	44
nelipalloolyöntipeli [Sääntö 31-5].....	123
nelipalloreikäpeli [Sääntö 30-3c].....	121
pallolla pelaamiseen käytetty aika [Kadonneen pallon määritelmä].....	32

#### **Pallo kadonnut.** Katso kohdasta **Kadonnut pallo**

#### **Pallo liikkunut.** Katso myös **Pallon nostaminen**

etsinnän aikana [Säännöt 18-1, 18-2, 18-3a, 18-4].....	89, 89, 90, 91
etsittäessä	
palloa epänormaalista kenttäolosuhteesta [Sääntö 12-1d].....	76
peittynyttä palloa esteestä [Sääntö 12-1].....	74
vedestä vesiesteessä [Säännöt 12-1c, 14-6].....	76, 82
irrationaaliseen luonnonhaittaan koskemisen jälkeen [Sääntö 23-1].....	104
kanssakilpailijan vaikutuksesta [Sääntö 18-4].....	91
liikkuvan pallon pelaaminen [Sääntö 14-5].....	82
mitattaessa [Sääntö 18-6].....	91
määritelmä [Liikkua tai liikkunut määritelmä].....	34
pallo ei ole välittömästi palautettavissa [Sääntö 18 Huomautus 1].....	91
pelaajan vaikutuksesta	
irrationaaliseen luonnonhaittaan koskemisen jälkeen [Sääntö 23-1].....	104
tahallaan [Sääntö 18-2].....	89
vahingossa [Sääntö 18-2].....	89
poistettaessa	
irrationaalista luonnonhaittaa [Sääntö 23-1].....	104
liikuteltavaa haittaa [Sääntö 24-1].....	105
pallon merkinappia [Säännöt 20-1, 20-3a].....	95, 97
toisen pallon vaikutuksesta [Sääntö 18-5].....	91
ulkopuolisen tekijän vaikutuksesta [Sääntö 18-1].....	89
vanhan reiän tai pallon alastuloajien korjaamisen yhteydessä [Sääntö 16-1c].....	85

vastustajan vaikutuksesta	
etsimisen aikana [Sääntö 18-3a].....	90
kolmipalloreikäpelissä [Sääntö 30-2a].....	120
muulloin kuin etsimisen aikana [Sääntö 18-3b].....	90

### **Pallo pelissä.** Katso myös **Pallo; Liikkunut pallo**

määritelmä.....	36
varapallo muuttumassa [Sääntö 27-2b].....	117
korvaava pallo [Säännöt 15-2, 20-4].....	83, 100

### **Pallon asettaminen**

jos alkuperäinen pallon makuu on muuttunut [Sääntö 20-3b].....	98
jos paikka ei ole määritettävissä [Sääntö 20-3c].....	98
jos pallo ei asettamisen jälkeen pysy paikallaan [Sääntö 20-3d].....	99
jos pudotettu tai asetettu pallo on pelissä [Sääntö 20-4].....	100
jos vahingossa liikutettu [Sääntö 20-3a].....	97
jos väärin korvattu, pudotettu tai asetettu [Sääntö 20-6].....	100
menettely, kun peliä jatketaan [Sääntö 6-8d].....	65
paikkaan, josta sitä oli liikutettu [Sääntö 20-3a].....	97

### **Pallon makuu.** Katso kohdasta **Pallo**

### **Pallon nostaminen.** Katso myös **Pallon puhdistaminen; Lähin vapauttava paikka**

haitan sisällä tai päällä [Sääntö 24-1].....	105
hiekaesteessä [Säännöt 12-2, 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii)].....	76, 78, 106, 110
kenttäolosuhteiden vaikutuksesta [Liite I].....	142
kunnon tarkastamiseksi [Sääntö 5-3].....	57
merkitseminen ennen nostamista [Sääntö 20-1].....	95
pelialueella ilman rangaistusta	
[Säännöt 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b].....	57, 64, 76, 103, 105, 106, 109
pelin keskeytyessä [Sääntö 6-8c].....	64
rangaistus [Säännöt 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2, 20-1].....	57, 64, 76, 89, 95
tunnistamista varten [Sääntö 12-2].....	76
vaikuttaessa toisen pelaajan peliin [Sääntö 22].....	103
vesiesteessä [Säännöt 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 26-1, 26-2].....	57, 64, 76, 103, 105, 113, 114
viheriöllä [Sääntö 16-1b].....	85
väärin pudotettu pallo [Sääntö 20-6].....	100
väärästä paikasta [Sääntö 20-6].....	100

### **Pallon puhdistaminen**

kentänolosuhteet, vapautuminen [Liite I].....	144
milloin kielletty ja milloin sallittu [Sääntö 21].....	102
pelin uudelleen käynnistyessä [Sääntö 6-8d].....	65
vapauduttaessa	
epänormaalia kenttäolosuhteesta [Sääntö 25-1].....	109
kiinteästä haitasta [Sääntö 24-2].....	106
liikuteltavasta haitasta [Sääntö 24-1].....	105
pelaamattomasta paikasta [Sääntö 28].....	118
tilapäisestä haitasta [Liite I].....	147
vesiesteestä [Sääntö 26-1].....	113
ympäristösyistä herkältä alueelta [Liite I].....	141
viheriöllä [Säännöt 16-1b, 21, 22].....	85, 102, 103

**Pallon tunnistaminen.** Katso kohdasta **Pallo**

**Palloon tähtääminen.** Katso myös **Lyöntiasento**

määritelmä.....	37
puttauslinjaan kosketettu [Sääntö 16-1a].....	85

**Pallon merkinappi** katso **Merkinappi**

**Palloon koskeminen.** Katso kohdasta **Pallo**

**Palloon tähtäämispaikka**

lähimmän vapauttavan paikan määrittäminen [Lähimmän vapauttavan paikan määritelmä].....	35
--	----

**Paraspalloreikäpeli.** Katso myös **Nelipalloreikäpeli**

määritelmä [Reikäpelimuotojen määritelmä].....	38
pelijärjestys [Sääntö 30-3b].....	121
puuttuva joukkueoveri [Sääntö 30-3a].....	121
rangaistus	
joukkueen rangaistus [Sääntö 30-3d].....	121
joukkueen sulkeminen pelistä [Sääntö 30-3e].....	121
muiden rangaistusten vaikutus [Sääntö 30-3f].....	122
suurin sallittu mailojen määrä [Sääntö 30-3d].....	121

**Par-kilpailut**

kuvaus [Sääntö 32-1a].....	125
säännön rikkominen, joka aiheuttaa voitettujen reikien määrän muuttamiseen [Sääntö 32-1a Huomautus 1].....	126
tarpeeton viivytely tai hidas peli [Sääntö 32-1a Huomautus 2].....	126
tuloksen kirjaaminen [Sääntö 32-1a].....	125
tuloksen laskeminen [Sääntö 32-1a].....	125

**Pelaaja**

palloa liikutettu	
irrationaaliseen luonnonhaittaan koskemisen jälkeen [Sääntö 23-1].....	104
tahallaan [Sääntö 18-2].....	89
vahingossa [Sääntö 18-2].....	89
palloa tunnistaminen [Sääntö 12-2].....	76
palloa tutkiminen [Sääntö 5-3].....	57
toisten pelaajien huomioon ottaminen [Etiketti].....	26
vastalauseen tekeminen [Sääntö 2-5].....	48
vastuu pelaamisesta asianmukaisella pallolla [Säännöt 6-5, 12-2].....	61, 76

**Pelaamaton paikka**

pallo pelattu vesiesteestä ja päätyy pelaamattomaan paikkaan [Sääntö 26-2b].....	115
vapautuminen [Sääntö 28].....	118

**Pelialue**

ilmastusreiät [Liite I].....	145
lähin vapauttava paikka [Säännöt 24-2, 25-1].....	106, 109
määritelmä.....	37
pallo liikkuu irrationaaliseen luonnonhaittaan koskemisen jälkeen [Sääntö 23-1].....	104
palloa lyöminen edellisen lyönnin paikalta [Sääntö 20-5].....	100

**Peliliinja.** Katso myös **Puttauslinja**

caddien tai joukkueoverin caddien sijoittuminen [Sääntö 14-2b].....	80
linjalla oleminen [Säännöt 24-2a, 25-1a].....	106, 109
linjalla oleminen, paikallissääntö	
kiinteät haitat lähellä viheriötä [Liite I].....	146
tilapäinen kiinteä haitta [Liite I].....	147
määritelmä.....	38
osoittaa	
muualla kuin viheriöllä [Sääntö 8-2a].....	68
viheriöllä [Sääntö 8-2b].....	68
parantaminen [Sääntö 13-2].....	77
tiauserkkien häiriön vaikutuksen välttäminen [Sääntö 11-2].....	73

**Pelin / pelaamisen keskeyttäminen**

menettelytapa, kun toimikunta keskeyttää pelin [Sääntö 6-8b].....	64
olosuhteet, jotka vaativat välittömän keskeyttämisen [Sääntö 6-8b Huomautus, Liite I].....	64
pallon nostaminen, kun peli keskeytetään [Sääntö 6-8c].....	64
pelaajan menettelytapa [Sääntö 6-8b].....	64
sallivat olosuhteet [Sääntö 6-8a].....	63
tapa jolla määrätään välitön pelaamisen lopettaminen, kun peli keskeytetään vaarallisen tilanteen takia [Liite I].....	158
toimikunnan päätös [Sääntö 33-2d].....	131

**Pelinopeus**

hitaan pelin estäminen [Sääntö 6-7 Huomautus 2, Liite I].....	63, 158
etsittäessä palloa [Etiketti].....	28

**Pelistä sulkeminen.** Katso myös **Rangaistukset****Piikit.** Katso **Golfkenkien piikit**

<b>Poiskuljetettavaksi tarkoitetut kasat</b> [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
--	----

**Pudotettu pallo.** Katso myös **Pelialue**

pelissä [Sääntö 20-4].....	100
väärin pudotetun pallon nostaminen [Sääntö 20-6].....	100
lähelle tarkoin määrättyä paikkaa [Sääntö 20-2b].....	96
pelaajan tulee pudottaa [Sääntö 20-2a].....	96
pudotetun pallon pelaaminen väärästä paikasta [Sääntö 20-7].....	101
pudottaa uudestaan [Sääntö 20-2c].....	96
vieriminen	
ulos, esteeseen, lähemmäksi reikää, jne. [Sääntö 20-2c].....	96
paikkaan, jossa vaikuttaa olosuhde, josta vapautuminen saatiin [Sääntö 20-2c].....	96
osuu henkilöön tai pelaajan varusteisiin [Sääntö 20-2a].....	96

**Pudotusalue**

yleistä [Liite I].....	152
------------------------	-----

**Puttauslinja.** Katso myös **Peliliinja**

caddien tai joukkueoverin sijoittuminen [Sääntö 14-2b].....	80
irralisen luonnonhaitan poistaminen [Sääntö 16-1a].....	85
koskettaminen [Sääntö 16-1a].....	85
määritelmä.....	37

osoittaminen [Sääntö 8-2b].....	68
puttauslinjalla tai molemmilla puolilla seisominen [Sääntö 16-1e].....	86
vanhojen reiän kohtien, alastulojälkien ja muiden vaurioiden korjaaminen [Sääntö 16-1c].....	85
<b>Puttausviheriö.</b> Katso <b>Viheriö Ratkaisut.</b> Katso myös <b>Toimikunta</b>	
kohtuullisuus [Sääntö 1-4].....	47
tuomarin päätös on lopullinen [Sääntö 34-2].....	134
<b>Rangaistus</b>	
aikarajan määrittäminen	
lyöntipeli [Sääntö 34-1b].....	133
reikäpeli [Sääntö 34-1a].....	133
ilmoittaminen maksimi sääntörikkeestä toimikunnalle	
bogey-, par- tai pistebogey-kiipailuissa [Sääntö 32-1a Huomautus 1].....	126
ilmoittaminen vastustajalle tai merkitsijälle [Säännöt 9-2, 9-3].....	69, 70
mitätöity	
sopimalla toisen pelaajan kanssa [Sääntö 1-3].....	47
paikallissäännöllä [Sääntö 33-8b].....	132
pelistä sulkemisarjauksen; mitätöinti, muuttaminen tai asettaminen [Sääntö 33-7].....	132
perutaan kun kierros perutaan lyöntipelissä [Sääntö 33-2d].....	131
yleinen rangaistus	
lyöntipelissä [Sääntö 3-5].....	52
reikäpelissä [Sääntö 2-6].....	49
<b>Rangaistuslyönti</b>	
määritelmä.....	38
<b>Reikä.</b> Katso myös <b>Pelilinja; Reikäpeli</b>	
kentänhoitajan tekemä [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
lipputangan takaisin asettaminen [Etiketki].....	29
lukumäärä täydessä kierroksessa [Täyden kierroksen määritelmä].....	41
luovuttaa reikäpelissä [Sääntö 2-4].....	48
maata kaivavan eläimen tekemä [Maata kaivavan eläimen määritelmä].....	36
maata kaivavan eläimen tekemä, matelija tai lintu	
[Epänormaalin kenttäolosuhteen määritelmä].....	30
määritelmä.....	38
pallo reiän reunalla [Sääntö 16-2].....	87
pelata reikä loppuun	
pallo pelattu tiiauspaikalta [Säännöt 1-1, 15-1].....	46, 83
ei pelattu loppuun lyöntipelissä [Sääntö 3-2].....	50
sallittu aika reiän pelaamiseen [Sääntö 6-7 Huomautus 2].....	63
tasattu [Sääntö 2-2].....	48
tuloksen määrittäminen, kun toista palloa on pelattu lyöntipelissä [Sääntö 3-3b].....	51
uudet reiät viheriöllä kilpailussa [Sääntö 33-2b, Liite 1].....	130, 159
vaurioitunut [Sääntö 33-2b].....	130
viheriön pinnan testaaminen pelin aikana [Sääntö 16-1d].....	86
voittaja [Sääntö 2-1].....	47
väärä tulos [Sääntö 6-6d].....	62



**Reikäpeli.** Katso myös **Paraspalloreikäpeli; Nelipalloreikäpeli; Rangaistukset; Tulokset**

harjoittelu	
ennen kierrosta tai kierrosten välissä [Sääntö 7-1a].....	66
kierroksen aikana [Sääntö 7-2].....	67
hidas peli[Sääntö 6-7].....	62
kolmipalloreikäpelissä vastustaja muuttaa	
vahingossa pallon suuntaa tai pysäyttää sen [Sääntö 30-2b].....	120
lipputangon luvaton huoltaminen [Sääntö 17-2].....	88
luovutus; ottelun, reiän, tai seuraavan lyönnin [Sääntö 2-4].....	48
lyöntipelin kanssa yhdistäminen [Sääntö 33-1].....	129
ottelukaavio [Liite I].....	162
ottelun tilanne [Sääntö 2-1].....	47
palloa pelattu väärästä paikasta [Sääntö 20-7b].....	101
pelaaja liikuttaa palloa [Sääntö 18-2].....	89
pelijärjestys [Säännöt 10-1a, 30-3b].....	70, 121
pelin keskeyttämisestä sopiminen [Sääntö 6-8a].....	63
pelinopeus [Etiketti].....	27
rangaistukset	
aikarajan määrittäminen [Sääntö 34-1a].....	133
pelistä sulkeminen, toimikunnan päätösvalta [Sääntö 33-7].....	132
sopimus sääntöjen noudattamattomuudesta [Sääntö 1-3].....	47
vastalauseet [Sääntö 2-5].....	48
vastustajalle ilmoittaminen [Sääntö 9-2b].....	69
yleinen rangaistus [Sääntö 2-6].....	49
tasapeli, ratkaisu [Sääntö 2-3, Liite I].....	48, 160
tasattu reikä [Sääntö 2-2].....	48
tasoitus [Sääntö 6-2a].....	59
tieto lyöntimäärästä [Sääntö 9-2a].....	69
tiaspaikan ulkopuolelta pelaaminen [Sääntö 11-4a].....	74
vastalauseet [Sääntö 2-5].....	48
vastustaja liikuttaa palloa	
etsimisen aikana [Sääntö 18-3a].....	90
muulloin kuin etsinnän aikana [Sääntö 18-3b].....	90
voittaja	
reiän [Sääntö 2-1].....	47
ottelun [Sääntö 2-3].....	48
väärän pallon lyöminen [Sääntö 15-3a].....	84
väärän tiedon antaminen lyöntimäärästä [Sääntö 9-2].....	69
<b>Ruoho</b>	
hiekaesteen sisällä tai reunalla, ei esteessä [Hiekaesteen määritelmä].....	31
irraliset lehdet, jotka eivät ole kiinni pallossa [Irrallisen luonnonhaitan määritelmä].....	31
Jan.....	VIGS
koskettaminen	
leikkuujätekasat [Kunnostettavan alueen määritelmä].....	33
löydettyä ja tunnistettaessa palloa [Sääntö 12-1].....	74
mailalla esteessä [Sääntö 13-4 Huomautus].....	79

<b>Ryhmät.</b> Katso myös <b>Lyöntipeli</b>	
päästää ryhmä ohitse etsinnän aikana [Etiketti].....	27
etuoikeus kentällä [Etiketti].....	27
<b>Siirtosääntö</b>	
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
paikallissääntö [Liite I].....	143
<b>Sivuvesieste.</b> Katso myös <b>Esteet; Paalut</b>	
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
määritelmä.....	39
vapautuminen [Sääntö 26-1].....	113
<b>Pistebogey-kilpailut</b>	
maksimirangaistus sääntörikkkeestä [Sääntö 32-1b Huomautus 1].....	127
pelistä sulkemirangaistukset [Sääntö 32-2].....	128
tarpeeton viivyttely tai hidas peli [Sääntö 32-1b Huomautus 2].....	127
tuloksen kirjaaminen [Sääntö 32-1b].....	126
tuloksen laskeminen [Sääntö 32-1b].....	126
<b>Suojeltavat puut</b>	
paikallissääntö [Liite I].....	139
<b>Säännöt.</b> Katso myös <b>Rangaistukset</b>	
kieltäytyminen sääntöjen noudattamisesta lyöntipelissä [Sääntö 3-4].....	52
mitätöity	
sopimalla toisen pelaajan kanssa [Sääntö 1-3].....	47
toimikunnan päätöksellä [Sääntö 33-1].....	129
muokkaamisen tarvittava lupa [Sääntö 33-8, Liite I].....	132, 138
määritelmä.....	40
paikallissääntö [Sääntö 33-8, Liite I].....	132, 138
pelaajan vastuut [Sääntö 6-1].....	59
rikottu, yleinen rangaistus	
lyöntipelissä [Sääntö 3-5].....	52
reikäpelissä [Sääntö 2-6].....	49
soveltaminen kolmpallo-, paraspallo- ja nelipalloreikäpelissä [Sääntö 30-1].....	120
tilanne, jota varten ei ole sääntöä [Sääntö 1-4].....	47
<b>Talvisääntö.</b> Katso kohdasta <b>Siirtosääntö</b>	
<b>Tarkkailija</b>	
määritelmä.....	40
ulkopuolinen tekijä [Ulkopuolisen tekijän määritelmä].....	41
<b>Tarpeeton viivyttely</b>	
rangaistus [Sääntö 6-7].....	62
<b>Tasattu ottelu</b>	
toimikunnan päätös tasatilanteen ratkaisemiseksi [Sääntö 33-6].....	132
<b>Tasattu reikä</b> [Sääntö 2-2].....	48

**Tasatulokset**

suositus ratkaisutavoiksi [Liite I].....	160
toimikunnan vastuut [Sääntö 33-6].....	132
täyden kierroksen jatkaminen reikäpelissä tasatuloksessa [Sääntö 2-3].....	48

**Tasoitus**

pelaajan velvollisuudet [Sääntö 6-2].....	59
reikäkohtainen tasoituslyöntitaulukko [Sääntö 33-4].....	131
reikäpeli [Sääntö 6-2a].....	59
soveltaminen, toimikunnan tehtävä [Sääntö 33-5].....	131
väärällä tasoituksella pelaaminen	
tietoisesti lyöntipelissä [Sääntö 34-1b].....	133
lyöntipeli [Sääntö 6-2b].....	59
reikäpeli [Sääntö 6-2a].....	59

**Tieto lyöntimäärästä**

lyöntipelissä [Sääntö 9-3].....	70
reikäpelissä [Sääntö 9-2].....	69
yleistä [Sääntö 9-1].....	69

**Tiiauserkit**

status [Sääntö 11-2].....	73
---------------------------	----

**Tii ja Tiiaus. Katso myös Tiiauspaikka**

määritelmä [Liite IV].....	179
pallo putoaa tiin päältä [Sääntö 11-3].....	73
sääntöjen vastaisen tiin käyttäminen [Sääntö 11-1].....	73
tiaustavat [Sääntö 11-1].....	73

**Tiiauspaikka. Katso myös Aloitusoikeus**

edellinen lyönti pelattu tiiauspaikalta [Sääntö 20-5].....	100
erehdyksen korjaus, jos palloa ei ole pelattu reikään [Sääntö 3-2].....	50
harjoittelu tiiauspaikalla tai sen lähellä	
ennen kierrosta tai kierrosten välissä [Sääntö 7-1].....	66
kierroksen aikana [Sääntö 7-2].....	67
kasteen, huurteen tai veden poistaminen [Sääntö 13-2].....	77
maanpinnan epätasaisuuksien muodostaminen tai tasoittaminen [Sääntö 13-2].....	77
määritelmä.....	40
pellon tiiaus [Sääntö 11-1].....	73
pelata tiiauspaikalta pelattu pallo reikään asti [Sääntö 15-1].....	83
pelijärjestys	
kolmin- tai nelinpeli [Sääntö 29-1].....	119
lyöntipeli [Sääntö 10-2a].....	71
reikäpeli [Sääntö 10-1a].....	70
seistä tiiauspaikan ulkopuolella, mutta pallo tiiauspaikan sisäpuolella [Sääntö 11-1].....	73
ulkopuolelta pelaaminen [Sääntö 11-4].....	74
varapallon tai toisen pallon pelaaminen tiiauspaikalta [Sääntö 10-3].....	72
vastalauseen tekeminen ennen kuin pelaa seuraavalta tiiauspaikalta [Sääntö 2-5].....	48
vaurioiden välttäminen [Etiketti].....	29
väärä tiiauspaikka [Sääntö 11-5].....	74

<b>Tilapäinen vesi</b>	
määritelmä.....	40
vaikuttaminen ja vapautuminen [Sääntö 25-1] .....	109

#### **Tilapäiset olosuhteet, katso Kenttäolosuhteet**

#### **Toimikunta. Katso myös Määräykset**

harjoittelusäännöt [Sääntö 7-1 Huomautus, Sääntö 7-2 Huomautus 2] .....	66, 67
hitaan pelaamisen välttäminen [Sääntö 6-7 Huomautus 2] .....	63
kilpailumääräysten laatiminen [Sääntö 33-1, Liite I] .....	129, 154
lähtöaikojen ja ryhmien määrääminen [Säännöt 6-3, 33-3] .....	60, 131
merkitsijän määrääminen [Merkitsijän määritelmä] .....	36
määritelmä.....	41
määrittää	
harjoitusalue [Sääntö 33-2c].....	130
kentän ulkorajat ja muut rajat [Sääntö 33-2, Liite I].....	130, 138
liikuteltava haitta kiinteäksi haitaksi [Haitan määritelmä] .....	31
vesiesteet [Vesi- ja sivuvesiesteiden määritelmä] .....	44, 39
paikallissääntöjen tekeminen [Sääntö 33-8a, Liite I] .....	132, 138
pelin keskeyttäminen [Sääntö 6-8].....	63
rakennelman julistaminen kentän oleelliseksi osaksi [Haitan määritelmä, Sääntö 33-2a].....	31, 130
ratkaisut	
lopullinen [Sääntö 34-3].....	134
tasatulokset [Sääntö 33-6, Liite I].....	132, 160
tasotuslyöntitaulukko [Sääntö 33-4].....	131
toisen pallon pelaamisesta ilmoittaminen [Sääntö 3-3a].....	50
tuloksen yhteenlasku ja tasoituksen soveltaminen [Sääntö 6-6d Huomautus 1, Sääntö 33-5] .....	62, 131
täyden kierroksen jatkaminen reikäpelissä tasatuloksessa [Sääntö 2-3].....	48
vakava rike väärästä paikasta pelaamisesta ja ilmoittaminen asian korjaamisesta [Sääntö 20-7c].....	101
velvollisuudet ja valta [Sääntö 33].....	129

#### **Toinen pallo**

pelattu koska on epätietoisuus menettelytavasta [Sääntö 3-3].....	50
tiauspaikalta [Sääntö 10-3].....	72
toimikunta määrittelee tuloksen [Sääntö 3-3b].....	51

#### **Tulokset**

kilpailijan vastuut [Säännöt 6-6b, 6-6d, 31-3] .....	61, 62, 123
merkitsijän vastuut [Säännöt 6-6a, 31-3, 32-1b].....	61, 123, 126
muutosten teko kielletty kortin palautuksen jälkeen [Sääntö 6-6c].....	62
nelipallolyöntipelissä [Sääntö 31-3].....	123
reikätuloksen määrittelemine kun toista palloa on pelattu lyöntipelissä [Sääntö 3-3b].....	51
toimikunnan vastuut [Sääntö 33-5] .....	131
väärä tulos [Sääntö 6-6d].....	62

#### **Tulosjärjestykseen perustuva ottelukaavio**

sijoittelu kaavioon [Liite I].....	162
------------------------------------	-----

<b>Tuomari</b>	
määritelmä.....	41
päätös on lopullinen [Sääntö 34-2].....	134
ulkopuolinen tekijä [Ulkopuolisen tekijän määritelmä].....	42
toimikunta rajoittaa tehtäviä [Sääntö 33-1].....	129
<b>Turvallisuus</b>	
huomaavaisuus [Etiketti].....	27
<b>Turve</b>	
pala, asetettu takaisin [Sääntö 13-2].....	77
päällekkäin kasatuista paloista tehty reunus, ei ole estettä [Hiekkaesteen määritelmä].....	31
siirtonurmen saumasta vapautuminen, paikallissääntö [Liite I].....	145
<b>Täysi kierros</b>	
jaloin kulkeminen, kilpailumääräys [Liite I].....	159
keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet, epätavallinen varusteen käyttö täyden kierroksen aikana [Sääntö 14-3].....	81
mailat	
vaurioituneet [Sääntö 4-3].....	54
peliominaisuudet [Sääntö 4-2a].....	53
mailojen enimmäismäärä [Sääntö 4-4a].....	55
määritelmä.....	41
neuvo kierroksen aikana [Sääntö 8-1].....	68
pelattavien reikien lukumäärän muuttaminen kun täysi kierros on alkanut [Sääntö 33-1].....	129
sallittu peliaika [Sääntö 6-7 Huomautus 2].....	63
tasatuloksessa olevan reikäpelin jatkaminen [Sääntö 2-3].....	48
<b>Ukkonen</b>	
vaarallinen tilanne [Liite I].....	158
pelin keskeyttäminen [Sääntö 6-8a].....	63
<b>Ulkona. Katso myös Haitat</b>	
lyöntiasento kentän rajojen ulkopuolella [Ulkona määritelmä].....	41
menettely [Sääntö 27-1].....	116
määritelmä.....	41
määrittävät esineet	
eivät haittoja [Haitan määritelmä].....	31
kiinteitä [Sääntö 13-2].....	77
pelinopeuden huomioiminen [Etiketti].....	27
pudotettu pallo vierii ulos [Sääntö 20-2c].....	96
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
varapallon pelaaminen kun pallo voi olla ulkona [Sääntö 27-2a].....	117
<b>Ulkopuolinen tapaus</b>	
määritelmä.....	42
pallo vahingossa muuttaa suuntaa tai pysähtyy ulkopuolisen tapauksen takia [Sääntö 19-1].....	92
<b>Ulkopuolinen tekijä</b>	
forecaddie [Forecaddien määritelmä].....	30
kanssakilpailija [Kanssakilpailijan määritelmä].....	33
liikuttaa paikallaan olevaa palloa [Sääntö 18-1].....	89

merkitsijä [Merkitsijän määritelmä].....	38
muuttaa liikkeessä olevan pallon suuntaa tai pysäyttää sen [Sääntö 19-1].....	92
määritelmä.....	42
tarkkailija [Tarkkailijan määritelmä].....	40
tuomari [Tuomarin määritelmä].....	41
<b>Vaatteet</b>	
yleiset säännöt [Liite IV].....	180
<b>Vanhat reiän kohdat</b>	
korjaaminen [Sääntö 16-1c].....	85
<b>Varapallo</b>	
hylätään [Sääntö 27-2c].....	118
lupa pelata varapallo säännön Sääntö 26-1 mukaisesti, kun kyseessä on vesieste [Liite I].....	151
määritelmä.....	42
milloin sallittu [Sääntö 27-2a].....	117
pelinopeuden huomioiminen [Etiketti].....	27
tiauspaikalta [Sääntö 10-3].....	72
tulee pelissä olevaksi palloksi [Kadonneen pallon määritelmä, Sääntö 27-2b].....	32, 117
<b>Varusteet. Katso myös Pallo; Sallittujen mailojen luettelo, Sallittujen pallojen luettelo</b>	
jaetun varusteen status [Varusteiden määritelmä].....	43
keinotekoiset välineet, epätavalliset varusteet, epätavallinen varusteen käyttö [Sääntö 14-3].....	81
kentän kunnossapitoa varten olevat esineet [Varusteiden määritelmä].....	43
käyttäminen perinteisesti hyväksytyllä tavalla [Sääntö 14-3 Poikkeus 2].....	82
liikkuu pallon ollessa liikkeessä [Sääntö 24-1].....	105
lääketieteellinen laite, suunniteltu helpottamaan terveyttä [Sääntö 14-3 Poikkeus 1].....	81
määritelmä.....	43
pallo liikkuu etsinnän aikana reikäpelissä [Sääntö 18-3b].....	90
pallo liikkuu varusteen vaikutuksesta [Säännöt 18-2, 18-3, 18-4].....	89, 90, 91
<b>Vastalauseet</b>	
lyöntipeli	
vastalauseet ja rangaistukset [Sääntö 34-1b].....	133
reikäpeli	
epätietoisuus menettelytavoista; erimielisyydet ja vastalauseet [Sääntö 2-5].....	48
vastalauseet ja rangaistukset [Sääntö 34-1a].....	133
<b>Vastustaja</b>	
liikuttaa palloa [Sääntö 18-3].....	90
lipputangon huoltaminen ilman lupaa [Sääntö 17-2].....	88
määritelmä.....	43
pallo muuttaa suuntaa [Sääntö 19-3].....	93
pallo muuttaa suuntaa kolmipalloreikäpelissä [Sääntö 30-2b].....	120
rangaistuksesta ilmoittaminen [Sääntö 9-2b].....	69
<b>Vaurioitunut pallo</b>	
pelikelvoton [Sääntö 5-3].....	57
<b>Vesiesteet. Katso kohdasta Esteet</b>	

**Viheriö. Katso myös Esteet; Irralliset luonnonhaitat; Haitat**

harjoittelu	
ennen kierrosta tai kierrosten välillä [Sääntö 7-1b].....	66
kierroksen aikana [Sääntö 7-2].....	67
ilmastusreiät [Liite I].....	145
irralinen luonnonhaitta vihieriöllä [Irrallisen luonnonhaitan määritelmä].....	31
kiinteä haitta lähellä vihieriötä [Liite I].....	146
lähin vapauttava paikka [Säännöt 24-2b, 25-1b].....	106, 109
määritelmä.....	44
pallo	
puhdistaminen [Säännöt 16-1b, 21, 22].....	85, 102, 103
epänormaalissa kenttäolosuhteessa [Sääntö 25-1b].....	109
nostaminen [Säännöt 16-1b, 20-1].....	85, 95
reiän reunalla [Sääntö 16-2].....	87
palloa ei pelata reikään lyöntipelissä [Sääntö 3-2].....	50
pinnan kokeileminen [Sääntö 16-1d].....	86
puttauslinja	
caddien tai joukkueoverin sijoittuminen [Sääntö 14-2b].....	80
koskeminen [Sääntö 16-1a].....	85
puttauslinjalla tai molemmilla puolilla seisominen [Sääntö 16-1e].....	86
puttauslinjan osoittaminen [Sääntö 8-2b].....	68
pinnan kokeileminen [Sääntö 16-1d].....	86
toisten pelaajien huomioon ottaminen [Etiketti].....	26
vastalauseen tekeminen ennen kuin poistuu vihieriöltä [Sääntö 2-5].....	48
vastustajan seuraavan lyönnin luovutus [Sääntö 2-4].....	48
vaurioiden korjaaminen [Etiketti, Sääntö 16-1c].....	28, 85
väärä vihieriö	
määritelmä.....	45
vaikutus [Sääntö 25-3a].....	112
vapautuminen [Sääntö 25-3b].....	112

**Viivyttely, tarpeeton. Katso Hidas peli****Väärä paikka**

pallo pelattu	
lyöntipelissä [Sääntö 20-7c].....	101
reikäpelissä [Sääntö 20-7b].....	101
pudotetun tai asetetun pallon nostaminen [Sääntö 20-6].....	100

**Väärä pallo**

aika pelattaessa väärällä pallolla [Kadonneen pallon määritelmä].....	32
määritelmä.....	44
nelipallo	
lyöntipeli [Sääntö 31-5].....	123
reikäpeli [Sääntö 30-3c].....	121
lyöminen	
lyöntipelissä [Sääntö 15-3b].....	84
reikäpelissä [Sääntö 15-3a].....	84

<b>Väärä tieto</b>	
lyöntien lukumäärästä reikäpelissä [Sääntö 9-2a].....	69
määräaika vastalauseen tekemiseen [Säännöt 2-5, 34-1].....	48, 133
<b>Väärä tulos</b>	
rangaistuslyönnin jääneet merkitsemättä [Sääntö 6-6d Poikkeus].....	62
reikätulokset [Sääntö 6-6d].....	62
<b>Väärä viheriö</b>	
lähin vapauttava paikka [Lähimmän vapauttavan paikan määritelmä].....	35
määritelmä.....	45
<b>Yhden pallon sääntö</b>	
kilpailumääräys [Liite I].....	156
<b>Yleinen rangaistus. Katso kohdasta Rangaistus</b>	
<b>Ympäristöystävälliset alueet</b>	
toimikunnan päätös [Liite I].....	138
paikallissääntö [Liite I].....	140

## Amatöörisäännöt

<b>Advertising</b> — forfeiture of Amateur Status [Rule 6-2].....	196
<b>Amateur Golfer</b> — definition.....	185
<b>Amateur Status, Rules. See under Rules</b>	
<b>Appeals Procedure</b> — amateur status [Rules 8-3, 9-4].....	199, 201
<b>Broadcasting</b> — forfeiture of amateur status [Rule 6-4].....	197
<b>Business Teams</b> — expenses [Rule 4-2d].....	193
<b>College Teams</b> — expenses [Rule 4-2d].....	193
<b>Conduct</b>	
contrary to the spirit of amateurism [Rule 7-2].....	198
detrimental to amateurism [Rule 7-1].....	198
<b>Contracts</b> [Rule 2-2].....	189
<b>Educational Grants, Scholarships and Bursaries</b> — amateur status [Rule 6-5].....	197
<b>Enforcement</b> — amateur status [Rule 8-2].....	199
<b>Equipment</b> — acceptance of [Rule 6-2].....	196
<b>Expenses</b> — receipt of [Rules 4-2, 4-3, 4-4].....	192, 194, 195
<b>Gambling</b> — policy on.....	203
<b>Golf Skill or Reputation</b> — definition.....	185
<b>Hole-in-One</b> — prize [Rule 3-2b].....	191
<b>Industrial Teams</b> — expenses [Rule 4-2d].....	193



<b>Instruction</b>	
compensation for [Rule 5].....	195
definition.....	186
<b>Junior Golfer</b>	
definition.....	186
expenses [Rule 4-2b].....	192
<b>Lending Name or Likeness — forfeiture of amateur status [Rule 6-2] .....</b>	<b>196</b>
<b>Membership — forfeiture of amateur status [Rule 6-6] .....</b>	<b>198</b>
<b>Military Teams — expenses [Rule 4-2d].....</b>	<b>193</b>
<b>Personal Appearance — forfeiture of amateur status [Rule 6-3].....</b>	<b>197</b>
<b>Prizes</b>	
acceptance of [Rule 3].....	190
money, playing for [Rule 3-1].....	190
<b>Professionalism</b>	
meaning of [Rule 2-1].....	188
period awaiting reinstatement [Rule 9-2b(i)].....	200
<b>Reinstatement — amateur status [Rule 9].....</b>	<b>199</b>
<b>Retail Value — definition.....</b>	<b>186</b>
<b>Rules — amateur status.....</b>	<b>183</b>
<b>Scholarships — accepting [Rule 6-5].....</b>	<b>197</b>
<b>School Events — expenses [Rule 4-2d].....</b>	<b>193</b>
<b>Sponsored Handicap Competitions — expenses [Rule 4-2g].....</b>	<b>194</b>
<b>Subsistence — expenses [Rule 4-3].....</b>	<b>194</b>
<b>Symbolic Prize — definition.....</b>	<b>186</b>
<b>Team Competition — expenses [Rule 4-2d].....</b>	<b>193</b>
<b>Testimonial Award</b>	
acceptance of [Rule 3-3].....	191
definition.....	186
<b>Writing</b>	
forfeiture of amateur status [Rule 6-4].....	197
instruction in writing [Rule 5-3] .....	196



SUOMEN GOLFLIITTO  
FINLAND





---

Golf on kansainvälinen peli ja

R&A sekä USGA

ovat julkaisseet tämän

maailmanlaajuisesti voimassa

olevan sääntökirjan.

---



*Väyliä  
parempaan  
elämään*

**Suomen Golfliitto ry**  
Radiokatu 20, FIN-00093 VALO  
p. (09) 3481 2520  
[www.golf.fi](http://www.golf.fi)